CD IZDAJA

POGOVOR Z GARYJEM KREMENOM, GOSPODOM SEX.COM

FEBRUAR 04/24/1.150 SIT

PCFormat

MULTIMEDIJA >> TEHNOLOGIJA >> IGRE >> INTERNET >> NASVETI >> VSE ZA VAŠ PC

OBLECITE SE V SVOJ PC

Znanstvena fantastika trka na vhodna vrata! Z nami sestavite kraljevi prenosni računalnik.

120 STRANI TESTI NAJNOVEJŠE STROJNE IN PROGRAMSKE OPREME!

NAJBOLJ PRIČAKOVANE IGRE LETA 2004

32 napovedi iger, za katere boste letos prodali sosedovo ledvico

SUPERTEST

PROGRAMSKA OPREMA

22 programov, vrednih vaše pozornosti.
PLUS! 5 grafičnih kartic višjega razreda

UMRITE, PODATKI!

Kako rešiti izgubljene podatke? Kako za vedno izbrisati skrivnosti?

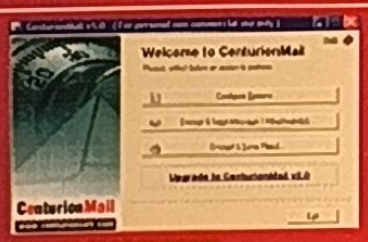
DO KOLEN V LINUXU

Preberite vodič po najboljši alternativi Microsoftovemu operacijskemu sistemu.

POGLOBLJENI NASVETI

>> Prenovite svoj ostareli notesnik
>> Ustvarite izjemno CD naslovnico
>> Pospešite svojo grafično kartico
>> Postavite na noge lasten forum

ZA 45.940 SIT CELOTNIH PROGRAMOV



CENTURION MAIL
Zaščitite poštni nabiralnik pred vsiljivci

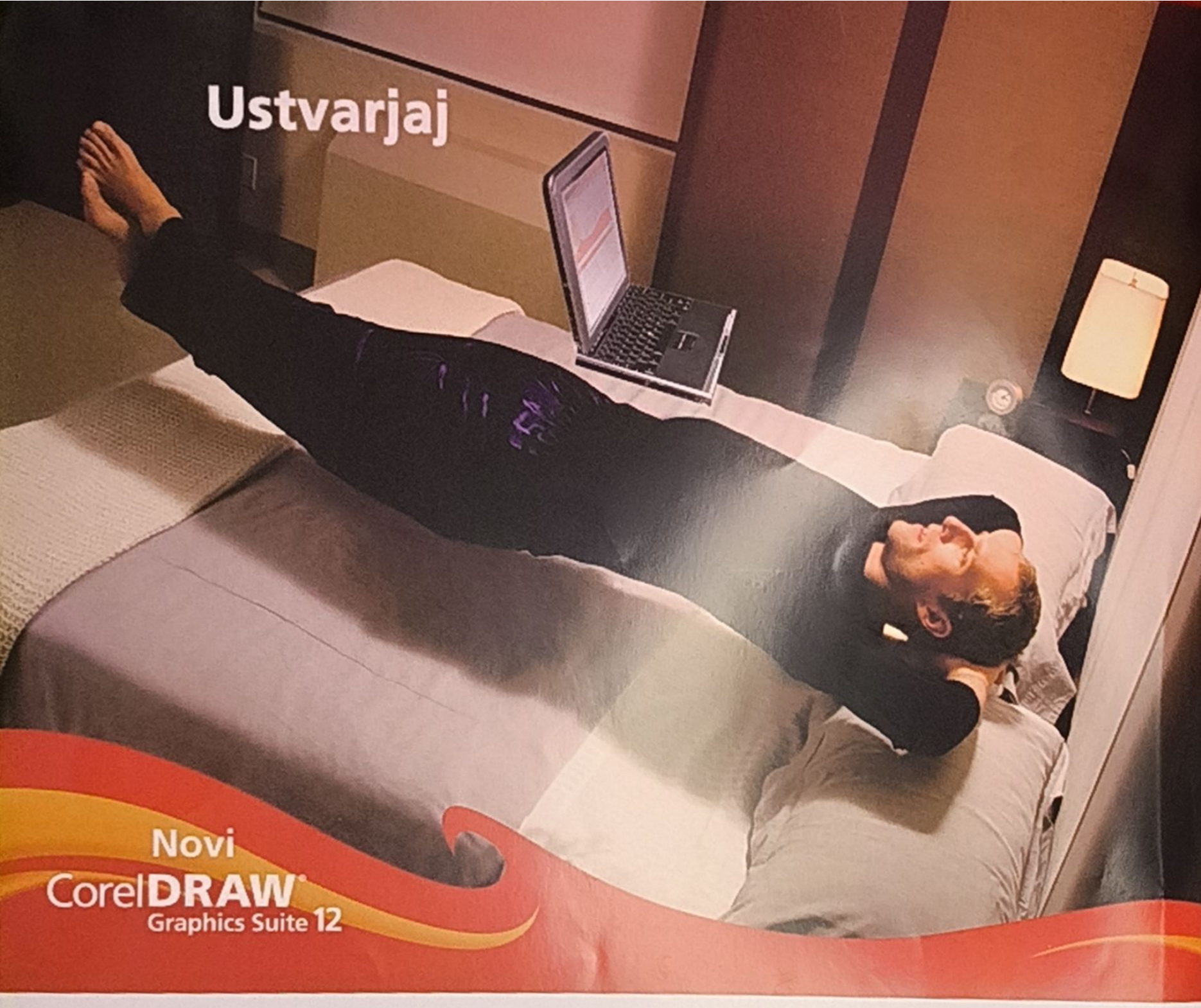
DIGITAL COOKBOOK
Pa naj še kdo reče, da računalničarji ne kuhamo!

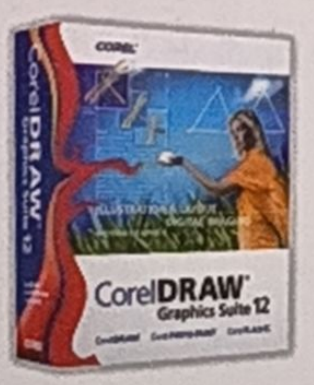
QSETUP
Izdelajte lastni namestitveni program

OPISI IGER, DA TE KAP

>> DEUS EX: INVISIBLE WAR
>> BEYOND GOOD&EVIL
>> URU: AGES BEYOND MYST
>> TERMINATOR 3

FEBRUAR 2004 / 24 / 1150 SIT
ISSN 1580-8203
9 771580 820005





Začnite oblikovati dvakrat hitreje

Povsem prenovljen CorelDRAW® Graphics Suite 12 je prva zbirka pametnih grafičnih orodij za okolje Windows®. Ta tehnično napredna zbirka aplikacij za ustvarjanje ilustracij in animirane grafike ter delo z digitalnimi slikami prinaša hitrost in raven prilagodljivosti, ki jima ni para, vam pa ponuja moč, da ujamete svoje zamisli in načrtujete postavitve hitreje kot kdaj koli prej. Tako se lahko posvetite temu, kar želite ustvariti, in ne razmišljate o tem, kako boste to naredili. Za dodatno pospešitev in poenostavitev delovnega procesa so tu še izboljšave pri združljivosti datotek, s katerimi se storilnost dvigne na višjo raven. Izkusite novo evolucijo pri oblikovanju.

KUPI takoj IN PRIVARČUJ

V času od **10.01.2004** do **10.03.2004***, ste z nakupom polnega paketa ali nadgradnje CorelDRAW Graphics Suite 11 opravičen do nakupa **"technology protection"**, kateri omogoča **nadgradnjo na CorelDRAW Graphics Suite 12** po ceni **7.800 sit!**

Nova različica bo na voljo predvidoma marca 2004!

V tem obdobju* vam ponujamo polni paket **CorelDRAW Graphics Suite 11** po ceni nadgradnje, kar znaša 88.733 sit.

Podrobnosti o akcijski ponudbi najdete na spletni strani **www.chs.si/coreldraw12**

COREL

Distributer za Slovenijo

CHS
distribucija računalniške opreme

* Ponudba velja od 10.01.2004 do 10.03.2004 oz. do razprodaje zalog.

Akcijske izdelke lahko kupite v vseh bolje založenih računalniških trgovinah. Dodatne informacije lahko dobite na telefonski številki (01) 58 53 674.

projektor za hišni kino
EPSON EMP - TW10
299.880,00

barvni laserski tiskalnik
EPSON EPL-C900 +
multifunkcijska naprava
EPSON Stylus CX 3200
199.920,00

barvni brizgalni tiskalnik
EPSON Stylus Photo R300
59.880,00*
* brez LCD prikazovalnika

Zapeljivo nizke cene!

Zunanje temperature so vse nižje, pri EPSONu pa ogrevamo ozračje s prav posebno ponudbo ... zapeljivo in vročo!

Pravi zaljubljenci v fotografijo veste, da najpomembnejših trenutkov preprosto ne morete zaupati stari, nezanesljivi opremi. EPSONov Stylus Photo R300 je popolnoma nov, izjemno zanesljiv, edinstvena tehnologija Micro Piezo pa poskrbi za neprekosljivo kakovost izpisanih fotografij. In še najboljše: če boste fotografije tiskali doma, bodo tudi najbolj vroči trenutki, ujeti v objektiv fotoaparata, ostali samo vaši.

Zapeljive fotografije lahko natisnete tudi na barvni laserski tiskalnikEPSON AcuLaser C900, čeprav se ta odlično znajde predvsem pri izpisovanju grafov, poročil in besedil v pisarniškem okolju.

Ker pa se najlepše stvari dogajajo v dvoje, boste v času akcije, poleg barvnega laserskega tiskalnika, brezplačno dobili še večfunkcijsko napravo EPSON Stylus CX3200 (tiskalnik, čitalnik in barvni fotokopirni stroj).

Ko pa se boste zvečer vrnili domov iz službe, si ne morete zamisliti kaj boljšega kot ogled romantične komedije v krogu vaše družine. Za pravo kinematografsko vzdušje v vaši dnevni sobi bo poskrbel najnovejši EPSONov projektor EMP-TW10; za prijeten zaključek večera po končanem filmu, ko bodo šli otroci spat, pa boste morali poskrbeti kar sami.

Zapeljujte!
In pustite se zapeljati ...

TEHNOLOGIJA PRIHODNOSTI.

EPSON®

PCFormat
Stopite v stik ...
info@pcformatslo.net
www.pcformatslo.net

PC Format
Trg revolucije 2
2000 Maribor
Tel: 02 330 330 0 Fax: 02 330 331 1

Urednik Aljoša Hancman
Namestnica urednika Barbara Banovič
Urednik diska Nebojša Janković
Oblikovanje in prelom strani
Gregor Bačun, Boštjan Krajnc
Sodelavci Daniel Andjelković, Matt Avery, Tomaž Bartolj, David Bradley, Kieron Gillen, Aljoša Hancman, Uroš Jaušovec, Geoff Harris, Dan Griliopoulos, Richard Longhurst, Uroš Majcenović, Alec Meer, Fran Lhotka, Gregor Miraz, Andrej Potočnik, Marko A. Štor, Jelena Varda, Ivo Vidergar, Luis Villazon
Ilustracije Boštjan Krajnc, Andrew McLaughlin
Lektoriranje Barbara Banovič
Prevodi VideoToP d.o.o.

Založnik
VideoToP d.o.o.
Trg revolucije 2
2000 Maribor
Tel : 02 330 330 0 Fax: 02 330 331 1

Oglasno trženje
Ivo Vidergar
Tel: 02 330 330 8 Fax: 02 330 331 1
E-mail: oglasi@pcformatslo.net

Tisk in distribucija
Založnik VideoToP d.o.o.
Tisk Florjančič Tisk d.o.o.
Distribucija ČZP Večer d.d.

Naročnine in prodaja
Janja Cebek
PC Format naročnine
Trg revolucije 2, 2000 Maribor
Tel: 02 330 330 1, Fax: 330 331 1
E-mail: narocnine@pcformatslo.net

VideoToP

VideoToP je založnik specializiranih revij s področja računalništva in najnovejših tehnologij. Naš cilj je zadovoljiti strast naših bralcev tako, da jim damo revije, ki jim bodo ponudile veliko vrednost za njihov denar, zanesljive informacije in ki jih bo užitek brati. Razen revije PCFormat, v VideoToP-ovi založbi izhajata tudi reviji T3 in PCFormatov Popolni vodič. Več informacij o VideoToP-ovih revijah je na voljo na spletnih straneh **www.pcformatslo.net, www.digitalnakamera.net** in **www.t3slo.net**

Članki iz PC Formata se ne smejo reproducirati brez predhodnega pisnega dovoljenja. Uredništvo ne sprejema odgovornosti za nenamerne in tiskarske napake. Prejeta pisma se smatrajo, da so bila poslana za objavo. Zavoljo jasnosti in omejenosti prostora si pridržujemo pravico, da uredimo prejeta pisma. Avtorjem priznavamo avtorske pravice. V primeru, da vam nismo priznali avtorskih pravic, vas naprošamo, da nam to nemudoma javite in napako bomo odpravili.

Del besedil v tej številki je preveden ali reproduciran iz PCFormata, katerih lastnik avtorskih pravic je **Future Publishing Limited, UK 2003.** Vse pravice so pridržane. Za več informacij o tej in drugih revijah Future Publishinga obiščite **http://www.futurenet.co.uk.**

PCFormat Navdušeni nad vsem, kar zadeva PC

>> Ponujamo popolno mešanico tehnologije, kreativnosti, iger, večpredstavnosti, tehnične pomoči in interneta.

>> Prinašamo vam najboljše novice, opise in vodiče.

>> Smo popolnoma neodvisni. V svojih recenzijah svetujemo brez ovinkarjenja, priporočamo pa le stvari, za katere bi sami odšteli svoj denar.

>> Na diskih vam podarjamo ekskluzivne celotne programe in najboljše demo igre.

>> Smo pravi naslov za PC navdušence. Povejte nam, kaj bi želeli brati.

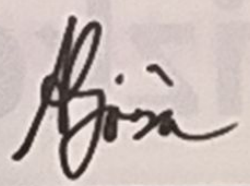
ALJOŠA HANCMAN UREDNIK

Ne, vaša dioptrija se od prejšnega meseca zelo verjetno ni spremenila. Slika nad uvodnikom je res drugačna. Nikola Janković je barko (kaj barko, križarko) *PCFormata* varno "prišofiral" preko viharnega oceana, zdaj pa je krmilo predal v moje roke in odplaval v sončni zahod. Verjamem, da svoje odločitve ne bo obžaloval. Dajmo ga zdaj vsi skupaj pozdraviti z gromkim aplavzom. Tri, štiri, zdaj. <plosk, plosk, plosk> Vso srečo v naslednjem oceanu, Nikola.

Nov obraz pa ne pomeni tudi nove filozofije. Znojnice vseh stvarnikov *PCFormata* bodo še vedno vsak mesec opravljale svojo funkcijo s polno paro, da boste bralci dobili v roke zabavno revijo, do zadnje strani polno najnovejših informacij iz univerzuma računalništva. Navsezadnje ste prav vi tisti, ki štejete. Neustavljivo bomo še naprej iz številke v številko premagovali sami sebe in si postavljali nove, višje meje. Pri tem pa nam lahko pomagate tudi vi. Zasujte nas s pismi in okupirajte naš forum – nismo sicer zlate ribice, bomo pa vseeno skušali izpolniti vsako vašo željo (ki ne bo vključevala piva in fizičnega nasilja, jasno). Zdaj, ko nam je uspelo v računalniško tradicionalno mrtvem mesecu januarju tako do roba napolniti strani, skorajda verjamemo, da znamo čarati. Programska oprema, strojna oprema, igre, internet, Gregor Miraz, spet je vse tu.

Naj bo vaša zgodba letošnjega leta polna "smeškov", ne pustite se pojesti steklenu medvedu in naslednji torek si nikar ne zvijte gležnja. Zdaj pa le zagrizite v svoj izvod revije in uživajte v branju vsaj toliko, kot smo mi ob njenem ustvarjanju.

hancman@videotop.si



NAROČITE SE!
Prihranite 2.500 SIT na letni zalogi PCFormata.
(str.80)

V TEJ PREPOLNI ŠTEVILKI...

ZNANSTVENA FANTASTIKA?
Z našo pomočjo se boste oblekli v osebni računalnik.
STR 26

TEST PROGRAMOV
V supertestu tokrat primerjamo programsko opremo.
STR 56

TRDOŽIVE DATOTEKE
Koliko mučenja lahko preživi vaš trdi disk?
STR 20

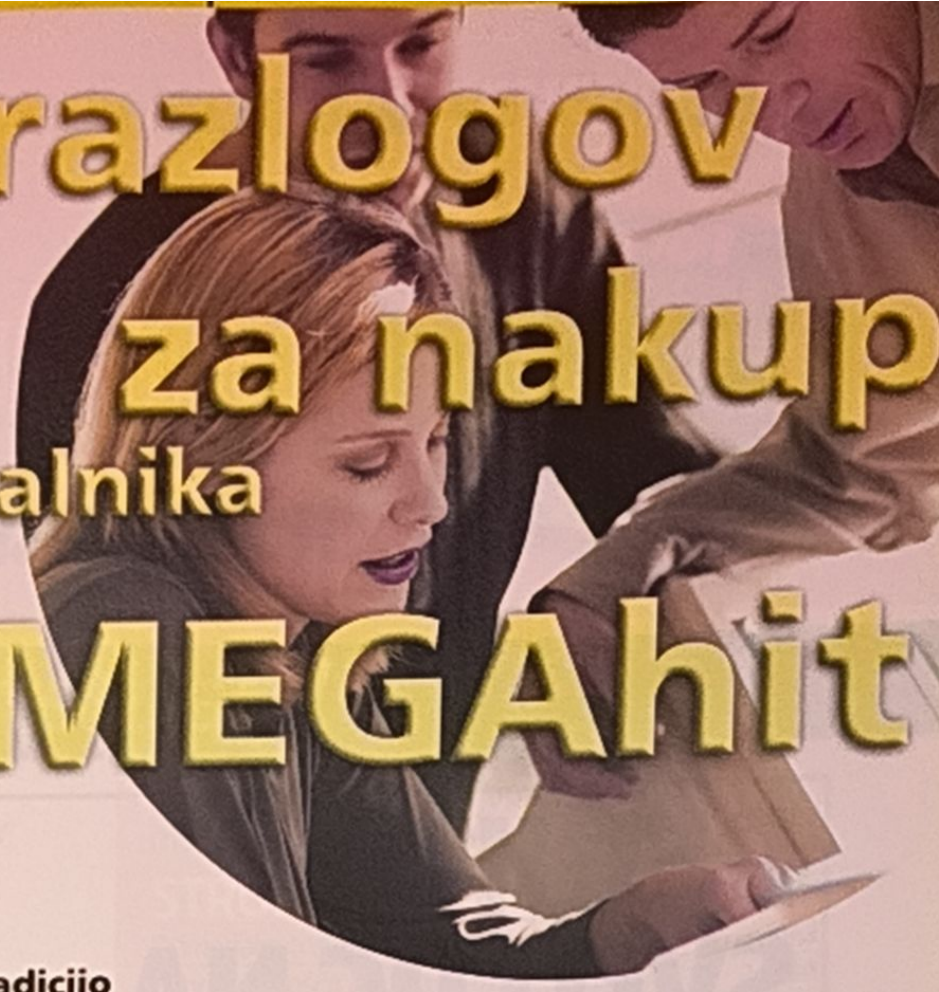
OPISI IGER
Dolgo pričakovani Dues Ex: Invisible War, Beyond Good&Evil, Uru: Ages Beyond Myst in druge.
STR 74

BREZPLAČNI PROGRAMI
PCFormat vam poklanja celotne različice programov.
STR 15

MEGAhit

www.megahit.si

10 razlogov za nakup Računalnika MEGAhit



- ker ima 10 letno tradicijo
- ker ima 24 mesecev garancije
- ker ima organiziran kvaliteten servis in tehnično podporo
- ker za svojo ceno ponuja največ
- ker je lepega videza
- ker so z njim zadovoljni moji prijatelji
- ker ga dobim v 3 delovnih dneh
- ker ga lahko kupim na obroke
- ker ga po želji dostavijo na dom*
- ker . . .

ga preprosto moram imeti !

GRATIS ob nakupu sistema MEGAhit
Optična miška s podlogo

BACIC *Office*
Intel Celeron 1700
256 MB DDRAM
40GB 7200 ATA 100 IBM
MSI 845GLM Combo
Na osnovni plošči
Na osnovni plošči Ac97
10/100
CD-Rom 52x
ATX BASIC

79.900 sit

PREMIUM *Classic*
Intel Celeron 2600
256 MB DDRAM
60GB 7200 ATA 100 IBM
MSI GNB MAX2 USB 2.0
GeForce Mx440 64MB TV-out
Na osnovni plošči 5.1digital
ETH kartica 10/100
DVD 16/48 MSI
ATX PREMIUM

106.900 sit

SCORPIO Monster
Intel P4 2.6 FSB800
512 MB DDRAM
120GB 7200 S-ATA 100 IBM
MSI 865NEO2-LS USB 2.0
GeForce Fx5600XT 128MB TV-out
Na osnovni plošči 5.1digital
10/100
DVD 16/48 MSI
CD-RW 52/32/52+NERO MSI
ATX SCORPIO 868

216.900 sit

POKLIČITE ZA NOVI CENIK SISTEMOV MEGAHIT tel.: 01 830 35 36

* Dostava na dom je preko dostavne službe. Vse cene v oglasu vsebujejo DDV in veljajo ob plačilu z gotovino. Opravičujemo se za morebitne napake v oglasu.

POOBLAŠČENI PRODAJALCI:

DOLENJSKE TOPLICE
RICH COMPUTERS, Henigman Rajko s.p.,
Na griču 5, 8350 Dolenjske toplice
Tel: 07 306 6850

KRANJ
ABAKUS TRADING d.o.o.
Vodopivčeva ulica 17, 4000 Kranj
Tel: 04 236 8656

MARIBOR
BIROSTROJ COMPUTERS d.d.
Mladinska ulica 3, 2000 Maribor
Tel: 02 234 7800

MENGEŠ
AZ net, računalniški sistemi d.o.o.
Glavičeva ulica 1, 1234 Mengeš
Tel: 01 729 1263

NOVA GORICA
BE BOP TPS d.o.o.
Ul. 25 maja 61, Rožna dolina,
5000 Nova Gorica
Tel: 05 333 2005

RAKEK
UNING d.o.o.
Unec 25, 1381 Rakek
Tel: 01 709 6440

ROGAŠKA SLATINA
BIOS računalniški inženiring
Kregar Franc s.p.
Brestovška 27, 3250 Rogaška Slatina
Tel: 03 581 4588

SEVNICA
COMP.ING.
Zupan Drago s.p.
Glavni trg 34, 8290 Sevnica
Tel: 07 816 0260

ŠENTVID PRI STIČNI
Računalniški inženiring, ISOFT
Marko Kastelic s.p.
Sad 2, 1296 Šentvid pri Stični
Tel: 01 7805 044

TREBNJE
BIRO SISTEM Franci Jarc s.p.
Cankarjeva ulica 8, 8210 Trebnje
Tel: 07 348 1170
Poslovalnica Krško
CKZ 131, 8270 Krško
Tel: 07 490 5225

e-misija

www.e-misija.si

E-misija d.o.o.
Ljubljanska cesta 21d
1241 Kamnik
Tel.: 01 830 35 30

PE **KRANJ**
Ul. Jake Platiše 17
04 235 20 20

PE **LJUBLJANA**
Šmartinska 55
Zeleni trikotnik
01 544 30 55

PE **MARIBOR**
Ul. Talcev 24
02 229 61 80

PE **NOVO MESTO**
Zwittrova ul.1
tel.: 07 337 25 70

Obrnite...

Novice/Testi/Igre/Nasveti...

V tej številki...

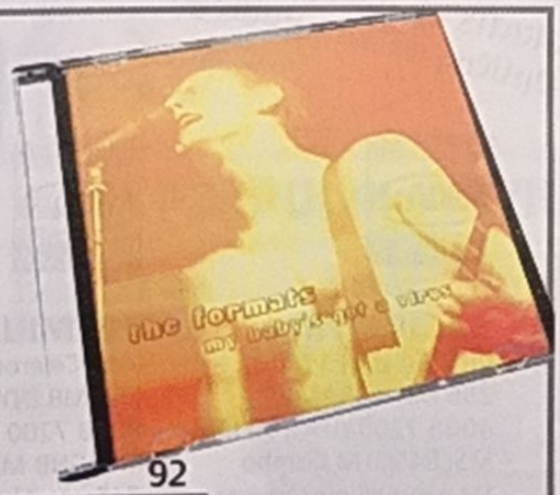
PELJITE SVOJ PC NA SPREHOD

S pomočjo naših nasvetov se pripravite se na avdicijo za film *Terminator 4*.

STRAN 26

Naredi sam

Letos za vas ne bo zimskega spanja. Kdo bi sploh hotel dremati ob teh vodičih...



Animirajte vaše namizje	92
Bolje spoznajte Task Manager	96
Bodite najboljši v Wolfensteinu	98
Ustvarite profesionalno CD naslovnico	104
Naredite prve korake v Linuxu	106
Postavite na noge lastni forum	108
Z msconfig poglejte za zaveso	112

Februar 2004/ŠTEVILKA 24

STRAN 44

ASUS A7N8X-E

Krajše teste začenjamo z Asusovo cenovno ugodno matično ploščo.

STRAN 82

TRACKMANIA

Preberite opis ene najzabavnejših dirkalnih iger zadnjega časa.

STRAN 100

PRENOVA NOTESNIKA

Pošljite svoj odslužen notesnik novemu življenju naproti.

NUJNI PROGRAMI

Supertest malo drugače. Primerjali smo najuporabnejšo strojno opremo.

STRAN 56

DEUS EX: INVISIBLE WAR

Preberite, kako težko je biti naslednik odličnih staršev.

STRAN 74

VEDNO PRVI ZA IGRE

OPISI IN NAPOVEDI IGER

Novice iz sveta iger	66
Opisi modov	67
Napoved Drake Of The 99 Dragons	68
Napoved Far Cry	69
Deus Ex: Invisible War	74
Uru: Ages Beyond Myst	76
Dead To Rights	77
Beyond Good&Evil	78
X2: The Threat	80
Trackmania	82
Terminator 3	83
Patrician 3	85
Korea Conflict	85
Turok	86
Lords Of Everquest	86
Virtual Skipper 3	87
Massive Assault	87
Tiger Woods PGA Tour 2004	88
Opisi cenejših iger	88

PCF Hub

Priključite vse naprave vašega digitalnega doma na prenosni računalnik in kraljujte.

STRAN 32

Preizkušena oprema

Strojna in programska oprema, ki je ta mesec preživljala našo testno torturo.

STROJNA OPREMA

Primerjalni test grafičnih kartic	42
Osnovna plošča Asus A7N8X-E Deluxe	44
Zvočniki Terratec Home Arena TXR884	44
Trdi disk WD2000B002-RNX	44
Notesnik Gericom Beetle	45
Fotoaparat Pentax Optio S4	45
DVD predvajalnik LiteOn LVD2002	46
Ohišje Soltek Qbic Barebone	46
Notesnik IBM Thinkpad T41	48
Dlančnik iPaq 4100	48
Spletna kamera Webcam NX Pro	49
Tipkovnica Prodikeys DM	49
Predvajalnik Creative Rhomba	50
Zvočniki Aphrodite 5.1 System	50
Igralna palica QZ 501 Predator	50
Zvočna kartica Gamesurround Muse Pocket	51
Wi-Fi WLAP-54GT in WLCB-54GT	51

PROGRAMSKA OPREMA

SpamCatcher 3.0	54
Carrara 3	54
Net Nanny 5	54
Instant Photo Album	54
Digital Photo Maker 2004	54
Fix-It Utilities 5	55
Zoner Media Explorer 5	55
Universal Converter	55
NetCaptor 7.5	55

NAROČITE SE (str. 80)
Prihranite denar na letni zalogi PCF

Kaj je na vašem disku?

Za informacije o vsebini vašega CD ali DVD ploščka, obrnite na stran 15.

Naelektreno

Novice/Testi/Igre/Nasveti

>>RAZVOJ IGER

Igre za PC: izumirajoča vrsta?

Medtem ko so konzole doživele in preživele še en uspešen božič, se igram za PC ne piše tako dobro.

Kako dolgo lahko igre za osebne računalnike še preživijo? Ost, ki vedno globlje prodira v srca ljubiteljev PC-jev po celem svetu, je dejstvo, da je v razvoju vse več iger, katerih glavni cilj so konzole. In to v našem svetu bež škatel lahko pomeni samo kompromise.

Obstaja nekaj velikih izjem, a v glavnem so igre za konzole dostopnejše, ponujajo sprotno nagrajevanje igralca in so dovolj preproste, da jih ni težko končati, kar jih naredi privlačne za občasnega uporabnika. Nasprotno pa so značilni znaki PC igre strma krivulja učenja, kompleksen igralni vmesnik in tedne dolga igralna izkušnja.

"Vedno večji prepad nastaja zaradi razlik med nadzornim sistemom in samo zasnovo," razlaga Edward "Bongoboy" Stern, oblikovalec pri Splash Damage, razvojni skupini, ki stoji za *Wolfenstein: Enemy Territory*. "Drážji osebni računalniki bodo vedno zmagovalci na področju procesorske moči in grafike, konzole pa so namenjene eni sami stvari. Kdo bi rad igral neprijetno kompliciranе PC igre – z izjemo *Championship Managerja* – na sproščenih konzolah? Simulacije letenja na konzolah – z izjemo *Crimson Skies*? Domišljijsko igranje vlog na miniaturnem zaslonu – z izjemo *Zelde*? Prvoosebne strelske igre z igralnim ploščkom – z izjemo *Hala*? Približno enako zabavno kot igranje platformne arkade z miško."

Tolažilna nagrada

Posledica vseh teh razlik med obema svetovoma je zelo malo iger, ki bi enako dobro funkcionirale na osebnih računalnikih in konzolah. Razvijalec iger je postavljen pred le peščico možnosti. Lahkó izda dve različni izvedbi igre, ki izkoriščata vse prednosti svoje ciljne platforme. Zadnja dva naslova iz serije *Grand Theft Auto* spadata v to kategorijo. Druga možnost je, da razvijalec naredi igro za platformo, ki je najbolj primerna in se te platforme tudi drži – primera sta *Civilisation* in serija *Mario*. Tretja možnost je predelava za drugo platformo in molitev, da neprimernost sistema ne bo preveč opazna. Posledica je lahko propad na obeh frontah – *Tomb Raider: Angel Of Darkness* je bil slab na PS2, še slabši pa na PC-jih. Razvijalci iger *Splinter Cell* in *Knights of the Old Republic* so s sočasno izdelavo različice za Xbox postali zanimivi za precej širši krog potrošnikov kot podobne igre, ki se držijo PC-ja. "Poslužite se matematike," pravi Kieron Gillen eden izmed najpopularnejših (in najzgovornejših) igričarskih novinarjev. "Stroški razvoja igre rastejo precej hitreje kot ciljna publika. Razvoj za več platform hkrati je edina pot okoli tega problema. Razvijalcu iger za osebne računalnike ostaneta tako samo dve možnosti: razvoj za več platform ali zniževanje stroškov." Dober dokaz te teorije je prekinitev razvoja *Fallout 3*, ki naj bi izšel izključno na PC-jih. Zanimivo pri tem je, da je *Fallout: Brotherhood Of Steel*, ki je namenjen samo konzolam, še vedno v razvoju. Šušlja se, da je bilo denarja dovolj samo za razvoj ene igre. Na drugi strani kovanca se nahaja *Deus Ex: Invisible War*, nadaljevanje igre, ki jo marsikdo označuje za najboljšo PC igro vseh časov. Istočasni razvoj za konzolo Xbox je namreč povzročil, da je bila različica za PC pohabljena s teksturami nizke ločljivosti, majhnimi stopnjami in nižjo stopnjo globine in prostosti od izvirnika. To morda ni dobra napoved za *Doom 3* in *Half-Life 2*, ki tudi nastajata za Xbox.

"Razvijalcu ostane le razvoj za več platform ali zmanjševanje stroškov."

Dvorezen meč

Težava z razvojem na več platformah hkrati je, da je proces redko preprost, kar spet pomeni stroške v razvoju igre. V nasprotju s splošnim prepričanjem ni Xbox tisti, ki zavira kvaliteto PC iger (zaradi podobne arhitekture platform, je predelava iger preprosta – včasih celo preveč preprosta), ampak PlayStation 2, najšibkejša in najpopularnejša platforma. In, da ne pozabimo, najzahtevnejša za programiranje. Gavin Skinner, član razvojne skupine Black Cactus, pravi: "Zelo malo verjetno je, da se bo založnik zanimal za igro, ki ne sporninja na katero izmed petih trenutno najbolje

www.rodocomp.si
FANTASTIČNA INTERNETNA PONUDBA !

>>PREDELANE PREDELAVE

Kako so se odrezale igre, ki so izšle na več platformah?

RED ALERT

Tale redek primer predelave realnočasovne strategije za konzole je pomenil dobrodošel oddih od nogometnih in dirkalnih iger, ki so tisti čas dušile PlayStation. Grafično stvar ni bila slaba, je pa trpela za boleznimi nadzornega sistema. Čez miško ga ni.

PEDAL OF HONOR

Izvirna igra je bila pred odhodom iz sveta osebnih računalnikov na PlayStation dobro predelana, a je v srcu ostala PC igra. Danes so prodajne številke za konzole veliko višje kot tiste za osebne računalnike.

TOMB RAIDER

Zadeva je hkrati izšla za PC in PlayStation, a je postala ravno konzola glavno bivališče junakinje Lare Croft. Pojavila se je na naslovnici revije The Face, z njo pa so posneli tudi dva Hollywoodska filma. Nerealno bi bilo kaj takega pričakovati od junaka PC igre.

ALJOŠEVA IZBIRA

www.nba.com
Aljoša bi rad nekega dne postal velik, zato upa, da ga bo spremljanje te strani potegnilo za kak centimeter.

BARBARINA IZBIRA

www.sacredcow.com
Barbara se rada smeji – in na tej strani so zbrani vsi tisti, ki jo čisto vsakič nasmejijo do solz.

GREGORJEVA IZBIRA

www.avto.net
Gregor sanja o novem avtu in si vsaj dvakrat tedensko ogleda, česa vsega si ne more privoščiti...

PC-ji in konzole so si vedno bolj podobni, igre pa še naprej ostajajo različne.

prodajanih – in te so običajno igre s konzol. Poleg tega večina razvojnih skupin pri zaposlovanju novih članov zahteva izkušnje s konzolami. Tako je PC razvijalcu veliko težje sploh priti v stik s programiranjem konzol."

Ni čudno, da je del zaposlenih v industriji mnenja, da nam razlike med platformami samo grenijo življenje. "Konzole bi lahko imele najboljše iz obeh svetov. Trenutna delitev PC/konzole zavira napredek," pravi Rob Swan, član skupine Climax. S tem se strinja Matt Curran, še en Black Cactusovec:

"Založniki želijo PC igram enak prodajni uspeh kot igram za konzole. Kaj je narobe s tem? To je dobra vrsta pritiska na razvijalce."

Vedno več igram, ki sčasoma izidejo na več platformah, so prvotna tarča konzole, na osebnih računalnikih pa izidejo samo tako, mimogrede. Ali pa so spacane na hitro za obe platformi in od tega nobena stran nima posebne koristi. Resnično je to dvorezen meč. Igralci na osebnih računalnikih smo dobili nekaj res okusnih predelav, zato pa je veliko unikatnih stvari, ki jih je doslej nudil samo PC, ogroženih.

PCF

MI PRAVIMO...

Nalogo predelati igro iz ene platforme na drugo običajno dobijo neodvisne programerske hiše, skupaj z obilnim čekom in nič kaj obilno odmerjenim časom. Običajno so časovne omejitve tako hude, da niti ne utegnejo izkoristiti vseh prednosti, ki jih platforma nudi. Nekaj izključno PC naslovov je sicer še v izdelavi, a postajajo vedno redkejši.

KAJ PRAVITE VI?

Odpravite se na www.pcformatslo.net/forum in povejte svoje mnenje.

HALO

Razvoj igre se je začel na PC-jih, a je bil *Halo* najprej izdan na konzoli Xbox. Razvojna pot te igre je bila vsekakor čudna in veliko je imela pri tem Microsoftova promocijska kampanja nove konzole. PC različica, predelava z Xboxa, je izšla DVE leti za izvirnikom.

DRUŠ ETC

Prvi del te vrhunske akcijske igre je izšel na PC-ju, kasneje pa so ga uspešno predelali za PlayStation 2. Ciljna platforma drugega dela je bil Xbox in, kakor je pokazal opis v tej številki, so bili zaradi tega prikrajšani lastniki osebnih računal.

Na obzorju

Mi vidimo same lepe stvari. Naj vam jih nekaj opišemo.

Bsquare

Cena še ni znana **www.bsquare.com**

Morda to ne bi bila naša prva izbira pri nakupovanju dlančnika, vsekakor pa Vodafonova napravica Bsquare predstavlja nekaj originalnega v svetu pametnih prenosnih telefonov. S svojim 4-palčnim zaslonom in skrito tipkovnico prej spominja na starega Palmovega Psiona kot pa na telefon ali dlančnik. Ga pa njegove lastnosti naredijo zelo priročnega za brskanje po internetu. Vsekakor gre za zanimivo napravo, ne predstavljamo pa si, kaj bi rekli sosedi, če bi nas videli govoriti vanj. Že pri nGagu so nas čudno gledali.

Sony PSP

Cena še ni znana **www.sony.com**

Seveda ne smemo reči ničesar lepega o konkurenčni igralni platformi. TFT zaslon 16:9 tega prenosnega PlayStationa, ki zmore ločljivost 480 x 272, vgrajeni USB 2.0 in Wi-Fi, sposobnost izrisovanja 664 milijonov pik v sekundi in 1,8Gb optični disk so nas pustili povsem hladne. Zadeva nas niti malo ne gane. Uh, kdaj lahko dobimo kakšnega? Kdaj?!

iPod Mini

Ok. 70.000 SIT **www.apple.com**

Pravzaprav je bilo neizogibno. Ravno ko se Creative Labs pripravlja na lansiranje napravice Muvo2, zasnovane na 4Gb Microdrivu, se pojavi Apple in preusmeri reflektorske luči na nekaj alarmantno podobnega – in celo v lepi paleti pastelnih barv. V osnovi gre za zasnovo, zelo podobno večjemu očetu iPodu, le da je Mini manjši od prenosnega telefona in tehta samo 102g (in ne 102mg, kakor je pisalo v prvih Applovih izjavah). Srčno upamo, da bo zadeva bolj kompaktna od legendarno delikatnega iPoda snr, nas pa zelo podobna cena obeh predvajalnikov upravičeno skrbi.

DiVid Burner

Ok. 70.000 SIT
www.amacom-tech.com

Priporočena cena za ta zunanji zapisovalnik DVD, ki podpira oba formata, sploh ni slaba, če pa k temu prištejemo še dejstvo, da v paketu dobite kopijo 32 Studiovega kontroverznega programa *DVD X Copy Xpress*, ki zna narediti "varnostno kopijo" kateregakoli DVD-ja z enim samim klikom, je pa cena še toliko manj slaba. Pogon podpira tako FireWire kot USB 2.0, tako da bo izdelava popolnoma legalnih kopij za vas prava mala malica.

Naelektreno

↘ Kartica rešitve

Reši se, vsak se more

Preprosti izumi so običajno najuporabnejši.

Vsem je dobro znan tisti krč nekje med želodcem in debelim črevom ter temu sledeča omotica, ki nas neizogibno popadeta, ko v Windows udari modri zaslon ali pa ko programska oprema preprosto izdihne pod našimi potnimi rokami. Ni prijetno, kajne? Še posebej če imate rok za oddajo članka čez pol ure, operacijski sistem, pa je po napaki obvisel nekje v svojem sanjskem svetu. Ponovna namestitev sistema? Formatiranje diska? Odvoz zaklete škatle dragemu serviserju oziroma na smetišče? Čepenje v kotu in milo jokanje?

Če si lastite kartico Radix Protector, je odgovor na vsa našteta vprašanja "sploh ne". Gre za zelo uporabno domislico podjetja Radix, kartico, ki je sposobna popolnoma obnoviti stanje računalnika po nenamernem formatiranju, morilskem pohodu virusa, namestitvi programske opreme, ki je pohodila pomembne informacije, in podobnih nezgodah. Se vas je lotil heker in vam zbrisal edino

" Protector bo pomigljal s svojo magično palico in spet se bo narisala mavrica..."

različico vašega skoraj dokončanega romana? Protector vas bo rešil v manj kot minuti. Kako pomemben je tako kratek čas izpada dela, bodo znali ceniti vsi, ki jim je računalnik glavno orodje v službi... še bolj pa tisti, ki te ljudi vodijo.

Ideja, ki se skriva za napravo, je zelo preprosta. Protector si na skriti del trdega diska shrani vse ključne informacije sistema (tabelo FAT, particijsko tabelo...) in jih v primeru napake spet zapiše nazaj na prvotno mesto. Pozna tudi poseben način delovanja za slučaje namestitve nove programske opreme – vodi si evidenco vseh nameščenih komponent in jim da zeleno luč šele takrat, ko se vi prepričate, da ne bodo naredile nič škodljivega.

Komu bo Radix Protector prišel prav? Domačim uporabnikom, ki se jim mali otroci stegujejo po tipkovnici, vsekakor, v glavnem pa večjim in manjšim podjetjem, ki si ne morejo privoščiti daljših zastojev dela in se posvečati dolgotrajnemu oživljanju sistema. V bistvu ne poznamo podjetja, ki v to skupino ne bi spadalo – javni računalniki v knjižnicah, internetnih kavarnah in šolah so vedno lahke tarče virusov in nespretnega brisanja datotek, o posledicah sesutja strojčka v vojski, bolnišnici ali našem uredništvu pa raje sploh ne razmišljamo. Protector bo pomigljal s svojo čarobno palico in spet se bo narisala mavrica in ptički bodo zažvrgoleli. Danes, ko smo prisiljeni jemati rek "čas je denar" vedno bolj dobesedno, si ne moremo kaj, da te pogruntavščine ne bi pozdravili.

PCF

www.pasadena.si
Založba računalniške literature in spletna knjigarna

>>NAJVEČJI DOSLEJ

CES 2004

Pa naj še kdo reče, da sejmi umirajo. Na CES-su se je trlo radovednežev iz vseh koncev sveta.

Povsod nas je polno. Tudi nad sejmih v tujini imamo svoje oči.

Med 8. in 11. januarjem je v Las Vegasu, ZDA, potekal tradicionalni sejem potrošniške elektronike CES, ki velja za največji in najbolj vplivni poslovni sejem na tem področju na svetu. Letošnji CES je podrl vse rekorde obiskanosti – lanskoletni obisk je bil presežen za 20%, številka obiskovalcev pa se je prekotalila preko magične številke 130.000 poslovnežev iz vsega sveta.

Največji poudarek je bil seveda na plazmatskih in LCD zaslonih, tako da klasičnega televizorja na celotnem sejmu skorajda ni bilo videti. Trend pa je šel v velikost: 80 palcev premera plazmatskega zaslona Samsung je sedaj tista meja, ki jo poskušajo ostali premagati. LG-jev največji zaslon meri 76 palcev, Sonyjev 71 palcev itn. Sharp je presenetil z velikanskim LCD zaslonom, ki meri celih 57 palcev... Meja torej skorajda več ni...

Skorajda pri vseh velikih proizvajalcih smo lahko videli prototipe zapisovalnikov diskov Blue Ray, kar govori o tem, da bomo že v nekaj letih te naprave videli tudi na policah trgovin. Zanimiva noviteta pa so bili tudi dvoslojni prazni diski DVD, ki imajo sedaj kapaciteto običajnega diska DVD s filmom. Hkrati z njimi so bili predstavljeni tudi zapisovalniki DVD, ki zmorejo zapisovanje na te dvoslojne diske.

Erik Kalinski

Teta Estera

Poročilo izpod Alp

Naša skrivna dopisnica poroča posebej za *PCF*.

TEHNOLOGIJA EDGE V SLOVENIJI Mobilni operater SiMmobil – Vodafone je eden prvih vzhodnoevropskih operaterjev v Sloveniji, ki bo uvedel storitve EDGE. Gre za nadgradnjo tehnologije GSM, omogoča pa štirikrat hitrejši prenos podatkov kot GPRS. Naj vam to hitrost prevedemo v prakso: mogoč bo prenos video zapisa, poslušanje radia, dirkanje po internetu in pošiljanje elektronske pošte. Impresivno, ni kaj. Baje v Sloveniji že marca.

DIGITLNA UČILNICA Slovensko podjetje Digital Data Communications je predstavilo zanimivo novost, ki bo prišla prav vsem predavateljem, ki pri vodenju tečajev uporabljajo računalnike. S pomočjo paketa *AristoClass* lahko predavatelj spremlja, motivira ali celo zdrami učence za njihovih računalnikih, jim daje nove naloge in vodi mimo ovir. Predavatelj lahko na svoj zaslonu vsak trenutek prikliče dogajanje na katerem koli računalniku v učilnici.

TETA ESTERA
info@videotop.si

PROGRAM INTERNETNE PRODAJE
s klikom do zavarovanja

- *HIŠE ali STANOVANJA*
- *STANOVANJSKE IN RAČUNALNIŠKE OPREME*
- *TURISTIČNE - ZDRAVSTVENE ASISTENCE V TUJINI*

TILIA
zavarovalnica tilia d.d.
novo mesto

Posebni 13% e-popust za sklenitev zavarovanja prek interneta

www.zav-tilia.si
Nagrajena spletna stran v letu 2003

V zavetju lipovega lista

T3
Januarska številka revije T3 vam tudi ta mesec prinaša ultimativni pogled na sodobne tehnologije. Od testov digitalnih fotoaparatov, video kamer, mobilnih telefonov, avdio-video sistemov in notesnikov, do nasvetov za uporabo tehnologije, ki si jo že lastite ter reportaž z Ljubljanskega filmskega festivala in iz računalniške tovarne Fujitsu Siemens v Nemčiji.

DIGITALNA KAMERA
Prva prava slovenska revija za digitalno fotografijo vam v prvi številki prinaša 100 strani popolnega pogleda na fotografijo. Od obširnih testov aktualnih modelov aparatov, do nasvetov za izboljšanje fotografskih tehnik in računalniško obdelavo fotografij, na priloženem disku pa celotne programe in vtičnike v vrednosti 23.000 SIT.

POPOLNI VODIČ: WINDOWS XP
100 strani nasvetov za Windows XP za računalniške navdušence – od 100 najboljših nasvetov za najbolj priljubljen operacijski sistem ta hip, do obširnih vodičev za pospešitev računalnika, nasvetov za boljši izkoristek sistema in nasvetov za najbolj priljubljene programe, kot so *Excel*, *Internet Explorer* in *Outlook Express*.

fwd>>fwd>>

Barbara tokrat čisto brez slik razglablja o posledicah napačne vzgoje.

Vsem bodočim mamam tam zunaj bi rada izdala eno fino skrivnost – rojstvo otroka ni čudež. Čudež je, če ti hudiča uspe vzgojiti tako, da zna v kinu držati svoj debilni gobec!

Dovolite, da vam pojasnim ta izbruh. Na en lep sobotni večer sva se z mojo večjo polovico odločila, da si bova končno ogledala zadnji del Gospodarja prstanov. Več kot dva tedna sva čakala na to, da se bova odpravila v kino, to pa predvsem zato, da bi nama bila prihranjena gneča, v kateri se čisto vsakič znajde čisto dovolj pametnjakovičev, ki znajo knjigo na pamet in še niso pogruntali, da film nima nekaj sto strani in ga ni mogoče brati na stranišču. In ti isti pametnjakovići čisto vsakič čutijo potrebo, da celi kino dvorani razložijo, kaj vse je *<vstavi ime poljubnega režiserja>* izpustil ali spremenil glede na knjižni izvirnik. Prav zato sva se tudi odločila za zadnjo predstavo, da bi le bila v čim bolj prazni dvorani.

Kar se je seveda izkazalo za kardinalno napako. Sreča se nama je nasmehnila s tem, da je tik za nama sedel tip (srednjih let, da ne bo kdo pomislil, da je šlo za mulca), ki se je sam sebi zdel strahotno smešen, ne glede na to, da so ga njegovi lastni prijatelji prosili, naj drži gofljo. In dotični gospod je imel "težave". Precej teh "težav". Ki so očitno izvirale iz dejstva, da mu ni uspelo končati niti osnovne šole. Največji problem je bil namreč v tem, da gospod ni prilezel tako daleč, da bi mu kdo razložil, da ima ura 60 minut, ne 100. Nihče mu namreč ni povedal, da 200-minutni film tako ne traja dve, temveč debele tri ure. Drugi problem je bil v dejstvu, da mu nihče ni povedal, da lastovke niso ptice pevke. Tretji problem pa je bil v dejstvu, da je imel imbecil polno delujoče glasilke, ki kar niso hotele nehati prenašati strahotno kretenskih izpadov njegovih okvarjenih možganskih sinaps.

Kaj torej storiti v takšnih primerih? Lahko si samo modro tiho. Taki idioti so namreč trdno prepričani, da so strahotno duhoviti in čutijo potrebo po deljenju te duhovitosti s celotno dvorano. Istočasno pa so kot stekli psi – če narediš napačen gib, bodo dobili še večje veselje. Možgani takim osebkom namreč ne delujejo pravilno in "drži gobec, tele zabito" interpretirajo kot "prosim nadaljuj, tako smešen si, da me bo konec". In potem se sprašujete, zakaj so nas polna usta domačega kina v *PCFHubu*?

Šokantna prihodnost
KRISTALNA KROGLA

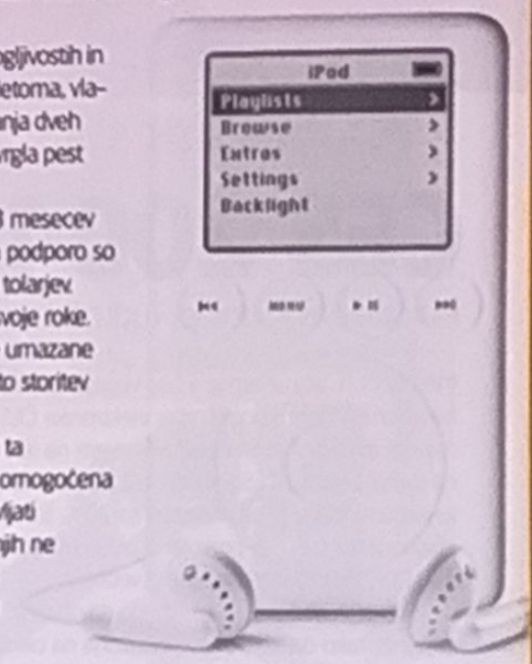
>>PREDVAJALNIKI MP3
iPODOVE BATERIJE

Popularnost Applovega predvajalnika MP3 je pričela naglo upadati, ko so se na internetu pojavile prve informacije o tem, da imajo ti težave z baterijami.

APPLOVI PREDVAJALNIKI MP3 so prava zgodba o uspehu, saj se lahko po zmogljivostih in kapaciteti kosajo z najboljšimi na trgu. V bistvu je iPod od prve izdaje, pred dvema letoma, vladal trgu predvajalnikov MP3 z vgrajenim trdim diskom. Nedavna internetna kampanja dveh amaterskih filmarjev v ZDA pa je v Applovo podmazano kolesje stikov z javnostmi vrgla pest peska.

Newyorčan Casey Neistat je postal strahotno jezen, ker baterija njegovega, 18 mesecev starega prvega iPoda, ni zmogla več kot uro avtonomije. V Applovem oddelku za podporo so mu povedali, da bi zamenjava baterije v iPodu, ki ni več v garanciji, stala 48.000 tolarjev. Šokiran in užaloščen je motiviral še svojega brata Vana in fanta sta vzela stvar v svoje roke. Skupaj sta ustvarila filmček o iPodovi poti v njunih rokah, in ga naslovila "iPodove umazane skrivnosti". Dva tedna in eno katastrofo v odnosih z javnostmi kasneje je Apple isto storitev ponudil za dobrih 18 tsočakov!

Problem, s katerim so soočeni lastniki iPodov namreč izvira iz dejstva, da ima ta predvajalnik že vgrajeno baterijo, ki jo je izjemno težko odstraniti, prav tako pa ni omogočena uporaba standardnih baterij. Na internetu so se po različnih forumih pričele pojavljati špekulacije, da je Apple nalašč zasnoval baterijo tako, da po več kot 500 polnjenjih ne deluje več tako, kot bi morala, da bi uporabnike prisilil v nakup novejših modelov po manj kot dveh letih. Ne glede na resničnost takšnih predvidevanj pa tudi iPod druge generacije z novo baterijo ni zmožen zabavati več kot štiri ure. In mi pravimo, da je to odločno premalo.



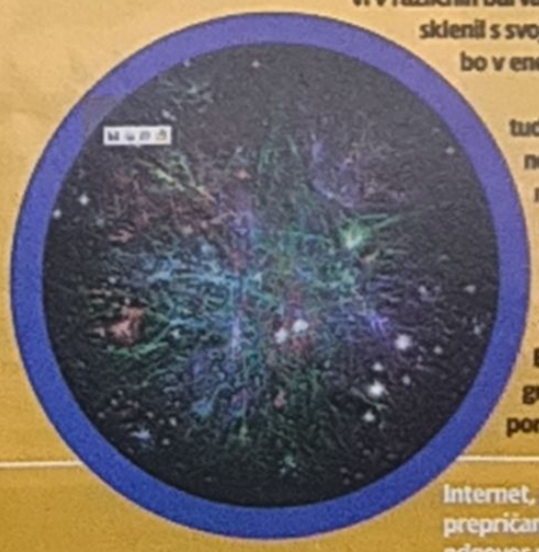
iPodom torej nagajajo baterije – mogoče pa ni tako slabo, da se pri nas prodajajo le izdelki drugih proizvajalcev...

>>INTERNET
NA ZEMLJEVIDU

Tega na katastrskem uradu ne boste našli...

Barett Lyon, izvedenec za omrežja iz ZDA, je ustvaril kodo, ki kartografira internet in ga predstavi v različnih barvah. Povod za projekt je bila stava, ki jo je pogumni Lyon sklenil s svojimi kolegi, v kateri je trdil, da lahko "napiše program, ki bo v enem samem dnevi kartografiral celotni internet".

Njegova spletna stran (www.opte.org) prikazuje tudi realne prednosti takšnega projekta, kot je analiziranje neuporabljenega IP prostora ter zaznavanje posledic naravnih nesreč. Lyon prav tako poudarja estetsko vrednost kartografiranja: "Ta projekt je umetnost," pravi. Vprašanje pa je, kaj vse tiste barve in krivulje sploh pomenijo. No, trenutno je glavna funkcija kode geografske narave – modro področje je Amerika, zeleno pa Evropa. Tisto, kar bi mi radi videli, pa je koda, ki kartografira vrste strani, ki jih uporabniki obiskujejo: modro je pornografija, rdeče je nizozemska pornografija itn.



Internet, predstavljen v barvah. Lepo sicer je, a nismo prepričani, če je res umetnost. Po našem mnenju bi bil odgovor na zadnje vprašanje odločen ne.

WWW.GSM-CABLE.COM
podatkovni in servisni kabli za GSM aparate, dodatna oprema, IrDA vmesniki, slušalke, USB in avto polnilci, baterije, rezervni deli, bluetooth, servis
rač. teh. trgovina MIŠKA, tel.: 04/20 14 480, e-pošta: info@gsm-cable.com

Pred poroto

KRIV ALI NEDOLŽEN

Predstavnik industrije predstavi noviteto – vi pa presodite. 14. februarja je valentinovo, zato je sedaj najboljši čas, da vam predstavimo **Match.com**. **Samantha Bedford** pove nekaj o novostih tega servisa.

PCF Kaj je novega na Match.com?
Samantha Spremenili smo celoten videz strani, ki sedaj vključuje tudi veliko zabavnih možnosti. Te vključujejo "mežikanje", ki uporabnikom omogoča pošiljanje porednega mežikanja tistim, za katere se zanimajo. Ta možnost je zastonj in omogoča lažjo, hitrejšo in bolj zabavno komunikacijo. Nova storitev ponuja tudi prenovljen test osebnosti, nova možnost upravljanja s slikami pa uporabnikom omogoča enostavno objavljanje večjih slik.

PCF Ali spletnih storitev za zmenke ne uporabljajo le obupanci in perverzneži?
Samantha Naše raziskave kažejo, da kar tretjina Britancev pozna koga, ki je že uporabil tovrstne storitve. Match.com ima več kot pol milijona uporabnikov le iz Britanije. Spoznavanje ljudi preko interneta ne zamenjuje tradicionalnih metod spoznavanja, je le še dodatna možnost za uspešne ljudi, ki nimajo veliko prostega časa, da na drugačen način spoznavajo nove ljudi.

PCF Kako zagotavljate zasebnost in varnost?
Samantha Člani si izberejo uporabniško ime in si s tem ustvarijo e-poštni račun na Match.com. Ko pošiljajo e-pošto drugim članom, je to edini naslov, ki ga prejemniki vidijo. To torej pomeni, da ostanejo naši uporabniki anonimni, dokler se sami ne odločijo, da bodo komu izdali svoje osebne podatke.

PCF Kakšen nasvet lahko daste našim bralcem, ki bi preko interneta radi koga spoznali?
Samantha Sprostite se in uživajte. Ljudi privlačijo samozavest in vera vase. Ustvarite si privlačen profil. Ne bodite vsiljivi in ne razkrivajte preveč, ko se prvič pogovarjate s kom, saj to ljudi pogosto odbija. Prebijte led in naredite prvi korak. Mežikanje je dober začetek in ne bojte se v svojih sporočilih pokazati, da imate smisel za humor. Sporočila naj bodo osebna. Ne pošiljajte istega sporočila različnim prejemnikom. Dobro se predstavite. Naredite dober prvi vtis in pravilno črkujte vaše kiberpuhlice. Ne igrajte. Če se online pretvarjate, da ste nedosegljivi, vam nihče ne bo upal pristopiti.

PCF Kakšna je cena, ki jo morajo spletni Romei plačati?
Samantha Brezplačno je brskanje, iskanje drugih samskih ljudi in objava profila. Brezplačno je tudi mežikanje, tako da se lahko brezplačno prijavite in pomežiknete komu, ki vam je všeč. Če želite kontaktirati z drugimi preko e-pošte, je potrebno plačati 4.800 SIT za en mesec ali 9300 SIT za tri mesece.

>>VAŠA SODBA s foruma

Saláhu d-din Vsaka vrsta pomoči pri iskanju partnerjev je dandanes dobrodošla. Razni mesengerji omogočajo dostop do velikega števila različnih osebnosti in ob pomoči slik in zvoka se pravzaprav ne razlikuje dosti od osebnega pogovora v kafiču. Pogovor preko neta je pač evolucija v komunikaciji in bi bilo nesmiselno, da ne bi to tehnologijo vzeli medse kot nekaj normalnega. Agencije pa se mi zdijo nekako...za najbolj obupane ljudi. Da nekdo drug prevzame tvojo vlogo pri iskanju, izbiranju in "kompatibilnosti" partnerja se mi zdi velik nateg, ki izkorišča manj srečne in razočarane ljudi za še eno profitabilno dejavnost.

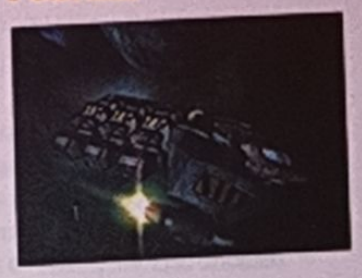
Lucio Menim, da tukaj "mačističnost" nima veliko za opraviti. Povsod so ljudje, ki sanjajo o partnerju, tudi pri nas. So nesrečni in si želijo sorodno dušo. Po moje so takšne storitve obsojene na USPEH v vseh državah. Kljub možnim negativnim stranskim učinkom, se bo vedno našlo zadostno število ljudi, ki potrebujejo, ali jim prav pridejo takšne storitve. In njihovo število bo vedno takšno, da bo takšni storitvi zagotavljalo uspeh.

VI PRAVITE... NEODLOČENO

Dnevnik

Kam nas nese tok?

X²: The Threat 6 Februar



Ta igra nas je zmedla, ker smo naslov prebrali kot X²: The Treat in smo bili prepričani, da gre za kakšno posebej slastno matematično uganko. Namesto omenjenega pa nas je presenetila simulacija vesoljskega trgovanja iz logov Deep Silver. Preberite opis na strani 81.

Slovenski kulturni praznik 8 Februar

Tokrat se lahko za prostim dnevom obrišemo pod nosom, ker pade na nedeljo, a vam vseeno priporočamo, da vzamete v roke Prešernove poezije in si osvežite poznavanje našega največjega poeta.

Valentinovo 14 Februar

Letos so ta praznik proslavili pri Deep Silver in nam dali *Singles*, *The Sims* podobno zmenkastično igro, *Whiptail* pa so predstavili igro *Gangland*, s katero so na svojevrsten način počastili spomin na krvav mafijski obračun, ki se je zgodil prav na ta dan leta 1929 v Chicagu. Pa ne pozabite kupiti vrtnice svoji dragi...

PCFormat 1 Marec

Brez dvoma lahko pričakujete jubilejno, 25. številko *PCFormata* na prodajnih policah. Kaj vam bo prinesel, naj zaenkrat ostane še skrivnost, a vam zagotavljamo, da se lahko pričnete sliniti že danes.

DOBER MESEC

PREBIVALCI HAITIJA Po ultimatu newyorškega župana Michaela Bloomberga so se pri Take Two strinjali, da je stavek "Kill all Haitians" v *GTA: Vice City* le nekoliko neokusen in bo odstranjen v naslednjem popravku.

WINDOWS UPDATE Decembra prvič v zgodovini Microsoft ni izdal niti enega popravka za Windows XP, saj se jim niti ena od napak ni zdela dovolj nujna, da bi jo odpravljali.

SLAB MESEC

GUVERNATOR Kljub Arnijevim protestom so v avstrijskem Grazu postavili ogromen kip svojega najbolj mišičastega sina, ki v centru dela družbo Mozartu in Francu Jožefu.

10 NAJBOLJ ISKANIH Neokusna igra o lovljenju teroristov je ostala brez glavnega lika, ko so ujeli Sadama. Profit pa je premagal razum in brkati diktator je ostal v igri.

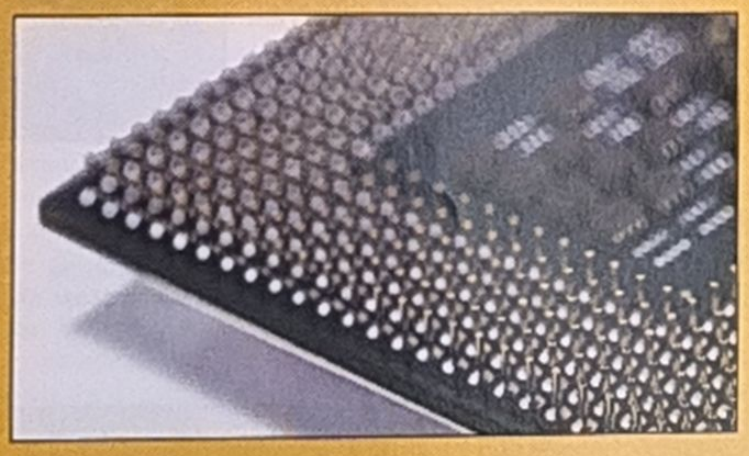
>>PROCESORJI

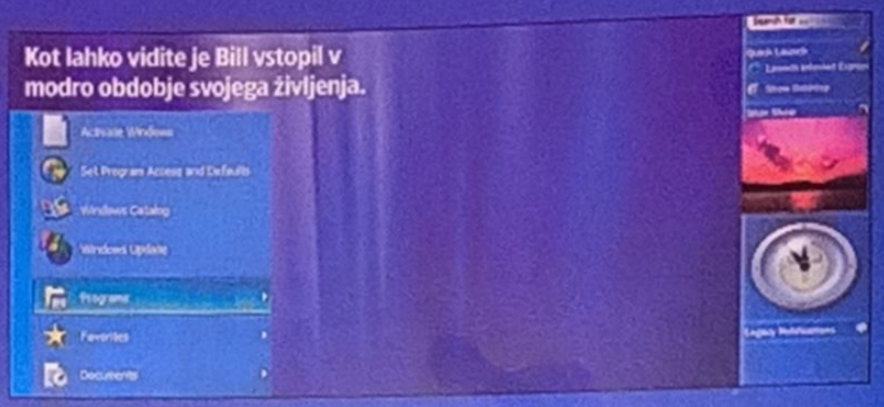
PRESCOTT PRIHAJA

Intel nas prepričuje, da je novi procesor najboljša stvar poleg marelicnih cmokov. Mogoče celo še boljša?

INTEL JE PCF pred kratkim zatrdil, da je prihajajoča, 90nm revizija popularnega procesorskega jedra Pentuim 4, imenovana Prescott, že v zelo dobri formi in bi se naj pojavila na prodajnih policah že fenruarja. Če je verjeti internetnim čenčam, je Prescott prestal težavno rojstvo, pestili so ga pa predvsem vročinski udari.

Intel pa ni brez razloga postal 800-kilogramska gorila na področju snovanja procesorjev. Prescott bo vsekakor vroč (oddajal naj bi skoraj 100 vatov toplotne energije), a ne dvomimo, da bo prihajajoče leto na področju namiznih računalnikov izjemno pestro, prav na račun Intela. Prav to je novica, ki smo si je tako želeli slišati, saj je v celem letu 2003 frekvenca procesorjev P4 poskočila le za mizernih 200MHz. Od Prescotta lahko namreč pričakujemo, da bo dosegel vrtoglave 4GHz, pred koncem leta pa napovedujejo še višje frekvence. Ni pa vse v frekvenci. Intelov novi procesor prinaša še dodaten 1Mb drugonivojskega predpomnilnika, česar bodo veseli predvsem igričarji, temu dodatku pa se pridružuje še 13 novih ukazov in izboljšana podpora za hipernitnost. Intel je predelal tudi proizvodni proces, ki bi naj doprinesel še 10-odstotno zvišanje hitrosti. Kmalu pričakujte podrobnejši opis.
www.intel.com

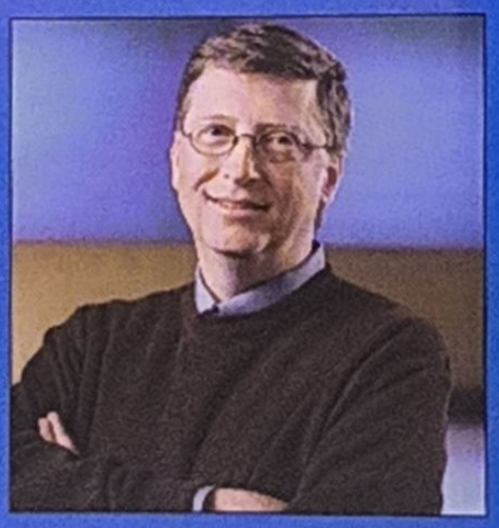




>>NOVA GENERACIJA WINDOWS

NOV POGLED NA LONGHORN

Microsoftov velikan je govoril...



DATUM IZIDA JE SEDAJ predviden za leto 2006, mi pa še vedno ne vemo skoraj ničesar o nasledniku Windows XP. Bill Gates je v nedavnem intervjuju predstavil še nekaj dodatnih drobcev informacij o novem operacijskem sistemu, poudarjal je pa predvsem tisto, kar bi sam želel, da bi novi sistem postal, kot pa tisto, kar dejansko je. Gates je govoril predvsem o poenotenih vidikih sistema, o tem, kako ta izrablja internet in kako dostopa do informacij, omenil pa je še ostale funkcije Windows – "Vse informacije vam bodo predstavljene v eni sami, bogati vizualizaciji", se je pohvalil. Gates pa skrivnostno molči o drugih aplikacijah, ki bodo lastne sistemu Longhorn, povedal je le, da je v razvoju tudi *Office* za Longhorn. Ko smo ga povprašali o tem, koliko tvega z novim operacijskim sistemom, je priznal, da bo učenje le-tega nekoliko dolgotrajnejše, saj predstavlja novi sistem "ogromen korak naprej glede na predhodnike". O tem se bomo prepričali sami, a ne dvomite, da vas bomo sproti obveščali o razvoju.
www.microsoft.com

Vsebina diska

Celotni programi/Demo igre/Orodja PCF Superdisk

NEBOJŠA JANKOVIĆ UREDNIK DISKA

SNEG?

Tega snega Slovenec letos res ne more jemati preveč resno. Ko človek da na rame kapo in na glavo smuči (ali obratno, če vam je ljubše), mu sporočijo, da je snega premalo, ko pa poskuša z avtom v sosednjo Avstrijo, ga pošljejo nazaj, češ da je snega na prelazu preveč. Ljudje božji, odločite se že enkrat.

Povem vam, edino, na kar lahko računate, je to, da bosta naš CD in DVD do zadnjega sektorja polna uporabnih ali pa vsaj sladkih reči, ki komaj čakajo, da jih namestite na vaše trde diske. Poleg programerjev, ki jih bo osrečil *QSetup* in paranoikov, ki jih bo iz omar privabil *Centurion Mail*, smo ta mesec poskrbeli tudi za imitatorje Jamieja Oliverja in vrgli na disk pravo pravcato kuharsko knjigo. Ja, nič več jajčnih omlet in kamiličnega čaja za vas.

Sicer januar na splošno velja za mrtev mesec, kar zadeva novosti v svetu računalništva, ampak mi smo vas skoraj prepričali v nasprotno, kajne?

nebojsa@videotop.si

TOKRATNE NAJ DEMO IGRE

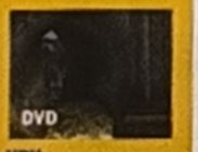
CRAZY TAXY 3
Cestna norija se nadaljuje. Tokrat na ulicah San Francisca, New Yorka in Las Vegasa.

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE
"Lagal sem si, da je vsega konec. Jaz sem bil še vedno živ, moji ljubljeni pa še vedno mrtvi."

CHAMPIONSHIP MANAGER 03/04
Samo drznite si preizkusiti najboljšo manažersko igro vseh časov in okuženi boste za vekomaj.

LORDS OF EVERQUEST
Prepričajte se o resničnosti Tomaževih trditev v tej številki *PCF* in preizkusite demo te strateške igre.

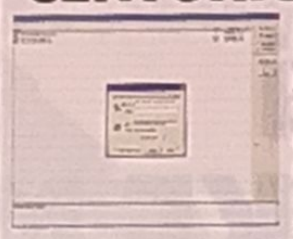
DEUS EX 2: INVISIBLE WAR
Ker smo tako prekleto fantastični, nam opis te strašno pričakovane igre ni bil dovolj. Zaigrajte demo.



URU: AGES BEYOND MYST
Zadnji del pustolovske serije *Myst* je prepričal Jelena. Dajte mu priložnost tudi vi.

CENTURION MAIL

Celoten program



Dandanes se zdi, da se vsi bojijo, da jim Microsoft diha za vrat, da spyware posreduje osebne podatke preko interneta in da se hekerji skrivajo na vsaki spletni strani. Paranoja ali ne, zaščita občutljivih informacij nikoli ni odveč in *CenturionMail* ponuja vse, kar potrebujete za to, da bodo zasebna e-sporočila takšna tudi ostala. To zmogljivo orodje za varovanje zasebnosti vaša e-sporočila skupaj s priponkami zaklene s 128-bitno enkripcijo, ki bo zadovoljila vse, razen najbolj besno prestrašenih Mulderjev, saj jo je praktično nemogoče razbiti.

Uporaba *CenturionMaila* je na smrt enostavna, tako da boste program usposobili v nekaj minutah. Program je tako fleksibilen, da ga lahko uporabljate celo s spletno pošto nekaterih ponudnikov, čeprav je prirejen za račune POP. Najboljše pri vsem skupaj pa je, da prejemniki vaših sporočil ne potrebujejo nobene posebne programske opreme za odpiranje vaših sporočil, temveč le geslo, ki so ga prejeli od vas.

DIGITAL COOKBOOK V2.4

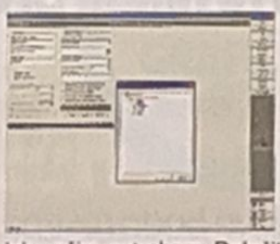
Celoten program

Sprašujemo se, zakaj ne obstaja več programov, kot je ta. *Digital Cookbook* je prava enciklopedija hrane. Podatkovna zbirka užitnih reči, če vam je taka oznaka bolj pri srcu. Gotovo ga ni takega, ki mu enoličnost slovenske kuhinje še ni pričela presedati in gotovo je mogoče pojesti še kaj, razen ajdovega kruha, štrukljev ter krvavice in kislega zelja in seveda kulinaričnih zločinov, ki se jim reče hitro pripravljena hrana. Kuhanje je prefinjena umetnost in ni sramotno, če se malce bojite stvari, ki jo je težko obvladati. Pri *PCFormatu* vam sedaj dajemo priložnost, da se s pomočjo tega zanimivega programa podate v cesarstvo novih okusov.

Program je točno tako enostaven za uporabo, kot je videti – pravi izziv je prihranjen za kuhinjo. A ne skrbite, saj so recepti predstavljeni po korakih, v katerih je točno navedeno, kaj potrebujete za pripravo obroka ali sladice, vključno s časom, potrebnim za pripravo, celotnim seznamom potrebnih sestavin in količinami.

QSETUP

Celoten program



Ta zanimiv program je izjemno prilagodljiv namestitveni program za vašo programsko opremo, ki vam omogoča izbrati celo vrsto različnih možnosti, ki odgovarjajo vašim potrebam. Določite strukturo imenikov, ki jo potrebujete, vse ključe registra, ki jih je potrebno vnesti, vse bližnjice na namizju in v meniju Start, programske asociacije, ki jih vaš program potrebuje, jezike, ki jih želite vključiti in še celo vrsto drobnarij.

QSetup vključuje celo podporo za programe za samodejno posodabljanje, če jih želite uporabiti, sestavite pa lahko lastno sarkastično licenčno pogodbo z diktatorskimi pogoji, če ste tako razpoloženi.

QSetup je najboljša izbira za vsakega programerja in vam bo prihranil ogromno razburjanja in zapravljenega časa pri ustvarjanju programa, ki ga želite distribuirati zasebno ali komercialno. Do sedaj težavna naloga je s pomočjo tega programa čisto enostavna, program pa vključuje tudi obsežne datoteke pomoči, ki pa so, poleg otročje lahkega vmesnika, skorajda nepotrebne.

ADOBE PHOTOSHOP ELEMENTS 2.0

Adobe Photoshop Elements združuje zmogljivost in enostavnost uporabe v enem samem programu, tako da lahko sedaj z vašimi fotografijami počnete veliko več. Omogoča vse, od hitrih popravkov do kreativnega urejanja, tako da lahko enostavno dosežete visoko kakovostne rezultate. S *Photoshop Elements* je obdelava grafičnih datotek skrajno enostavna, ne glede na to, ali uporabljate digitalni fotoaparat ali skenirate klasične fotografije.

NORTON INTERNET SECURITY 2004

Symantecov paket *Norton Internet Security 2004* ponuja nujno zaščito pred virusi, hekerskimi vdori in varnostnimi grožnjami. Paket je izjemno zmogljiv, a enostaven za uporabo in je prejel že celo vrsto nagrad, sedaj pa vključuje celo orodje za zaščito pred neželeno e-pošto. Zaščitite sebe, vašo družino in PC z *Norton Internet Security 2004*.

Dobro je vedeti...

Dobrodošli v novem vodiču po nakupovanju...

>>NAKUPOVALNI VODIČ

Kako kupovati POMNILNIŠKE MODULE

Najdite pravi pomnilnik in najboljše mesto za nakup.

Nakup dodatnega pomnilnika (RAM-a, po domače) je ena najpopularnejših nadgradenj iz dveh zelo jasnih razlogov: preprostost vgradnje in takoj vidno izboljšanje delovanja sistema. Zaradi tega se je uveljavil (že skoraj ljudski) rek, da pomnilnika ni nikoli preveč. Brca v mrak to nikakor ni, ni pa smiselno pomnilnika dokupovati do nezavesti, če niti tistega, ki ga imate, niste izkoristili do konca. A zavijamo s te ceste in predvidimo, da bo nakup RAM-a pospešil vaš sistem. Prva ovira, v katero boste butnili, je prav nič majhno število različnih vrst pomnilniških modulov. Izbira se precej zoži, če vaš računalnik ni starejši od treh let: na izbiro imate Single Data Rate Synchronus Dynamic Random Access Memory, oziroma SDRAM, ali Double Data Rate SDRAM.

Omejitev hitrosti

Starejše osnovne plošče so bolj nagnjene k uporabi modulov SDR SDRAM, medtem ko večina novejših podpira DDR SDRAM. Pred nakupom vsekakor preverite, kateri tip podpira vaša osnovna plošča, ker napačni preprosto ne bo sedel v režo. SDR SDRAM uporablja pomnilniške module s 168 nožicami, DDR SDRAM pa module s 184 nožicami. Poleg prave dolžine boste morali vedeti tudi pravo hitrost. Različni moduli se potijo z različno hitrostjo in vsaka osnovna plošča ima zgornjo omejitev hitrosti, ki jo podpira. Vstavljen pomnilnik deluje s hitrostjo najpočasnejšega pomnilniškega modula, zato pazite, da ne bo en počasne zaviral vseh ostalih. Na splošno vam odsvetujemo uporabo modulov različnih hitrosti.

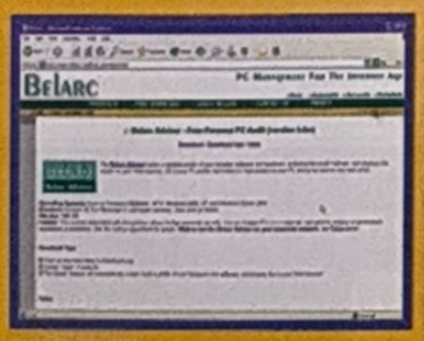
Običajni SDRAM lahko dobite s hitrostmi 66/100/133MHz, medtem ko so za DDR SDRAM običajne frekvence delovanja 266/333/400MHz. V zadnjem času prihajajo že prve različice s 500MHz, pričakujemo pa lahko še višje hitrosti delovanja.

Če je vaš računalnik starejši, zelo verjetno uporablja krajše pomnilniške module SIMM. Ti imajo 72 nožic in jih boste dandanes težko našli v trgovinah. Če pa vam jih bo uspelo kje izbrskali, vam bo zaradi pretirane cene zastal dih.

"Uveljavil se je (že skoraj ljudski) rek, da pomnilnika ni nikoli preveč..."

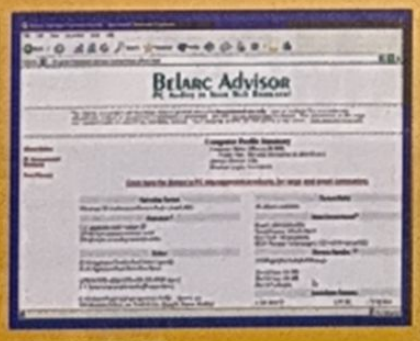
>>KATERI TIP POMNILNIŠKEGA MODULA POTREBUJETE?

Naslonite se na dva izvrstna pomočnika in vaše težave bodo rešene.



PREGLED

Skočite na **www.belarc.com** in sledite povezavi "Free Download". Snemite in namestite aplikacijo. Ko programček poženete, bo prečesal vašo strojno in programsko opremo in izpisal svoje ugotovitve.

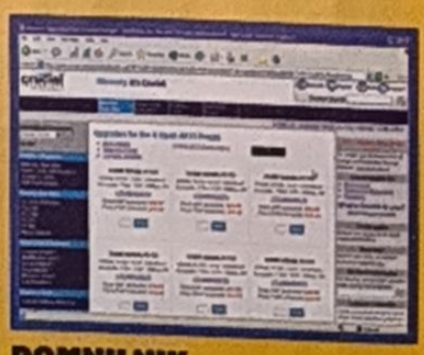


REZULTATI

Rezultati se izpišejo v vašem brskalniku. Posebej pozorni bodite na podatke o vaši osnovni plošči in nameščenem pomnilniku. Izpišite si vse pomembne podatke (uporabite tiskalnik ali svinčnik). Po možnosti najdite še navodila za osnovno ploščo.

PROIZVAJALEC

Oddrsajte na **www.crucial.com/uk** in kliknite na povezavo do pomnilniških nadgradenj. S seznama izberite proizvajalca vaše osnovne plošče, nato pa še vrsto izdelka, ki bo v vašem primeru kar osnovna plošča.



POMNILNIK

Kliknite na gumb **Go** in izberite oznako modela s seznama. Na zaslonu se bo izpisal seznam pomnilniških nadgradenj, ki ustrezajo vašemu sistemu. Zabeležite si jih in poiščite prodajalca, ki vam jih bo prodal po najnižji ceni.

SO VAM ŠTEVILNE KRATICE POGNALE STRAH V KOSTI?

Samo za vas smo pripravili priročno tabelo najpopularnejših tipov pomnilnika.

TIP	HITROSTI	MODULI	OPOMBE
SDR SDRAM	66/100/133MHz	168-pinski DIMM	Še vedno popularno vrsto v glavnem uporabljajo starejši PC-ji. Nekatere modernejše osnovne plošče podpirajo pomnilnik SDR in DDR, a ne obeh hkrati.
DDR SDRAM	266/333/400/500/533 MHz	184-pinski DIMM	Ne kupujte hitrejših modulov kot jih podpira vaša osnovna plošča. Hitrejšega delovanja ne boste zaznali.
RAMBUS XDR DRAM	Vse tja do 6.4GHz	RIMM	Zaenkrat še ni množično dostopen na tržišču, namenjene smrtnikom.
RAMBUS RDRAM	800-1.200MHz	RIMM	Uporablja ga vedno večje število velikih proizvajalcev.
NOTEBOOK	Od 100Mhz naprej, a praviloma manj od modulov za namizne računalnike	So DIMMS	Tehnologija je zelo podobna tisti za namizne računalnike, so pa moduli bolj kompaktni in malo počasnejši.

Komponente znanih proizvajalcev vam močno priporočamo, če boste sistem navijali.

Ekonomija masovne proizvodnje za tovrstni pomnilnik pač že dolgo ne velja več. Prepričani smo, da se boste po krajšem premisleku strinjali z nami, da je nakup novega računalnika za vas v bistvu najboljša rešitev. Edina smiselna alternativa je, da pobrskate po malih oglasih in najdete nekoga, ki se bo od svojih modulov SIMM ločil za neko človeško ceno.

Odločitve, odločitve...

Za pridobitev vseh potrebnih informacij o tem, kakšen RAM potrebujete, bo najboljši vir dokumentacija, ki je počivala poleg vaše osnovne plošče. V skrajnem primeru bo dovolj tudi, če poznate proizvajalca osnovne plošče in model le-te. Na proizvajalčevi spletni strani boste pod rubriko "podpora" (support) v večini primerov našli vse, kar potrebujete. V nasprotnem primeru vam bo v veliko pomoč obrazec na spletni strani **www.crucial.com/index.asp**.

Če imate še vedno primanjkljaj potrebnih podatkov, lahko zapolnite luknje z orodjem za samodejno zaznavo komponent vgrajenih v vaš računalnik. Ena izmed takšnih zadevščin je, recimo, *Belarc Advisor*.

Ko ste končno ugotovili, katera vrsta pomnilniškega modula je za vas, se lahko začnete ozirati za proizvajalci. Vaša prva odločitev mora biti, ali želite registriran RAM znanega proizvajalca ali ste zadovoljni z običajnim, neregistriranim. Znani proizvajalci vam bodo povedali, da se njihovi pomnilniški moduli obnašajo bolje in so izdelani iz naprednejših materialov, kot tisti brez imena. To je sicer res, vseeno pa iz tega ni takoj jasno, kakšna bo pri tem dejanska razlika v delovanju vašega računalnika. Če vaša osnovna plošča podpira hitrost pomnilniškega modula in so ostali moduli enako kvalitetni, boste s komponentami proizvajalcev kot so Corsair, OCZ, Geil, Kingmax in Kingston dosegli majhen poskok v delovanju.

Registriran ali ne

Če osnovna plošča in že obstoječi RAM po kvaliteti ne bosta dosegala novega pomnilniškega modula, ne bo s pospeševijo nič. Če se ne štejete za navdušenega navijalca, ki želi iz svojega sistema ožeti še zadnjo kapljico moči, da bi lahko užival ob najzahtevnejših 3D igrah, potem bo za vas neregistriran RAM prava izbira. Za registriranega se odločite samo, če ste prepričani, da boste lahko iz njega potegnili vse, kar vam nudi.

Prenosni računalniki uporabljajo pomnilniške module z zelo podobnimi lastnostmi kot njihovi namizni bratje. Moduli so nekoliko manjši, da jih je mogoče stlačiti v omejen prostor. Običajno ne dosegajo tako visokih frekvenc kot običajni moduli. Razlog je zelo preprost – v prenosnikih ni prostora za gromozanske ventilatorje, ki bi sistem primerno ohlajali. Hlajenje ni zanemarljivo, ko sestavljate visoko zmogljiv sistem. Poleg ventilatorjev in hladilnih teles, ki jih lahko privijačite na procesor ali grafično kartico, lahko dobite tudi takšne za pomnilniške module, ki znajo odlično odvajati tu nastalo odvečno temperaturo.

Nadgrajevanje pomnilnika se vam bo sprva verjetno zdelo kompliciran. A ko boste enkrat na jasnem o tem, kateri tip potrebujete in kakšno hitrost želite, boste prišli do zelo preprostega zaključka.

PCF

NASLEDNJI MESEC
KAKO KUPOVATI GRAFIČNO KARTICO

RAM-ZA-VAS

Pregled najboljših spletnih prodajaln.

CORSAIR MEMORY

www.corsairmicro.com/corsair/valueselect.html

Gre za vrhunskega proizvajalca pomnilniških modulov, ki premore širok spekter izdelkov za namizne in prenosne računalnike ter igralne konzole. SDR in DDR SDRAM vam je na razpolago v vseh okusih.

MLACOM

www.mlacom.si

V obširnem ceniku slovenskega podjetja Mlacom boste naleteli na pomnilniške module vseh okusov. Med številnimi neregistriranimi moduli lahko pri njih dobite tudi pomnilnik podjetja Kingston, ki ga bodo gurmani znali ceniti.

KINGMAX SEMICONDUCTOR

www.kingmax.com

Kingmax izdeluje prvovrstni RAM vseh novejših tipov. Zagotavlja stabilnost svojih modulov tudi v primeru navijanja. Barvita serija Super RAM je prelepo obarvana glede na hitrost, ki jo dosega.

CRUCIAL

www.crucial.com

Sicer že nekajkrat omenjeno podjetje si bomo drznili omeniti še enkrat. Ja, njihov zgledni spletni sistem iskanja pravih pomnilniških modulov nam je tako zelo všeč. In tudi vam bi moral biti.

JAE

www.jae.si

Slovensko podjetje, ki med drugim pri nas trži cenjene pomnilniške module zgoraj omenjenega Corsairja. Pri njih boste dobili tudi malo cenejši, neregistriran pomnilnik (primerjavo med obema boste našli v glavnem tekstu).

www.pasadena.si
Založba računalniške literature in spletna knjigarna

PCFormat intervju

GARY KREMEN

Lastnik Sex.com, **Gary Kremen**, je domeno zastonj registriral leta 1994, z njo zaslužil milijone, gledal, kako so mu jo ukradli in jo dobil nazaj. In plačal vam bo 25.000 dolarjev, če mu najdete ženo...

PCF Kako ste si sploh uspeli zagotoviti domeno Sex.com?

Kremen V tistem času sem ravno ustanovil Match.com, največjo spletno storitev za iskanje partnerjev, ki je bila pod okriljem korporacije, imenovane Online Calssifides. V petih dneh po tem, ko sem ustanovil podjetje, sem se spomnil, da bi bilo dobro registrirati vsa imena domen, ki imajo opraviti z malimi oglasi. Zato sem registriral Jobs.com, Autos.com in Property.com.

"Po mojem je celo precej neumno kar tako trditi, da pornografska in erotična industrija izkoriščata ženske. Kot feminista me takšne izjave celo žalijo."

Dan kasneje sem se domislil Sex.com, a se mi ni zdelo primerno, da bi bila domena v isti skupini kot ostale. Kasneje, ko je bilo ustanovljeno podjetje Electric Classifieds, sem Sex.com zadržal zase.

PCF Kaj vas je motiviralo za nakup Sex.com? Ali ste predvideli, kakšen obseg lahko doseže spletna prodaja spolnosti? Ali ste samo mislili, da je domena kul?

Kremen 9. maja 1994, ko sem jo registriral, je bila registracija domene brezplačna. Vedel sem, da gre za precej pomembno domeno, a sem bil vseeno močno presenečen, ko sem ugotovil, kako dragocena je domena kot blagovna znamka, še bolj pa nad prometom, ki ga je bila deležna. Glede na to, kako naključno so se takrat dodeljevale domene, bi upal staviti, da sem bil prvi, ki je poslal zahtevo s priporočeno pošto, tako da se pri Network Solutions ne bi mogli sprenevedati, da je niso dobili. In seveda je bilo kul ime – še danes je!

PCF Ali nam lahko poveste, kaj se je dogajalo, ko vam je bila domena Sex.com ukradena?

Kremen Stevu Cohenu, petkrat obsojenemu kriminalcu, je domeno uspelo ukrasti. Ko je ukradel ime, je bil še vedno na pogojnem izpustu prestajanja zaporne kazni zaradi lažnega stečaja, krivega pričevanja in oviranja preiskave. Sodnik je celo zvišal njegovo kazen zaradi begosumnosti. Za povrh je bil pa se je tudi na sodišču grozno obnašal – sodnici Judith Keep je celo rekel, da je p***a. Slednje seveda ne spada med najpametnejše poteze. NSI (Network Solutions) je Stevu Cohenu dalo domeno le na podlagi kratkega telefonskega pogovora, Cohen pa je kasneje celo trdil, da je prejel pisno potrdilo, ki bi mu naj dovoljevalo uporabo domene. Šlo je za grobo kršitev pravil NSI, ki je poudarila vse pomanjkljivosti zastarelega sistema pridobivanja domene. Ko sem se pritožil (kar sem storil v nekaj dneh po kraji domene) NSI ni naredil ničesar oziroma se je postavil na Cohenovo stran, zaradi česar sem bil prav šokiran. Zaradi Network Solutions sem se počutil grozno – storjena mi je bila velika krivica, podjetje pa se je postavilo na stran kriminalca. Večina ljudi je rekla, naj "živim in pustim živeti", sam pa sem vztrajal. Na koncu sem dobil tožbo proti Cohenu v višini kar 65 milijonov dolarjev, a po dolgem času in mnogih bitkah.

PCF Ali mogoče veste, kaj Stephen Cohen počne zdaj?

Kremen Menda večino časa preživi v Evropi in Srednjem Vzhodu ter občasno v Mehiki in ZDA. Ko sem nazadnje slišal o njem, je menda delal pri EarthStationV .com (storitev za izmenjavo datotek P2P), kar ni tako slabo. Nikoli ni bil neumen, le goljuf.

PCF Sedaj, ko je Sex.com spet vaša, kako bi opisali stran?

Kremen Iz trde pornografske strani sem ustvaril iskalnik, kot je Overture (**www.overture.com**). Sicer so na strani pasice s povezavami na bolj žgečkljive strani, a nobena ne vodi na stran, katere vsebine ne bi mogli videti v različnih televizijskih nadaljevankah, kot so *Sex in the City, Queer as Folk, Oz* in podobne.

PCF S seksom na internetu ste zaslužili milijone, ali vam je že kdaj kdo grozil ali vas napadel zaradi tega, kar počnete?

Kremen Nekaj Cohenovih zločinskih kolegov mi je grozilo. Grozil mi je celo Cohen sam, a je preveč pameten, da bi tudi ukrepal. Veliko groženj je bilo anonimnih, a sem vedel, da se za njimi skriva on.

PCF Kaj menite o ljudeh, ki mislijo, da je trženje seksa preko interneta čisto zlo?

Kremen Tisti, ki tako mislijo, po večini pripadajo krščanski desnici ali kakšni skupini s političnimi interesi. In če smo že pri tem – niso vsi s krščanske desnice proti temu, saj obstaja veliko bolj liberalnih skupin, ki nimajo problemov s tem.

PCF Seksu na internetu se ni mogoče izogniti – čisto vsi smo že kdaj nenamerno naleteli na kakšno pornografsko spletno stran. Ali se vam zdi, da je internet pomagal pornografiji dobiti na veljavi?

Kremen Seveda je. S socialno sprejemljivostjo in mešanjem trde pornografije z javnim pojavljanjem (na primer Jenna Jameson) je družba vsekakor postala bolj dojemljiva za pornografijo.

PCF Pa se vam ne zdi, da pornografija izkorišča ženske?

Kremen S tem se pa ne strinjam. Po mojem je celo precej neumno kar tako trditi, da pornografska in erotična industrija izkoriščata ženske. Kot feminista me takšne izjave celo žalijo. Včasih so industriji vladali izključno moški. Oni so iskali talente, pisali scenarije, snemali, producirali in distribuirali materiale. Danes je v industriji vse več žensk. Sploh se ne počutim krivega kakršnega koli t.i. izkoriščanja (dokler seveda ne govorimo o dejanskem izkoriščanju, ki pa se lahko pojavi v kateri koli industriji ali delovnem mestu).

PCF Ali ste kdaj "uporabili" spletno pornografijo?

Kremen Samo kratke video odlomke.

Z MISLIMI PRI SEX.COM

Kako je Gray Kremen zaslužil milijone?

Leta 2001 je sodnik presodil, da mora Stephen Cohen Garyju Kremnu izplačati 65 milijonov dolarjev odškodnine – to je bil približen znesek, ki ga je Cohen zaslužil preko Sex.com po tem, ko je ukradel domeno. Ko je ponovno dobil Sex.com, je Gary domeno razširil, tako da vključuje še Fetish.sex.com, Stars.sex.com in še celo serijo drugih pornografskih strani. Kremnu je v tožbi pripadla Cohenova hiša v San Diegu, ki je bila tudi edino plačilo, ki ga je od Cohena sploh prejel.

A Garyja Kremna ne označuje samo spolnost. Ta Kalifornijčan ima več kot 15 let izkušenj s poslovanjem preko interneta. Trenutno je predsednik in direktor podjetja Grant Media Management Inc. Garyjeve kvalifikacije vključujejo tudi magisterij iz ekonomije na univerzi v Stanfordu, ima pa tudi diplomi iz računalništva in elektrotehnike. Gary pogosto predava predstavnikom mladih podjetij o spletnem marketingu, razvoju poslovanja in vlaganju kapitala. In trenutno si išče ženo.

Fotografija: Claire Schneider

PCF Ali delo v takšnem okolju pomeni, da se vam seks priskuti? Na primer tako kot se hamburgerji priskutijo delavcem v kiosku za hitro hrano?
Kremen Še zdaleč ne – pri nas imamo poseben rek, ki se glasi "ne dajaj kontaktov v usta". [Uh, kaj? – urednik]

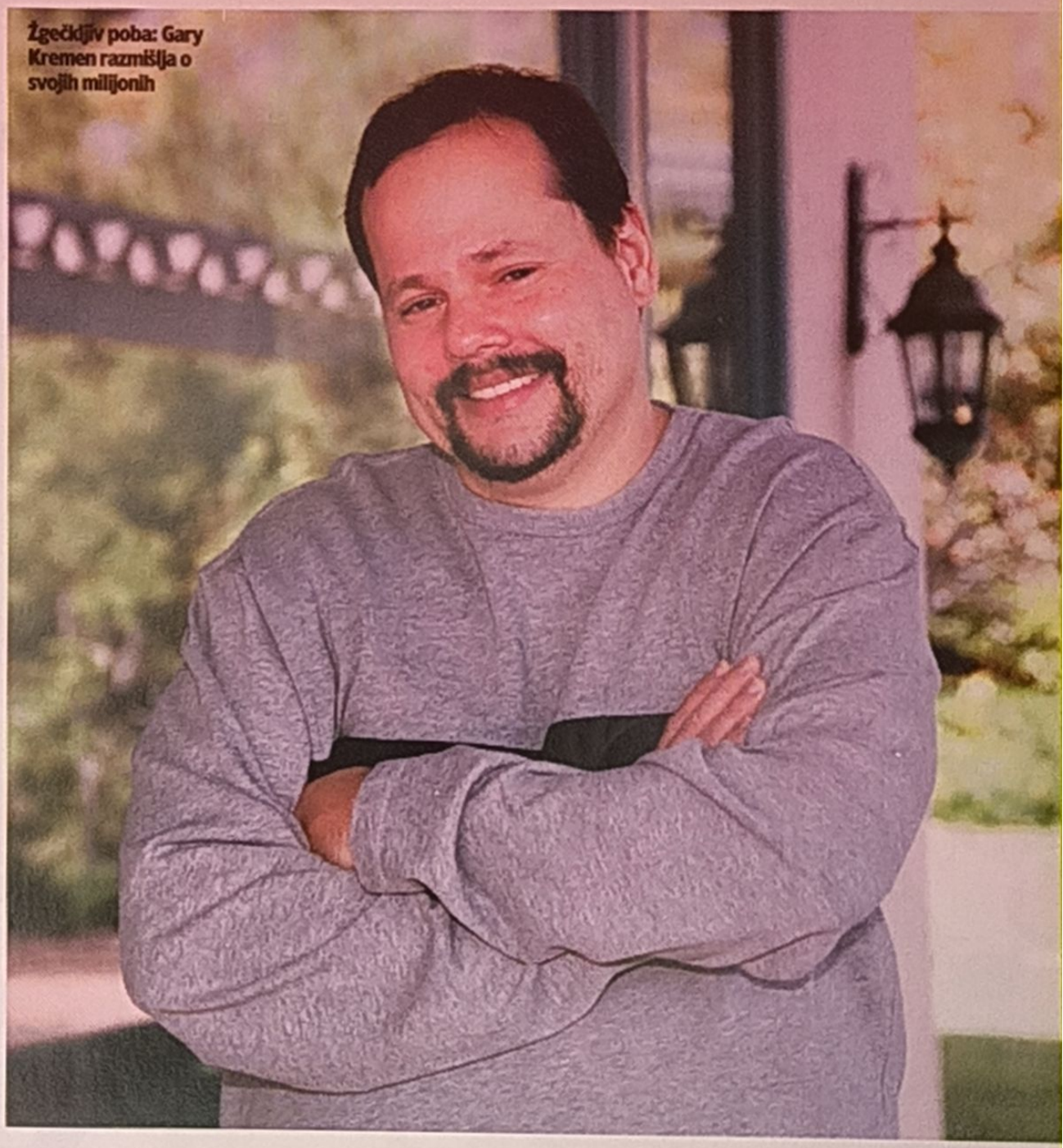
PCF S katerimi velikimi porno zvezdami ste do sedaj delali in kakšni ljudje so to?
Kremen Kym Wilde je največja in najboljša. Lahko si ogledate tudi njeno spletno stran **www.whippedass.com** – pa še krasna ženska je. Naj še dodam, da naj si bralci, mlajši od 18 let, omenjene spletne strani ne ogledujejo.

PCF Koliko denarja bi potrebovali, če bi si želeli postaviti lastno pornografsko spletno stran? To je seveda čisto hipotetično vprašanje.
Kremen Danes se ni več tako enostavno prebiti v poslu. Recimo, da bi potrebovali kakšnih 5 milijonov in dobro strategijo.

PCF Koliko je Sex.com vreden, po vašem mnenju? Ali se vam zdi številka vrtoglava?
Kremen Rekel bi, da je domena vredna kakšnih 10 milijonov dolarjev, če seveda ne vračunam vseh poslov, povezanih z njo. Ta številka se mi v bistvu ne zdi tako vrtoglava, saj je bila domena v času norega kupovanja domen vredna precej več.

PCF Glede na to, da sedite na 10 milijonih dolarjev, vas imajo ženske verjetno strašno rade...
Kremen Žal ne. Še vedno nisem poročen in še vedno iščem pravo žensko. Na tem mestu bi rad razpisal nagrado 25.000 dolarjev [približno 4,500.000 SIT – op.prev.] za tistega bralca, ki mi bo predstavil žensko, s katero bi se poročil. Resno. [Intervju se nemudoma zaključi, ko vsi člani uredništva *PCFormata* prično besno klicati svoje mame/punce/prijateljice/sosede, da bi jim predstavili "poslovno ponudbo".]

PCF



Žgečkljiv poba: Gary Kremen razmišlja o svojih milijonih

UMRITE, PODATKI!

Orodja za obnovitev ali brisanje podatkov najdete na disku

Mislite, da formatiranje vašega trdega diska izbriše vse podatke, ki bi vas lahko postavili v neprijeten položaj? Napačno. Mislite, da boste podatke uničili, če disk zažgete ali utopite? Spet napačno. Oglejte si popolni vodič o tem, kako ponovno pridobiti pomembne izgubljene podatke ali za vse večne čase izbrisati občutljive podatke.

Kaj je najpomembnejša komponenta v vašem PC-ju? Okvarjena grafična kartica vas ne bo pahnila v bankrot in zaradi procesorja ne boste pristali v ječi. Kaj podobnega pa vas lahko doleti zaradi vašega trdega diska. PC je samo stroj, trdi disk pa je del vas samih. Datoteke, ki jih vsebuje, predstavljajo ure trdega dela in ustvarjalnih naporov in o vas vedo več kot vaša lastna mati. Katastrofa bi bila, če bi te datoteke izgubili. Če bi prišle v napačne roke, pa bi vas lahko doletelo še kaj hujšega. Da bi se izognili tovrstnim nezgodam, bi bilo pametno, če bi najprej razumeli, kako nepristranska 5,25-palčna opeka hrani svoje skrivnosti, kako te informacije znova obuditi od mrtvih in kako se prepričati, da bo pokrov krste ostal zaprt, kadar boste tako hoteli.

19. aprila 2002 je Ted Huminger ravno zaključil prvi osnutek svoje doktorske teze o selektivni pozornosti, ki temelji na pričakovanjih, zakotne veje raziskav umetne inteligence. 280Mb velik *Wordov* dokument je skrbno shranil, ugasnil svoj PC in se odpravil v posteljo. Štiriinpetdeset minut kasneje je skozi zid Tedove predsobe zapeljal dostavni tovornjak; voznik je v nesreči umrl, uničen pa je bil tudi Tedov PC, ki je bil postavljen na mizi nasproti okna. Na srečo je Ted redno skrbel za varnostne kopije na CD-RW. Na žalost pa so bile te spravljene na polici zraven PC-ja in jih je požar ob nesreči spremenil v sajast zmazek. Ted je v pisanje doktorske teze vložil štiri leta raziskav in pisanja.

Magneto-upornost?

Skoraj preveč grozljivo je razmišljati o takih stvareh, kajne? Nikar ne skrbite, zgodba ima srečen konec, še preden pa pridemo do njega, si oglejmo, zakaj čelno trčenje z dostavnim tovornjakom in požar v hiši slabo vplivata na trdi disk. Trdi disk je podoben kupu ploščic, pri katerem je med vsako ploščico vstavljen nož, le da so ploščice narejene iz povsem ravnega stekla in prevlečene z magnetno plastjo, ki je široka le nekaj atomov. Zgodnejši trdi diski so za magnetno plast uporabljali železov oksid (po domače rjo), glava diska pa je podatke brala z uporabo indukcijske tuljave, ki je ustvarjala nizek tok kot posledico valujočega magnetnega polja pod njim. Ker pa je indukcija prešibka, da bi lahko odkrila drobna magnetna področja na 10Gb disku, so po letu 1998 skoraj vsi trdi diski pričeli izrabljati posebnost kvantne fizike, znano kot gigantska magneto-upornost (v angleščini "giant magneto-resistance" ali GMR).

Nekateri materiali dramatično spremenijo svoj električni upor glede na obdajajoče magnetno polje. Očitno ima pojav več zveze s spinom elektrona kot z njegovim nabojem. (Mimogrede, pridevnik "gigantska" se bolj nanaša na obseg učinka kot na velikost bralnih glav.) Če postavimo GMR sendvič na sredino vezja, lahko magnetna področja pod bralno glavo odprejo ali zaprejo vezje. Ker je tok zunanji, lahko GMR glave generirajo veliko močnejše signale kot drobni toki, ki bi jih proizvedla tuljava. To omogoča, da so manjša področja bolj stisnjena, kar omogoča večje kapacitete diska.

Spoznajte svoj disk

Prvi trdi disk je bil leta 1956 IBM-ov 305 RAMAC (Random Access Method of Accounting and Control). Njegova celotna kapaciteta je bila skoraj 5Mb, vendar pa je bila razdeljena na 50 ločenih plošč, vsaka izmed njih pa je imela premer 60cm. To je predstavljalo površinsko gostoto bornih 500 bitov na kvadratni centimeter. GMR pogon v vašem PC-ju lahko v isti kvadratni centimeter stlači 13 milijard bitov. In to pri disku, ki se vrti s hitrostjo 7.2000 obratov v minuti in čigar bralna glava švigne od vrha do roba 50 krat v sekundi. Ne le, da so trdi diski ene izmed redkih naprav z gibljivimi deli, temveč se ti deli tudi gibljejo tako hitro, da je čudež, da sploh delujejo, za nameček pa so celo zanesljivi.

Tudi zažiganje diskov ni zagotovilo za uspeh – podatke so lahko obnovili celo s trdih diskov, ki so se "skuhali" 11. septembra.

Izgleda impresivno, vendar pa lahko tudi zavrženi PC-ji skrivajo mnogo skrivnosti.

www.pasadena.si
Založba računalniške literature in spletna knjigarna

KAKO SMO UNIČILI NAŠ TESTNI DISK Pa so tipi še vedno znali rešiti podatke!

OGENJ
Skodelica bencina je zadostovala, da je ta pronical v vsako režo našega trdega diska. Ko smo na zadevo vrgli še vžigalico, je takoj zagorela, gorela 10 minut ter postala dovolj vroča, da se je večina čipov na plošči z vezji stalila.

VEDRO VODE
To, kar vidite v vedru, je precej umazana voda, da pa bi dosegli pljusk na fotografiji, smo morali naš testni disk spustiti z višine 10 ali 12 metrov. Škoda, da je ogenj že uničil zaščitni ovoj, ki varuje diskovne plošče.

PROMETNA NESREČA
Vožnja preko našega trdega diska je verjetno povzročila najmanj škode. Zrak v gumah dokaj enakomerno razporeja težo in zdi se, da disk ni doletelo hujšega kot nekaj dodatnih odrgnin. Naslednjič bomo uporabili železni drog.

KONČNI REZULTAT
Ontrack je overjen s strani vseh večjih proizvajalcev trdih diskov: če njegovi strokovnjaki odprejo disk, ki je v garanciji, to nanjo ne bo imelo nobenega vpliva. Seveda pa je v našem primeru garancija potekla že, ko smo disk polili z bencinom.

Zanesljivost trdih diskov se je v zadnjih desetletjih povečala, nikakor pa ne v isti meri kot njihova hitrost in kapaciteta. Zdi se, da je zmogljivost zmeraj bolj tržno privlačna kot zanesljivost, zaradi nenehnih sprememb v proizvodni tehnologiji pa je težko izboljšati določeno zasnovo, ki bi zmanjšala odstotek okvar. Povprečni čas do prve okvare) za sodobne diske znaša približno 500.000 ur. Če uporabljate vaš PC devet ur na dan, bi moral delovati 152 let. Le da seveda ne deluje tako dolgo, saj so le redki tisti, ki PC uporabljajo v kvalitetnem, hermetično zaprtem laboratoriju. Ti izračuni ne upoštevajo udarov statične elektrike zaradi nemarnih posegov, temperaturnih preobremenitev zaradi nestrokovnega navijanja, okvarjenih vezij zaradi električnih udarov ali mikroskopskih poškodb zaradi fizičnih udarcev. Drugo industrijsko merilo zanesljivosti – letni odstotek reklamacij – je še manj zanesljivo. Izraža število okvarjenih diskov, ki so bili vrnjeni proizvajalcu, v odstotkih glede na število letne proizvodnje vseh diskov. Proizvajalcem to očitno veliko pomeni, saj vpliva na njihov zaslužek, vendar so upoštevani samo diski, ki so še v garanciji, vsi pa dobro vemo, da trdi diski zmerom počakajo, da garancija poteče, in se šele nato pokvarijo.

Glede na podatke, ki so jih zbrali pri Ontrack Data Recovery Inc., je za 59 odstotkov primerov izgubljenih podatkov odgovorna okvarjena strojna oprema. Dodajte še 26 odstotkov primerov, v katerih zaradi človeške napake pride do neželenega ponovnega formatiranja ali nenačrtovanega padca po betonskih stopnicah in dodatna dva odstotka PC-jev, ki sta jih uničila ogenj ali voda, in dobili boste precej zaskrbljujočo statistiko, po kateri se kar 87 odstotkov nesreč z izgubo podatkov zgodi z uničenjem diska v eni sami potezi. Seveda vsi vemo, da bi morali redno delati varnostne kopije podatkov, vsi se pretvarjamo, da se strinjamo o pomembnosti takega početja, vendar pa verjetno niti eden med vami, ki berete te vrstice, nima izdelane dovolj dobre varnostne strategije, ki bi zaščitila celoten trdi disk. Shranjevanje vaših digitalnih fotografij na CD-R vsakih nekaj mesecev vam ne bo kaj prida koristilo, če ne morete ponovno aktivirati Windows XP na nadomestnem disku. In če imate klicno povezavo, ali boste res namestili vse popravke in posodobitve, po tem ko ste enkrat na novo namestili vsako posamezno aplikacijo? Se spomnite Teda Hurningerja? V obupu je Ted poslal svoj trdi disk k strokovnjakom za obnovo podatkov, podjetju DriveSavers (**www.drivesavers.com**). Njegovo doktorsko nalogo so uspeli obuditi od mrtvih za veliko nižji strošek, kot bi ga predstavljala dodatna štiri leta raziskovalnega dela. Da bi odkrili, kako dobra so pravzaprav taka podjetja, smo se odločili napraviti preizkus.

Lakota po uničevanju

Naključno smo izbrali s kratkega seznama imen strokovnjakov za reševanje podatkov, ki so bili dovolj pogumni, da so pristali na naš načrt, in poslali dva diska podjetju Kroll Ontrack Data Recovery. Prvi je bil sicer popolnoma brezhiben, z njega pa smo izbrisali nekaj "občutljivih zasebnih podatkov" (OK, pornografijo), kot bi naredili, če bi hoteli disk prodati. V ta namen smo izbrisali dotično mapo, izpraznili Koš in nato za vsak primer še ponovno formatirali disk. Drugi disk je bil zaradi mehanske napake pred nekaj meseci bolj brezupen primer. Dodatno smo ga fizično poškodovali s simulacijo nesreče (čeprav ekstremne in malo verjetne – glej okvir zgoraj). Ontrack nam je najprej poslal dva dokumenta, ki smo ju morali izpolniti za vsak disk posebej. V tehničnem delu smo morali izpolniti podatke o proizvajalcu, modelu in kapaciteti ter podati opis tega, kaj se je z diskom zgodilo, koliko podatkov želimo obnoviljenih in v kakšnem formatu. Vse do 7Gb vam vrnejo na CD-jih, če pa je podatkov več, lahko izberete, ali vam jih shranijo na drugi trdi disk ali enoto DAT.

Nato smo morali odkljukati izbirna polja v delu Service Engagement Details, kjer smo Ontracku zaupali, koliko denarja lahko vložimo v podvig. Ker smo izbrali standardni servis, so nam naložili diagnostično plačilo približno 39.000 tolarjev, da bi si njihovi inženirji pogon sploh ogledali v treh do petih delovnih dneh. Za 200 tisočakov bi si lahko privoščili nujen pregled in dobili naše podatke v 24 urah.

Pogona sta bila poslana Ontracku preko kurirja v petek v času kosila, v ponedeljek popoldan pa nas je njihov inženir poklical in nam povedal, da lahko

NIČ NAS NE SME PRESENETITI

Adrian Palmer je direktor pri Kroll Ontrack. Nič, kar lahko storite z vašim diskom, ga več ne preseneti.

PCFormat Kaj je najhujša stvar, ki se je zgodila trdemu disku, iz katerega ste lahko obnovili podatke?
Adrian Palmer Testni disk, ki ste nam ga poslali, je bil dokaj nenavaden primer za obnovitev podatkov. Sicer velikokrat dobimo diske, ki so bili zažgani in po požaru izpostavljeni vodi, redko pa se zgodi, da isti disk nato doživi še "prometno nesrečo". Naši inženirji so v preteklosti že obnovili podatke z diskov v popolnoma porušenih stavbah iz vojnih področij ali celo take z lunkjarni od strelov.

PCF In kaj je najmilejša stvar, zaradi katere je bil disk popolnoma neberljiv?
AP Na to vprašanje je zelo težko odgovoriti, saj je podatke mogoče obnoviti skoraj v vseh okoliščinah. Spet pa lahko že odstranitev zunanjega ovoja diska uniči podatke, tako da morajo z diski previdno ravnati tudi inženirji v naših laboratorijih.

PCF Katera je najbolj zanesljiva fizična metoda, s katero lahko varno uničimo trdi disk?
AP Vzemite kladivo in razbijte plošče diska.

PCF Ali vas zavezuje varovanje zasebnosti strank? Če na trdem disku najdete otroško pornografijo, ali morate o tem obvestiti oblasti?
AP Naša pogodba z našimi strankami zahteva, da ohranimo zaupnost njihovih podatkov.

POSTAVITE SE V BRAN

Deset načinov za ohranjanje varnosti podatkov.

1 RECOVERMYFILES 2.27
Iz **www.recovermyfiles.com** si naložite predogledno različico in si oglejte, katere datoteke lahko rešite, da bi jih tudi v resnici dobili nazaj pa plačajte še 13.700 SIT za registracijo, ali pa počakajte do naslednjega meseca, ko bomo na disk zapekli starejšo različico programa.

2 RAZPAKIRAJE
Z uporabo WinZipa in podobnih programov lahko privarčujete pri prostoru na disku in zmanjšate preobilje vaših datotek, zaradi tega pa jih bo tudi težje obnoviti v primeru manjše poškodbe diska.

3 NE UPORABLJAJTE ENKRIPCIJE
Diske s kriptiranimi podatki je še težje obnoviti kot tiste s stisnjenimi, saj se brez orodja za dekripcijo tudi še tako veljavni podatki prikažejo kot kopica neumnosti, pa tudi en sam neveljaven bit lahko uniči celotno datoteko.

4 RAID 1
Številne matične plošče imajo krmilnike RAID, s katerimi lahko priključite še en trdi disk, ki bo deloval kot zrcalo prvega. S tem se ne obvarujete pred človeškimi napakami, saj se prezrcalijo tudi izbrisane operacije, obvaruje pa vas lahko v primerih, ko zataji strojna oprema.

5 VARNOSTNA KOPIJA NA SPLETU
Ali še do zdaj niste izkoristili tistih 5 ali

TRAJEN IZBRIS

Deset načinov, s pomočjo katerih lahko svoje skrivnosti odnesete s sabo v grob.

MAGNETIZEM
Dovolj močno magnetno polje uniči področja na diskovnih ploščah, vendar pa so trdi diski zaščiteni pred zunanjimi polji in potrebovali bi tako močan magnet, da bi iztrgal srčni vzpodbujevalnik iz vaših prsi, da bi sploh povzročili kakšno škodo.
MOŽNOSTI OBNOVITVE 90%

VROČINA
Temperatura nekaj 100 °C zadostuje za uničenje elektronike pogona, za popolno uničenje magnetnih informacij pa bi potrebovali kar nekaj ur v žgalni peči.
MOŽNOSTI OBNOVITVE 40%

UDAREC
Diskovne plošče so narejene iz stekla in dovolj velika sila bi lahko zdrobila čisto vse. Toda diski so preživeli tudi padce iz tretjega nadstropja.
MOŽNOSTI OBNOVITVE 20%

RAZSTAVLJANJE
Če odprete hermetično zaprt disk, ga boste znatno poškodovali, če pa tudi odstranite vsako ploščo iz vretena, boste pogon uničili za vedno. Natančno razporeditev, ki jo zahteva servo mehanizem, izračuna proizvajalec za vsak pogon posebej in jo je nemogoče ponovno poustvariti.
MOŽNOSTI OBNOVITVE 0%

LEPILO
V pogon brizgnite epoksi lepilo in trajno zlepite plošče. Tudi če bi jih vam kasneje uspelo ločiti, boste s tem verjetno posneli tudi magnetno plast.
MOŽNOSTI OBNOVITVE 0%

ELEKTRIKA
Statična elektrika lahko sicer uniči elektroniko, ne pa tudi samega diska. Neposreden udarec strele bi skoraj zagotovo uničil disk, vendar pa ta metoda ni najbolj praktična, razen če vam je ime Odin.
MOŽNOSTI OBNOVITVE 95%

PREPISOVANJE
Formatirajte disk in ga napolnite z nekoristnimi podatki, nato ponovno formatirajte in ga spet napolnite. Natančno to metodo uporabljajo tudi komercialni programi za trajno brisanje podatkov in pod pogojem, da ste disk vsakokrat popolnoma napolnili, bi metoda morala delovati. Zahteva pa kar nekaj truda...
MOŽNOSTI OBNOVITVE 5%

KISLINA
Koncentrirana žveplena kislina sicer ne bo škodovala samim ploščam, če pa z njo uničite preostali mehanizem diska, ne bo več nobenega vretena, ki bi držalo plošče skupaj.
MOŽNOSTI OBNOVITVE 0%

DEFRAGMENTIRANJE
Defragmentiranje bo samo premestilo vaše datoteke, stranski učinek tega pa je, da bodo nekatere izbrisane datoteke verjetno prepisane. Vendar metoda sploh ni zanesljiva, poleg tega je defragmentirane diske na splošno enostavneje obnoviti, saj so vse datoteke zapisane v enem kosu.
MOŽNOSTI OBNOVITVE 98%

vse podatke na izbrisanem disku v celoti obnovijo. Obnova bi nas stala svojih 240.000 tolarjev, ker pa gre za povsem preprost postopek, so nam priporočali, da kupimo program *Easy Data Recovery* za 45.000 SIT in se dela lotimo kar sami.

Drugi pogon je bil bolj kočljiva zadeva. Ogenj je popolnoma uničil zunanjo tiskano vezje, predrl hermetični ovoj okoli diska in požgal identifikacijske oznake. Ker zaščite ni bilo več, so bile plošče kontaminirane s sajami in vodo – ko je disk prispel k Ontracku, je bil še vedno poln vode. In zapomnite si, to je bil disk, ki ni deloval niti preden smo ga izpostavili ognju. Kljub vsemu naštetemu pa jim je do torka zvečer uspelo obnoviti podatke s celotnega diska. Da jim je to uspelo, so inženirji ugibali natančno številko modela diska in kanibalizirali zdrav disk enakega tipa za dovolj delov, da jim je uspelo naš umirajoči disk obuditi za toliko časa, da so z njega sneli podatke. Skupna cena vključno s ceno diagnostike in nadomestnim diskom je znašala 425.000 tolarjev.

To je nedvomno veliko denarja, vendar pa upoštevajte, da govorimo o disku, ki je "umrl" kar štirikrat zapored. Celo Ontrackovi inženirji so bili ogorčeni nad tem, kaj smo storili ubogemu revežu, posledično pa je bila tudi cena obnovitve podatkov na samem vrhu lestvice.

Še čaja, gospod župnik?

Napol mistične moči podjetij, kot je Kroll Ontrack, za obnovo podatkov iz uničenih ali izbrisanih diskov so brez dvoma dvorezen meč. Če niti formatiranje diska niti ogenj ne uničita podatkov, kako se lahko potem sploh varno znebite svojih skrivnosti? Ne govorimo o begu pred zakonom. Četudi niste pedofil ali blagajnik lokalne podružnice Al Qaede, argument "če nimaš ničesar skriti, se nimaš ničesar bati" preprosto nima nobenega smisla. Na svetu ne obstaja niti en sam disk, ki ne bi vseboval občutljivih informacij, ki bi lahko povzročile škodo ali sramoto, če bi se znašle v napačnih rokah. Vzemite ta primer: svoji lokalni cerkvi podarite vaš star računalnik, oni pa ga uporabijo za shranjevanje svojih računov. Trdi disk se nato okvari in cerkev pokliče na pomoč strokovnjake, da bi obnovili izgubljene podatke. Z njimi pa seveda obnovijo tudi vsebino vašega predpomnilnika *Internet Explorerja*, za katerega ste bili prepričani, da je bil očiščen pri formatiranju diska. Ker je struktura direktorijev izgubljena, je nemogoče identificirati izvor ali vsebino teh datotek, dokler župnik ne naleti na pravo pašo datotek GIF iz **www.hot-n-wet.com** in vas od takrat nikoli več ne gleda z istimi očmi.

Še vedno mislite, da se vam to ne more zgoditi? Kaj pa tole? Vaš PC zamenjate v lokalni računalniški trgovini, da bi privarčevali pri nakupu novega P4. Prva stvar, ki se je novi lastnik loti, je ta, da vanj malce pokuka s komercialno dosegljivimi orodji za obnovitev podatkov, kot je *Norton Utilities*, in hop – najde tekstovno datoteko, v kateri ste shranjevali različna gesla za spletne strani in spletne forume. Ali pa številko vaše kreditne kartice. Ko sta dva študenta Oddelka za računalništvo na MIT kupila 158 rabljenih trdih diskov za manj kot 240.00 SIT na e-Bayu, sta bila presenečena, da jih je bilo le devet odstotkov primerno saniranih. Drugi so vsebovali več kot 5.000 številk kreditnih kartic, zdravstvenih izvidov in informacij o podjetjih v obliki, ki jo je bilo otročje preprosto obnoviti. Izračunala sta, da bi z nakupom katerih koli 10 rabljenih diskov imeli 30 odstotkov možnosti, da boste naleteli na zaupne in koristne informacije.

Kakšne so torej vaše možnosti? V prisluškovalnem centru GCHQ v Cheltenhamu je bil vse do leta 1996 v veljavi standarden postopek, po katerem je bilo treba uničiti odvečne trde diske tako, da so fizično razstavili enoto in z brusnim papirjem postrgali magnetno plast z vsake plošče. Če je izvedena pravilno, je ta metoda popolnoma zanesljiva, vendar izredno dolgotrajna. Niti ena krajša različica tega postopka pa ne zagotavlja uničenja podatkov, nam je povedal Kevin Riches, direktor Technical Asset Management (**www.tam-uk.com**). "Našim strankam poskušamo razložiti, da zdrobljen trdi disk ne pomeni vedno tudi pred vsiljivci varnega trdega diska. Raziskave v ZDA so pokazale, da je popravilo trdega diska možno tudi po posegih s svedrom ali kladivom."

V vsakem primeru pa strategije uničenja diska predpostavljajo, da je trdi disk, ki ga boste nazadnje uničili, vaša last. Kakšno pa je stanje z računalnikom, ki ga uporabljate v službi? Ko boste dobili novega, bo stari računalnik dobil nekdo, ki je v prehranjevalni verigi podjetja na nižjem mestu, ali pa ga bodo prodali kakšnemu drugemu podjetju. Stari PC-ji, ki so

Razbijanje diska s sekiro se morda zdi kot drastičen ukrep, vendar je veliko bolj zanesljiv kot defragmentacija.

Reševanje in brisanje podatkov

10Mb spletnega prostora, ki ste ga dobili skupaj z internetno povezavo? Zakaj s pomočjo vašega najljubšega odjemalca za FTP tja ne prenesete svojih najpomembnejših datotek? Povsem varne bodo tudi v primeru, če vam zgori hiša.

6 ELEKTRONSKA POŠTA
Večina e-poštnih računov vam daje na razpolago vsaj 3Mb prostora za predal. Za resnično začasno varnostno kopijo sami sebi pošljite pomembne datoteke in v okence Subject vpišite kaj podobnega kot "moja varnostna kopija". Nato svojemu poštnemu programu dopovejte, naj pusti stvari na strežniku, dokler ne boste želeli teh datotek tudi prejeti.

7 FDISK /MBR
Če virus ali kakšna druga napaka diska okvari zagonski sektor (MBR), se disk ne bo zagnal, vaši podatki pa bodo ostali nedotaknjeni. V Windows 9x lahko težavo rešite tako, da zaženete ukazno vrstico in uporabite ukaz FDISK/MBR.

8 FIXMBR
XP ne pozna več ukaza FDISK in orodje za particioniranje v Windows ne omogoča več popravljanja zagonskega sektorja. Namesto tega morate zagnati sistem s konzolo Recovery in uporabiti ukaz FIXMBR.

9 DOMAČA POPRAVILA
Lastnoročno odpravljanje raznih napak na disku je skorajda nemogoče, s spodobnim komercialnim urejevalnikom sektorjev na disku pa lahko sami odpravite večino logičnih napak. Najprej uporabite različico Ontrack Data Advisor na disku, nato pa za 17.000 tolarjev presedlajte na Easy Data Recovery.

NA DISKU

10 UPORABLJAJTE ZUNANJE POGONE
Notranje trde diske ogroža nabiranje prahu, h kateremu pripomorejo vse druge komponente znotraj ohišja. Uporaba zunanjih pogonov na vodilu USB 2.0 ali IEEE1394 obvaruje vaše podatke pred to nevarnostjo.

se jih podjetja znebila na ta način, predstavljajo več kot 80 odstotkov računalnikov na trgu rabljene opreme in lahko podjetju prihranijo 5 odstotkov proračuna za strojno opremo. Šef vam ne bo dovolil uničiti popolnoma delujočega PC-ja, vendar pa so podjetja, ki trdijo, da pred ponovno prodajo strojne opreme odstranijo vse podatke, običajno vključena v cenovno tekmo in možno je, da si ne vzamejo dovolj časa, da bi temeljito počistile korporativne listine ali sezname poslovnih kontaktov. Skoraj vsakomur je jasno, da se datoteke s tem, ko jo zabrišete v Koš, še ne znebite, in da boste namenu kmalu kaj bližje, če boste Koš nato izpraznili. S tem samo ukažete vnosu v imeniku, ki se nanaša na to datoteko, naj pove datotečnemu sistemu, da je prostor, dodeljen dotični datoteki, sedaj na razpolago za ponovno uporabo. Datoteka bo ostala nedotaknjena tako dolgo, dokler ne bo tisti del diska dejansko ponovno uporabljen; vsako orodje, ki obide vstopno tabelo imenikov in neposredno pregleda gruče na disku, vam bo pokazalo, da je datoteka še vedno na svojem mestu. Še slabše, mnoge operacije, kot je odpiranje datotek z urejevalnikom besedil, naredijo začasne kopije izvirne datoteke. Te kopije so brez simptomov "izbrisane", ko aplikacijo zaprete, s čimer se na disku ustvarijo večkratne kopije vsake datoteke.

Domača opravila

Toliko o brisanju podatkov; kaj pa je s ponovnim formatiranjem? To počisti zagonski sektor in tabele FAT, še vseeno pa ne izbriše nobenih dejanskih podatkov. Vsaka gruča je pregledana in vse tiste, ki so sumljive, so označene kot slabe, kljub temu pa ni nobeno podatkovno območje tudi izbrisano. Enako velja za ponovno particioniranje. FDISK ponovno ustvari particijsko tabelo na začetku diska, kar zahteva tudi ponovno formatiranje, vse to pa je podobno, kot da bi v knjižnici vrgli stran seznam knjig. Točna mesta knjig bi seveda težje našli, bi pa te še vedno vse pridno čepele na policah.

Pametni teroristi se danes izogibajo mrežnim komunikacijam, saj se zavedajo, česa vse so sposobne tehnike obnavljanja podatkov varnostnih služb.

Trajno brisanje

Edini zanesljivi način za brisanje podatkov je ta, da jih prepišete. Če napišete vrsto binarnih enic preko vsakega sektorja na disku, teh datotek ne boste več mogli obnoviti. Nekatere teoretične razprave so se ukvarjale z možnostjo uporabe elektronskega mikroskopa za odkrivanje preostalih podatkov iz izvirne datoteke, ki ni bila prepisana v celoti. A ta tehnika ni bila nikoli uspešno prikazana, v praksi pa bi bila tudi tako počasna, da bi lahko z njo obnovili en megabajt vsake tri mesece – za 40Gb disk bi tako potrebovali kar 10.000 let. Uporaba omenjene tehnike brisanja na celotnem disku je 100-odstotno uspešna in programi, kot je *Blancco Data Cleaner* (**www.blancco.com**) so odobreni za uporabo v vojaških in obveščevalnih službah po vsem svetu. Zanašanje na prepisovanje datotek je za posamezne datoteke bolj problematično zaradi težav, ki nastanejo, ker je težko izslediti vse podvojene datoteke ali kopije dane datoteke, shranjene v predpomnilniku, ki so posejane po disku.

Programi za trajno brisanje podatkov, kot so tisti na našem disku, so odličen način za pripravo trdega diska na ponovno prodajo ali odstranjevanje, vendar so koristni le, če že vnaprej veste, da se boste morali podatkov znebiti. Ne bodo vas obvarovali, če vam bodo PC ukradli ali če se bo vaš disk pokvaril v času garancije in ga boste morali vrniti in zamenjati za drugega. Okvarjen pogon lahko proizvajalec znova usposobi in proda ali pa ga preprosto zavrže, v obeh primerih pa nad njegovo usodo ne boste imeli nadzora.

Ena izmed rešitev tega problema je, da uporabljate orodje za enkripcijo v Windows XP, kar v bistvu pomeni, da bodo vse vaše datoteke že prepisane z nesmiselnimi znaki. Le če se boste prijavili v Windows z vašim geslom, lahko dekripcijski algoritem obnovi vaše datoteke v njihovo izvirno obliko. Če ne boste prisotni, da bi prispevali to geslo, ga nihče ne bo mogel razbrati iz nobenih podatkov, zapisanih na samem disku. Ponovna namestitev Windows ne pomaga, saj se datoteke v kriptiranem stanju še vedno nahajajo na disku. Če ste paranoični (in verjemite nam, *vsakdo* bi moral biti paranoičen), boste na starem disku še vedno uporabili program za trajno brisanje podatkov, preden disk prodate ali zavržete, enkripcija pa vam zagotavlja dodatno raven varnosti za tisti čas, ko bo v ranem jutru vrata vaše sobe med racijo razbila policija (ali vaša mama). **PCF**

PREPRIČAN SEM, DA SEM TO IZBRISAL!

Rabljeni diski še vedno vsebujejo kopico podatkov.

Leta 2000 je podjetje Morgan Grenfell Asset Management posredniku prodalo osebni računalnik z bančnimi podatki Sira Paula McCartneya. Afera je kar nekaj časa polnila naslovnice časopisov.

Švedska bolnišnica se je znebila petih PC-jev, ne da bi prej odstranila zaupne medicinske podatke.

Britanska davčna uprava je podarilo svoje računalnike v dobrodelne namene vključno z podrobnimi plačilnimi listami zaposlenih.

Agentka FBI Alicia Martin je svoji hčerki kupila rabljen notesnik in odkrila, da so ga prej uporabljali v njenem lastnem oddelku FBI, vseboval pa je informacije o tekočih kriminalističnih preiskavah.

Direktor nekega belgijskega dobrodelnega društva za otroke je bil aretiran po tem, ko so njegov PC prodali na eBayu nekemu Američanu, ki je na njem odkril otroško pornografijo.

Tatovi, ki so v Chicagu ukradli računalnik nekemu poslovnežu, so bili tako šokirani nad domnevno izbrisanimi slikami, ki so jih našli, da so računalnik pustili pred vrati lokalne policijske postaje s sporočilom o tem, komu PC pripada in kaj so na njem našli.

LAHKO BI BILO ŠE SLABŠE

Podjetja za obnovo podatkov se srečujejo z nenavadnimi nesrečami, ki doletijo podatke. V vsakem izmed naštetih primerov so podatke uspeli rešiti.

Strežnik nekega podjetja je leta in leta neprekinjeno deloval 24 ur na dan in sedem dni na teden. Ker z njim ni bilo nobenih težav, ga nihče ni nadzoroval, dokler se zaradi gromozanske količine prahu in nesnage njegovi diski niso pregreli in prenehali delovati.

Spogledljiva poslovna ženska je poskušala pri večerji očarati svojo stranko, zato se je nagnila k njemu, da bi imel gospod boljši razgled na njene obline. Pri tem je po nesreči razlila kozarec rdečega vina po svojem notesniku.

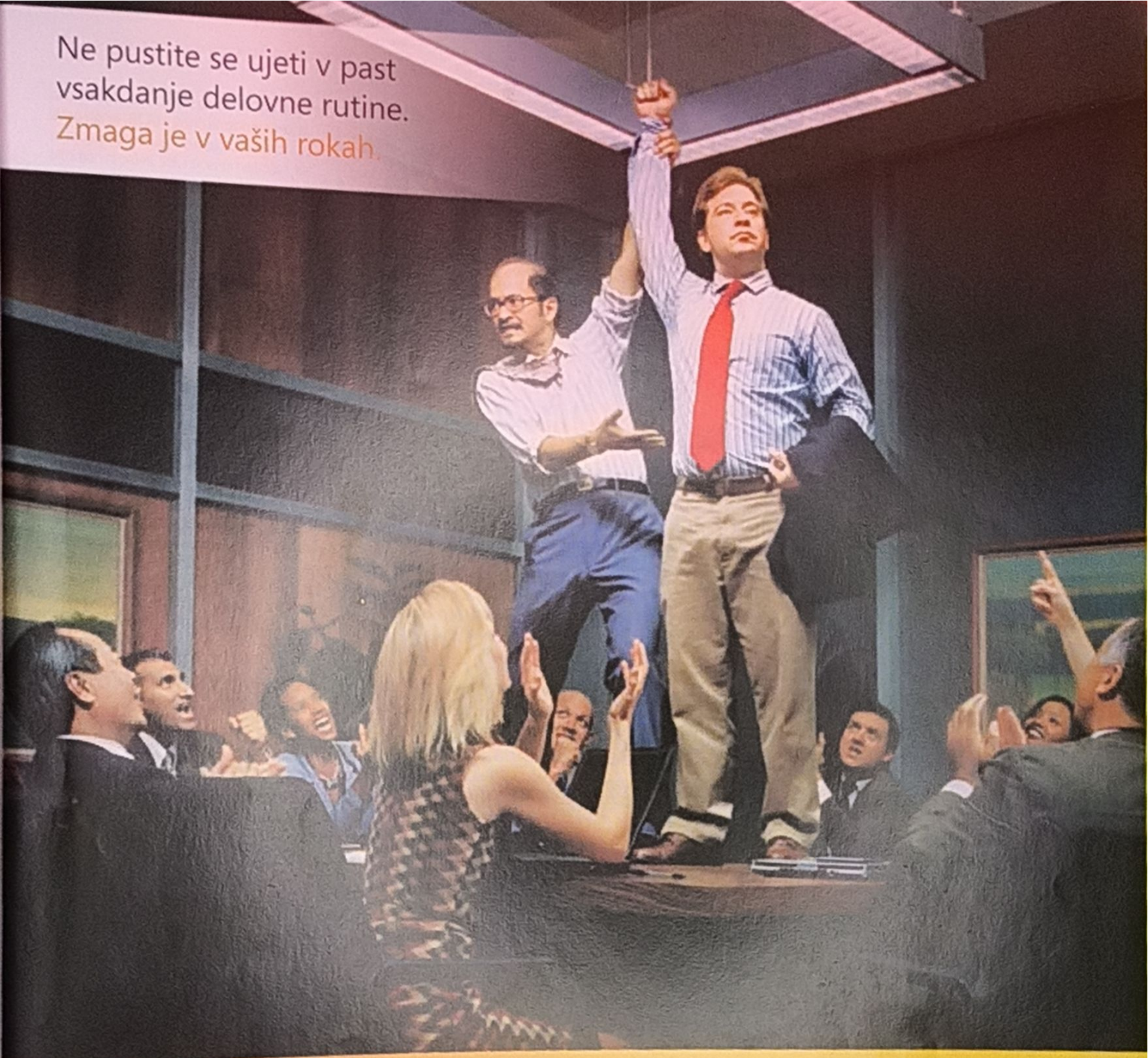
Neka druga (spogledljiva poslovna ženska) je v letališki čakalnici polila skodelico podaljšane kave, ki jo je imela med delom na notesniku kar na tipkovnici.

Nekega Američana je zagrabil tako hud bes nad računalniki, da se je odločil uveljaviti svoje pravice iz 2. amandmaja in je računalnik ustrelil. Odleglo mu je za tako dolgo, dokler se ni spomnil, koliko podatkov je bilo na disku.

Trajno shranjevanje podatkov na strežnikih so Wall Streetu omogočili poslovanje tudi, ko je 11. september prizadel druga področja.

Neki finančni direktor je poskušal kombinirati osebno higieno s potrebo, da zaključi račune podjetja. Rezultat je bil kar zabaven, ko je tudi svojemu notesniku privoščil toplo kopel.

Ne pustite se ujeti v past
vsakdanje delovne rutine.
Zmaga je v vaših rokah.



Microsoft Office 2003 – slovenska različica je že na voljo!

Pozabite na malenkosti in postanite velikopotezni. Prepustite vsakodnevna opravila inovativnim pripomočkom in se lotite projektov, za katere vam je doslej vedno zmanjkalo časa ali ustreznih informacij. Izkoristite spletne storitve slovenskih partnerjev v **Microsoft Officeu 2003** in delajte pametneje. Obiščite **www.microsoft.com/slovenija/office/**.

Naj bo vaše delo prijetno.

© 2004 Microsoft Corporation. Vse pravice pridržane.

Microsoft® Office

OBLECITE SVOJ PC

Pozabite na notesnike in dlančnike – predstavljamo vam ultimativen prenosni računalnik.

Gotovo ste že gledali kakšen znanstveno-fantastični film, kjer so ljudje s posebnimi očali lahko gledali skozi stene (obleke), komunicirali med seboj z govorjenjem v zapestje in hkrati naročali pizzo s tipkanjem po drugem zapestju. Danes to še vedno ostaja sveti gral računalništva, poglejmo pa, kaj si lahko ta trenutek privoščite tudi tisti, ki niste lastniki desetih naftnih vrtin. Dobra novica je, da lahko z nekaj domišljije brez posebnega truda osvobodite vaše roke in noge ter se

Tudi če si ne lastite takšne postave, boste še vedno tarča pogledov.

podate v svet kot Terminator 4.

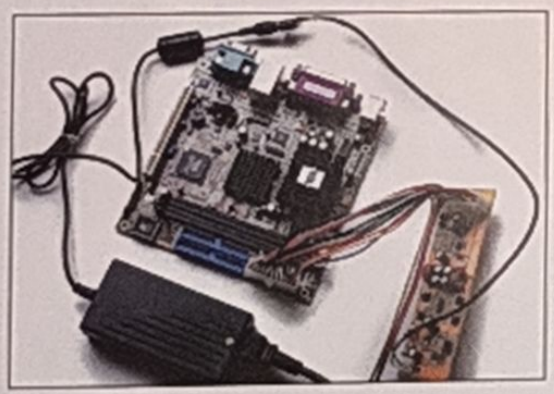
Pogled na svet

Če se takoj poženemo v problematiko oblačenja v osebni računalnik, ugotovimo, da bo največ težav s prikazovalnikom in dobavo energije. Če že hočemo opraviti stvar tako kot je treba, potrebujemo neke vrste zaslon, ki nam bo dal dovolj jasno sliko, hkrati pa ne bo popolnoma zastrl pogleda na kobro, ki je zadremala na poti, po kateri hodimo. Prva ideja so prikazovalniki, kakršne uporabljajo piloti v letalih – hkrati lahko opazujejo horizont in podatke o višini, hitrosti in sledilni raketi za njegovim hrbtom. Z vedno večjo razširjenostjo tehnologije GPS bomo nekaj podobnega gotovo kmalu srečali tudi v avtomobilih.

V letalih in avtomobilih se lahko ti podatki izpisujejo na steklu, če pa hodimo peš, so edina rešitev v tej smeri futuristična očala. Večina tehnoloških izprijencev se slini ob pogledu na očala Olympus Eye Trek, a kakor koli seksi že so, njihovo omejeno oblikovanje ne omogoča dovolj. Ostale možnosti, ki smo jih preučevali na samem začetku projekta, so vključevale razstavljanje kukala naše video kamere ali ločitev od več kot polovice milijončka za nabavo črno-belega mikro optičnega monoklja. A potem smo naleteli na **www.eyetop.net** in, če nam oprostite besedno igro, stvari so postale jasnejše. Eyetop prinaša majhen LCD zaslon z aktivno matriko, vgrajen v eno stran lahkih plastičnih očal. Majhna škatlica, ki se napaja z baterijami in jo lahko

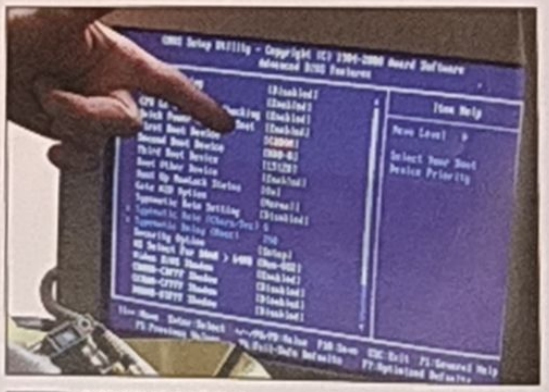
>>OBLEČENI PO ZADNJI MODI

Deset korakov do lastne ožičene garderobe.



01 OSNOVE
Najprej preverite, če osnovna plošča in DC/DC pretvornik delujeta. Priključite osnovno ploščo na običajen ATX kabel. Plošča je tihe sorte, tako da jo lahko zaženete brez pomnilnika. Poslušajte piskanje.

02 STIKALA
Sistem zaženete z udarcem izvijača po teh šestih nožicah v bližini reže PCI. Če niste prepričani, kje to je, poglejte v navodila. Mi smo na koncu presedlali na bolj praktično stikalo za vklop.



03 OSNOVE BIOS-A
Vedno je dobro, da preverite nastavitve BIOS-a. Ob zagonu držite tipko [**Del**] in znašli se boste v BIOS-u. V **Advanced BIOS Features** pod **First Boot Device** nastavite CD-ROM.

06 OPERACIJA OS
Čas je, da namestite operacijski sistem po vašem okusu. Mi smo zgrabili za Windows XP, ker pozna možnost formatiranja, kar je priročno, kadar uporabljate rabljen trdi disk.

07 VIDEO MAGIJA
Sicer je to odvisno od osnovne plošče, ampak običajno je za RCA video izhodom štiri-nožični mostiček. Poglejte v navodila in ga nastavite kot privzeto vrednost.

08 KOZAREC SOKA
Čas je, da vključite prenosno elektrarno. N-Charge Power System omogoča celih 10 ur neprekinjenega dela in tehta nekaj več kot kilogram. Obstaja tudi polovična, cenejša različica.

zataknete za pas, zmore pretvoriti kompozitni video signal (RCA) v jasno prozorno sliko, ki se projicira pred vašo levo ali desno oko v 16-bitni barvni paleti. Slika sicer ni najboljša, kar smo jo zadnji čas videli, a smo stvarco, na račun cene, ki znaša okoli 140.000 SIT, brez pomislekov vključili v naš projekt.

Energija

Prvi problem je rešen. Kako pa bomo naš sprehajalni PC napajali z energijo? Vse je odvisno od tega, kakšen računalnik boste proglasili za srce svojega sistema. Najočitnejša izbira je dlančnik. Te "vse-v-enem" škatlice kar kličejo po tem, da bi jih peljali na sprehod. A kje je čar v enostavnih rešitvah? Da primanjkljaja procesorske moči niti ne omenjamo. Postregli si bomo raje s prvo izbiro vseh odvisnežev od modificiranja, zasnovo Mini-ITX. Stvarca meri samo 17 x 17cm, podpira pa široko paleto procesorjev, ki se dlančnikom smejijo v obraz.

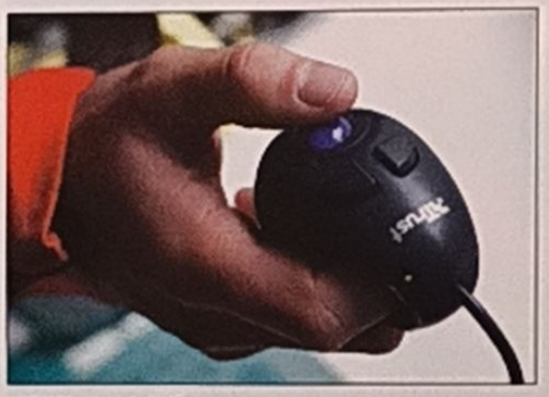
Namočite trnek na stran **www.miniitx.com** in hitro boste ujeli kaj uporabnega. Med številnimi predstavljenimi projekti poiščite napajalnik Morex 55W in ustrezen pretvornik (DC/DC Converter Kit). Prvotno je bilo zadevi najti v ohišjih Cubid 2677R/2688R, a so njun potencial kmalu izvohali garažni izdelovalci prenosnih sistemov. Omenjeni napajalnik proizvaja samo 55 vatov energije, zato lahko poganja le trdi disk za notesnik in optično enoto ustrezno nizke porabe. Odločili smo se za trdi disk IBM Travelstar s kapaciteto 4,32Gb in črno enoto CD-ROM TEAC CD224E Slimline. Obe enoti potrebujeta še dodatna IDE pretvornika za priključitev na osnovno ploščo. In, ko smo že pri osnovni plošči – pograbili smo VIA EPIA 5000 Eden. Ta 533MHz plošča brez ventilatorja je tiha, vgrajeno pa ima že grafično in zvočno kartico, 10/100 mrežno kartico, USB vrata in, juhej, kompozitni video izhod.

Pri tako skrajno prenosnem sistemu je pomembno, da zgradite vse okoli vira ene-

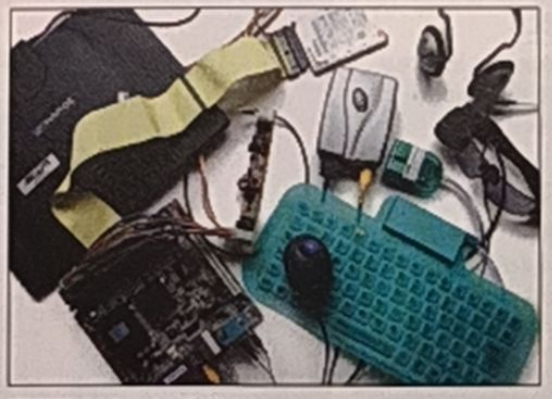
Naš maneken je napajalno enoto shranil v priročno torbico, kupil pa jo je na www.mini-itx.com. Plešo je treba doplačati.

04 VARČEVANJE
Znebite se stroškov za optično enoto in za namestitev operacijskega sistema uporabite vaš namizni računalnik. Odklopite DC/DC pretvornik in priključite enote z navadnimi IDE kabli.

05 UGRABITEV
Če ste se že odločili znebiti optičnega diska, potem boste morali občasno priključiti CD-ROM vašega namiznega računalnika. A to z 12V napetosti ne bo šlo.



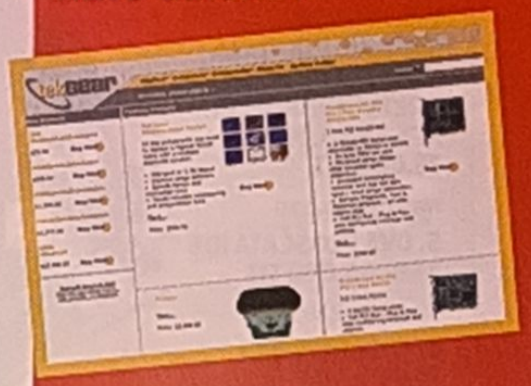
09 MALA MIŠ
Vaša sledna kroglica bo glavna nadzorna naprava. Na tržišču jih boste našli cel kup, a nam se je najbolj prikupila Trustova Ami Hand Track. Pa še cenovno ugodna je.



10 ZADNJI UDAREC
Na napetost priključena osnovna plošča ni najbolj varen del opreme. Preden jo varno zapakirate, položite celoten sistem na mizo in ga preverite kos za kosom.

Oči na konkurenci

Alternativni prikazovalniki za vaše novo oblačilo.



Če ima lahko že vsak izprijenec svojo spletno stran, zakaj ne bi obstajala še ena za bodoče Terminatorje. Na **www.tekgear.com** boste našli zajetno zbirko tovrstnih naprav, stran pa ponuja tudi lep vpogled v tehnologije prihodnosti. Takoj boste opazili, da se cene prikazovalnikov, ki predstavljajo samo srce našega pol-oblačila-pol-računalnika, začnejo pri 350.000 SIT in hitro zrastejo v milijonske zneske. 140 tisočakov, kolikor smo potrošili za naš kompakten in zanesljiv Eyetop, se ob tem zdi vedno bolj sprejemljiva številka. A za nekatere bo tudi to preveč.

Če se kljub stiski v denarnici še vedno želite obleči v PC, lahko posežete tudi po TV zaslonu, ki se pritrdi na zapestje. Casio TV970 je ena taka napravica, na spletu pa jo boste dobili že za približno 20.000 tolarjev. Ta 2,5-palčni žepni LCD televizor poseduje majhen avdio/video vhod, kamor boste z lahkoto priklopili svoje računalniško oblačilo. Čeprav ta rešitelj vaših težav še zdaleč ne izgleda tako krasno kot prej omenjena očala, pa je zato sprejemljivo poceni.

V bistvu se lahko odločite tudi za kakšen drug, podobno majhen TV. Po želji jurišajte nanj s svojim izvijačem in ga rešite nadležne plastike. Verjetno se boste morali še malce poigrati, da bi ga priklopili na napetost. Priznajte, da zadeva kar kliče po tem, da bi jo zašili v ščitnik za zapestje.

Med gledanjem kakšne komedije sredi mesta boste gotovo deležni čudnih pogledov mimoidočih.

Obiščite *PCFormat*-ov forum
www.pcformatslo.net/forum

CELOTNI ZNESEK
342.000 SIT

Izvedba brez kompromisov: 342.000 SIT. Ta cena vključuje več kot 10 ur živo napajanje in prekrasna očala Eyetop.

CENEJŠA IZVEDBA
167.000 SIT

Znebite se Eyetopa in ga zamenjajte z žepnim TV zaslonom. Izberite šibkejšo baterijo. Tudi CD enota in kabel nista nuja. Pristali ste pri skupnem znesku 167.000 SIT.

>>VSA TA KRAMA

Oprema, ki jo potrebujete in cene.

1. **PREVEZE ZA KABLE** 1.000 SIT
2. **PRIMERNI IZVIJAČI** 1.500 SIT
3. **N-CHARGE POWER SYSTEM** 80.000 SIT

www.absolutebattery.co.uk

4. **NAPAJALNI SISTEM MOREX, VKLJUČNO Z NAPAJALNIKOM ZA NOTESNIKE, DC/DC PRETVORNIKOM IN ATX KABLOM** 15.000 SIT

www.mini-itx.com

5. **DVA PLOŠČATA IDE KABLA** 1.000 SIT

www.mini-itx.com

6. **TRDI DISK IBM TRAVELSTAR (4,32GB, 4.200RPM)** 20.000 SIT
7. **2,5-PALČNI IDE PRETVORNIK ZA TRDI DISK** 2.500 SIT

www.mini-itx.com

8. **MIKROFON IN SLUŠALKE LOGIC** 35.000 SIT

www.logic3.com

9. **VRATA USB TOPMAY** 2.000 SIT

www.topmay.com

10. **OČALA EYETOP** 140.000 SIT

www.eyetop.net

11. **KOMPOZITNI VIDEO KABEL** 1.000 SIT
12. **PROGRAMSKA OPREMA, GONILNIKI IN WINDOWS XP**
13. **OSNOVNA PLOŠČA VIA EPIA 5000 EDEN 533MHZ** 20.000 SIT

www.mini-itx.com

14. **ČRNI CD-ROM TEAC CD224E SLIMLINE** 15.000 SIT

www.mini-itx.com

15. **IDE ADAPTER ZA OPTIČNO ENOTO** 3.500 SIT
16. **256MB POMNILNIŠKI MODUL PC133 DIMM** 15.000 SIT

www.mini-itx.com

17. **ŠTIRI BATERIJE AA ZA EYETOP** 1.000 SIT
18. **UPOGLJIVA TIPKOVNICA** 10.000 SIT
19. **SLEDNA KROGLICA AMI HAND** 5.000 SIT

www.trust.com

20. **NOSILNA TORBA** 2.500 SIT
21. **TRAK ZA ZAPESTJE** 1.000 SIT

>>OBLEČENI IN PRIPRAVLJENI

Da ne bo zapletov – kaj namestiti kam?

1. VHODNA ENOTA

Enoročna vhodna enota. Biti mora dovolj majhna, da lahko uporabljate obe roki, če bo to potrebno (padanje?)

2. TRAK ZA ZAPESTJE

Sledno kroglico pritrdite s trakom za zapestje. Ta naj ne bo pretesen, da ne bo ustavil krvnega obtoka.

3. OČALA EYETOP

Ključno je, da vidite na obe očesi, namizje pa naj bo prozorno, a jasno. Poslužite se programskega povečevalnega stekla.

4. SLUŠALKE

Običajne slušalke bi lahko pokvarile "kul" izgled očal, zato poiščite takšne, ki se ne poveznejo na vrh glave.

5. MIKROFON

Naj bo kombiniran s slušalkami ali ne, gre za ključen del vmesnika, ko ga enkrat povežete s programsko opremo za prepoznavanje govora.

6. NOSILNA TORBA

Torbo vam lahko sešije babica ali pa jo kupite. Za vsako komponento sistema uporabljajte ločen žep.

7. NAPAJANJE

Izvor energije (ni viden) oprtajte na hrbet. Kmalu boste imeli na izbiro manjše zadeve od N-Charga.

8. TIPKOVNICA

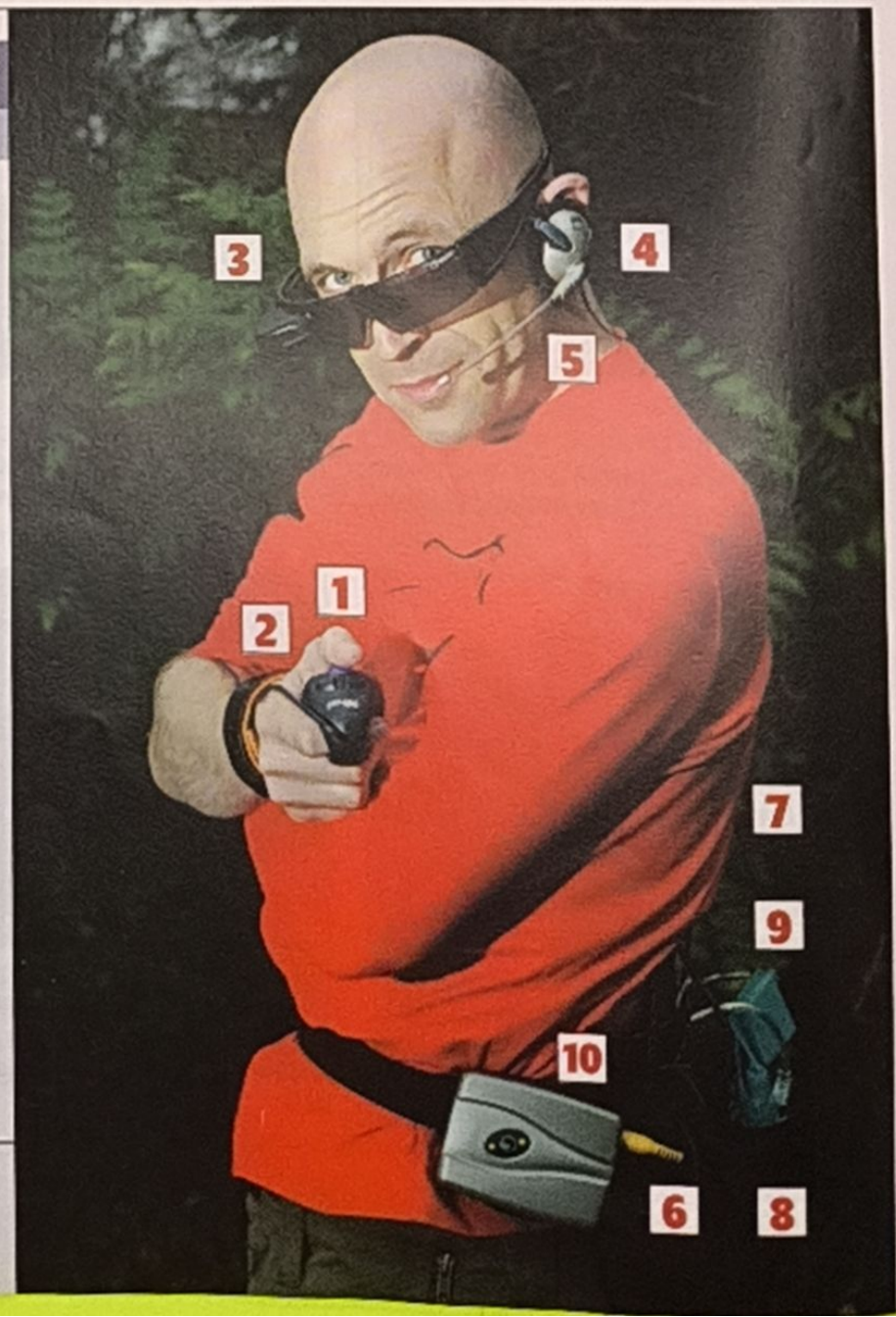
Gumijasto tipkovnico imejte v pripravljenosti za postanke na kavici in drobne nastavitve.

9. USB VRATA

V žepu shranjena vrata USB komaj čakajo na priklop spletne kamere, Wi-Fi kartice in prenosnega telefona.

10. EYETOP

Eyetopova čarobna škatlica. Eno stikalo za vklop/izklop, en vhodni video kabel.



rgije. Do sedaj zbrane komponente bodo delovale odlično, še pomembneje pa je, da jim je skupaj dovolj 12V napetosti. Če smo odkriti, se nam zdi napetost pri prenosnih sistemih črna magija in najbolje bo, da se glede tega posvetujete s strokovnjaki. Ljudje na www.absolutebattery.co.uk so nam priporočili N-Charge Power System in prijazno in brezplačno navrgli še idealen vtič za Morexov napajalnik.

Dodajte k vsemu skupaj še tipkovnico in sledno kroglico (mi smo nasedli šarmu zložljive tipkovnice in čednemu Arni Hand Track) in pripravljeni ste na prvi sprehod. **PCF**

Eyetop vam prinaša še kaj več, kot le običajna očala

www.rodocomp.si
FANTASTIČNA INTERNETNA PONUDBA !

>>PAKIRANJE VAŠEGA RAČUNALNIKA

Sledite tem šestim korakom in kmalu boste sprehajali vaš PC.

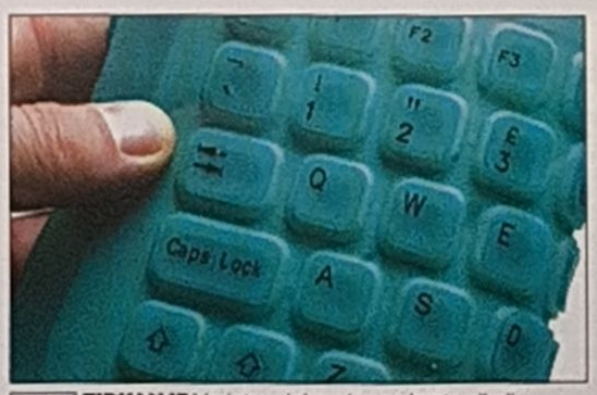
01 TORBICA Skrajno pomemben del opreme. Torba naj bo nepremočljiva, robustna in tako polna žepov, kot Mrazovo zobovje plomb. Ne varčujte, kvalitetna torba vas ne bo stala bogastva.

02 RAZMERJE TEŽA-MOČ Tega ne bomo zanikali – N-Charge je velika zadevščina. Prijazni ljudje na **www.absolutebattery.co.uk** zagotavljajo, da izide manjša in cenejša različica aprila 2004.

03 ZAVARUJTE KABLE Kable dobro povežite skupaj in naj vas ne ovirajo pri gibanju. Zvežite kabel sledne kroglice, video kabel, kable slušalk, mikrofona in USB vrat v eno dolgo kačo.

04 MIŠ V ROKI Ne razmišljajte o klasični miški ali kakršni koli napravi, ki potrebuje podlogo. Kabel zavarujte s trakom za zapestje. Če vam ni všeč, ga lahko skrijete s suknjičem.

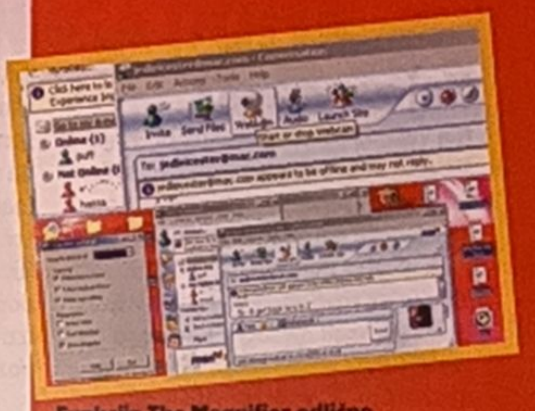
05 GLOBAL POSING SYSTEM In zakaj ne? Priključite napravo GPS na svoj sistem in naredili ste še en korak v smeri znanstvene fantastike. Na **www.gpss.co.uk** boste našli brezplačno programsko opremo.



06 TIPKANJE Verjetno tipkovnice ne boste nikoli potrebovali, a če vam uspe (tako kot je nam) najti poceni in zložljivo varianto, ne odlašajte z nakupom. Tale na sliki je tudi vodoodporna.

Mehki del

Aplikacije, brez katerih ne bo sprehoda.



Funkcija The Magnifier odlično funkcionira z očali Eyetop.

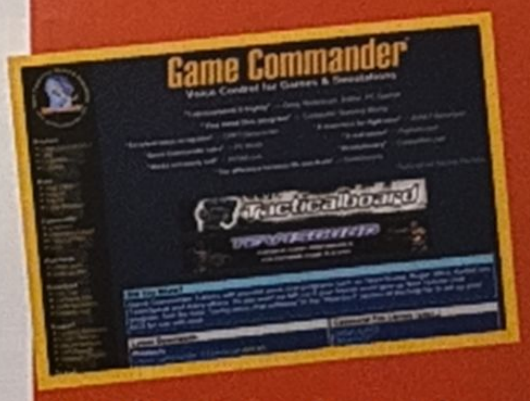
Skrajno pomembno je, da se odločite, kaj boste s svojo PC obleko sploh počeli (poleg poziranja, seveda). Če nameravate tipkati dolga e-sporočila, si raje omislite notesnik. Če pa se boste za sprehajanje po oknih programske opreme zadovoljili z mikrofonom in sledno kroglico, ste na pravi poti.

Ne glede na to, kako dober zaslon imate, vedno boste začeli mežikati, ko boste razločevali eno ikono od druge. Windows XP ima priročno orodje, ki bo rešilo vaše težave.

Da bi našli povečevalno steklo, pojdite na **Start➡All Programs➡Accessories➡Accessability➡Magnifier**. Z orodjem Magnifier lahko določite, da bo povečan del zaslona sledil kazalcu. Silno uporabna reč, če upoštevate majhnost prikaza, ki ga iz sebe vržejo očala Eyetop. Ko se boste enkrat privadili na tak prikaz in očistili namizje vse nepotrebne navlake, vam bo prav prišlo tudi orodje **On-Screen Keyboard**. Vidite, prave tipkovnice sploh ne potrebujete več.

Če ne uporabljate XP, lahko uporabljate tudi orodja drugih ponudnikov. Na **www.keytools.com/software** boste našli dobre in poceni programčke.

Programska oprema za glasovni nadzor je nuja. Med številnimi izdelki priporočamo *Game Commander 3* (**www.gamecommander.com**), ki je s ceno 17.000 SIT med cenejšimi.



Vaša želja je ukaz *Game Commanderju*.

Odgovori...

pisma@pcformatslo.net

Re: Odhod urednika

Kaj za vraga?

Naj vam opišem svoj nakup prejšnje številke vaše vesoljno cenjene revije: Pridirjam v lokalni kiosk s hitrostjo zakajenega geparda in (tako kot vsak mesec) podrem dve polici z erotičnimi revijami. Prodajalka mi, (tako kot vsak mesec) v levo roko vtakne DVD izdajo revije PCFormat, medtem ko ji jaz brez ustavljanja že plačujem z desnico. Takoj se lotim branja uvodnika in (tako kot vsak mesec) skoraj zgrešim starčka na avtobusni postaji. Potem pa, tako kot še noben mesec prej, zakričim. Odhaja? Nikola odhaja?! Kaj ste storili, za božjo voljo? Ne more nas kar zapustiti! Jaz se grem z mostu zabrisat!

Mihael, Ljubljana

PISMO MESECA

Nikar z mostu, dragi Mihael. Ljubljanica je hudo kontaminirana in lahko še kaj staknеš. Lahko si brez skrbi, Nikola je svojo žezlo in motivatorje pisanja (bič, klešče in likalnik) predal dolgoletnemu in zatorej primerno izkušenemu članu uredništva. Mimogrede, naroči se na revijo in starčka na avtobusni prihrani bolečine.

Re: Moja slika

Njegova slika

Spoštovani. Pišem Vam že drugič in sicer z isto vsebino. Trikrat sem vam namreč že doslej poslal sliko za natečaj Slika meseca, pa ni bila ta nikoli objavljena. Opravičeno se sprašujem "zakaj"? Menim namreč, da so moje slike bolj kvalitetne (narejene so z Olympusom C-5090) ter tudi bolj duhovite, kar so potrdili tudi moji znanci. Menim, da je žirija podvržena podkupovanju in vas izzivam, da to pismo objavite. Lep pozdrav.

Rado, Koper

Izziv sprejet. Na čigavo žalost? Vztrajamo tudi, da tiste slike avtomobila, psa in žene(?) niso bile smešne, se pa strinjamo, da so bile tehnično precej kvalitetne.

Re: Strip Mrazman

Mrazman je tu

Ful se vsak mesec veselim, da bo ven prišel tam okoli začetka meseca vaša in seveda moja revija *PCFormat*, ki jo redno berem. Vsi sošolci jo berejo od mene, ko jim jaz ta *PCFormat* posodim. Vsi pa pogrešajo (in jaz jo tudi pogrešam) eno stvar, to je strip o Mrazmanu. Še moj ata se mu je smejal, take je ven streljal. Še bolj bi se revije veselil, če bi Mrazman prišel nazaj.

Žan, Selnica

Kdo je streljal? Srčno upamo, da si mislil na Mrazmana, da nas ne bi kdo slučajno tožil, da vzpodbujamo nasilje. No, ko smo ravno pri Mrazmanu... dečko nam že nekaj časa grozi, da bo na naših zadnjicah uporabil svojo super moč ultra-hitrega lupljenja jabolk, če mu ne bomo v reviji namenili kakšnega kvadratnega centimetra. Ni nemogoče, da mu bomo kmalu spet dovolili pristati na straneh PCFormata. Upamo, da se boš revije še bolj veselil.

Re: Arnold

Vrnil se ne bom

Ste preprosto najboljša revija za računalniške igrice v Sloveniji in verjetno tudi na Svetu. Opisov strojne opreme ne berem (razen, kadar imate kak zanimiv supertest), zato pa mi ne uide nobena vrstica, ki se tiče iger in DVD filmov. Sem pa tudi velika ljubiteljica Arnolda Schwarzeneggerja in pred časom ste napovedali igro po njegovem filmu Terminator 3. Seveda sem si jo takoj prednaročila, zanima me pa, kdaj bom lahko v *PCFormatu* prebrala opis.

Urša, Slov. Konjice

Srčno upamo, da tistega s prednaročilom nisi mislila resno. Guverner Arnold je sicer všeč tudi nam, za igro Terminator 3 pa si želimo, da je ne bi nikoli videli. Opis si lahko prebereš v tej številki. Sožalje torej ob nakupu igre, želimo ti več sreče prihodnjič.

NAJ S FORUMA

Cvetke, ki jih sejete po naši spletni skupnosti.
www.pcformatslo.net/forum

Izziv za Mraza - februar 2004

Politično naj se opredeli med:
naciste
komuniste
sataniste
sadomazohiste
Avtor: Kvatebriga

PC Format 23 - odzivi, komentarji, pripombe...

Ne se bat. Tisti beli prah v reviji ni antraks ampak čisto navaden smukec ki ga na papir pihajo zato da se barva s spodnjega lista ne prenese na zgornjega dokler je le ta še sveža. Ušesa pa nastanejo če se kaka pola na izlagalnem sistemu iz stroja prepogne in potem niso porezana ko se revija obrezuje. Vzemi škarje in odrezi sam. Modificiraj.
Avtor: Bevcan

Ali mislite, da lahko svobodno izbirate?

Ni svodobe. Samo v Ameriki je, ker je to svobodna država.
In mi verjamemo v smrkce
Avtor: ATA PLATA

>> MOJA SLIKA

Pridno klikajte na vaše foroaparate, ker bo vaš trud bogato poplačan...

Matej nas je ta mesec dodobra prestrašil z grožnjo, da bo razstrelil svoj stari PC. Dragi Matej - ko te bo naslednjič prijelo kaj takega, poskrbi, da v hiši ne bo nobenega izvoda *PCFormata*!

Anže je javnosti razkril veliko skrivnost nastajanja *PCFormata*. Da, res je - članke zmečemo v *PCFormatMaker* in ta nato izpljune revijo. Vi ste pa mislili, da mi še res delamo?

P@blo je dokazal, da je *PCFormat* tako obsežna revija, da po branju še neutrudni Tommy Vercetti potrebuje počitek.

PIŠITE!

24 pločevink Sharka čaka na vaše literarne prebliske. Vsak mesec nagradimo pošiljatelja najboljšega pisma in najboljše slike. Pošljite jih na **pisma@pcformatslo.net**

Še niste online? Pišite nam na
PCFormat
Trg Revolucije 2
2000 Maribor

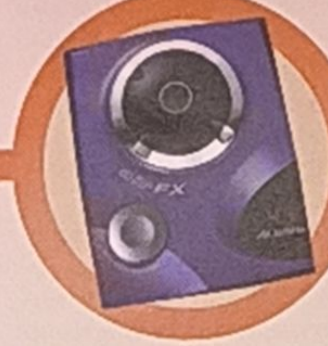
PCF Hub

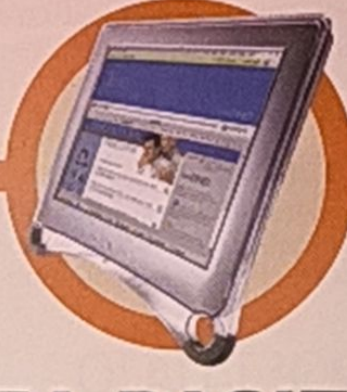
FEBRUAR 2004/ ŠT. 24

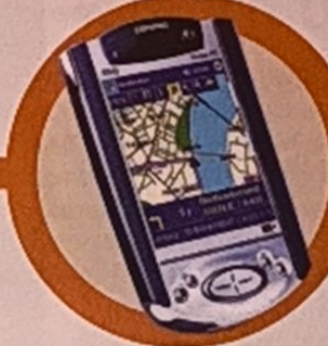
POSTAVITE PC V OSRČJE **SVOJEGA DIGITALNEGA DOMA**

POVEŽITE SE

...v novem obdobju konvergence

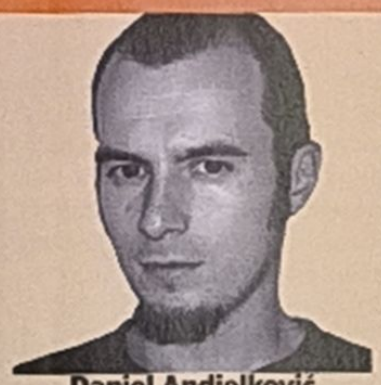






NAPRAVE ZA DIGITALNI DOM

S čim se naslajajo tisti, ki jih denarnica preveč žuli?



Daniel Andjelković

Leto 2004 se je v uredništvu *PCFormata* pričelo precej burno, saj prvič pripravljamo vedno sveže vsebine pod taktirko našega novega urednika in vašega starega znanca, Aljoše Hancmana. Očitno se je kolega dobro izkazal, saj je februarska številka *PCFormata* še vedno na visoki ravni, tako vsebinsko, kot tudi oblikovno. In tako bo tudi ostalo, saj medtem, ko vi berete to številko, mi že pripravljamo naslednjo.

Rubrika *PCF Hub* vam tokrat prinaša pisano izbiro zapisovalnikov DVD, kateri bi –kljub napovedim bližnjega konca temu mediju – šele letos morali doživeti pravi razcvet. V *PCF Hub* temi doživite mobilno prihodnost v obliki prenosnih računalnikov (in vedno bolj priljubljeno navezo računalnik-avtomobil) ter standardno izbiro najnovejših filmov na DVD-jih.

V polnem zagonu multimedijske mrzlice pa še en opomnik: Digitalna Kamera revija za digitalno fotografijo vam še vedno ponuja 100 strani fotografskih nasvetov, opisov opreme za digitalno fotografijo in veliko možnosti sodelovanja, kjer si lahko prislužite privlačne nagrade.

daniel@videotop.si

SPLETNO POHIŠTVO

CONVERGENCE CABINET

2,572.500 SIT

WWW.KELLSYSTEMS.CO.UK

Omara konvergence je rešitev vseh vaših težav sistema domače zabave – to je, kam postaviti vse komponente domačega kina in glasbenega sistema, ne da bi vse skupaj predstavljalo neurejen sklop kablov in zaprašenih škatel. Ta dvometrska omara je ročno izdelana iz nerjavečega jekla, vsebuje pa lasten napajalni in prezračevalni sistem z daljinsko vodenim vozliščem in skrito instalacijo kablov. Vsebino lahko daljinsko vodite tudi pri zaprtih vratih, vendar bo vtis večji, če bodo ta odprta.

KOMUNIKACIJE

NOKIA 7700 MEDIA DEVICE

CENA ŠE NI ZNANA

WWW.NOKIA.COM

Ne slepite se – to je medijska naprava, ne telefon, čeprav je ta vgrajen. To pa zato, ker ima barve in na dotik občutljiv zaslon za prikaz pretočnega videa preko brezžične povezave, vse zahvaljujoč združljivosti z omrežjem 3G. Vgrajen ima tudi radijski sprejemnik in fotoaparat z ločljivostjo za fotografske pohode. Najbolj zanimivo pa je to, da model 7700 deluje v povezavi z dodatkom Nokia's Streamer SU-6, prvim komercialnim mobilnim sprejemnikom digitalnih TV signalov. Ste razumeli? Me-dij-ska-na-pra-va!

OGLED SLIK

EPSON PHOTO PC-P 1000

234.890 SIT

WWW.EPSON.COM

Četudi je digitalna fotografija izvrstna, je kazanje fotografij sorodnikom ali prijateljem vse prej kot enostavno. Seveda, slike lahko shranite na CD – pa ima vaša babica PC? Najverjetneje nima. Zato potrebujete Epsonov prikazovalnik slik PhotoPC-P 1000. Na 10Gb trdi disk lahko neposredno prenesete fotografije iz pomnilniške kartice (preko reže za to vrsto medija). V vsakem primeru lahko fotografije prenesete na PC tudi kasneje. In čeprav 3,8-palčni zaslon LCD ni tako velik kot so klasične fotografije, lahko na zaslonu motiv tudi približate.

PROJEKTOR

CASIO XJ450

CENA ŠE NI ZNANA

WWW.CASIO-PROJECTORS.COM

Casiov nov projektor je kombinacija kondenzacijskega objektiva in visoko-svetilne luči, ki proizvaja svetlo in čisto sliko tudi v svetlejših pogojih. Objektiv je tako prilagodljiv, da lahko postavite projektor na pičlih 80 cm od platna – idealno, če živite v kuhinjski shrambi. Fazno-diferencialni sistem senzorjev omogoča obrambo vašega doma pred Borgi, hkrati pa nepopačeno sliko med predvajanjem filmov, tudi če je projektor postavljen pod čudnim kotom – vse to pod nadzorom samodejnih prilagoditev.

Nevarni nadomestki

Novi notesniki že nadomeščajo namizne računalnike, saj so primerni za digitalna vozlišča. Oglejte si, kaj ponuja prenosna tehnologija.

Dandanes postaja vse prenosno, saj dobimo vedno več moči iz vedno manjših naprav. Že z mobilnim telefonom lahko brskate po internetu ali uporabljate elektronsko pošto, kaj šele z dlančnikom. Tudi prenosni PC-ji postajajo vse zmogljivejši, saj vsebujejo enako hitre procesorje in enako velike trde diske kot namizne različice. Grafične kartice so dovolj dobre za ogled videa, v notesnik pa lahko spravite tudi ogromno količino pomnilnika.

Izbirate lahko med ultra-tankimi, ultra-lahkimi in ultra-prenosnimi sistemi ter bolj okornimi, ki so še vedno prenosljivi, vključujejo pa skoraj vse komponente namiznih PC-jev. Dodatna prilagodljivost pa je uporaba v dnevni sobi ali kuhinji ali celo na potovanju. Notesnik je manjši in lažji od najmanjšega namiznega PC-ja in najtanjšega LCD zaslona, prihranjeno pa vam je tudi tovorjenje dodatnih naprav, kot sta miška in tipkovnica.

Mobilni dom

Če želite uporabiti prenosni računalnik kot osrčje oziroma kot vozlišče sistema digitalnih medijev, se je potrebno vprašati, ali so najnovejši prenosniki že zreli za zadevo ali je še vedno bolje kupiti miniaturen namizni PC. Najnovejši procesorji so že dovolj hitri, da obvladajo vse – pa naj so to podatkovne baze, predstavitve ali DVD-ji. Notesniki, ki bi naj nadomestili namizne PC-je, vsebujejo že 512Mb RAM-a, ki ga je mogoče nadgraditi na 1Gb. Takšna količina je dovolj tudi za bolj požrešne aplikacije, na primer za snemanje TV signala. Pa vendar je grafika v prenosnikih velikokrat neprimerljiva tisti v namiznih PC-jih. Če si želite ogledati DVD ali kak drug video posnetek, je 64Mb grafičnega pomnilnika dovolj za začetek, a vam 128Mb ponuja večjo odzivnost sistema, še posebej pri igrah.

Ne pozabite, da nadgradnja notesnika z novo grafično kartico ni mogoča, zato se prepričajte, če ste s predvajanjem videa zadovoljni. Vsak notesnik ima priključek VGA za priklop zunanjega monitorja ali projektorja, zato upoštevajte dovolj visoko ločljivost za prikaz filmov na steni. Trdi diski kapacitete 60 ali 80Gb ponujajo veliko prostora za podatke, notesniki višjega razreda pa imajo skoraj obvezno tudi vrata FireWire. Dodatne možnosti pa ponujajo v obliki zapisovalnika DVD (namesto kombinirane enote), Bluetooth in Wi-Fi – za pretočni video je najboljši standard 802.11g.

Zvok je ponavadi šibka točka notesnikov, čeprav se na trgu pojavljajo vedno boljši zvočniki in izboljšani procesorji s podporo za prostorski zvok 5.1, zato se je vredno pozanimati o možnostih izboljšanega zvoka. Če želite vaš PC priklopiti na televizijski sprejemnik, je pri novejših modelih z izhodi VGA ali DVI tudi to mogoče, vendar boste za snemanje oddaj potrebovali TV kartico. Vgrajene TV kartice so pri notesnikih bolj izjema kot pravilo, vendar se bo s notesnik Media Center spremenilo tudi to. A tudi če dobite polno opremljen notesnik z vsemi komponentami, TV kartico in različnimi možnostmi povezave, ostaja bistvo notesnika vselej isto – prenosljivost (torej je vsakič potrebno odklopiti in nato ponovno priklopiti kable). Notesnik pa ni vedno idealna rešitev – za gledanje na daleč potrebujete velik zaslon, pri uporabi tipkovnice morate biti ob njem, da pa ne "zaspi", ko zaprete pokrov, ga je potrebno imeti odprtega. Torej, če želite uporabljati prenosnik kot srce sistema za domačo zabavo, prej dobro razmislite ali pa se odrecite prenosljivosti.

> "PRENOSNI PC-JI POSTAJAJO VSE ZMOGLJIVEJŠI"

MALI ZASLON NA VELIKEM ZASLONU

Prenosnik kot središče sistema za domačo zabavo boste morda želeli priklopiti na TV sprejemnik.

KORAK 1 PRIKLOP

Vsak TV sprejemnik nima priključka VGA ali DVI, zato boste potrebovali notesnik, ki ima priključek TV out, ali pa pretvornik USB TV. Notesniki imajo ponavadi tudi priključek za video visoke kvalitete, S-Video, vendar nima vsak sprejemnik vhoda zanj. Zelo pogost je kompozitni video, zato ima vsak moderen TV sprejemnik priključek SCART. Za približno 8.500 SIT dobite komplet priključkov PC na DVD podjetja Belkin, vsebuje pa pretvornik kompozitnega ali S-Videa na SCART. TV sprejemnik je potrebno nastaviti le na kanal, ki je namenjen prenosu preko priključka SCART.

KORAK 2 DRUG ZASLON

Preklop med zaslonom notesnika na televizijski zaslon (ali uporaba obeh hkrati) je enak kot preklop na zunanji monitor ali projektor. S pritiskom na funkcijsko tipko (ponavadi **[F5]**) se odpre možnost ogleda na zaslonu notesnika, televizijskem zaslonu ali na obeh. Celo LCD TV ima nižjo ločljivost od zaslona notesnika, zato med preklopom na televizijski zaslon ali monitor Windows samodejno ponastavi na tako ločljivost, da je omogočen normalen ogled.

KORAK 3 NASTAVITEV

Mogoče ne boste želeli videti celotnega zaslona PC-ja na televizijskem ekranu, zato uporabite nastavitveno ploščo Display Control, ki se nahaja na vašem notesniku. Izberite med prikazom zaslona PC-ja ali razširitvijo namizja na oba zaslona, tako da boste lahko okna operacijskega sistema premikali med zasloni. Nastaviti bo potrebno tudi velikost in položaj slike, da bo zapolnjen celoten ekran – večina televizijskih sprejemnikov nima možnosti takšnih nastavitev, grafične kartice s TV priključki pa jo najverjetneje imajo.

KORAK 4 OGLED FILMA

Nekatere aplikacije samodejno poskrbijo za filme. Na primer, ko pričnete s predvajanjem DVD-ja v Windows Media Playerju in kliknete z desnim gumbom na zaslon, boste lahko nastavili pogled na celozaslonski način, torej brez menijev in nadzorne plošče. Dokler boste imeli vklopljen zaslon notesnika, boste videli tudi meni in krmilne gumbe (na notesniku, ne televiziji). In če imate notesnik, kot je Toshiba S20, uporabljajte raje daljinski krmilnik.

LAHKO DELO

Sprostite se in lezite na kavč s tabličnim PC-jem.

Kadar želite prebrati e-knjigo, brskati po spletu, si ogledati film ali poslušati glasbo MP3, ne potrebujete tipkovnice. Elektronsko pisalo nudi dober nadzor, za miško ne potrebujete nikakršnega dodatnega prostora, med uporabo pa lahko vselej preživljate čas na kavču. Možnost prepoznavanja rokopisa je več kot dovolj za pošiljanje e-pošte in kratkih sporočil, kar ponujata NEC in Fujitsu, vendar imajo tablični PC-ji Acer in Toshiba tudi vgrajeno tipkovnico, ki jo je mogoče obrniti. HP ponuja tablični PC z najboljšimi funkcijami obeh svetov, torej s snemljivo tipkovnico, kar pomeni, da ga lahko uporabljate na oba načina. Acerjev TravelMate 250PXCi je tradicionalen notesnik z zaslonom na dotik, medtem ko je Panasonicov CF-18 močna in robustna naprava, ki jo lahko tudi vržete ob tla in obrcate, pa bo preživela. Zasloni so vedno večji (12- in 14-palčni, namesto 10,2-palčnih), najnovejša generacija pa vsebuje procesorje s tehnologijo Centrino, ki nudi večjo moč ob manjši porabi energije. Vgrajen Wi-Fi in reže za kartice SD ali CompactFlash omogočajo enostaven ogled digitalnih fotografij, vendar procesorji za grafiko ne omogočajo popolnega izkoristka multimedijskega potenciala. Tudi zvočniki so večinoma skromni, da ne govorimo o novih Acerjevih modelih, ki imajo kot edini vgrajen le pogon CD-ROM (torej pozabite na DVD-je, če nimate zunanje enote).

Tablični PC-ji s prilagodljivim zaslonom omogočajo hiter in enostaven način dela.

DALJŠE ŽIVLJENJE

Nekaj napotkov za vzdrževanje energije.

Medtem ko procesorji pridobivajo na hitrosti in trdi diski na kapaciteti, tehnologija izdelave baterij ostaja na isti ravni kot pred nekaj leti. To pomeni, da je vedno znova potrebno premisliti o načinu dela, da vam ne zmanjka energije.

Zaslon porabi tretjino energije (celo več pri zaslonih, večjih od 14 palcev), zato je koristno zmanjšati svetlost in ga izklopiti, kadar ga ne uporabljate. Nastavite Windows tako, da to opravi samodejno, prav tako pa naj izklopi tudi trdi disk, kadar računalnik ni aktiven. Če ne boste uporabljali notesnika cel dan, preklopite raje v stanje mirovanja, saj bo v načinu "stand-by" porabil 15 odstotkov več energije, ki bo napajala pomnilnik.

Večina procesorjev v primeru uporabe avtonomne baterije samodejno deluje s počasnejšim tempom zaradi prihranka energije – procesorji AMD omogočajo celo izbiro želene stopnje delovanja. Odstranite naprave povezane preko USB-ja in PC kartice, saj te dodatno porabljajo energijo – ni jih potrebno popolnoma odstraniti, le

"ZASLON PORABI TRETJINO ENERGIJE."

izklopiti jih je potrebno, preden jih odstranite. Izklopite vrata, ki jih ne uporabljate, še posebej USB in mrežno povezavo. Izklopite tudi Wi-Fi, saj vsaka uporaba odžira energetska sredstva – vgrajen Wi-Fi porabi manj energije. Enako velja za Bluetooth. Ne bodite skopi pri shranjevanju datotek na trdi disk, temveč premislite o zmanjšanju njegove aktivnosti. Zaprite programe, ki jih ne uporabljate in dodajte več pomnilnika, tako da ne boste prepogosto uporabljali navideznega pomnilnika na trdem disku. Igre zahtevajo veliko sredstev, namenjenih grafični kartici, predvajanje CD-jev ali DVD-jev pa hitreje izčrpa baterijo, saj je dostop do diska bolj pogost: če lahko kopirate datoteke na trdi disk in jih predvajate od tam, boste prihranili energijo.

Večina prenosnikov uporablja litij-ionske baterije, ki si delnega polnjenja ne zapomnijo tako, kot si ga zapomnijo nikelj-kadmijeve baterije. Čez čas tako izgubijo zmožnost celotne polnitve. Če ste lastnik prenosnega računalnika že več kot 18 ali 24 mesecev, je vredno premisliti o nakupu nadomestne baterije. Kadar polnite baterijo, se raje zanašajte na merilnik energije v opravilni vrstici kot na signalizacijo polnjenja, ki se prepogosto izklopi, preden je baterija polna. Zaradi podaljšanja življenjske dobe baterije se polnilec ne vklopi vedno po minimalni izpraznitvi, zato ne skrbite o tem, če notesnik priklopite na električno omrežje, baterija pa kaže kapaciteto 98 odstotkov.

Težave s težo

Močni prenosniki bodo vedno bolj založeni s funkcijami in komponentami, še posebej ob razcvetu multimedije. Pričakujte torej izboljšane zvočne sisteme in TV kartice. Procesorji Centrino z nižjo porabo energije in podporo brezžičnemu standardu Wi-Fi bodo dosegljivi tudi v zmogljivejših izvedbah prenosnikov, ob porastu procesorske hitrosti pa lahko pričakujemo konkurenco med Pentium M in Mobile Pentium 4. Sicer v dražjih prenosnikih najverjetneje ne bomo našli procesorja Transmeta Efficeon 2Gh, kljub napovedanemu AMD-jevemu Mobile Athlon 64 pa bo še kar nekaj časa na voljo procesor Athlon XP M. Izboljšani grafični procesorji, kot je nVidia GeForce FX Go 5700, bodo prinesli več sprememb – omenjeni procesor opravi geometrijske izračune s trikratno hitrostjo modela 5600, zato bodo 3D učinki in video posnetki toliko bolj občudovanja vredni. Intel in nVidia že vgrajujeta možnosti zatemnitve zaslona, ko notesnik ni v uporabi, kar bo podaljšalo avtonomijo baterije. Intel že zmanjšuje težo svojih procesorjev, vendar so za prekomerno težo prenosnikov krivi predvsem ohišje, zaslon in baterija. Pri Panasonicu že eksperimentirajo z valovito površino in luknjanjem ohišja zaradi stabilnosti in čvrstosti. Pričakujemo lahko torej tudi malce drugačne oblike prenosnih računalnikov.

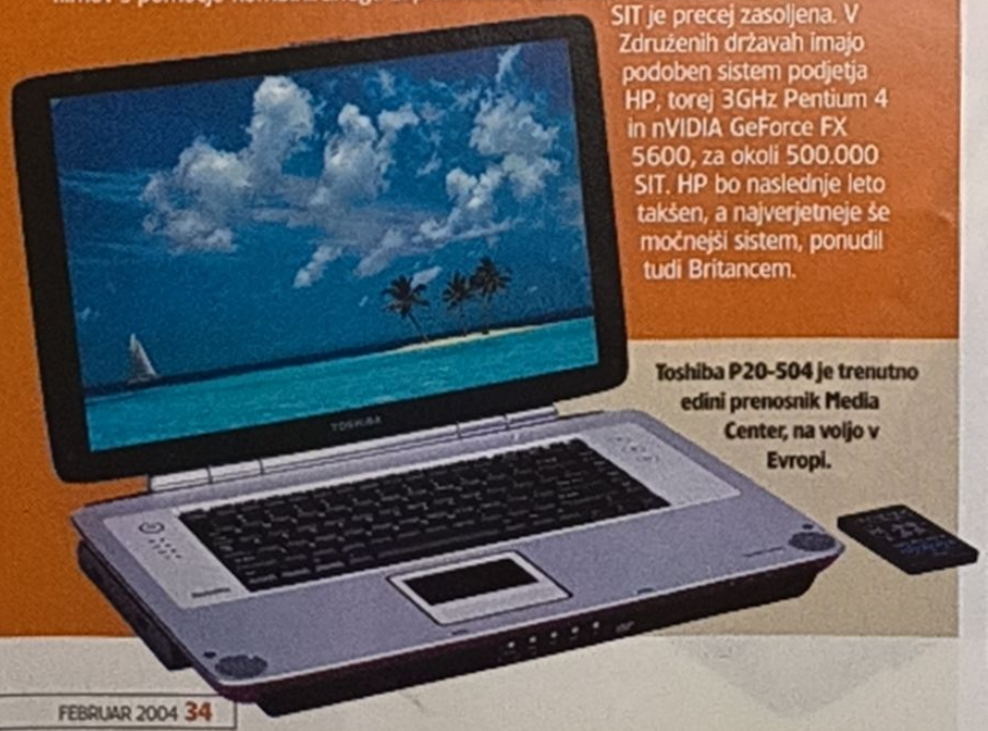
PCF

TO PA JE ZABAVA

Prenosnik Media Center je enak takojšnjemu PC vozlišču.

Velika prednost nakupa PC-ja z Windows Media Center Edition je njegova priročnost. Ni vam potrebno skrbeti o TV kartici, namestitvi elektronskega vodiča programov ali integraciji programske opreme za snemanje. Zraven dobite tudi daljinski krmilnik, ki nadzira tako PC, kot tudi televizijo, vse skupaj pa povezuje lepo oblikovan vmesnik, zato lahko uživate v predvajanju brez stalnega kontakta s centralno enoto. Pri takšni napravi vsekakor plačate ceno za ta privilegij, saj operacijskega sistema ni mogoče namestiti na kateri koli PC, čeprav obstajajo tudi drugi načini za izgradnjo podobnega sistema. Pri notesniku je zadeva malce bolj zapletena, predvsem zaradi potrebe po zunanjem TV tuner, kot sta Hauppauge DEC 2000 ali Adaptec VideOh! Če imate USB 2.0, ne bi smeli imeti težav z gledanjem in snemanjem televizijskih signalov, vendar je potem naprava okorna za prenos po prostoru. TV tunerjem je priložen daljinski krmilnik, ki pa nadzira le televizijo in programsko opremo za snemanje, ne pa tudi celotnega računalnika. Čeprav imajo skoraj vsi notesniku vmesnik za infrardečo povezavo, uporabljajo za prenos podatkov standard IrDA. Za infrardeče daljinske krmilnike in brezžične tipkovnice potrebujete običajno infrardečo povezavo, ki jo ponuja pretvornik s serijskim priklopom ali vrati USB. Nekateri notesniki imajo optično avdio povezavo S/PDIF, kar omogoča priklop na prostorske zvočnike. V nasprotnem primeru boste za izkoristek zvočne podobe DVD-ja morda želeli dodati zvočni pretvornik na PC kartici. Po dodatku vseh naprav prihranite le polovico cenovne razlike med Media Center in standardnim notesnikom enake konfiguracije.

Čeprav v Sloveniji morda nikoli ne bomo ugledali notesnika ali namiznega PC-ja Media Center (vsaj v tem trenutku ne), je v Veliki Britaniji na voljo prenosnik Toshiba P20-504. Krepka naprava, težka 4,5 kg, s 17-palčnim zaslonom, nVIDIinim grafičnim procesorjem GeForce FX 5200 Go, 3,2GHz procesorjem Pentium 4, 80Gb trdim diskom in 512Mb pomnilnika se lahko kosa z namiznimi modeli, vgrajeni zvočniki Harman Kardon pa bodo zveneli precej dobro pri predvajanju filmov s pomočjo kombiniranega zapisovalnika CD/DVD. Tudi cena okoli 750.000 SIT je precej zasoljena. V Združenih državah imajo podoben sistem podjetja HP, torej 3GHz Pentium 4 in nVIDIA GeForce FX 5600, za okoli 500.000 SIT. HP bo naslednje leto takšen, a najverjetneje še močnejši sistem, ponudil tudi Britancem.



Toshiba P20-504 je trenutno edini prenosnik Media Center, na voljo v Evropi.

MOBILNA NADGRADNJA

Če vaš notesnik ne vsebuje vseh možnosti najnovejših modelov, ga malce podrezajte.

ČITALEC KARTIC PCMCI ŠTIRI V ENEM

12.000 SIT Hama
www.hama.com

Hitro prenesite fotografije iz digitalnega fotoaparata ali glasbo na pomnilniško kartico vašega predvajalnika MP3; ta pretvornik se prilega reži za PC kartico, bere in zapisuje pa na pomnilniške kartice CompactFlash, Smart Media, Secure Digital in MMC.

PC KARTICA EXPANSYS FIREWIRE

18.200 SIT eXpansys
www.expansys.com

Če na vašem prenosniku ni vrat FireWire, si omislite takšno razširitveno napravo z dvema šestpinskima priključkoma IEEE 1394, da boste lahko priklopili hiter zunanji trdi disk, zapisovalnik CD-jev ali kamkorder. Gonilnikov ne potrebujete, ker so že v OS Windows.

VIDEOH! DVD MEDIA CENTER

61.400 SIT Adaptec
www.adaptec-uk.com

Vmesnik za PC kartico ni ravno najhitrejši, je pa hiter zato USB 2.0 – ta zunanji TV tuner vsebuje programsko opremo za ogledovanje in snemanje televizijskih signalov ter snemanje na DVD in daljinski krmilnik za brskanje po kanalih.

NAJVEČ ZA VAŠ DENAR
DOBITNIK NAGRAD
3 LETA GARANCIJE
iiyama
cool blue.

Vision Master 1451
Velikost pike: 0.22mm
Največja ločljivost: 1600x1200
Optimalna ločljivost: 1280x1024
Horizontalna frekvenca: 30–96kHz
Vertikalna frekvenca: 50–160Hz
49.900.-

Vision Master Pro 513
Velikost pike: 0.24 mm
Največja ločljivost: 1920x1440
Optimalna ločljivost: 1600x1200
Horizontalna frekvenca: 30–110kHz
Vertikalna frekvenca: 50–180Hz
159.900.-

ProLite 383-W
Ločljivost: 1024×768 / 75 Hz
Velikost pike: 0.297 mm
Odzivni čas: 25ms
Kontrastno razmerje: 400:1
Svetilnost: 250 cd/m²
102.900.-

ProLite 481S-B
Ločljivost: 1280×1024 / 75 Hz
Velikost pike: 0.297 mm
Odzivni čas: 25ms
Kontrastno razmerje: 400:1
Svetilnost: 250 cd/m²
Zvočniki, DVI-D
185.900.-

Cene so informativne in v SIT, ker za odjemalce DDV. Slike so lahko simbolične. Arcont-92 d.o.o., Stegne 13, Ljubljana.

Prodajna mesta:
HARVEY NORMAN, BIG BANG, POWER PLUS, PERFECT, JAE, ROLAN, IMPULZ SERVIS, MR2, RSH, JANUS TRADE

DVD MESECA

THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS

Regija 2 Touchstone Home Video

Včasu, ko v večini filmov in risank nastopajo povsem običajne žepne pošasti in predvidljivi črnobeli liki, je napočil čas, da se spomnimo na velike animatorske dosežke filmskih studiev. Prav prijetno je bilo ponovno obiskati kultno klasiko animacije, ki tudi po enajstih letih svojega obstoja ni izgubila izvirnosti in svežine.

Jack Skellington je kralj mesta Halloween. Vsako leto na noč čarovnic s prijatelji priredi pravi šov in si ob koncu čestita za dobro opravljeno delo. Letos pa Jack ni zadovoljen. Med potikanjem po gozdu po naključju naleti na vrata, ki vodijo v svetove drugih praznikov. Predstavljajte si njegovo presenečenje, ko odpre vrata v Božično mesto, kjer ga pričakajo lučke, veselje in sreča... Odloči se, da bo ugrabil Božička in zavzel njegovo mesto... Edina napaka v njegovem načrtu je, da preostali svet sploh ne ceni njegovega truda. Še zlasti, ko otroke namesto običajnih daril tokrat pričakajo pomanjšane človeške glave, spolzke kače in druga golazen...

Mojstrovina stop-motion animacije je utelešenje svetov, ki so nam jih predstavili bivši Burtonovi projekti, kot so *Beetlejuice*, *Edward Scissorhands* in prva dva filma o *Batmanu*. Vendar je tudi veliko več: je protistrup za vse pretirano osladne božične filme, ki nam jih servira Hollywood. In tako kot večina Burtonovih filmov je mračen in morbiden, obenem pa presenetljivo optimističen.

PCFHub OCENA
FILM ○○○○○ | **DISK** ○○○○○

PODROBNOSTI
Slika 1.66:1 širokozaslonska
Zvok Dolby Digital 5.1, DTS 5.1
Dodatki Originalni napovedniki, izbrisane scene, komentarji režiserja Henryja Selicka, slikovna galerija

FRIDA

Regija 2 Walt Disney Home Video

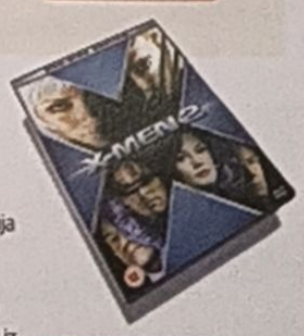
Življenja velikih umetnikov so pogosto nehvaležna tema za filmsko predelavo. *Frida* ni izjema. Tega dejstva so se zavedali tudi hollywoodski studii, ki so s projektom odlašali celih deset let. Čeprav so se za glavno vlogo potegovale dive, kot sta J. Lo in Madonna, pa je nenavadno mehiško umetnico nazadnje prepričljivo upodobila Salma Hayek.

Film nas seznani z življenjem in delom slikarke Fride Kahlo in njenim viharnim razmerjem z mentorjem in možem Diegom Rivero (Alfred Molina), znanim mehiškim muralistom. Čeprav film zvesto prikaže njeno trpljenje, obsesije in bitke z lastnim telesom, pa še vedno stoji kot bled kontrast v primerjavi s Fridinim resničnim življenjem, ki se razkriva v njenih slikah.

PCFHub OCENA
FILM ○○○○○ | **DISK** ○○○○○

PODROBNOSTI
Slika 1.85:1 Anamorfna
Zvok Dolby Digital 5.1
Dodatki Komentar režiserke in skladatelja, pogovor s Salmo Hayek, portret umetnice, biografska dejstva

X-MEN 2



Regija 2 20th Century Fox Home Entertainment

Tokrat se ne bomo spuščali v običajna negodovanja nad butastimi filmskimi nadaljevanji. *X-Men 2* je namreč prekleto dober film!

Zasnovan na temelju popularnega Marvelovega stripa, nam *X-Men 2* poleg znanih junakov iz prvega filma (Wolverine, Mystique, Cyclops, Storm, Magneto) prinaša tudi nekatere nove (Nightcrawler, Pyro in Ice Man). Tokrat morajo možje X premagati in prekrižati načrte generala Strykerja, človeka, ki se je odločil iztrebiti vse mutante.

Poleg obilice akcijskih scen in posebnih učinkov, ima X-Men 2 zgodbo, ki je obsežnejša od kakega ruskega romana. Fox drži v rokah prvovrstno franšizo in če bo režiser Singer še naprej ostal za krmilom, lahko v prihodnosti upamo na še boljša nadaljevanja. Dajte nam *X-Men 3*!

PCFHub OCENA
FILM ○○○○○ | **DISK** ○○○○○

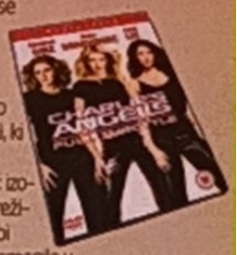
PODROBNOSTI
Slika 2.40:1 Anamorfna
Zvok Dolby Digital 5.1 in DTS 5.1
Dodatki Komentar režiserja, skladatelja in producentov, izbrisani prizori...

NA SPOREDU

Prihaja v enote DVD v vaši bližini...

CHARLIE'S ANGELS: FULL THROTTLE

Regija 2



Pretepaški prizori v prvem filmu so bili popolnoma za lase privlečeni, vendar nas to ni motilo, ker so nas uspeli celo zabavati. Tokrat imajo angelčki sposobnosti, ki so skregane z vsemi znanimi zakoni fizike: izogibajo se kroglam, preživijo padce iz višin, ki bi normalno osebo spremenile v nerazpoznavno packo... in se pri tem seveda niti ne umažejo. Vse to bi lahko spregledali, če bi bil film vsaj zabaven, na žalost pa ne ponuja ničesar razen lepih teleščkov, neumne zgodbe in slabe igre.

○○○○○

BLESS THE CHILD

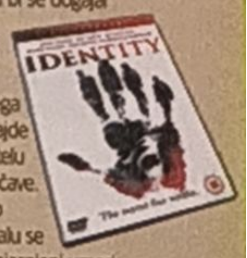
Regija 2

Oh, ti nadležni častilci hudiča. Zmeraj se kot zakleto pojavljajo v grozijivkah in grozijo z uničenjem sveta v enem izmed svojih obrednih ritualov, ob katerem bi se vam lahko obrnil želodec. Na srečo pa vedno obstaja neka skrivnostna katoliška organizacija, ki stvari spravi v red. Če okultne teme niso po vašem okusu, se *Bless the Child*, ki je kombinacija kriminalke, srhljivke in satanističnih motivov, izogibajte, heh, kot hudič križa.

○○○○○

IDENTITY

Regija 2



Če bi Agatha Christie napisala kriminalni roman, ki bi se dogajal v motelu Bates, bi bil precej podoben *Identity*. Skupina neznancev se nekega nevihtnega dne znajde v zapuščenem motelu sredi nevadske puščave. Naključje ali skrbno izpeljan načrt? Kmalu se prične vrstiti nepojasnjeni umori, ki redčijo njihove vrste. In kaj ima vse to opraviti z zaslišanjem na smrt obsojenega morilca? Film ponuja nepričakovan razplet, zaradi katerega se bo marsikomu od presenečenja povesila čeljust.

○○○○○

THE PINK PANTHER FILM COLLECTION

Regija 2

Zbirka vsebuje pet klasičnih komedij Blaka Edwardsa, ki spremljajo zgode in nezgode inšpektorja Clouseauja: *The Pink Panther*, *A Shot in the Dark*, *The Pink Panther Strikes Again*, *Revenge of the Pink Panther* in *Trail of the Pink Panther*. Čeprav zbirki manjka izvrstni *Return of the Pink Panther*, ostaja obvezen nakup za vse občudovalce.

○○○○○

Zapisovalniki DVD

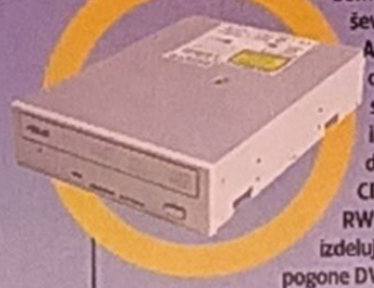
Tokrat bomo snemali. Ne, ne govorim o španskih nadaljevankah in videorekorderjih ali o kinematografskih premierah in videokamerah. Moje ime je **Andrej Potočnik**, in danes sem vaš mojster za snemanje DVD-jev.

Če poznate zgodovino računalništva, potem ste gotovo spremljali težko pot, ki jo je prehodil zapisovalnik medijev CD. Od prvih zapisovalnikov, ki so vas olajšali za dobrega tisočaka (takrat aktualnih) nemških mark, preko prvih 12x modelov, ki so vsebovali preprečevanje uničenja medija, do globalnega padca cen in prihoda generičnih modelov s hudo nizkimi cenami. Danes za soliden snemalnik ne bi smeli odšteti veliko več kot deset tisočakov. Podobno se dogaja z zapisovalniki DVD, le da je tu razvojna pot krajša. Prvi zapisovalniki so bili, jasno, dragi kot žafran, a kmalu so se pojavili dostopni dvokratniki, danes pa dobite 4x zapisovalnik DVD že za manj kot 40.000 SIT. Vse to v dobrem letu dni, medtem ko je ta doba pri zapisovalnikih CD-jev trajala več kot štiri leta.

Zakaj prav zapisovalniki DVD? Preprosto zato, ker je potreba po prostoru čedalje večja. Nenazadnje na medij DVD spravite do 4,5Gb podatkov (vem ja, piše 4,7, a pozabite na to, kar vam pravijo trgovci), kar je neprimerno več kot je mogoče shraniti na CD. Če v enačbo vstavite še ceno praznega CD-ja, ki znaša približno 100 SIT in praznega DVD-ja, ki znaša nekaj več kot 300 SIT, lahko kmalu ugotovite, da se vam bolj splača zapisovati podatke na DVD. Hitri izračun: 6 CD-jev za en DVD, pomeni da privarčujete 280 tolarjev pri vsakem posnetem mediju DVD. Ko boste posneli stoti DVD, se vam je naložba v nakup že povrnila.

ASUS DRW-0402P/D

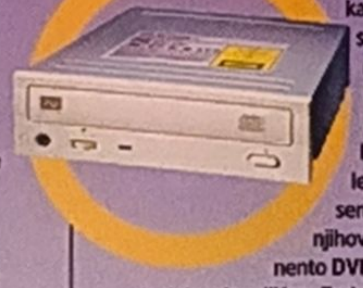
28.800 SIT Asus



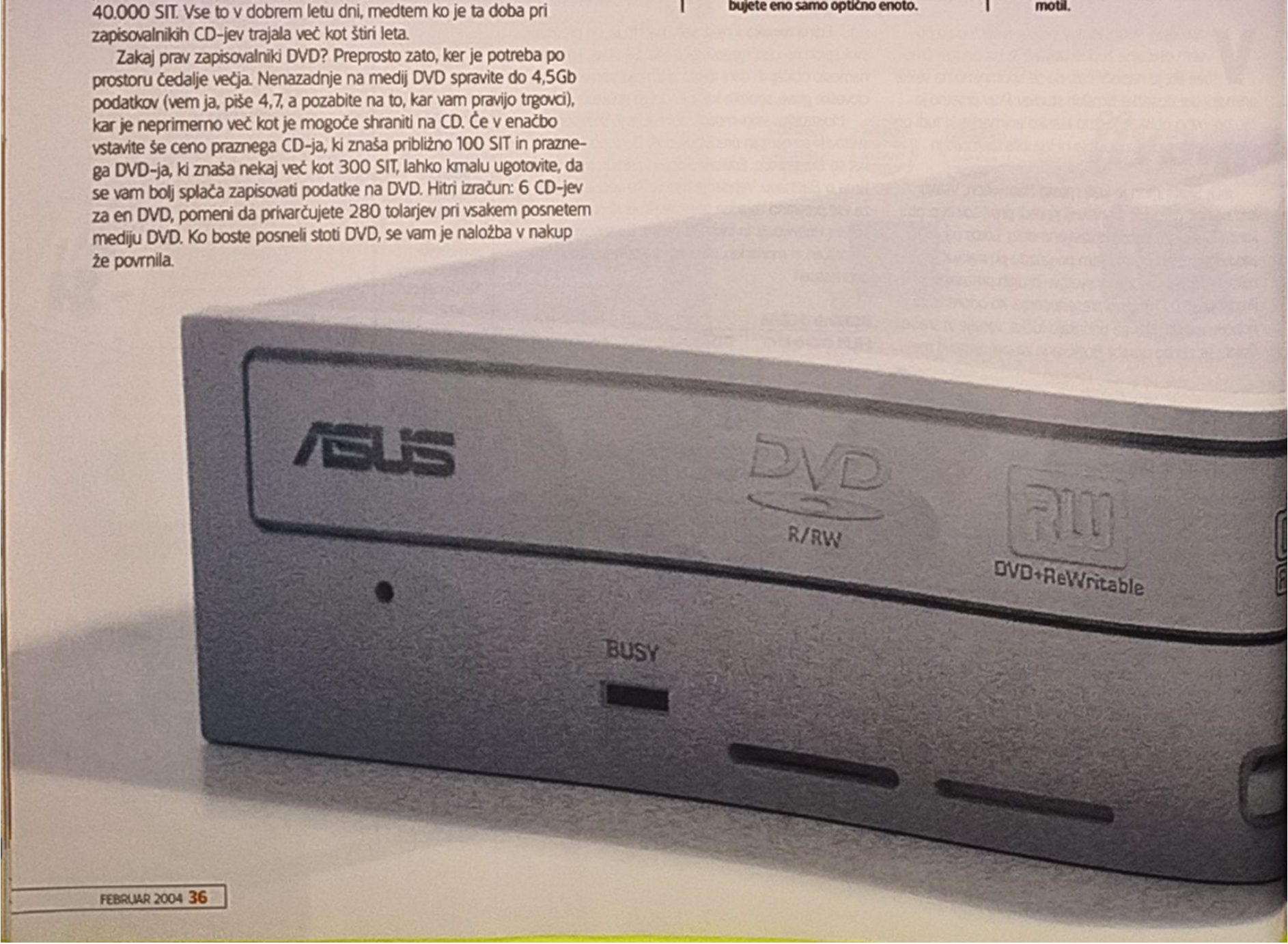
Dobro, počasi se bom začel spraševati, česa Asus ne izdeluje. Ne samo, da ima navadne pogone CD in CD-RW, fantje izdelujejo tudi pogone DVD in seveda tudi zapisovalnike DVD. Povrhu vsega pa še premorejo tudi zunanjo kombinirano enoto. DWR-0402P/D je njihov prvi izdelek na področju snemalnikov DVD. Ker nimajo lastnega razvojnega oddelka, ki bi se ukvarjal z svežim razvojem, so se pri nakupih ustavili pri Pioneerju, ter tehnologijo kupili tam. Sedaj imajo osnovo za nadaljnjo gradnjo. Torej, osnovni gradnik je Pioneerjev model A06, kar pomeni, da gre za štirikratni model. Če ste v skrbeh za združljivost z mediji, naj vas ne skrbi, saj zmore zapisovalnik snemati na oba formata medijev DVD, tako +R kot tudi -R. Seveda lahko s tem zapisovalnik snemate tudi klasične medije CD-R, kar pomeni, da potrebujete eno samo optično enoto.

LITEON LWD-411S

30.990 SIT Liteon

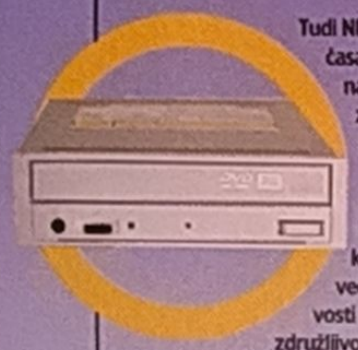


LiteOn je stari znanec prenekaterega servisa. Saj ne, da bi bili njihovi izdelki slabi. Še zdaleč ne, saj sem opazoval njihovo komponento DVD/DivX, ki je delovala odlično. Toda, mnogi serviserji so mi zatrdili, da se je preveč njihovih izdelkov prezgodaj kvarilo. To vsekakor ne daje podjetju dobrega slovesa. Čisto možno je, da se zna razmerje precej spremeniti na področju zapisovalnikov DVD. Ne samo, da ima LiteOn lastno tehnologijo, temveč jo tudi prodaja ostalim in na ta način širi in veča prisotnost na tržišču. Model LWD-411S je vsekakor eden najbolj prodajanih pogonov ta hip, saj ima izjemno ugodno ceno. Pogodbo o snemanju je sklenil z obema taboroma standardov, tako da vas tu ne bo bolela glava. Drugače je pogon izjemno kompakten, sicer ne spada med najtišje, vendar vas hrup ne bo motil.



NEC 1300A

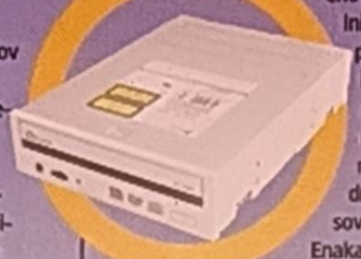
34.416 SIT NEC



Tudi NEC se že nekaj časa udejstvuje na področju zapisovalnikov DVD. Prvi njihov vidnejši model je bil 1100A, katerega največji pomanjkljivosti sta bili slaba združljivost z mediji in podpora samo medijem DVD+R(W). Sicer hrabra poteza, ki pa se jim je maščevala z nezadovoljnostjo ljudi na enostransko usmeritvijo, saj imajo mediji +R trenutno višjo ceno. NEC je kmalu popravil mlačen vtis in izdal model 1300A. Le-ta podpira snemanje na oba formata medijev, kar je danes pravzaprav obvezno. Žal pa se pogon ni znebil težav s prepoznavanjem medijev, saj se vam zna zgoditi, da vam bo pojedel kar lepo število medijev, preden boste ugotovili, kateri mu odgovarjajo. Drugače vam bo štirikratno snemanje povsem zadostovalo, saj imate pri tej hitrosti medij posnet v dobrih 15 minutah. Če bi se le popravili na področju izbirčnosti pri medijih...

PLEXTOR PX-708A

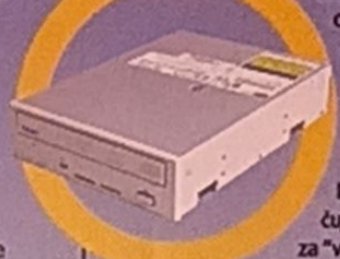
53.045 SIT Plextor



Plextor je in ostaja eno izmed vodilnih imen na področju inovacij in postavljanja novih meja na področju zapisovalnikov. Enaka čast, kot že tolikim modele pred njim, je doletela PX-708A, da pokaže svetu, kako se stvari streže. PX-708A je bil namreč prvi, ki je ponudil osemkratno snemanje medijev DVD. Seveda je tukaj mesto za majhno zvezdico kot zaznamek. Čeprav pogon podpira snemanje na oba formata medijev, pa zmore snemati na medije DVD+R osemkratno, medtem ko boste medije DVD-R še vedno zapisovali s štirikratno hitrostjo. Nič ne de, glede na dobavo visoko kvalitetnih medijev, boste verjetno lep čas preživeli ob snemanju z dvakratno hitrostjo. Plextorjeva kvaliteta je tudi nesporna, kar zadeva podporo prepoznavanja medijev. Aha, še beseda o tem: širijo se govorice, da bodo lastniki PX-708A potrebovali le nadgradnjo BIOS-a, in bodo zmogli snemati na dvoslojne medije DVD, ko bodo ti prišli na trg.

TEAC DV-W50D

33.990 SIT Teac



Če imamo Plextorja, imamo tudi Teaca. Preprosto ne bil bi pravi test, če ne bi imeli enega izmed njihovih pogonov. Nekateri označujejo podjetje za "vedno drugo", saj so ponavadi takoj za Plextorjem po uvajanju novosti. Njihov testni primerek ni bleščeča novost, pač pa preizkušen štirikratni zapisovalnik medijev DVD tako -R, kot tudi +R. Danes brez podpore obema standardoma medijev pač ne gre in tega se zavedajo vsi proizvajalci. Če si pogon malce bolj pozorno ogledate, boste kmalu ugotovili, da je precej podoben Asusovemu modelu. Hiter skok nazaj razkrije skupno poreklo: da, tudi Teac je plačal Pioneerju, da ga je le-ta opremil s svežo tehnologijo. Kar v dotičnem primeru ni nič slabega, saj je A06 eden najboljših modelov na tržišču. Težav s pogonom ni nobenih in isto velja za prepoznavanje in snemanje medijev. Kvaliteta, kaj pa drugega.

PODROBNOSTI

Mi pečemo, la la la la, celi dan in noč...

ASUS DRW-0402P/D

Podpora standardu DVD-R(W), DVD+R(W)
Hitrost zapisovanja -R 4x, -RW 2x, +R 4x, +RW 2,4x, CD: 16x
Medpomnilnik 2Mb
Na spletu www.asus.com
Testiranje omogočil JAE, 01 589 62 26

PCFHub OCENA

LITEON LWD-411S

Podpora standardu DVD-R(W), DVD+R(W)
Hitrost zapisovanja -R 4x, -RW 2x, +R 4x, +RW 2x, CD 40x
Medpomnilnik 2Mb
Na spletu www.liteon.com
Testiranje omogočil Chip, 03 712 12 00

PCFHub OCENA

NEC 1300A

Podpora standardu DVD-R(W), DVD+R(W)
Hitrost zapisovanja -R 4x, -RW 2x, +R 4x, +RW 2,4x, CD 16x
Medpomnilnik 2Mb
Na spletu www.nec.com
Testiranje omogočil Power Plus, 01 511 27 27

PCFHub OCENA

PLEXTOR PX-708A

Podpora standardu DVD-R(W), DVD+R(W)
Hitrost zapisovanja -R 4x -RW 2x, +R 8x, +RW 4x, CD 40x
Medpomnilnik 2Mb
Na spletu www.plextor.com
Testiranje omogočil PC H.and, 01 511 27 27

PCFHub OCENA

TEAC DV-W50D

Podpora standardu DVD-R(W), DVD+R(W)
Hitrost zapisovanja -R 4x, -RW 2x, +R 4x, +RW 2,4x, CD 16x
Medpomnilnik 2Mb
Na spletu www.teac.com
Testiranje omogočil Chip, 03 712 12 00

PCFHub OCENA

VEČ KOT PROTIVIRUSNA ZAŠČITA

Panda Software

Zaklenite vaše podatke s Panda Platinum Internet Security

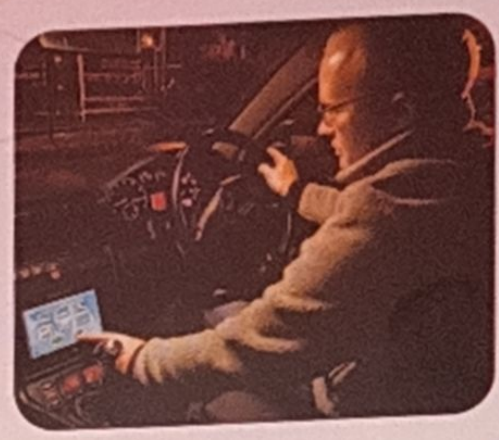
- antivirus
- anti dialer
- anti spam
- firewall
- anti spyware
- web content filtering

Tehnična pomoč v slovenščini 24 ur in 365 dni.

GENERALNI ZASTOPNIK ZA SLOVENIJO:
Ribera d.o.o., Stari trg 5a, Trebnje; 07/34-61-020; www.ribera.si; ribera@ribera.si

PC avtomobil je zvezda

Pozabite na P4 Extreme! Imeli smo čast videti daleč najhitrejši osebni računalnik Predstavil nam ga je **Ryan Ashley**, ki je stlačil svoj PC in tri LCD zaslone v Audi Quattro.



Vas je morda kdaj sredi gneče v centru mesta, ko ste skljućeni nad volanom razmišljali o življenju, vesolju in grafičnih karticah, prešinilo, da bi bilo grozljivo priročno imeti v avtomobil vgrajen osebni računalnik? Ne? Tudi nas ne, če smo odkriti.

Na prvi pogled se zdi ideja o brskanju po registru in bojevanju z modrim zaslonom med prehitevanjem motokultivatorja malce smešna, da ne rečemo kar nevarna ideja. A nismo vsi Ryan Ashley, profesionalni računalniški inženir iz Bristola. Nam dela preglavice že menjava pnevmatike, kaj šele, da bi znali avtomobilu iztrgati armaturno ploščo in vanjo vgraditi popolnoma delujoč navigacijski sistem, ki temelji na standardnem PC-ju. Oglejte samo tele fotografije in nam v obraz dahnite, da ne gre za hudo prepričljivo predelavo profesionalnega izgleda, če upate. Gotovo pa je zadeva stala več kot nakup levega krila Space Shuttla in je vzela vsaj pet let življenja njenemu avtorju. Kajne? "V bistvu sem porabil le okoli mesec dni in približno 350.000 SIT za osnovni računalnik z zaslonom, občutljivim na dotik, ter še dodatnih 100.000 SIT za zaslona v zadnjem delu," pravi Ryan.

Namestitev torej ni tako zelo kompleksna, je pa sistem gotovo nemogoče uporabljati na cesti, kajne? Spet narobe. Uporaba je celo tako otročje preprosta, da postanejo ob njej sistemi, kakršen je BMW-jev iDrive, prav nadležno zapleteni. Ključ do prijaznosti Ryanovega motoriziranega medijskega centra se skriva v zelo uporabnem zaslonu, občutljivem na dotik in programski opremi, ki je bila spisana posebej za uporabo v avtomobilu. *Media Car* je freeware aplikacija, ki združuje predvajalnik za MP3 in video ter celo funkcije GPS v preprostem uporabniškem vmesniku. In naj vas nalepka "freeware" ne zavede – gre za skrajno dovršen kos opreme.

Če vas je Ryan napeljal na misel, da bi vgradili staro "trioserm-šestko" v svojega fička, si oglejte stran **www.media-car.fr.st**, kjer vas čakajo informacije o programu *Media Car*, ali pa oddrsajte na **www.mp3car.com**, kjer boste izvedeli več o PC-avtomobilski sceni. **PCF**

VROČI AUDI

AVTOMOBIL
Audi A4 2.6 Quattro

OSEBNI RAČUNALNIK
AMD Athlon XP mini tower

OSREDNJI PRIKAZOVALNIK
Xenarcov 7-palčni zaslon

DODATNA PRIKAZOVALNIKA
Dva 5-palčna LCD zaslona

ZVOČNA ENOTA
400W ojačevalnik

ZVOČNI SISTEM
10 zvočnikov + 10-palčni nizkotonec

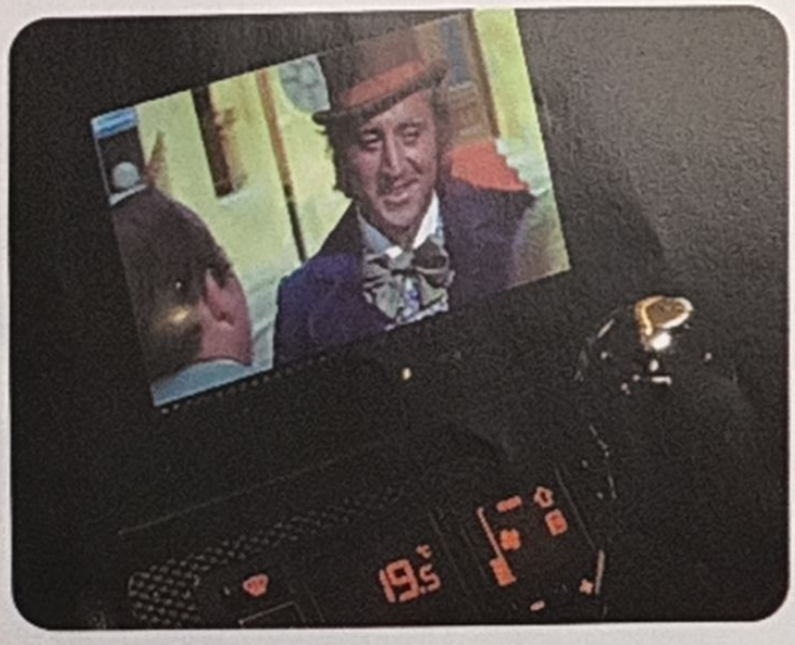
NAPAJANJE
100A akumulator, 300W inverter

NAVIGACIJA
USB sprejemnik GPS

POVEZLJIVOST
Wi-Fi Netgear 802.11b

MOŽAKAR V GIBANJU

Ryan je prepričan, da ima vgrajevanje PC-jev v avtomobile velik potencial. Ko smo si ogledali njegov stroj – in mišice – nimamo druge izbire, kot da prikimamo.

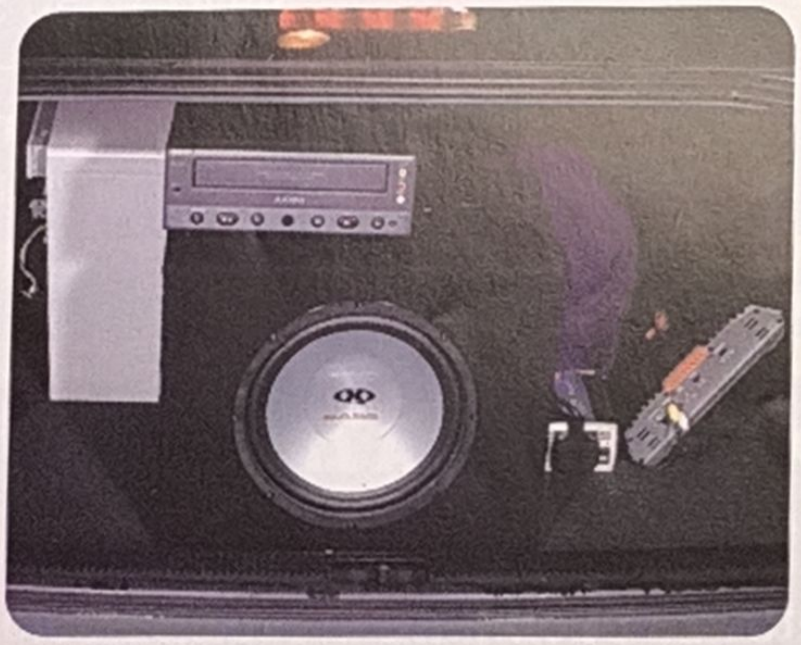


PREMIKAJOČE SE SLIKE

Brez dvoma odličen protistrup za vse vrste cestnih zastojev. Trdi disk se šibi pod fantastično količino vaših najljubših filmov.

TIŠINA, TAM ZADAJ

Tisti, ki znate ceniti mir in tišino, boste znali ceniti tudi tale dodatek. Preveč živahne otroke boste zamotili s predvajanjem risank.



ŠKATLA V PRTLJAŽNIKU

Popolnoma prav imate, tista bež škatla na levi je PC. Še en dokaz v prid neverjetni fleksibilnosti modernih osebnih računalnikov.

WINDOWS MOBILE EDITION

Pod načičkanim grafičnim vmesnikom se skriva zelo običajen PC. Wi-Fi kartica omogoča Ryanu prenos datotek iz avta in vanj.

NOVO! ŽE V PRODAJI

Nasveti za kupovanje aparata, fotografiranje in obdelovanje fotografij.
SAMO 1.150 SIT!
S priloženim CD-ROM-om s celotnimi programi in vtičniki.

www.digitalnakamera.net

VAŠ PRAKTIČNI VODNIK DO BOLJŠIH FOTOGRAFIJ

NAJ WINDOWS XP DELA ZA VAS IN NE VI ZA NJIH

100 strani nasvetov za udobnejše in hitrejše delo z Windows XP. Številni triki, ki vam bodo olajšali sobivanje z vašim računalnikom, v reviji, ki prinaša več znanja in informacij kot marsikatera podobna knjiga.

Preizkušeno

Oprema/Dodatki/Aplikacije/Orodja Ultimativni testi

OZKOGLEDNI ČASI

Ob branju dogajanja okoli želja postavitve muslimanske molilne zadeve (priznam, kar zadeva vero sem izjemno neveden) s pripadajočim minaretom, me kar grabi panika. Zadnjič sem namreč slišal izjemno zanimivo razlago, zakaj bi morali biti proti. Poteka nekako takole: rimokatoliki in pravoslavci so bili tu že od nekdaj, medtem ko so državljani Republike Sovenije, ki so muslimani po veroizpovedi, del migracije zaradi ekonomskih razlogov. Ti ljudje naj bi bili izjemno prilagodljivi in na splošno naj bi se izjemno hitro množili, ker pa naj bi imeli boljši občutek za povezovanje, naj bi postali kmalu številčnejši in zaradi tega jih je treba zatreti že na začetku, kajti rimokatoliki so na oblasti in imajo moč.

Moj odgovor na to razmišljanje: če je res tako, potem mislim, da se lahko od njih mnogo naučimo in to prenesemo na svoje otroke. Zatorej, dragi moji, pojdite in se množite!

potocnik@videotop.si

TEHNIČNA PLAT

1. PCF laboratorij
V našem skrivnem laboratoriju testiramo opremo že od pradavnine in ocenili smo že na stotine izdelkov ter spisali celo vrsto vodičev in pomoči

2. Izbor uredništva
Samo takrat, ko kak kos strojne opreme preseže naša pričakovanja v tehnološki dovršenosti in vrednosti, ki jo dobite za vaš denar, bo dobil to oznako.

3. Dober nakup
Kaj hitro lahko zapravite celo premoženje za nadgradnje. Tukaj spet nastopimo mi, z našim prefinjenim čutom za dobro kupejo. Ko naletimo na izdelek, ki ponuja veliko za malo denarja, mu dodelimo to oznako.

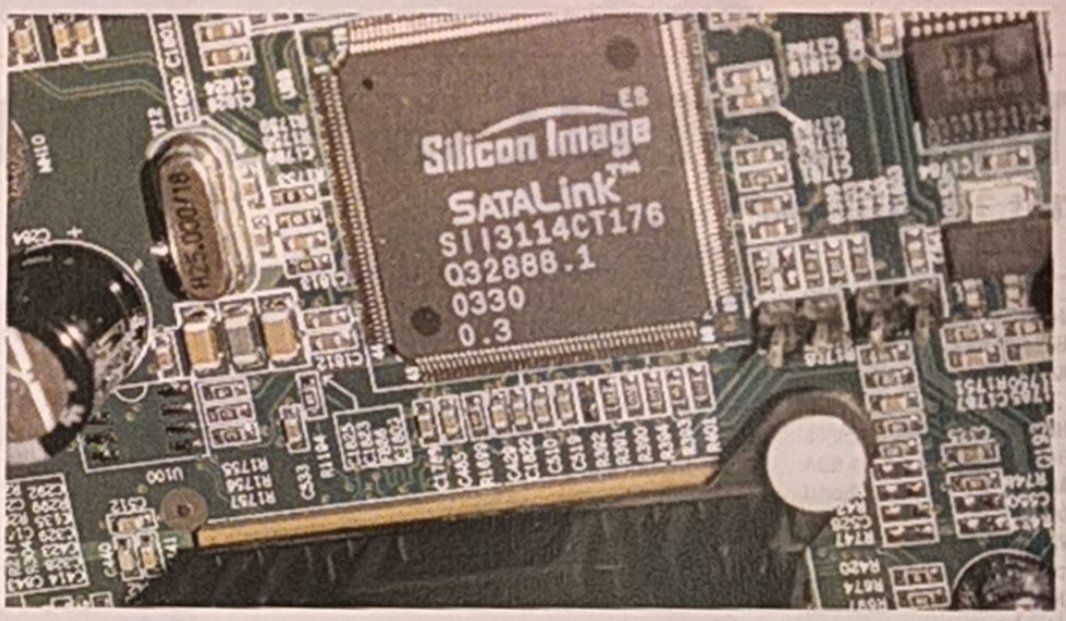
4. Radi bi slišali vaše mnenje
Naša ekipo sestavljajo računalniški navdušenci, ki pišejo za računalniške navdušence, zato bi radi slišali vaše mnenje.

NAŠ SISTEM OCENJEVANJA

0-19% Neuporabno ali popolnoma zanič
50-69% Nekaj dobrih lastnosti, vendar nič posebnega
70-79% Dobra oprema vendar ne nujen nakup
80-89% Eden najboljših v svojem razredu, toda ne najboljši
90+ Izjemno. Dobitnik nagrade *Izbor uredništva*

SERIJSKI OČE (IN NJEGOV NCQ)

Ne, ne govorim o kakšni španski nadaljevanki, čeprav bi znal biti naslov hudo privlačen za gospodinje srednjih let. Če se komu utrne kakšna dobra ideja in v resnici ustvari nadaljevanko s tem naslovom, ima naš žegen.



Ne, govor teče o vodilu Serial ATA, torej o revolucionarnem vodilu za trde diske. Revolucionarnem? No ja, vsaj za takšnega so ga prodajali proizvajalci. Kupite sistem z diskom S-ATA in odpri se bo nov svet neslutene hitrosti. Klasični priklop diskov v način Parallel ATA je zastarel in dober le za priklop optičnih enot. Vau, smo se čudili, to bo to. Enak pristop k pospeševanju prenosa podatkov, kot ga je ubral sistem Rambus, torej ožja bitna širina v prid hitrejšemu pretoku in nižji latenci. Ko je Rambus prišel na trg, je bil revolucionaren, za svoj čas neznansko napreden in drag kot žafran. Žal pa je čas pokazal, da se kljub tehnološki naprednosti ni prijel, saj so preveč želeli zaslužiti pri prodaji licenc in se konkurenca ni odločila zanj. Se bo enako zgodilo s S-ATA?

Ne bojte se, še zdaleč ne. Minili so časi, ko so bili krmilniki S-ATA na voljo samo kot kartice. Danes jih najdemo integrirane na osnovne plošče v dveh oblikah. Prva je kot dodaten krmilnik (tu se v veliki večini uporablja procesor Silicon Image Sil312) in služi kot razširitev ponudbe plošče. Druga pa je že znanilka resnega pohoda te tehnologije, saj se podpora seli neposredno v nabor čipov. Čemu? Preprosto. Vsak dodaten krmilnik potrebuje povezavo med njim in naborom čipov, uporabljeno je seveda vodilo PCI. To vodilo poznamo že lep čas, njegova hiba pa je, da ne zmore prenesti več kot 133Mb na sekundo. Če spremljate računalništvo, potem veste, da krmilnike S-ATA označujejo tudi z oznako 150Mb/s. Ha, kaj vse prenese papir. No, prehod krmilnika neposredno v južni most pomeni manjšo latenco pri pretoku podatkov, ni obremenjevanja vodila PCI, zmogljivosti pa so odprte vse do polnih 150Mb/s. 150Mb/s? Kot da jih lahko dosežete. Današnji najhitrejši diski S-ATA komajda dosegajo 70Mb/s v t.i. načinu burst. Vas že vidim, kako razmišljate o tem, da bi povezali dva diska v način RAID 0 in podvojili propustnost. Ne, žal ne gre tako preprosto. Pri zapisovanju v načinu RAID 0 se podatki nekaj časa valijo naokoli, preden jim procesor uspe dopovedati, na kateri disk naj se zapišejo. Sicer se propustnost poveča, a ne za dvakrat. Le kaj potem zavira diske, da ne razvijejo polne moči, če je tehnologija Serial ATA toliko boljša?

Mogoče zato, ker je logika diska še precej zastarela. Nenazadnje je večina diskov, ki so ta hip na prodaj, le navidezno serijskih. Priklop je že pravi, le da se znotraj diska ukazi pretvorijo na klasičen način. In prav tu je eno izmed mest, ki ga bo doletela posodobitev. Naveza Intel - Seagate je namreč končno pokazala, kako NCQ deluje. NCQ pomeni Native Command Queue oziroma nativna ukazna vrsta. Zveneče ime pomeni to, da lahko naprava (npr. disk NCQ) sprejme do 32 ukazov in jih razporedi v optimalen vrstni red. Tako nekako kot optimizator cevovodov pri procesorjih. Ni slabo, fantje in dekleta, še posebej zato, ker je Seagate že predstavil novi model diska, ki v kombinaciji z NCQ zavedajočim se krmilnikom že dviga nivo zmogljivosti.

Preizkušeno Mini test

PET NAJBOLJŠIH NA TESTU
Grafične kartice od 50.160 SIT do 135.815 SIT

THE BEAST ALL-IN-WONDER 9600 PRO

63.840 SIT Sapphire

→Podrobnosti

Jedro ATI Radeon 9600Pro
Hitrost jedra 400MHz
Količina pomnilnika 128Mb (128-bitno vodilo)
Hitrost pomnilnika 325MHz (650 DDR)
AGP 4x/8x
Izhodi VGA (2x), TV
Vhodi Televizijski signal, radijski signal, video in
Dodatno Daljinski krmilnik
Na spletu www.sapphiretech.com
Testiranje omogočil PC H.and, 01 530 08 00

Imate prostor v sobi samo za računalnik, ne pa tudi za televizijo? Rešitev je očitna, televizijski signal boste predvajali na računalniku. Nekateri za to uporabljajo TV kartice, katerih slabost je to, da zasedejo eno režo PCI. Če imate malo razširitvenih mest, vas bodo zanimale integrirane rešitve.

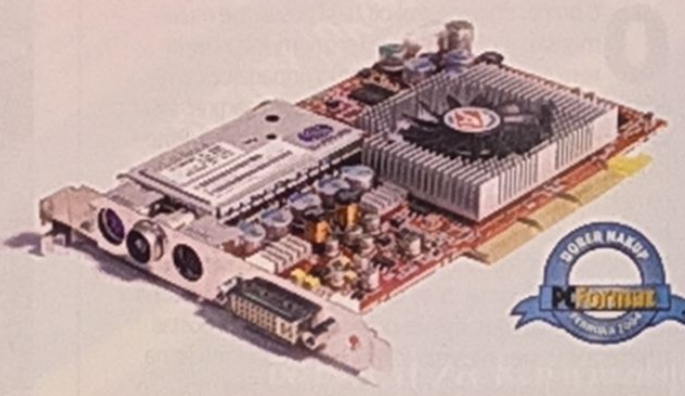
Serija All-in-Wonder podjetja ATI je prisotna že lep čas. Tokrat smo na test dobili oba najmočnejša predstavnika, in jih tudi opisali. Šibkejši "pošastek" vsebuje grafično jedro, kakršnega poznamo iz klasičnih grafičnih kartic 9600 Pro, prav tako pa je podedoval hitrost jedra (400MHz) medtem ko je hitrost pomnilnika za odtenek višja (325Mhz). To bo zadostovalo za igranje iger, zatorej še poglejmo na televizijski del. Ob prvem pogledu sem skorajda zavriskal, saj sem imel občutek, da je "tunerski" del kartice digitalen. A ob podrobnejšem pregledu se je pokazalo, da se ATI še vedno drži analognega sprejema signala. No ja, slika in krmilnik sta še vedno klasično dobra.

PCFormatOcena

Odlična kombinacija grafične kartice in tunerja	"The Beast 9600 Pro se izkaže za odlično kombinacijo grafične in TV kartice."
Lahko bi končno prešli na digitalni tuner	85%

THE BEAST ALL-IN-WONDER 9800 PRO

123.355 SIT Sapphire



→Podrobnosti

Jedro ATI Radeon 9800 Pro
Hitrost jedra 380MHz
Količina pomnilnika 128Mb (256-bitno vodilo)
Hitrost pomnilnika 340MHz (680 DDR)
AGP 4x/8x
Izhodi VGA (2x), TV
Vhodi Televizijski signal, radijski signal, video in
Dodatno Daljinski krmilnik
Na spletu www.sapphiretech.com
Testiranje omogočil PC H.and, 01 530 08 00

Sapphire že rahlo pretirava s temi imeni grafičnih kartic. The Beast. Prosim vas, no, kdo pa se še ozira na imena grafičnih kartic? Kaj ciljajo na malomeščanski razred, kjer pač človek mora biti boljši od soseda, pa čeprav le po imenu?

Kakor koli že, iz imena lahko razberete, da gre za grafično kartico, ki je zgrajena na osnovi močnega grafičnega procesorja Radeon 9800 Pro, in ima dodano TV tuner. Če je imel AIW 9600 Pro boljše karakteristike od osnovnega, so se tega držali tudi pri zmogljivejšem modelu. Jedro tako ostaja pri hitrih 380MHz, prav tako pa se pomnilniku mudi s 340MHz. Vse ostale karakteristike so identične, zato se v igrah kartica ne razlikuje od navadnih 9800 Pro.

Tudi televizijski del kartice ne ponudi ničesar vznemirljivega. Na las sta si podobna z modelom 9600 Pro, kar pomeni enake odlike in slabosti. Če smo že ravno pri slabostih, ena izmed njih je ta, da ima tuner rahle težave pri rdeči barvi.

PCFormatOcena

Močna kombinacija	"Kmalu bo čas, ko bo potrebno uvesti novejše tunerje. Do takrat vas bo zabaval AIW 9800 Pro."
Stara tehnologija tunerja	85%

SAPPHIRE RADEON 9800 XT

135.815 SIT, Sapphire

→Podrobnosti

Jedro ATI Radeon 9800 XT
Hitrost jedra 412MHz
Količina pomnilnika 256Mb (256-bitno vodilo)
Hitrost pomnilnika 365MHz (730 DDR)
AGP 4x/8x
Izhodi VGA, TV, DVI
Vhodi ni
Dodatno nič
Na spletu www.sapphiretech.com
Testiranje omogočil PC H.and, 01 530 08 00

No, očitno je godrnjanje okoli imen pomagalo, saj se je Sapphire odločil za mnogo bolj človeško ime za tole kartico. Seveda ime je prav človeško, če pa bi videli velikansko sliko na škatli, bi si lahko mislili, da sem se prestrašil. Ne, niso uporabili Helene Blagne brez make-upa, temveč groznega marsovca (no ja, na Marsu jih še morajo odkriti, naj bo nezemljan), ki tako grdo gleda, da bi Spielberg dvakrat premislil o tem, da bi posnel *Bližnja srečanja tretje vrste*.

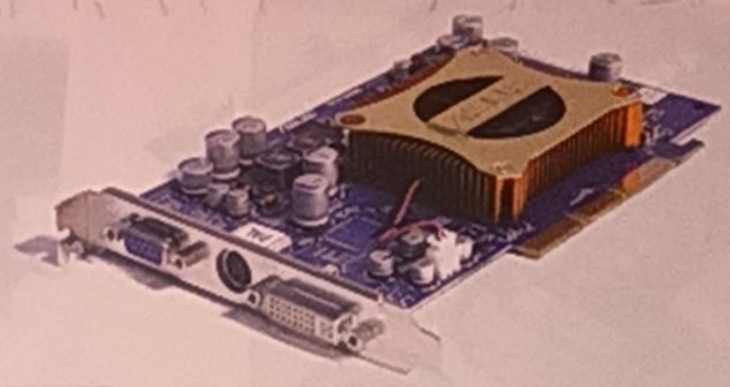
O modelih XT smo že pisali, tako da vas naslednje podrobnosti ne bi smele presenetiti. Jedro grafične kartice je seveda procesor 9800 XT, ki deluje pri 412MHz in ukazuje 256Mb pomnilnika, ki seveda delujejo v 256-bitnem načinu. Vse skupaj zadostuje za eno najhitrejših kartic ta hip. Ob pregledu hladilnika človek hitro ugotovi, da imajo še dovolj manevrskega prostora za izboljšave. Z vodnim hlajenjem na primer, bi se dalo 9800 XT peljati še višje.

PCFormatOcena

Hitra kot blisk	"Se vam igre odvijajo počasi? Sapphire 9800 XT je pravo zdravilo za to."
Draga kot grom	90%

ASUS V9570

50.160 SIT Asus



Asus že dolgo ponuja grafične kartice, ki so grajene na bazi grafičnih procesorjev podjetja nVidia. Tako ni nič presenetljivega, da se Asus lahko pohvali z novimi modeli takoj, ko se ti pojavijo na trgu.

V9570 je zgrajen na osnovi najnovejšega borca v srednjem razredu grafičnih kartic, GeForca FX 5700. Novi procesor je izvedenka modela FX5600, vendar njene korenine segajo bolj v arhitekturo NV35 (GF5900) kot v NV31 (GF5600). To je, če se vam o grafičnih karticah nič ne sanja, dobro, saj so senčilniki mnogo pridobili na hitrosti in se zdaj svetijo pod imenom CineFX 2.0. S štoparico v roki smo ugotovili, da se Asusov primerek ne razlikuje od tovarniških, in veselo utripa 425 milijon-krat v sekundi, medtem ko se pomnilnik davi na ubogih 250MHz (500 DDR). Ne samo, da je pomnilnik počasen (seveda, različica Ultra je mnogo hitrejša), ampak ima tudi hibo, ki zavira večino kartic srednjega razreda in se glasi 128-bitno naslavljanje pomnilnika. Po drugi strani pa v paketu dobite cel kup iger. Vau!

PCFormatOcena

Nova, sveža, močna	"GeForce FX5700 je dobra kartica, a zna biti prešibka za boj s konkurenco."	80%
Ni Ultra		

→Podrobnosti

Jedro nVidia GeForce FX5700
Hitrost jedra 425MHz
Količina pomnilnika 256Mb (128-bitno vodilo)
Hitrost pomnilnika 250MHz (500 DDR)
AGP 4x/8x
Izhodi VGA, TV, DVI
Vhodi ni
Dodatno Battle Engine Aquila, Black Hawk Down, GunMetal
Na spletu www.asus.com
Testiranje omogočil JAE, 01 589 62 26

ASUS V9980

Cena bo potrjena Asus

Asusova najhitrejša. Grafična kartica namreč. Vsekakor je najmočnejši GeForce FX ta hip, kartica, katere se ne bi branil prav nihče. Že res, da so bile objavljene določene slabosti razvoja teh kartic, razmerje moči je precej izenačeno v igrah, ki so trenutno na voljo.

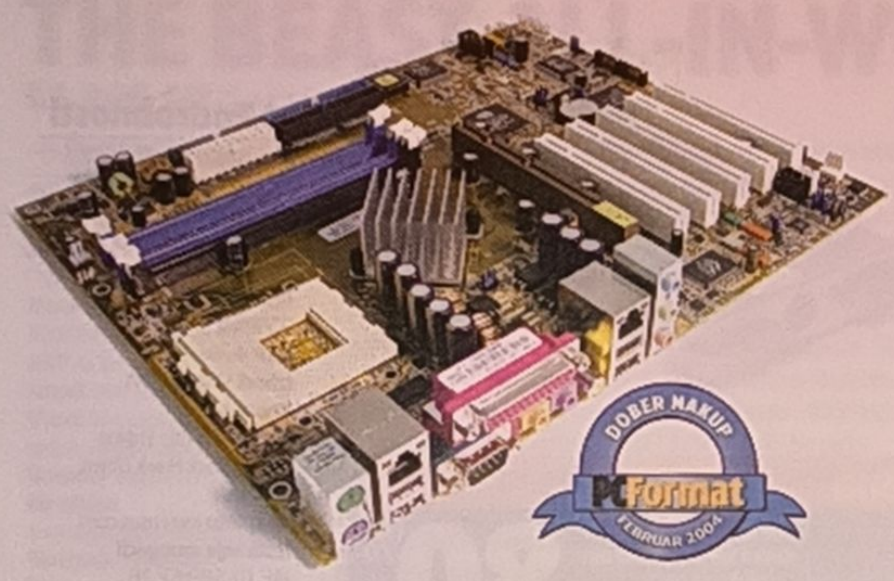
GeForce FX5950 je razvojno od svojega predhodnika dobil podobno injekcijo steroidov, kakor so to storili pri ATI-ju z modeli XT. 5950 se tako ponaša z 475MHz jedrom in isto hitrostjo pomnilnika. Seveda je to, v kombinaciji z 256-bitnim naslavljanjem največ, kar pri nVidii zmorejo ta hip. Vi pa boste s to kartico veselo hiteli pripovedovati, da je najhitrejša v vsaj polovici hitrostnih testov. Hlajenje je izvedeno na klasičen Asusov način, z velikim bakrenim rebrom in dverna ventilatorjema, ki nista ravno vzor tišine, po drugi strani pa ne tulita toliko, da bi zbudila kralja Matjaža. V paketu dobite kup iger in programja, kar se za tako veliko luknjo v vašem proračunu tudi spodobi.

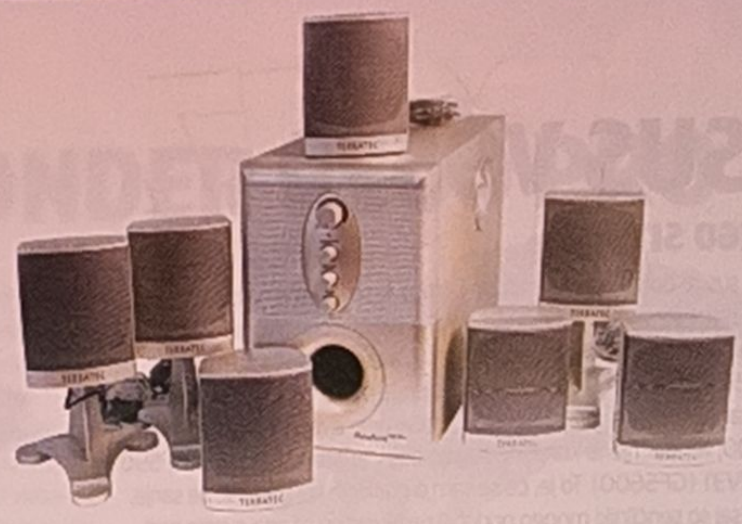
PCFormatOcena

Hitra, zelo hitra	"Draga, kaj ko bi si jaz kupil eno majceno kartico? ? Kolikšna je cena, praviš? ... Da, spal bom na kavču."	90%
Draga, zelo draga		

→Podrobnosti

Jedro nVidia GeForce FX5950
Hitrost jedra 475MHz
Količina pomnilnika 256Mb (256-bitno vodilo)
Hitrost pomnilnika 475MHz (950 DDR)
AGP 4x/8x
Izhodi VGA, TV, DVI
Vhodi ni
Dodatno Battle Engine Aquila, Black Hawk Down, GunMetal
Na spletu www.asus.com
Testiranje omogočil Power Plus, 01 511 27 27





A7N8X-E DELUXE

34.900 SIT Asus

Problem je naslednji: kupili ste sodoben notesnik, ki ima vgrajeno brezžično komunikacijo. Vse lepo in prav, toda kmalu ga boste hoteli povezati z obstoječim hišnim računalnikom, kar pomeni nakup dostopne točke za brezžično komunikacijo. Seveda pa nakup le-te ni poceni.

Asus je zato pomislil takole: če že kupujete nov računalnik oziroma nadgrajujete starega, zakaj ne bi kupili takšne osnovne plošče, ki je že opremljena z vsem potrebnim za postavitev brezžičnega sistema? Točno takšna plošča je A7N8X-E Deluxe. Če jo kupite v 15 minutah po branju tega članka, dobite še brezplačen komplet žvečilk, ki jim je potekel rok trajanja. Sliši se odlično, mar ne? Tako nasmejani ostanete vse do odprtja škatle, ko v njej zagledate navodila, kable takšne in drugačne, seveda osnovno ploščo, mnogo kartona in papirja? Hrm, nekaj manjka. Kje pa je dostopna točka za brezžične naprave? V tem trenutku si želite, da bi bolj pozorno brali drobni tekst. Tam namreč veselo piše, da je potrebno dostopno točko kupiti posebej...

Nateg? Ja in ne. Plošča v osnovi ni nič drugega kot klasični Asusov model A7S8X-E, ki ima dodano režo Wi-Fi. To je posebna reža, v katero (da, uganili ste) vstavite Wi-Fi kartico. Ki jo morate dokupiti. Drugače pa se plošča od navadnega modela razlikuje le še po eni (mnogo bolj uporabni) lastnosti: ima vgrajeno dodatno gigabitno mrežno kartico. Drugače je jedro plošče še vedno nVidiin nabor čipov nForce2 Ultra 400 v kombinaciji z južnim mostom MCP-T. Plošča še vedno ponuja tri razširitvena mesta za pomnilnik, režo 8x AGP in pet rež PCI.

PCF

→Podrobnosti

Nabor čipov nVidia nForce2 Ultra
Podprti procesorji AMD serija Athlon, Duron
Tip pomnilnika DDR200/266/333/400
Največja količina pomnilnika 3Gb
Razširitvena mesta 1x AGP 8x, 5x PCI, 6x USB 2.0
Integrirano Zvočna kartica 5.1, mrežna kartica 10/100Mbit, mrežna kartica 1Gb, reža Wi-Fi
Na spletu www.asus.com
Testiranje omogočil Power Plus, 01 511 27 27

PCFormatOcena

Hitra, stabilna, dve mrežni kartici

Nateg z reklamo o brezžičnosti

"Vse lepo in prav, a zakaj niso dodali dostopne točke že v komplet?"

86%

TERRATEC HOME ARENA TXR884

43.900 SIT Terratec **Power Plus, 01 511 27 27**

Fino, sistem 7.1. Ravno pravšnji zvočniki, če ste se namenili posedovati zvočno kartico 7.1. Seveda takšen sistem cilja na ogledovanje filmov, ki so posneti v načinu Dolby Digital EX ali DTS-ES. Osem zvočnikov ni mala malica, saj boste za postavitev potrebovali kar nekaj časa. Nekaj dodatnih težav bo s postavljanjem satelitov, ki na račun velikih podstavkov niso med najmanjšimi. Osem zvočnikov prav tako pomeni kar veliko kablov in tudi manjšo gnečo na zadnji strani nizkotonca, kjer se nahaja ojačevalec. Moč ni razbijaška, saj nizkotonec premore 28W, sateliti pa vsak po 8W. Mogoče ne zveni ravno impresivno, a je zvok, ki ga proizvedejo, odličen, le pri nizkem spektru bi si želeli večje moči.

PCFormatOcena

Soliden sistem 7.1

Nizkotonec se hitro utrudi

"Sistem zvočnikov 7.1, kot nalašč za umirjene gledalce filmov."

82%

WD2000B002-RNX

73.320 SIT Western Digital **Avtera, 01 585 34 11**

Se vam dogaja, da morate na hitro prenesti goro podatkov z enega na drugi računalnik, pa ta dva nista povezana v lokalno omrežje ali pa nista povezana v internet ali sta celo različnih tipov? Ne skrbite, WD misli na vas, zato vam namenja tale izdelek. Prenosni disk, ki se priklopi na vodilo FireWire in ima deklarirano kapaciteto 200Gb. Vrti se pri 7200 obratih na minuto in ima 2Mb predpomnilnika. Hitrost vodila FireWire seveda zadostuje za udobno delo z njim, ne glede na to, ali ga uporabljate na sistemih PC ali Mac. Hitrostno spada med standardne WD-jeve diske, saj po karakteristikah močno spominja na regularne IDE diske.

PCFormatOcena

Velik, vsestransko uporaben

Cena bi lahko bila nižja

"Zdaj odpade izgovor, da je vaš projekt prevelik za en CD..."

80%

GERICOM BEETLE

269.900 SIT Gericom

Gericom se je prav po Volkswagnovsko odločil delati notesnike za mase, na njih zaoblil vse, kar je bilo zaobliti mogoče in serijo celo poimenoval po popularnem avtomobilu. Velik gumb za vklop in izklop ter polkrožna sledna ploščica sta najočitnejša kazalca tega trenda, vse ostalo, kar dela Beetla primernega za množice, pa se skriva v samem ohišju. Testirani model poganja 2,4GHz procesor Intel Celeron, vgrajenega pa ima 256Mb pomnilnika, ki si ga deli z grafičnim čipom SiS 651.

Delo z Beetlom je udobno, tipkovnica je odlično vpeta, tipke pa imajo ravno pravšnji hod, da točno veste, kdaj ste pritisnili nanje. Sledna ploščica je na račun oblikovanja izgubila nekaj površine, kar ni ravno najboljša rešitev, gumba ob ploščici pa se raztezata do samega zgornjega roba, kar zna biti prikladno. Zvočniki so prav simpatični in svoje delo celo precej dobro opravljajo, kar je še posebej pohvalno. 15-palčni zaslon je enakomerno osvetljen, kontrasten in verno reproducira barve, osveževanje pa je primerno tudi za igranje strojno manj zahtevne igre ali ogled filma. Optična enota je kombinirana, torej DVD-ROM in CD-RW, če ste pa bolj zahtevni, pa si lahko omislite tudi takšnega z zapisovalnikom DVD.

Beetle na račun teže in dimenzij ne spada med najbolj prenosljive notesnike, pa tudi med najzmogljivejše ne spada, o čemer pa zgovorno priča tudi njegova cena. Ne spada namreč med tiste notesnike, ki se lahko uspešno kosajo z namiznimi računalniki, a bo več kot zadostoval za običajno delo in kakšen ogled filma, kadar vam bo skrajnje dolgčas.

Barbara Banovič

→Podrobnosti

Procesor
Intel Celeron 2,4GHz
Nabor čipov SiS 651 + 962
Pomnilnik 256Mb DDR
Grafični čip SiS 651, do 32Mb deljenega pomnilnika
Trdi disk 30Gb
Optična enota DVD/CD-RW
Zaslon 15-palčni TFT
Razširitve Modem, mrežna kartica, VGA, S-Video, 4 x USB 2.0, FireWire, slušalke, mikrofon
Dimenzije
39 x 345 x 282mm
Teža 3,5kg
Testiranje omogočil
Anni, 01 583 99 99

PENTAX OPTIO S4

119.990 SIT Pentax

Pentax Optio S4 je nedvomno najmanjši in najlažji digitalni fotoaparat s štirimi megapiksli in 3-kratnim zoomom. Pravzaprav gre le za različico Optia S z več megapiksli, ki pa se že tako ali tako ponaša z majhnostjo in čvrstostjo izdelave ter obširno paleto funkcij.

Pri Pentaxu se že nekaj časa trudijo, da bi v čim več svojih fotoaparatov stlačili vse možne funkcije. Tako boste hitro opazili podobnost z večjimi bratci, na primer z Optiom 555. Izbor vseh mogočih načinov fotografiranja (tudi panoramskega) bo izpolnil vsako željo po raznovrstnosti zajema fotografskih motivov, seveda pa bo za spoznavanje vseh kotičkov preglednega in intuitivnega menija zahteval veliko časa.

Odzivnost tega malčka je nadvse presenetljiva, tako pri fotografiranju niza posnetkov, kot pri ogledu motiva na 1,6-palčnem zaslonu – mimogrede, slika na relativno majhnem zaslonu je skoraj brezhibna. Gumbi na kovinskem ohišju so smiselno razporejeni, čeprav bi se našel prostor za večji navigacijski gumb. Občasno lahko pride do zamenjave gumba za vklop/izklop in sprožilca, ker zaradi njune neposredne bližine pritisnete na gumb za izklop namesto na sprožilec.

Kvaliteta fotografij sicer ni na ravni "resnih" fotoaparatov s 4 megapiksli, a bo svojemu namenu odlično služil (takšna naprava ni namenjena kosanju s kompaktnimi fotoaparati visokega razreda). Vprašljivost popolne kvalitete se pojavi predvsem pri izrisu podrobnosti, vendar bi bili preveč pikolovski, če bi se obregnili na kaj takega.

Fotoaparat je namenjen predvsem zabavi, zato se boste razveselili filtrov, med katerim velja izpostaviti filter "Slim", katerega bodo veseli tisti, ki so se med prazniki preveč najedli. Po tako dostopni ceni tukaj razočaranja ne boste doživeli.

Daniel Andjelković

→Podrobnosti

Ločljivost 4 megapiksli
Zaslon 1,6-palčni
Pomnilnik
11Mb interno, kartica SD
Povezljivost USB
Teža
98g (brez baterije in kartice)
Dimenzije 83 x 52 x 20mm
Na spletu www.pentax.com
Testiranje omogočil
Foto Beseničar,
01 436 26 46

PCFormatOcena

- Oblikovno simpatičen, odlična tipkovnica
- Ni med najhitrejšimi, deljen pomnilnik

"Notesnik za množice s pričakovanimi lastnostmi in ceno. Simpatično."

78%

PCFormatOcena

- Čvrsta izdelava in ogromno funkcij
- "Le" zadovoljiva kvaliteta posnetkov

"Lahek in majhen stilski spremljevalec za vsako priložnost."

83%

LITEON LVD2002

39.900 SIT LiteOn

Predvajalniki DVD-jev, ki znajo prebaviti še kaj več, razen DVD-jev so nam bili že od nekdaj všeč, še bolj so nam pa všeč tisti, ki znajo predvajati tudi filme v formatu DivX. Takšni predvajalniki niso novost na trgu, a so se kornaj zadnje mesece pričeli pojavljati modeli, ki podpirajo več različnih standardov in omogočajo enostavno nadgradnjo strojno-programske opreme.

Da ne dolgovezimo – LVD2002 zna predvajati DVD-video, VCD, SVCD, MPEG4 (DivX od različice 4 naprej), Xvid, Photo VCD, avdio CD, DVD-Audio in MP3. Prav tako zna prebaviti vse sorte medijev, brez težav pa prebere tudi precej poškodovane medije. Nadgradnja strojno-programske opreme je izjemno enostavna, saj je potrebno le sneti nadgradnjo z interneta, jo shraniti na CD in tega zadegati v enoto, ta pa sama zazna in izvede nadgradnjo.

Do sem torej vse zveni rožnato, kar se vam gotovo že zdi sumljivo, kajne? In imate prav. Razen tega, da je LVD2002 s tisto zeleno prednjo stranico že prav grd, se niti najmanj ne razume s starejšimi zapisi DivX, zapis v formatu DivX 5.01 in zvokom MP3 pa zna včasih malce kolcajoče prebirati. In to je tudi vse. Če ste pripravljeni živeti z disko-maničnim predvajalnikom, ki bo vsak trideseti film predvajal tako, da bo sicer čisto gledljiv, a se bo mestoma slika malenkost zaustavila, je LVD2002 za takšno ceno vsekakor vreden nakupa, saj je njegov edini tekmec v tem cenovnem razredu Yamada DVX-6100. Funkcija Progressive Scan, podpora prostorskemu zvoku po kriterijih Dolby Digital in DTS, armada izhodov in za ta cenovni razred izjemna kakovost predvajanja ga dejansko postavljajo v sam vrh tovrstnih predvajalnikov.

Barbara Banovič

→Podrobnosti

Predvaja DVD-video, VCD, SVCD, MPEG4 (DivX od različice 4 naprej), Xvid, Photo VCD, avdio CD (CD/MP3/WMA), DVD-Audio
Zvok Stereo, DTS, Dolby Digital
Dodatno Daljinski krmilnik
Na spletu www.liteon.com
Testiranje omogočil Chip, 03 712 1200

PCFormatOcena

Podpora za praktično vse standarde, cena

Določene kombinacije kodekov mu niso po volji

"Če vas ne moti zelena sprednja stranica, naj bo LVD2002 na vrhu nakupovalnega seznama."

87%

QBIC BAREBONE

70.500 SIT Soltek

V uredništvu se od nekdaj navdušujemo nad majhnimi in luštnimi stvarmi (to je navsezadnje eden izmed razlogov, da pustimo gospodu Mrazu, da se potika po naših pisarnah). Je potemtakem sploh čudno, da je prišel iz naših grl skupinski "aaaaaa", ko smo odprli škatlo s Soltekovim sistemom Qbic? Ni.

Gre za izjemno majhno in očarljivo oblikovano ohišje dimenzij 33 x 21,5 x 20 cm s Soltekovo osnovno ploščo, ki je z Intelovim naborom 865G pripravljena na procesor Pentium 4. Na plošči ima že integrirano 6-kanalno zvočno kartico, mrežno kartico 10/100 in grafični čip IntelR Extreme, ki bo povsem zadovoljil pisarniške uporabnike, ljubiteljev sodobnih iger pa niti približno. Smo že dovolj pogosto povedali, da ta čip še zdaleč ni tako ekstremen, kot ime govori. Je pa zato hladen in ker ne zahteva glasnega ventilatorja, je računalnik primerno tih za katero koli sobo. Je pa imel proizvajalec v mislih tudi bolj zahtevne osebke, saj je reža AGP (8x) postavljena na dovolj priročno mesto, da lahko vanjo vtaknete tudi večjo grafično kartico z lastnim ventilatorjem.

Testni sistem je bil opremljen s 2,6GHz procesorjem, 512Mb sistemskega pomnilnika in Radeonom 9600. Deloval je kot ninja – skrajno tiho, hitro in zanesljivo. Zavoljo (za tako kompaktno škatlo) presenetljivo dobrega odvajanja toplega zraka je ostal mrtvo hladen tudi ob večjih obremenitvah. Edina težava, ki smo jo imeli s Qbicom, je bilo dejstvo, da se je vsak dan našel kdo, ki bi ga v simpatičnem nahrbtniku, ki ga ob nakupu dobite za darilo, kar domov odnesel.

Aljoša Hancman

→Podrobnosti

Nabor čipov Intel 865G
Grafični čip IntelR Extreme 256bit
Vhodi 6 x USB, 3 x FireWire, S/PDIF
IDE vmesniki ATA 100, Serial ATA
Zvok 6-kanalni
Dimenzije 33 x 21,5 x 20 cm
Na spletu www.soltek.com.tw
Testiranje omogočil Toptex, 03 562 52 50

PCFormatOcena

Prelep izgled, zelo majhna zadeva, veliko vhodov

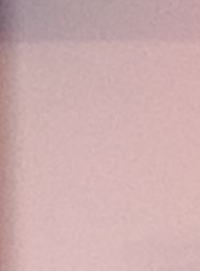
Osnovnemu grafičnemu čipu se kolca ob novejših igrah.

"Kvaliteten in strašno lep izdelek, ki pa stane nekoliko več kot njegovi grdi sovrstniki."

92%

POSTAJA CENTER 103.7 MHz

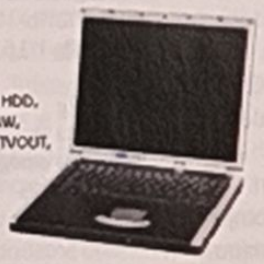
prenosniki IPC
dvoletna garancija



MultiNote 410/Cel

Intel Celeron 1700, 15" TFT 1024x768, 40GB HDD, 256MB DDR RAM, DVD-CDRW, SB integrirana grafika do 64MB + TVOUT, LAN 10/100, modem V90, USB 2.0, firewire, IrDA, SPDIF, torbica

314.880 SIT



itiNote 430E

Pentium 4 2666MHz, FT 1400x1050, 40GB HDD, B DDR RAM, DVD/CDRW, Radeon 9000 64MB +TVOUT, 10/100, modem V90, 2.0, firewire, IrDA, , web, torbica

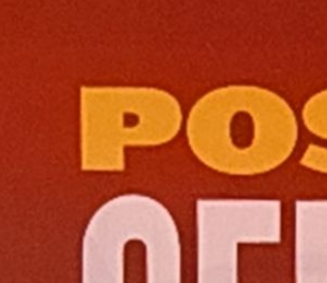
7.900 SIT

napajalniki Enermax
etovno priznani napajalniki

SAX ActPFC... 17.040 sit
SAX ActPFC+FMA... 19.440 sit
SAX ActPFC+FMA... 29.760 sit

matične plošče Epox

Epox EP-8RDA+... 21.600 sit



Socket A Duron/Athlon, nForce2 chipset

Epox EP-4PCA3+... 43.900 sit

Socket 478 P4, 875P chipset

grafične kartice Innovison

Inno3D Gf4 Mx440 64MB/64bit TVOUT (GeForce4 MX440-8x)... 13.440 sit
Inno3D Gf FX5200 128MB D-TVOUT (GeForce FX5200)... 19.920 sit
Inno3D Gf Fx5600 Ultra 128MB D-TVOUT (GeForce Fx5600 Ultra)... 44.760 sit
Inno3D Gf FX5900XT 128MB D-TVOUT (GeForce FX5900XT)... 57.000 sit
Inno3D Gf Fx5950Ultra 256MB D-TVOUT (GeForce FX5950Ulta)... 126.360 sit

hladilni produkti Zalman
neslišni hladilniki (20dB)

6000-AlCu oem... 3.600 sit
6000-AlCu... 5.760 sit
6000-Cu... 6.960 sit

ZM-F1... 780 sit
ZM-F2... 1.000 sit

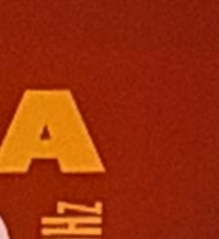
7000A-AlCu... 7.900 sit
7000A-Cu... 9.760 sit

ZM-ZHC1... 6.000 sit

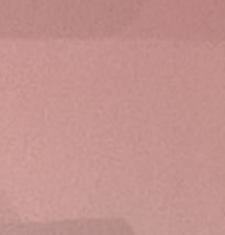
ZM80C-HP... 5.880 sit
ZM OP-1... 1.800 sit

ZM-WB2... 9.360 sit

TwinMOS
vrhunski pomnilnik za ugodno ceno



PC2700 (DDR333)
PC3200 (DDR400)
PC3500 (DDR434)
PC4000 (DDR500)



PC Modding

neonke
modra/zelena/rdeča ultravijolična

zaščitne mrežice
TT A1457
TT Xaser edition

ventilatorji CCFL
modri/zeleni/rdeči

ventilatorji LED
TT Blue Eye

LED diode
modre/rdeče

vodno hlajenje
TT Aquarius II

prozorna ohišja
AC Ryan moder

vijaki

ohišja Thermaltake
Xaser III s pleksijem

črn... 35.960 sit
moder... 35.960 sit
aluminijast... 43.920 sit

mlaco d.o.o.
enikova 36, Ljubljana
1/5008775 F:01/5008777
laja@mlacom.si, http://www.mlacom.si

Vse cene vsebujejo DDV in se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila! Naročeno pošljemo tudi po hitri pošti!

IBM THINKPAD T41

551.986 SIT IBM

Starejšega brata tega notesnika, T40, smo vam predstavili že v supertestu mobilnih računalniških rešitev. Slednji nas ni ravno navdušil, saj za zahtevano ceno ni ponujal tistega, kar bi od IBM-ovega notesnika pričakovali. Zato si lahko mislite, da modela, ki nosi skorajda identično ime, nismo ravno navdušeno jemali iz škatle. Pa smo se ušteli, in to pošteno. T41 se oblikovno ne razlikuje od modela T40, kar pomeni, da ima tudi ta 14,1-palčni zaslon in ohišje iz titana, kar bo navdušilo vse, ki dejansko delajo na poti. Je tanek in lahek in ima, kar je že standardna lastnost vseh IBM-ovih notesnikov, tipkovnico, ki bi jo najraje izpulili iz njega in jo uporabljali kar z namiznim računalnikom.

Pri T41 pa najbolj navdušuje nova tehnologija zaščite trdega diska. Slednji so bili namreč svoj čas prav neslavno občutljivi na tresljaje. Sedaj pa je strahu pred mrtvimi diski v notesnikih konec. Tako imanovani Hard Drive Active Protection je zasnovan tako, da zaznava premikanje notesnika in takrat bralno glavo trdega diska premakne v položaj, kjer se ji ne more nič pripetiti. Merilnik premikanja pa zahteva nameščeno posebno programsko opremo, ki je sicer priložena, nismo pa uspeli preizkusiti, če dela še v kakšnem drugem operacijskem sistemu.

Če se imate namen postavljati pred prijatelji, vam črni, klasični in že leta isto oblikovan IBM sicer ne bo v ponos, pa tudi najcenejši ni, a boste, če smo čisto iskreni, težko našli notesnik, ki vam bo dlje in bolje služil. In IBM z vzdržljivostjo resno misli, saj ponuja kar tri leta garancije.

Barbara Banovič

→Podrobnosti

Procesor Intel Pentium M 1,4GHz
Nabor čipov Intel 855PM
Pomnilnik 256Mb DDR
Grafični čip ATI Mobility Radeon 7500, 32Mb RAM
Trdi disk 40Gb
Optična enota DVD/CD-RW
Zaslon 14,1-palčni TFT
Razširitve Modem, mrežna kartica, VGA, S-Video, 2 x USB 2.0, FireWire, slušalke, mikrofon, brezžična povezava
Intel PRO/Wireless Network Connection 802.11b
Dimenzije 25,4 x 254 x 310mm
Teža 2,5kg
Testiranje omogočil Diss, 01 420 55 06

PCFormatOcena

- Lahek, tanek, zaščita diska
- Ni najcenejši, oblikovno je že sto let isti

"IBM očitno ne daje veliko na zunanjost, je pa notranjost zato toliko boljša."

88%

HP IPAQ H4100

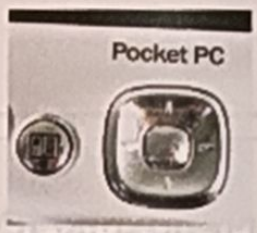
119.546 SIT Hewlett Packard

iPaq h4100 je HP-jev novi malček, ki pa je majhen izključno samo po dimenzijah. Vključuje namreč vse napredne možnosti in tehnologije, ki jih je danes mogoče stlačiti v prenosno napravo. Poleg nujnega infrardečega vmesnika se zna z drugimi napravami pogovarjati tudi preko povezave Bluetooth in Wi-Fi po standardu 802.11b. 64Mb pomnilnika (55Mb je dostopnega uporabniku) je mogoče razširiti s kartico Secure Digital.

Oblikovno je h4100 dobro zasnovan, saj lepo sede v roko, le kar zadeva pero bi se lahko zgledoval po Palmovih modelih, saj imajo praktično vsi modeli Pocket PC peresa, ki še najbolj spominjajo na zobotrebce. Mogoče je prav zato paketu priloženo še rezervno pero – ne za nerode, ki rade izgubljajo stvari, temveč za vse tiste reveže, ki se česa tako drobcenega nikakor ne morejo privaditi. Prav tako malenkost moti večsmerni gumb na dnu dlančnika, saj je ta bolje zasnovan pri Asusovem modelu MyPal. Na h4100 je ta isti gumb namreč nekoliko premajhen in pretrd, da bi ga bil resnično užitek uporabljati. In še vedno se sprašujemo, čemu večina proizvajalcev vztraja pri gumbu za snemanje zvoka, nameščenem na zgornjem delu leve stranice dlančnika. Je že res, da je tako hitro dostopen, a boste nanj tudi brez potrebe pritiskali, ko boste dlančnik jemali iz ovitka, kar pa ni tako fina ideja.

h4100 v vseh pogledih dostojno nadaljuje kvalitativno in zmogljivostno tradicijo HP-jevih dlančnikov, seriji pa nikakor ne bi škodila oblikovna prenova, vsaj kar zadeva postavitev in zasnovo gumbov. Če vas oblikovna zasnova ne moti, bo h4100 odlična izbira, drugače pa se splača vreči oko tudi na kak Asusov model.

Barbara Banovič



→Podrobnosti

Procesor 400MHz Intel XScale
Pomnilnik 64Mb, 32Mb Flash ROM
Zaslon 240 x 320, 64.000 barv
Razširitvena mesta Secure Digital (SDIO)
Povezljivost IrDA, Bluetooth, Wi-Fi 802.11b
Dimenzije 113,5 x 73 x 13,5mm
Teža 132g
Na spletu www.hp.com
Testiranje omogočil Diss, 01 420 55 06

PCFormatOcena

- Majhen in lahek, povezljivost
- Večsmerni gumb je premajhen in pretrd

"Od častnega naziva najboljšega dlančnika ga loči le čuden večsmerni gumb."

83%

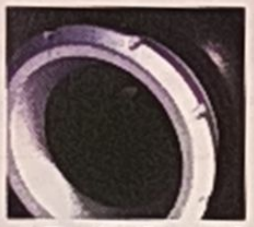
WEBCAM NX PRO

15.300 SIT Creative

Spletne kamere se po nekem čudnem naključju le redko znajdejo na naših seznamih opreme za testiranje in ta mesec smo se aktivno spraševali, zakaj. Gre namreč za enega bolj zabavnih kosov strojne opreme, za katerega si dandanes niti najmanj ni potrebno najemati kredita. Če k temu prištejemo še dejstvo, da internet sedaj naseljuje zajetna populacija ljudi, ki kamere ne bodo v prvih petih sekundah pogovora usmerili proti svojemu golemu mednožju in so celo zmožni normalne komunikacije, je enačba popolna. Torej, nujno potrebujete spletno kamero, da boste lahko aktivno čvekali s tisto deklico z Balija in jo očarali do take mere, da vas bo povabila na počitnice.

A preidimo k temi tega prispevka. Creative Webcam NX Pro je simpatično oblikovana spletna kamera, ki po namestitvi na treh nožicah mežika z monitorja. Trditev, da jo je mogoče enostavno pripeti na LCD monitor je malce za lase privlečena, ker je pri nas na LCD monitorju kamera želela gledati samo strop, tako da smo obupali in jo postavili na škatlo. Kar je v končni fazi čisto vseeno, ker prav lepo deluje, tudi brez posebne dodatne osvetlitve. Barvna reprodukcija je presenetljivo dobra, imeli smo pa celo takšno srečo, da je prijatelj na drugi strani lastnik iste kamere, tako da smo jo dejansko imeli priložnost testirati še z druge plati. Še celo priložen mikrofon nas je prijetno presenetil, saj se dejansko ni oziral na zvoke iz okolice in je naše milozvočne glasove prenašal preko luže v polni slavi. Ko bi še tako opevano stojalo funkcioniralo tako, kot vse ostalo...

PCF



→Podrobnosti

Najvišja ločljivost 1.024 x 786 za fotografije (z interpolacijo), 640 x 480 video pri 15 slikah v sekundi
Povezava USB 1.1
Dodatno Mikrofon
Na spletu www.creative.com
Testiranje omogočil Eventus Computers, 01 200 35 00

PCFormatOcena

Odlična slika, zelo soliden mikrofon

Čudno stojalo, prelahka

"Simpatična in odlično delujoča spletna kamera. Ko bi le stala, kot obljublja..."

88%

CREATIVE PRODIKEYS DM

31.900 SIT Creative **Eventus Computers, 01 200 35 00**

Tipkovnice z dodatnimi funkcijami so dandanes že nekaj čisto običajnega, a so takšne z dodatno klaviaturo precej redke. Prodikeys DM je eden takšnih izdelkov. Klasična tipkovnica, ki ima na spodnjem delu (po potrebi pokrito) klaviaturo s tremi oktavami. Kakor koli obračate, gre za le pogojno posrečeno kombinacijo. Domači uporabniki, ki bi radi resno skladali, je ne bodo uporabljali, neuki si bodo pa kmalu zaželeli česa bolj zmogljivega. Tovrstne vhodne naprave pa bodo verjetno s pridom uporabili v šolah pri glasbenem pouku, za učenje osnov teorije glasbe. Škoda je le, da na račun možnosti priklopa le preko vrat PS/2 ni polno združljiva z zahtevnejšo programsko opremo za ustvarjanje glasbe.

PCFormatOcena

Dobra ideja...

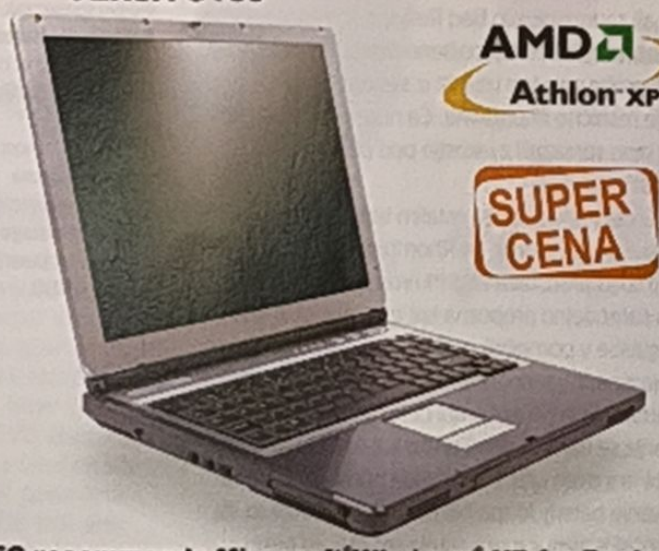
...a manj dobra izvedba

"Za učenje osnov teorije glasbe bi težko našli boljše orodje."

80%

Vaš novi partner NEC

VERSA C160



AMD Athlon XP-M

SUPER CENA

NEC recommends Microsoft® Windows® XP for Business.

Za domačo in poslovno uporabo

- odlične zmogljivosti
- vsestranska povezljivost
- prava mobilnost
- 1 leto garancije

NEC VERSA C160

279.900 SIT

- Mobile AMD Athlon™ XP procesor 2200+
- 256 MB DDR spomina, trdi disk 40 GB
- 15" TFT XGA zaslon
- Combo DVD/CD-RW enota
- ATI 340M 32MB grafična kartica
- Zvočna kartica codec AD1981B
- 3x USB 2.0, 56K modem,
- LAN 10/100, Firewire
- Li-Ion baterija, Free Dos
- Teža 2,9 kg

Cene so informativne, slike so lahko simbolične, za morebitne napake pri odpravljanju in za spremembe. Vse cene so v SIT in že vsebujejo DDV. Pridržujemo si pravico do spremembe cen in konfiguracij. Accord-92 d.o.o., Stegne 13, Ljubljana.

NEC is a registered trademark of NEC Corporation. All rights reserved. Products mentioned here may be trademarks of their respective owners. AMD, the AMD logo and Athlon are registered trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. as the system configuration and software applications used. Microsoft and Windows are registered trademarks of Microsoft Corporation.

POOBLAŠČENI PRODAJALCI: Harvey Norman, Janus Trade, Big Bang, Teal, PowerPlus, Mentis, Bocom, Tech Trade, Rolan, Metaling, Media dom

CREATIVE RHOMBA

54.000 SIT Creative

Rhomba je točno tisto, kar smo si že od nekdaj želeli. Prva stvar, zaradi katere smo se pričeli sliniti že ob pogledu na škatlo, je oznanjena kapaciteta 256Mb. Dejstvo, da lahko Rhomba služi tudi kot diktafon, nas sicer ni presenetilo, saj isto možnost ponuja že večina predvajalnikov na trgu, je pa pri nas ta eden redkih, ki poseduje tudi radijski sprejemnik.

Ko je govora o reprodukciji zvoka, Rhomba vsekakor ne bo okrnila Creativove slave na tem področju. Kljub temu, da nima izenačevalnika, je zvok fantastičen, ne glede na zvrst glasbe, s katero si imate namen preluknjati bobniče, pa naj gre za Debussyjeve klavirske stvaritve ali zadnjo ploščo Bad Religion. In zagotavljamo vam, da bodo vaši bobniči pošteno trpeli. Najvišja jakost, ki jo je Rhomba zmožna iztisniti iz svojega drobnega telesca, je resnično impresivna. Če niste praktično gluhi, se boste lepo sprijaznili z jakostjo pod polovico zmogljivosti.

Pri Creativu so se med ostalim tudi znebili kupa programske opreme in se pri Rhombi odločili za odlično potezo, ki so jo predstavili že z MuVom, saj računalnik Rhombo samodejno prepozna kot izmenljiv disk in za basanje glasbe v pomnilnik ni potrebno pacati po kupu programja z nepreglednimi vmesniki. Edina pomanjkljivost Rhombe pa je po eni strani celo njena prednost – tudi baterija se namreč polni preko kabla USB (in je do konca polna v dveh urah). To seveda pomeni, da odpade kupovanje baterij, ki zna biti drag hobi, pa tudi to, da boste obtičali v tišini, če se baterija sprazni, ko niste blizu računalnika.

Barbara Banovič

→Podrobnosti

Podprti zvočni formati MP3 in WMA
Kapaciteta 256Mb
Možnosti Predvajanje glasbe, radijski sprejemnik, diktafon
Avtonomija baterije 10 ur deklarirana, 13 ur na testu
Polnjenje baterije Preko kabla USB
Dodatno Možnost snemanja radijskega signala
Na spletu www.creative.com
Testiranje omogočil Eventus Computers, 01 200 35 00

PCFormatOcena

Kapaciteta, logično razporejeni gumbi, ogromen zaslon

Pretrd gumb za spreminjanje jakosti zvoka

"Najlepši in najglasnejši predvajalnik MP3, kar smo jih testirali."

90%

APHRODITE 5.1 SYSTEM

15.900 SIT Speed Link **Rodocomp, 02 876 12 90**

Dobri in cenovno ugodni zvočniki so vedno dobrodošli. Seveda se nihče ne bi branil Logitechovih Z-680, toda kaj, ko so dragi kot žafran. Če niste zadeli sedmice na lotu, pa vseeno potrebujete solidne zvočnike, si oglejte Aphrodite 5.1. Speed Link mi je bil do tega trenutka precej neznano ime, toda zvočni sistem je daleč od tega, da bi bil slab. Solidno gradnja in prijeten videz v kombinaciji z dokaj solidnimi zvočniki, daje čisto zadovoljive rezultate, saj se sistem nenazadnje ponaša s kar 950W trenutne moči. Poleg vsega so poskrbeli za daljinsko upravljanje, kjer lahko nastavite jakost, razmerje moči spredaj/zadaj in moč nizkotonca.

PCFormatOcena

Solidna zasnova ter izdelava

Manjkajo dodatne nastavitve za stereo zvok

"Soliden sistem zvočnikov, primeren za kogar koli."

80%

QZ 501 PREDATOR

6.990 SIT Trust **Medis, 01 563 40 11**

Trustov izdelek QZ 501 Predator nima le izgleda lepotca, temveč vizualna privlačnost hodi z roko v roki z izjemnim udobjem med uporabo – a le za desničarje. S šestimi akcijskimi gumbi, ki delujejo nekoliko zrahljano, osemsmernim gumbom POV-HAT, koleščkom za dodajanje plina na stabilnem podnožju in z okrog svoje osi vrtljivo palico (zelo uporabno pri manevriranju po letaliških stezah), Predator resnično ne razočara. QZ 501 je dokaj robusten izdelek, ki daje občutek trpežnosti, pri tem pa so mu v pomoč še štirje priseski, ki Predatorju preprečujejo skakljanje po mizi. Namestitev je preprosta (Plug&Play dejansko deluje!) in če se vam zdi, da lahko shajate brez učinkov Force Feedback, velja o tem šarmerju resno razmisliti.

PCFormatOcena

Izgled in robustnost, razporejenost gumbov

Majavi gumbi, ni Force Feedbacka

"Če niste obsedeni s tresljaji, je to odličen nakup."

83%

WLAP-54GT IN WLCB-54GT

46.500 SIT Corega

Tile dve zadevici sta vsaka zase neuporabni, zatorej sta opisani skupaj. WLAP-54GT je dostopna točka za brezžično komunikacijo po standardu WiFI 802.11g. Iz imena ter iz protokola je razvidno, da ponuja pogovor s sebi podobnimi napravami s prenosom kar 54Mbit na sekundo. Priklopite jo na obstoječe omrežje preko 10/100 omrežne povezave, nekajkrat kliknete in dostopna točka že deluje.

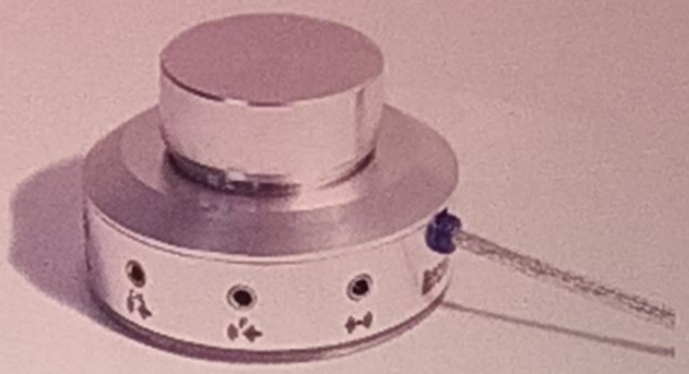
Na drugi strani pa mora biti vaš notesnik opremljen s podobno napravo, drugače komunikacije ne bo. Če tega nima, imate na voljo kartico PCMCIA WLCB-54GT. Tudi ta zmore komunicirati preko protokola 802.11g, s tem, da je namestitev še bolj preprosta. Obe napravi imate v 10 minutah postavljeni in v delujočem stanju.

PCFormatOcena

Hitrost, preprosta uporaba

Domet krajšajo nosilne stene

"Komplet v hipu poveže prenosnik v lokalno omrežje." **84%**



GAMESURROUND MUSE POCKET

Cena bo potrjena Hercules

Imate prenosnika, pa niste zadovoljni z zvokom, ki ga mukoma izdavijo njegovi zvočniki? Si želite sodobne zvočne kartice zanj, pa vseeno niste pripravljeni odšteti astronomske cene, ki jo Creative zahteva za Extigyja? Če ste do tega trenutka kimali, nehajte, saj bodo ljudje mislili, da je z vami kaj narobe. Raje v miru berite, o tem kaj vam mala Herculesova muza nudi.

Prvo mesto zaseda odlično oblikovanje. Veliki gumb služi za vklop in nastavitev jakosti. Na strani pa boste našli vhod za mikrofon ter izhode za sprednje in zadnje zvočnike, ter navezo center/nizkotonec.

To da je zadevica namenjena priklopu na vodilo USB, pa že tako ali tako veste.

PCFormatOcena

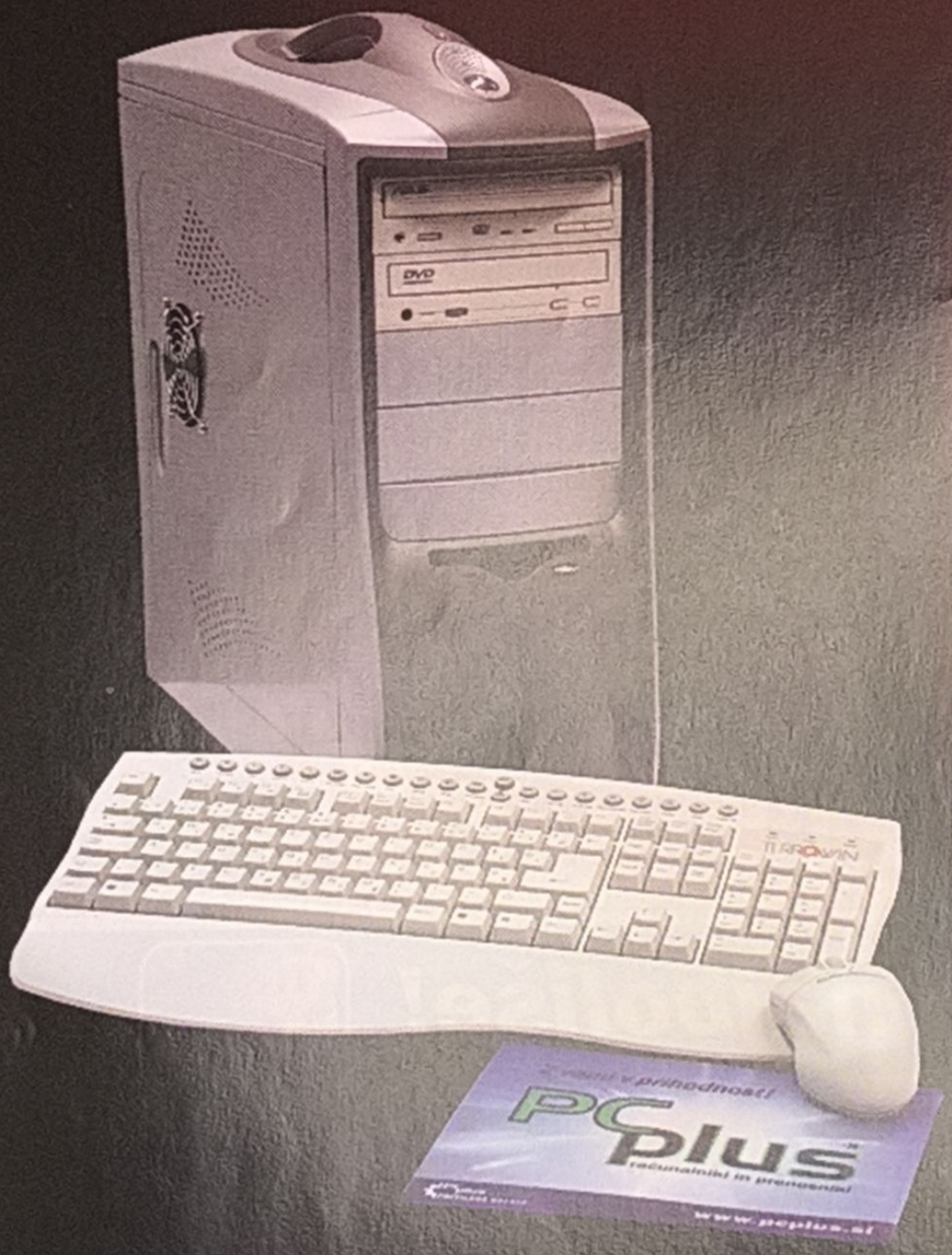
Oblika, uporabnost

Zvok je prevec povprečen

"Rojena za prenosnike, ta muza širi zvok v načinu 5.1." **81%**

POSEBNA PONUDBA!

Harvey Norman



PC "STORM X"

Procesor Intel Pentium4 2.6 GHz
Pomnilnik 512MB DDR RAM
Trdi disk 120 Gb
CD-RW enota
DVD enota
Grafična kartica ATI Radeon 9200
128 MB TV-OUT
TV Tuner
Modem v.90
Omrežna kartica
Tipkovnica
Miška

MALOPRODAJNA CENA:
179.990,00 SIT

Največja izbira računalniške in druge večpredstavnostne opreme na enem mestu.

Doživetje vredno ogleda!

ODPRTO SEDEM DN
V TEDNU

OLIMPIJSKI KOMITE SLOVENIJE

Harvey Norman

ZLATI DONATOR OLIMPIJSKE REPREZENTANCE

intel inside pentium 4

Intel, the Intel Inside logo and Pentium are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries. Performance may vary depending on the system configuration and software applications used.

Harvey Norman, Letališka 3D, 1000 ljubljana
Tel.: 01/5855000

LCD BENQ FP 731
Velikost 17 inch
Maximalna ločljivost 1280x1024
Velikost pike 0,264mm
Kontrast 450:1
Svetilnost 260cd/m2

CENA: 106.990,00 SIT

OLYMPUS C-350 Zoom
3.34MPixel
2.8x optični zoom
4,5cm barvni zaslon
priložena kartica SmartMedia 16MB

CENA: 66.990,00 SIT

SONY DSC-P72
Efektivni slikovnih točk: 3,2 megatočk
optični/smart zoom: 3x / 9,6x,
video z zvokom MPEG Movie VX
možnost uporabe pretvorniških leč (VAD-PEA)
bateriji STAMINA in polnilec
USB kabel, garancija 24 mesecev

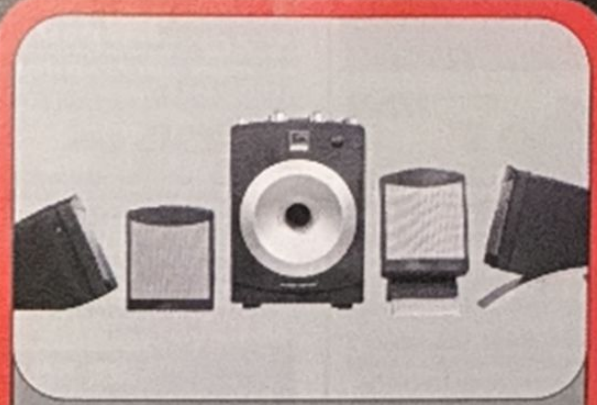
CENA: 69.990,00 SIT

HP DESKJET 5150
Barvni tisk A4
Maksimalna ločljivost 4800 DPI
Maksimalna hitrost izpisa 19 str/min
črno belo, 14 str/min barvno
USB vmesnik

CENA: 23.990,00 SIT

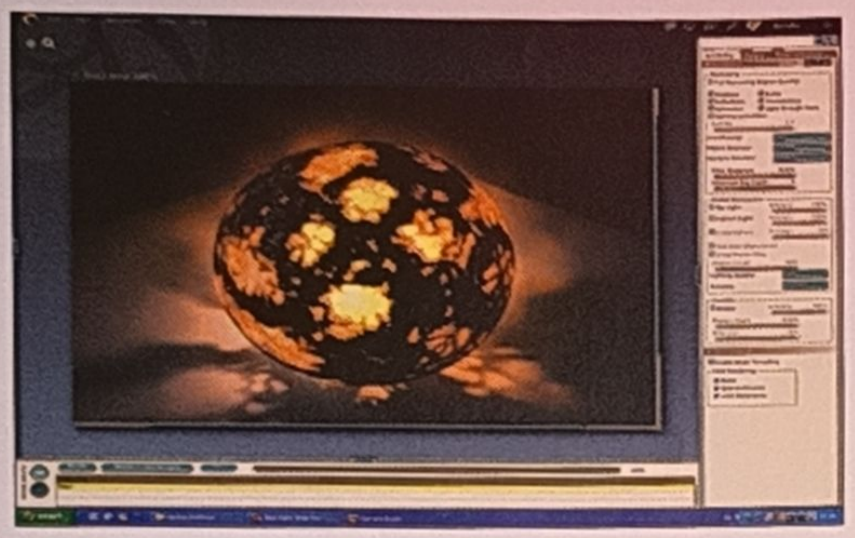
LCD NEC 1550V
Velikost 15 inch
Maximalna ločljivost 1024x768
Velikost pike 0,29mm
Kontrast 300:1
Svetilnost 200cd/m2

CENA: 79.990,00 SIT



ZVOČNIKI CRONOS 4.1 SISTEM
3D zvok
Nizkotonec: 140x205x160mm
Moč: 350W
Sateliti: 90x110x110mm

CENA: 9.990,00 SIT



CARRARA 3

108.400 SIT Eovia www.eovia.com

Renderiranje v 3D je bilo vedno kompliciran in drag konjiček za PC. Če ste se že preizkusili v delu v treh dimenzijah na dvodimenzionalnem zaslonu, že poznate celo vrsto čudno označenih kontrol in napredne matematike. *Carrara* je izjema na področju tovrstnih aplikacij, saj je ogromna količina možnosti razdeljena po posamičnih "sobah", z velikimi, prijaznimi gumbi, zraven pa spada še gora vodičev in vzorčnih modelov. Zaradi tega je program primernejši za začetnike, kot nekateri tekmeci – a še vedno zahteva veliko časa za učenje, še posebej če ste vajeni bolj konvencionalnih programov. So pa rezultati zato odlični in ni ga prijaznejšega načina za 3D modeliranje.

PCFormatOcena

Odlična kvaliteta renderiranja, prijazen

Preveč natlačen, vmesnika se je težko privaditi

"Odličen, a ne najbolj konvencionalen program."

85%

INSTANT PHOTO ALBUM

6.860 SIT Pinnacle www.pinnaclesys.com

Slike s počitnic. Priljubljeno mučilno orodje vsake tete lahko sedaj popestrite z glasbo, animiranimi ozadji, prehodi in videom. Program je namenjen manj izkušenim uporabnikom in je odlična izbira, če želite preprosto vreči slike na kup, uporabiti nekaj animiranih prehodov in iz kolobocije povleči album s solidnimi meniji in osladno zvočno podlago. Na žalost pa ga boste hitro prerasli.

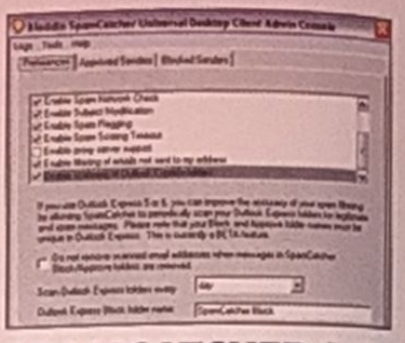
PCFormatOcena

Enostaven za uporabo, polžna učna krivulja

Dokaj počasen, požrešen do sistemskih virov

"Dober za začetnike v ustvarjanju video CD-jev."

66%



SPAMCATCHER 3.0

10.290 SIT AladdinSystems www.aladdinsys.com

Ta program blokira spam preko posebnega omrežja SpamCatcher Network. Vsakdo, ki uporablja program, je član tega omrežja, kar pomeni, da ustavljen spam ni ustavljen le za vas, temveč tudi za vse ostale uporabnike. Vključen je tudi sistem za odobrene e-naslove, za vsak primer, če bi program kakšno sporočilo pomotoma označil kot spam.

PCFormatOcena

Enostavna namestitev in solidno blokiranje

Ni takoj razvidno, kako bi naj blokiral spam

"Dobra rešitev, ki z uporabo postaja še boljša."

83%

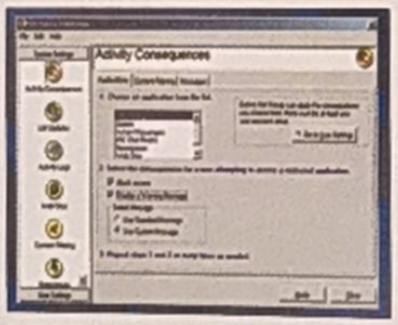
Vaše omrežje potrebuje požarno pregrado, antivirusno zaščito, VPN za povezovanje z oddaljenimi poslovalnicami, QOS za upravljanje s pasovnimi širinami za posamezne tipe aplikacij in uporabnikov ter preverjanje vsebin za manjšo izgubo časa zaradi neželjenega surfanja.
Za vse to ste potrebovali kar nekaj naprav in precej denarja.
Odkar Vam ponujamo NETWORKS DEFENDER - nič več .
Vsi pomembni gradniki varnostnega sistema v eni napravi vrhunskih zmogljivosti za neverjetno ceno.

- POŽARNI ZID
- PROTIVIRUSNA ZAŠČITA
- VPN
- QOS - AKTIVNO UPRAVLJANJE S PASOVNIMI ŠIRINAMI
- SKUPNA INTERNETNA POVEZAVA
- MAIL IN WEB STREŽNIK
- PROXY
- FTP STREŽNIK
- PREVERJANJE VSEBIN (CONTENT CHECKING)
- PORT FORWARDING
- NAT , PAT
- VIRTUAL IP ADRESSES
- ANTI SPAM (novost)

PRIMERJALNA TABELA

GeBIT
HANNOVER 19 - 24.3.2004
Obiščite nas na sejmu . HALA 6 / Razstavni prostor H04
NOVO
Celovita ponudba IP telefonskih sistemov
Zmanjšajte stroške telefonskega računa in si omislite telefonski sistem bodočnosti, s katerim boste v prihodnosti lahko telefonirali zastonj.
IP telefonski sistemi komunicirajo s svetom preko podatkovnega omrežja (Internet) in omogočajo brezplačne klice do uporabnikov, ki so prav tako priključeni preko IP sistema, oziroma po cenah, ki so primerljive lokalnim klicom v državi naslovnika.
Celovita ponudba obsega sisteme Cisco in Micronet z množico dodatnih funkcionalnosti.
Več informacij : info@trendnet.si

TrendNET d.o.o. Računalniški inženiring,
Šlandrova cesta 6A 3320 Velenje, Tel :03 /586-30-33,Fax : 03 / 586-19-70,E - Mail : info@trendnet.si
VAŠI PARTNERJI NETWORKS DEFENDER :
2BIT d.o.o. 041/732-811, BOROSTROJ COMPUTERS d.d. 02/234-78-14, HIT-IN d.o.o. 041/387-850, ISG d.o.o. 01/309-16-82, ROLAN d.o.o. 02/300-13-00 , SERVIS RAČUNALNIŠKE OPREME s.p. 041/619-462, SMART s.p. 02/564 81-50, TVIS d.o.o. 05/627-12-97, COMTRON 02/300-25-20, DOMINO SISTEMI 05/333-30-70 , VICOMA d.o.o. 01/520-04-98, ALPETOUR RIC d.o.o. 04/512-11-70 GRAFITI d.o.o. 03/426-35-53



NET NANNY 5

10.290 SIT Net Nanny www.netnanny.com

Varnost otrok skrbi veliko novih uporabnikov interneta. *NetNanny* omili tovrstne skrbi tako, da zaklene določene vrste programov (igre, orodja za klepetanje in izmenjavo datotek), otrokom omeji dostop do napačnih spletnih strani ter spremlja, kaj malčki počno na internetu tako, da sneme vse dostope do interneta, te omeji na določene ure ali prekine povezavo po določenem času.

PCFormatOcena

Hitra in enostavna zaščita

Vaši mulci vas bodo sovražili

"Odlično orodje za varno deskanje po spletu."

83%

DIGITAL PHOTO MAKER 2004

10.290 SIT Magix www.magix.com

Bi radi našli fotografijo, ki ste jo posneli prejšnji mesec? Ni enostavno, kajne? Z *DPM2004* lahko organizirate fotografije po datumu ali jih pospravite v albume, ki se obnašajo kot mape, dostopne le z *DPM2004*. To seveda lahko storite tudi brez programa, a ne izgleda tako lepo. Slike lahko celo malenkostno izboljšate, a ne računajte na naprednejša orodja. Ko bi le bil hitrejši...

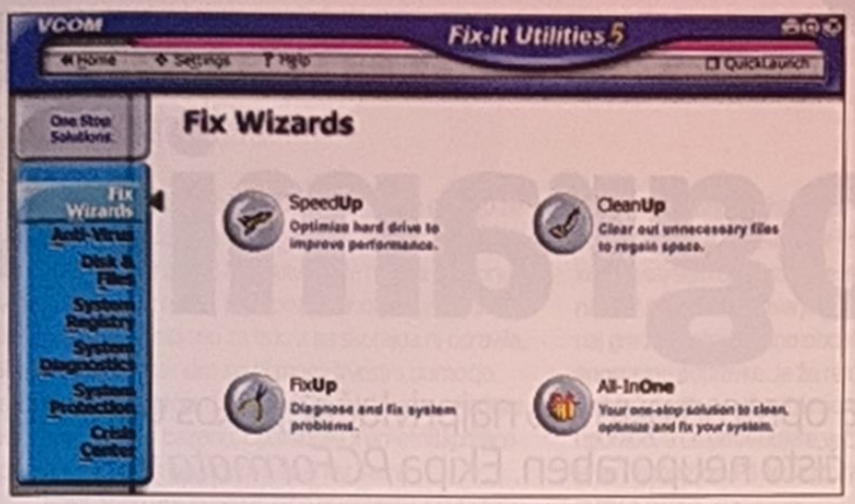
PCFormatOcena

Poiščite slike, ki ste jo posneli pred meseci

Počasen, WinXP zna sam početi isto

"Dokaj ugodno orodje za upravljanje s slikami, če nimate WinXP."

70%



FIX-IT UTILITIES 5

10.272 SIT s spleta, 13.702 SIT v škatli

VCOM www.v-com.com

Zakaj bi izdali en sam izdelek, če ga lahko zmutirate v dva, kaj, VCOM? A da kar takoj razčistimo – *Fix-It Utilities* ni mlajši brat *SystemSuite*. Gre skorajda za klon omenjenega, ki mu manjkajo bolj zašpehani deli DNK. Še vedno je programski paket, katerega naloga sta varnost in vzdrževanje in vključuje 50 tovrstnih orodij. Še vedno ponuja večino možnosti, ki jih ima *SystemSuite*, le brez požarnega zidu in nekaterih drugih zahtevnejših funkcij, ne manjkajo pa protivirusni program in večina orodij za popravljanje in reševanje podatkov. Če niste stiskaški, vam bo *SystemSuite 5* služil precej bolje, saj vključuje naprednejše možnosti in predstavlja boljšo vrednost za vaš težko prisluženi denar.

PCFormatOcena

Soliden paket za zahtevano vsoto

SystemSuite ni veliko dražji

"Če niste stiskaški, si raje omislite *SystemSuite*."

76%

ZONER MEDIA EXPLORER 5

10.290 SIT WSKA

www.wska.com

Uporabniki Win XP poznajo prednosti predogleda fotografij v Explorerju, a *Zoner Media Explorer* ponuja veliko zmogljivejšo metodo. Omogoča namreč takojšen dostop do urejanja in skupinske pretvorbe za hitro spreminjanje formatov ali odpiranje slik za hitro urejanje. Sicer ne vključuje nobenega orodja za risanje, a za hitro urejanje ne boste našli boljšega.

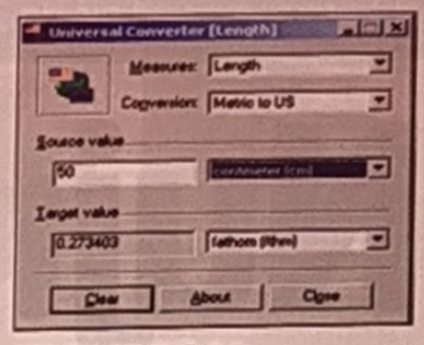
PCFormatOcena

Hitro in priročno urejanje

Drag za tovrsten program

"Dobro opravlja svojo nalogo, a si boste hitro zaželeli česa boljšega."

76%



UNIVERSAL CONVERTER

Brezplačen

http://noeld.com

Universal Converter je eno tistih orodij, ki se lahko pokažejo za praktično nepogrešljiva. Edina funkcija tega programčka je ta, da pretvarja najrazličnejše merske enote iz britanskega oziroma ameriškega v metrični sistem in obratno. Najboljše pri programčku pa je dejstvo, da je popolnoma zastonj – če vam je všeč, pa lahko avtorju podarite kak tolar za njegov trud.

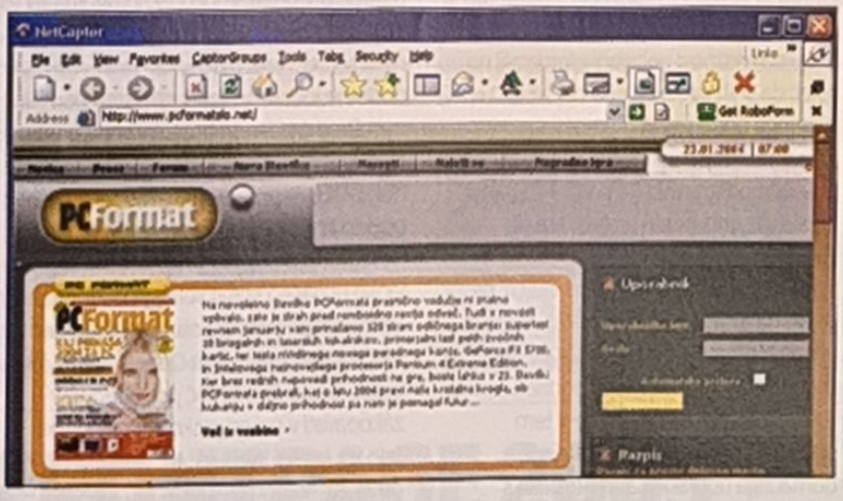
PCFormatOcena

Učinkovit in enostaven

Omejena uporabnost

"Program, ki zna pretvarjati enote – in čisto ničesar drugega."

80%



NETCAPTOR 7.5

Brezplačen www.netcaptor.com

Gre za zelo majhen in popolnoma brezplačen spletni brskalnik. No, popolnoma je morda malo pretežka beseda, saj vas bo občasno obmetaval z reklamnimi sporočili. Za dobrih sedem tisočakov se jih lahko popolnoma znebite. *NetCaptor* je začel svojo pot kot skupek orodij za Internet Explorer, sčasoma pa je zrasel v samostojen brskalnik. Zakaj bi ga uporabljali namesto *IE*-ja? Zna blokirati nadležno odpiranje reklamnih oken in omogoča, da imate hkrati odprtih več strani v enem samem oknu. Malce še trpi za nakljućnimi sesutji, tu in tam kakšne strani tudi ne prikaže pravilno, a postaja z vsako različico boljši in bolj stabilen.

PCFormatOcena

Majhen, hitel, blokira reklame

Ne popolnoma zanesljiv

"Sicer že pri različici 7.5, a se še ne more kosati z *IE*-jem ali *Opera*."

75%

PREIZKUŠENO

Supertest

PROGRAMSKA OPREMA

22 programov od nič do 240.000 SIT

Nujni programi

Priznamo, programska oprema ni ravno najprivlačnejši kos opreme, a bi bil vaš PC brez nje čisto neuporaben. Ekipa *PCFormata* vam tokrat predstavlja aplikacije, ki jih resnično potrebujete.

Računalnik brez solidne programske opreme je le drag obtežilnik za papir, a se je zadnje čase vedno težje odločati, kateri programi so sploh vredni prostora, ki ga zasedajo na vašem disku. Ironija je v tem, da to še zdaleč ne pomeni, da je večina programov za staro šaro – ravno nasprotno. Velika večina aplikacij za PC je namreč čisto solidnih.

Če odkorakate v najbližjo računalniško trgovino in pograbite prvi program s police, obstaja velika možnost, da bo ta počel točno tisto, kar piše na škatli. In prav to izbire niti najmanj ne olajša, temveč povzroča negotovost in nepotrebne glavobole. En paket vam obljublja orodje za odstranjevanje rdečih oči s fotografij, drugi pa možnost nalaganja fotografij na splet, da si jih lahko ogleda cel svet. Katerega boste izbrali?

V tem supertestu smo zbrali smetano programskega sveta. Programe visokega cenovnega razreda, kot sta *Microsoft Office* in *Adobe Photoshop*, smo postavili ob bok njihovim tekmecem, ne glede na to, ali so ti komercialni izdelki ali brezplačni programi, ki kar čakajo na to, da jih snamete z interneta. Bodite pozorni tudi na dejstvo, da programe v tem supertestu obravnavamo s stališča domačega uporabnika, in ne toliko s stališča same kvalitete. Na primer: le malo profesionalnih oblikovalcev boste našli, ki bi bili pripravljeni *Photoshop* zamenjati za *Paint Shop Pro*, kar pa še vedno ne opraviči petkrat višje cene. Če vaše potrebe ne presegajo občasnega risanja kakšne zabavne sličice, vam bo najbolje služil kar *Microsoft Paint*. Bistvo je v tem, da se boste na koncu sami primorani odločiti za program, ki ustreza vašim potrebam.

Neprecenljiva oprema

Univerzalna resnica je, da boste potrebovali programsko opremo. Windows XP ponuja izjemno malo aplikacij, še manj pa je takih, ki bi bile resnično uporabne. V *WordPadu* lahko napišete kratko pismo, a boste za solidno oblikovan dokument potrebovali zmogljivejši program. Ob namestitvi sistema imate na voljo tudi bore malo možnosti obrambe pred vdori. Poleg glavnih aplikacij na testu vam zato predstavljamo tudi manjše, a nujne programe, kot so odjemalci za e-pošto, protivirusni programi in celo programi za izboljšanje delovanja sistema. Mnogi med njimi so celo brezplačni, kar jih še dodatno ločuje od samega sistema.

Pred časom so brezplačni programi, t.i. freeware, nosili stigmo okleščenih ali nekvalitetnih programov, gibanje za odprto kodo pa danes predstavlja neverjetno zmogljive programe, ki se lahko uspešno kosajo celo z najzmogljivejšimi izdelki v svoji kategoriji. Zagotovo ste že slišali za Linux in *OpenOffice*, a videli boste, da se vam ni več potrebno zakopavati v programsko kodo, jedra in kdo ve, kaj še, da bi vaš PC brezhibno delal vse, kar od njega pričakujete, kar zastonj.

Za smetano na torti smo si ogledali še nekaj izjemno uporabnih programčkov – takšnih, ki vam omogočajo z računalnikom početi stvari, o katerih bi še pred nekaj leti lahko le sanjali. In pri tem ne mislimo na davčno napoved.

Kako in zakaj aktivirati izdelek

En izdelek, en PC? Zveni pošteno, a kaj to pomeni v praksi?

Aktivacija izdelkov se pospešeno sprevrača v prekletstvo PC industrije, saj vse več podjetij usvaja ta način zaščite programske opreme pred piratiziranjem. Na žalost smo oškodovani mi. Medtem ko se večina sistemov za zaščito pred kopiranjem zanaša na preverjanje CD-jev ali serijske številke, sistem aktivacije odklene program le za en sam računalnik. Če zamenjate računalnik, je potrebno program ponovno aktivirati – in proizvajalca nekako prepričati, da niste veliki zlobni pirat. Čeprav se zdi to dovolj nedolžno, pa prinaša še en dodaten problem. Predstavljajte si, da gre podjetje v stečaj ali preneha izdajati aktivacijske kode za določen program (na primer takrat, ko je na voljo nova različica programa). V takem primeru se lahko za uporabo programa, za katerega ste pošteno plačali, obrišete pod nosom. Verjetno ni odveč poudariti, da se proizvajalci strinjajo s tem sistemom, saj ta precej otežuje piratiziranje njihovih izdelkov, istočasno pa povzročajo dodatne težave za uporabnike, povrhu vsega pa še vedno nismo deležni nižjih cen izdelkov na račun večje prodaje.

Po PC svetu na 80 načinov...

Želimo programe, in želimo jih zdaj.

Za razliko od večine testov tokrat opisani izdelki ne spadajo v isto kategorijo, zato so tako tudi predstavljeni. Kateri je boljši – *Microsoft Office* ali *Adobe Photoshop*? Jabolka in hruške. Namesto da bi jih neposredno primerjali, vam vsako skupino predstavljamo zase, naše glavno vodilo pa je bilo, kako določen program služi običajnemu uporabniku in ne profesionalcu z določenega področja. Predvsem nas je zanimala cenovna dostopnost programa, ki smo ji dali prednost pred samo uporabnostjo – bolj so nam pri srcu programi, katerih nakup vam lahko mirne duše priporočamo in ne tisti dražji, ki od vas zahtevajo, da jim posvetite precejšen del svojega življenja.

Več informacij in ceniki:
WWW.KFM.SI
TEL (03) 898 1100
FAX (03) 898 1135
KFM COMPUTERS
AMD XP 3000+ in tudi ostali procesorji
Vrhunska kvaliteta, brezplačna dostava po vsej Sloveniji in seveda dostopne cene !

PAINT SHOP PRO 8

34.300 SIT JASC

Paint Shop Pro je izjemen program, ki je na trgu že kar nekaj časa in veliko uporabnikov ga ne bi zamenjalo za nič na svetu. Je že res, da ne ponuja vseh možnosti in orodij, ki jih pozna *Photoshop*, še posebej, kar zadeva pripravo za tisk, a ga skorajda ni opravila, ki ga s tem programom ne bi mogli izvesti s pomočjo obširne izbire čopičev. Slike s počitnic lahko popestrite z morskim psom v bazenu, uporabniki z umetniško žilico pa lahko ustvarijo neverjetne slike kar sami.

Paint Shop Pro je neverjetno enostaven za uporabo, čeprav boste potrebovali leta, da boste odkrili vse možnosti, ki jih ponuja. Vmesnik je pregleden, na voljo pa je neverjetno število orodij. Različica 8 podpira tudi makre in skripte, s pomočjo katerih lahko pogosta opravila tudi avtomatizirate. Kot veliko drugih urejevalnikov, ima tudi *PSP* podporo za Photoshopove filtre, od dobro znanega paketa *Kai's Power Tools* do novejših, kot je *AutoFX-ov Mystical Lighting*. *Paint Shop Pro* je eden najboljših paketov, kar jih lahko kupite, saj vam omogoča neverjeten nadzor nad vašim ustvarjalnim delom, pa naj gre za profesionalno obdelavo ali enostavne popravke. Je že res, da obstajajo bolj okleščeni programi, ki so enostavnejši za uporabo, a če potrebujete več, je naslednji korak le še *Photoshop*. Pa še ta izbira je v veliko primerih le stvar okusa.

PCFormat Ocena

- Zmogljivo orodje za obdelavo za izjemno ceno
- Pretiravanje, če potrebujete le osnovna orodja

"Ena najboljših aplikacij za PC, ki jo lahko kupite, pa če ste amater ali profesionalec."

93%

→Podrobnosti

Podpora za Photoshopove filtre Da
Brskalnik po slikah Da
Animacije Orodje Animation Shop – odlično za enostavne animacije
Novo v različici 8 Mehki fokus, določanja črnih/belih točk, popačenje leče, poltoni, krogle in mehurčki, povečevalno steklo, brezšivno spajanje in še več
Dodatni programi *Paint Shop Pro Album*
Na spletu www.digitalworkshop.com

PHOTOSHOP 8

208.000 SIT Adobe

Adobe Photoshop je vodilni program v svetu profesionalnega založništva – gre za paket, skozi katerega pripotuje skoraj vsaka slika na poti v tisk. Profesionalni uporabniki bi raje nehali dihati, kot da bi morali kar koli početi brez *Phooshopa*. Program ne ponuja le orodij, s katerimi lahko slike obdelate po lastnih potrebah – rezultat let razvoja je namreč sistem, s pomočjo katerega lahko poravnate gube ali popravite neuspelo fotografijo z eno samo potezo oziroma z enim samim orodjem.

Edina težava pri tem je, da boste za to, da bi dobili profesionalen paket, primorani odšteti primerno profesionalno ceno. Je pa tudi res, da je paket vreden vsakega tolarja, saj vam ponuja čisto vse, od samodejnega popravljanja barv do cele vrste čopičev, s katerimi si lahko dajete duška. Če ste seveda pripravljeni in zmožni odšteti tolikšen znesek. Preden pa se odločite za nakup, pa si oglejte še kak drug, cenejši program, ki bo mogoče ustrezal vašim potrebam, na primer *Paint Shop Pro*.

PCFormat Ocena

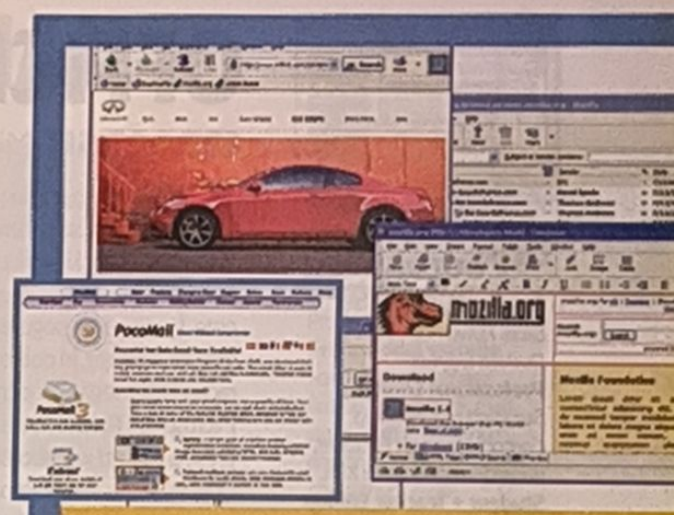
- Izjemno zmogljiv industrijski standard
- Pretiran za nove uporabnike

"Grafična obdelava v polnem siju in še kaj."

89%

→Podrobnosti

Glavne značilnosti izdaje Photoshop CS Novi brskalnik po datotekah, primerjanje barv, histogramska paleta, popravljanje senc/podarkov, razširjena 16-bitna podpora, izvoz v Flash
Brskalnik po slikah Da
Popravljanje slik Čopič Healing – enostavno popravljanje slik
Na spletu www.adobe.com



FRONTPAGE 2003

53.246 SIT Microsoft

Microsoftovega tekmovalca v dirki urejevalnikov spletnih strani bi lahko povzeli tako: "*FrontPage* je zelo zmogljiv paket, ampak..." S celo vrsto predlog, sistemi pomoči in prednastavljenimi komponentami je mogoče izjemno hitro oblikovati odlično spletno stran. Na žalost ga pa prav tisti "ampak" zavira v trenutku, ko želite spletno stran tudi naložiti. Če želite izkoristiti naprednejše funkcije programa, se morate obrniti na gostitelja vaše spletne strani in povprašati, če omogoča nalaganje takšne strani. Na srečo večji del *FrontPaga* uporablja klasično, na HTML zasnovano oblikovanje, z nekaj izjemno uporabnimi orodji za integracijo podatkovnih baz v spletno stran. Čeprav *Dreamweaver* nedvomno kraljuje na trgu tovrstnih programov, pa so *FrontPagove* največje prednosti enostavnost uporabe in znan sistem, zaradi česar je urejevalnik precej priljubljen, ponuja pa tudi dovolj možnosti za oblikovanje in upravljanje tudi z večjimi komercialnimi spletnimi stranmi.

PCFormat Ocena

- Enostavno spletno oblikovanje
- Odvisnost od Microsoftovih tehnologij

"Odlična izbira za vse, ki si ne morejo privoščiti *Dreamweaverja*."

87%

→Podrobnosti

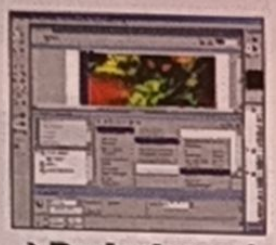
Končnice Lastne Microsoftovim komponentam – zahteva podporo na strežniku
Na spletu www.microsoft.com
Prodaja Diss, 01 420 55 06

E-pošta

Ostanite v stiku z zunanjim svetom, ne da bi potrošili en sam tolar.

Če uporabljate katero od novejših različic Windows, imate *Outlook Express* že nameščen. Pa ga ne želite uporabljati. Na voljo je ogromno veliko boljših odjemalcev, ki so popolnoma brezplačni – odličen začetek pa je že *Mozilla Mail* ali samostojna različica le-tega, *Thunderbird* (**www.mozilla.org**). Ta odjemalec ne bo le ustregel vsem vašim muham, temveč prihaja tudi z odličnim kompletom že pripravljenih filtrov proti spamu, tako da se vam ni potrebno ubadati z ustvarjanjem lastnih pravil ali nameščanjem dodatnih programov. Vse, kar morate storiti, je to, da sporočila označite kot spam in Mozilla se bo hitro naučila, česa ne želite videti.

Če se vam zdi, da vaše potrebe presegajo *Mozillo*, pa se lahko odločite tudi za kak komercialen paket, po našem mnenju pa je med temi najboljši *Pocomail* (**www.pocomail.com**). Vključuje vse možnosti, ki si jih lahko zamislite, vključno s podporo za programske skripte, kar pomeni, da lahko morebitne manjkajoče funkcije dodate kar sami. Prav zato je nedvomno vreden tistih 7.500 tolarjev. Če pa ne dobivate dovolj e-pošte, da bi se ubadali z ločenim odjemalcem, pa je simpatična odločitev tudi odjemalec *M2*, ki je integriran v brskalnik *Opera* (**www.opera.com**). Če smo čisto iskreni, je ta odjemalec popolnoma neuporaben v komercialne namene, saj je popolnoma nesposoben izvoziti vaša sporočila, je pa že samo dejstvo, da imate poštni predal na voljo kar iz najboljšega brskalnika, vredno tega, da malo potrpite.



→Podrobnosti

Komponente *Dreamweaver MX 2003, Fireworks MX 2003, Flash MX Freehand MX, ColdFusion MX 6.1 Developer Edition*
Flash MX Professional Nadgrajena različica *Flasha* za programerje – prodaja se ločeno ali kot del kompleta
Aktivacija Da – brez aktivacije ga je mogoče uporabljati 30 dni
Na spletu www.macromedia.com

STUDIO MX 2003

240.000 SIT Macromedia

Studio MX je skorajda obvezen nakup za vsakogar, ki se želi resno ukvarjati z oblikovanjem za splet. Paket vsebuje dva najboljša tovrstna programa vseh časov in celo vrsto uporabnih partnerskih aplikacij, ki sestavljajo vse, kar potrebujete za profesionalno oblikovanje spletnih strani. Prvi del paketa je urejevalnik spletnih strani *Dreamweaver*, ki ni le izjemno orodje za ustvarjanje individualnih strani, temveč zmogljivo in dobro zaokroženo orodje, ki omogoča oblikovanje s pomočjo predlog.

Isto bi lahko rekli za *Flash MX*, ki je sedaj na voljo v dveh različicah, Standard in Professional. S tem neverjetnim orodjem lahko sedaj oblikujete vse, od unikatnih gumbov do spletnih podatkovnih baz. Naslednji program v paketu je *Fireworks*, predstavlja pa tabor urejanja slik. V primerjavi z velikani, kot je *Photoshop*, sicer ne blesti, ima pa ogromno funkcij, specifičnih za oblikovanje za splet, vključno z integracijo v sam *Dreamweaver*, zaradi česar je pri tovrstnem delu skorajda nepogrešljiv. Program za vektorsko risanje, *Freehand*, je nekoliko manj pomemben del paketa, a ga dobro zaokrožuje, je pa res tudi to, da ne ponuja veliko več kot njegov predhodnik. *Studio MX* je nujen nakup za vsako ustvarjalno dušo, a le, če si ga lahko privoščite.

PCFormatOcena

- Vse, kar potrebujete, da lahko postanete oblikovalec
- Prištejte še ceno za dodatne vodiče

"Odlični rezultati in enostavnost uporabe. *Studio MX* je zmagovalec na celi črti."

92%

→Podrobnosti

Standard Edition *Word, Excel, PowerPoint, Access, Outlook Express*
Professional Edition Standard plus *Business Contact Manager, Publisher*, napredna podpora za XML
Student + Teacher Edition Kot Standard, a le za nekomercialno rabo
Dodatne komponente *FrontPage, InfoPath, OneNote*
Na spletu www.microsoft.com
Prodaja Diss, 01 420 55 06

OFFICE 2003 PRO

137.969 SIT Microsoft

Malo je programov, ki bi bili tako pogosto uporabljani, kot so paketi *Microsoft Office*, še manj pa je takšnih, ki bi bili prisotni skoraj povsod. Dandanes ne pošiljate le dokumentov, temveč Wordove dokumente. Ljudje se ne pogovarjajo več o preglednicah, temveč o *Excelu*. In dobro znano je, da se komiki šalijo na račun Officovega pomočnika – pa ne le zato, ker je Microsoftov. Paketa kot takega preprosto ni mogoče preseči – *Word* je najboljši urejevalnik besedil na trgu, *Outlook* je idealen odjemalec za e-pošto in osebno organizacijo (če odmislimo, da ga zadene več virusov kot Schweitzerjevo bolnišnico), *Excel* pa je idealen program za preglednice za domačo uporabo, v paket pa je vključen celo *Access*.

Edina težava je v tem, da nova različica *Office* cilja še više, kot prejšnje, saj je večina večjih sprememb namenjena delu v podjetjih: na XML zasnovani dokumenti, strog sistem zaščite avtorskih pravic z Information Right Management in sinhroniziran komplet funkcij, ki so praktično nujne za vsa manjša in srednje velika podjetja. *Microsoft Office 2003* seveda ponuja ogromno, a je kot celota preprosto preveč za domačega uporabnika, še posebej za tiste, ki si že lastijo katero od starejših različic, saj obstajajo paketi, kot je Microsoft Works, ki so tako stroškovno, kot tudi zmogljivostno primernejši za domače uporabnike.

PCFormatOcena

- Vodilni in odlično zaokrožen pisarniški paket
- Tokrat namenjen skoraj izključno poslovni rabi

"Če si ga lahko privoščite, boste dobili pravo pisarno v enem paketu."

90%

→Podrobnosti

Komercialna različica StarOffice Vključuje program za podatkovne baze, dodatne predloge/slike ter podporo za azijske pisave
Komponente Urejevalnik besedil, preglednic in orodje za vektorske slike
Velikost 65Mb
OpenOffice na spletu www.openoffice.org
StarOffice na spletu www.sun.com

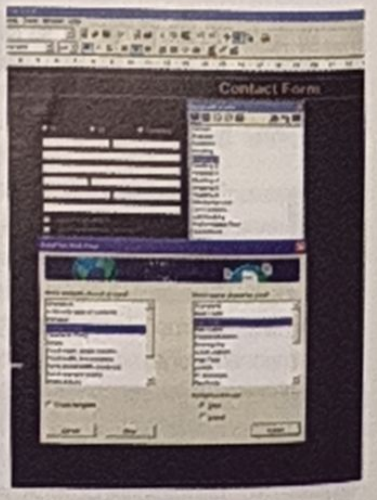
OPENOFFICE.ORG

Brezplačen Odprta koda

Ta paket je odgovor na Microsoftov *Office* iz logov odprte kode. Za ceno snemanja 100 megabajtov z interneta dobite odlična urejevalnika besedil in preglednic, ki jima dela družbo osnovni vektorski urejevalnik *Draw*.

Prvo, kar lahko opazite pri tem paketu je, da je vizualno precej manj spoliran kot Microsoftov *Office* (čemur se menda ne boste čudili). Veliko elementov je nerodnih in mednje spadajo celo nekatere osnovne funkcije, kot je štetje besed. Ta funkcija je namreč skrita v pogovornem oknu, ki ga ni lahko najti, sposobna pa je samo štetja znakov in besed v celotnem dokumentu, ne pa tudi po izbranih delih le-tega.

Vseeno pa ga praktično ni dokumenta, ki ga s pomočjo tega paketa ne bi mogli oblikovati – novejše različice imajo celo izjemno uporabno možnost izvoza dokumentov v format PDF. Vključeni so tudi filtri za uvoz in izvoz v vse standardne formate Microsoft *Office*, tako da vam ni več potrebno zapravljati denarja za zmogljivo pisarniško aplikacijo. Nekaj časa boste verjetno potrebovali, da se navadite na specifičen vmesnik *OpenOffice.org*, na primer na plavajoče okno za izbiro slogov in samodokončanje besed, a nam lahko verjamete na besedo, ko vam povemo, da se po tej učni krivulji nedvomno splača vzpeti.



PCFormatOcena

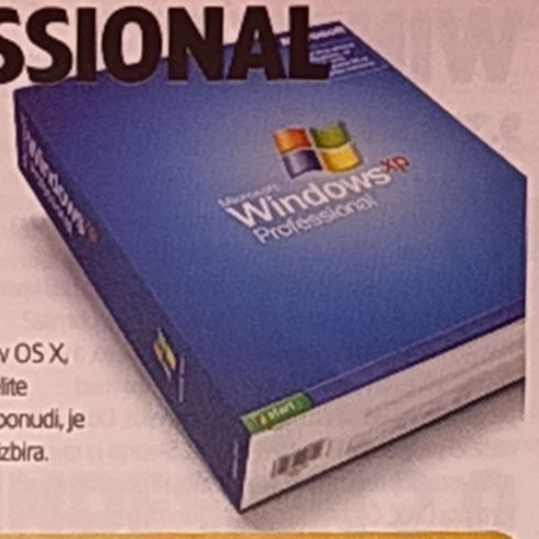
- Zastonj je, zastonj je, a smo že povedali, da je zastonj?
- Ni tako prefinjen in spoliran kot komercialni programi

"Odličen primer paketa z odprto kodo, s ceno, ki se nam zdi še odličnejša."

87%

WINDOWS XP PROFESSIONAL

87.068 SIT Microsoft



Če želite uživati v novih internetnih vsebinah, igrati najnovejše igre in uporabljati novo programsko opremo, imate le malo izbire – preprosto potrebujete Windows XP. Na srečo je ta sistem, kljub mnogim kritikam, nedvomno izjemno stabilen in za svetlobna leta naprednejši od Windows 98. Povrhu vsega pa je še izjemno enostaven za uporabo. To seveda ne bo navdušilo tistih, ki se še danes postavljajo s svojim obvladovanjem vseh mogočih in nemogočih ukazov v DOS-u, bo pa XP vse nove uporabnike za roko popeljal po vseh možnostih in neuke celo okaral, če bodo želeli brskati po mapi Program Files, istočasno pa tudi varno skriva naprednejše funkcije, kot je, na primer, vgrajen požarni zid. Nedvomno pa gre za izjemno intuitiven sistem, ki je izjemno prijazen do novih uporabnikov.

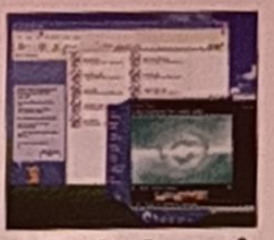
Največja težava Windows XP je anemična količina dodatnih uporabnih programov, ki po sveži namestitvi ne ponuja niti osnov, kot sta urejevalnik besedil ali kodek za DVD. Za to seveda obstaja cela serija "političnih" razlogov, a če primerjamo Minolovca z vsemi sladkorčki, ki jih je Apple vključil v OS X, se lahko le namrdnemo. A če želite izkoristiti vse, kar vam PC lahko ponudi, je Windows XP resnično najboljša izbira.

PCFormatOcena

- Operacijski sistem za PC, ki postavlja standarde
- Ob namestitvi je na voljo le malo programov in slonov

"Če ga še nimate, ga boste kmalu nujno potrebovali za poganjanje najljubših programov."

90%



→Podrobnosti

Izdaje Standard, Professional
Dodatki v izdaji Professional Remote Desktop, dodatna orodja System Restore, Encrypting File System, mape/datoteke brez povezave, večjezični vmesnik, Group Policy, Remote Installation
Na spletu www.microsoft.com
Prodaja DISS, 01 420 55 06

SUSE LINUX 9.0 PROFESSIONAL

27.000 SuSE

Se bojite Linuxa? Le zakaj, saj vas ne bo ugriznil. Čepenje v okolju Windows vam pač ne bo samodejno razširilo pogleda na računalniški svet, uporabiti boste morali še drugačen pristop. Pri tem pa vam bo gotovo najbolj ustrezal *SuSE Linux 9.0*.

Kaj prinaša Linux? Na papirju je bilo že vsaj stokrat zapisano, da je to odprta koda, ki jo razvija največje število programerjev na svetu, kjer lahko vsakdo priskoči na pomoč. V praksi lahko namestite eno izmed distribucij Linuxa, pri kateri vam sistema ne zaračunajo, zaslužijo pa na mediju in navodilih. Ko smo že pri navodilih, končno dobite pošteno knjigo (pravzaprav dve: 418 in 568 strani), ki vam razkrijeta marsikaj. Različica Linuxa *SuSE 9.0* vsebuje slovenščino že med namestitvijo, tako da lahko sistem naložijo tudi tisti, ki ne poznajo tujih jezikov. Namestitev je preprosta, saj od vas ne zahteva posebnega znanja in če klikate "Sprejmi" in vpišete nekaj osebnih podatkov, se boste čez 15 minut znašli v sistemu. In ne, niste goli in bosi, kot pri Microsoftovih operacijskih sistemih, kajti tu vas že pričaka *OpenOffice.org Pisarna*, ki vas oskrbi z orodji za pisanje besedil, preglednic in še česa, če pa želite izvedeti še več, pa kar obrnite na stran 106 in si oglejte naš vodič po tem odličnem sistemu.

PCFormatOcena

- Odličen sistem, slovenski jezik
- Pisarna ni v slovenščini

"Če ste pravkar odkrili računalnike, se lahko učite tudi Linuxa *SuSE*."

88%

→Podrobnosti

Različice Personal, Professional
Professional vsebuje Nastavitve omrežnega dostopa do datotek med strežnikom in omrežjem, dodatna razvojna orodja in programske jezike
Na spletu www.suse.de/en
Prodaja Agenda, 02 234 08 60

CYBERLINK POWERDVD 5

7.510 SIT Cyberlink

PowerDVD je eden najbolj uporabljanih predvajalnikov filmov DVD na PC-jih v okolju Windows. Najbolj se je program proslavil z različico 3.0, sedaj pa smo že pri številki 5.

Kaj vam ta prinaša? Poleg predvajanja filmov, seveda, je v prvi vrsti dodana podpora standardoma Dolby Digital EX in DTS EX, torej sedem kanalnemu zvoku, podpora dvojnim podnapisom in večine lastnosti, ki so tako ali tako samoumevne pri predvajalnikih filmov DVD. *PowerDVD 5* pa prinaša še nekaj drugih možnosti. Najprej sta tu CLEV? in CLPV? (Cyberlink Eagle in Pano Vision). Prvi skrbi za bolj verodostojno ujemanje barv ali pa vam omogoča poživitev le-teh, če gledate posnetek z bledimi barvami. Drugi pa skrbi, da se predvajanje filmov, ki so kodirani v načinu 4:3, pretoči v način 16:9 brez znane zapotegnjenosti. Nadalje program tudi podpira predvajanje filmov v zapisu DivX, tako da lahko uporabljate en sam program za predvajanje vseh video medijev, ki jih imate. Pri zvoku so prav tako razvili sistem, ki vam iz stereo zvočnikov pričara zvok, podoben tistemu, ki ga predvaja šest zvočnikov.

PCFormatOcena

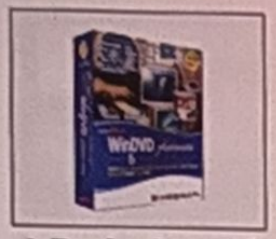
- Najboljši predvajalnik ta hip
- Ni paketa v slovenščini

"Če potrebujete predvajalnik filmov, naj bo *PowerDVD 5* vaša prva izbira."

89%

→Podrobnosti

Predvaja CDA, VOB, VRO, AC3, DTS, MID, RMI, MPG, MPEG, MP2, MP3, M3U, PLS, M1V, M2V, WAV, ASF, WM, WMA, WMV, AVI, DAT
Zvočni načini Stereo, Dolby Surround Compatible downmix, DS3D, Dolby Virtual speaker, TruSurround XT
Video načini Strojno pospeševanje dekodiranja, CLEV, CLPV
Na spletu www.cyberlink.com.tw



→Podrobnosti

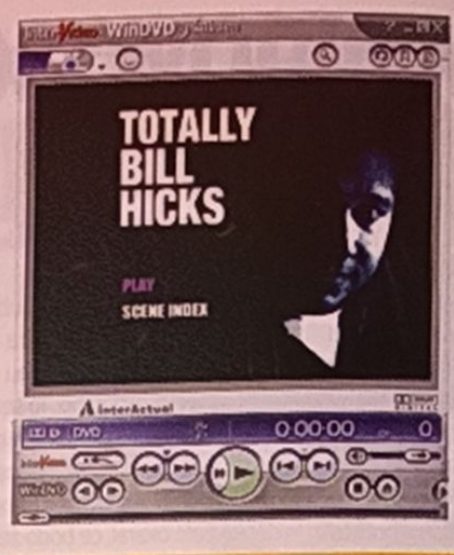
Predvaja VOB, AVI, MPG, WMV, ASF, WAV, MP3, WMA, PMP, JPG, TIF, PCX, PNG, PSD, WMF, EPS, KDC, PCD, DRW, MSP, PCT
Zvočni načini Stereo, Dolby Surround Virtual Speaker, Dolby Headphone, Dolby Digital EX, Dolby Pro Logic II
Video načini Strojno pospeševanje dekodiranja
Na spletu
www.intervideo.com

WINDVD 5

9.390 SIT InterVideo

Med programskimi predvajalniki DVD sta bili vedno samo dve resni možnosti: *PowerDVD* in *WinDVD*. Prvi je bil vedno korak ali dva pred drugim, a se je razlika vztrajno manjšala. Se je zdaj, ko sta oba dočakala peto različico, stvar končno obrnila? Nak. WinDVD še vedno nosi srebrno medaljo, a je zaostanek tako majhen, da bi lahko razliko med programoma odločil tudi okus uporabnika. Obstajata dve različici programa: Platinum in Gold. Slednja ni ravno mišičasta, saj, recimo, ne zna predvajati popularnega formata DivX. Če želite od predvajalnika še kaj več, posezite po Platinumu, ki podpira tudi DTS Digital Surround , SRS TruSurround XT (prostorski zvok na dveh zvočnikih), Hyper-Threading in podobne dobrote. Novost zadnje različice je tudi dokaj neuporabna enciklopedija filmov.

Takole bomo rekli za zaključek: če ste *WinDVD 5* dobili brezplačno v paketu s kakšnim kosom strojne opreme, ga brez najmanjšega sramu namestite in uporabljate. Gre za odličen predvajalnik z lepo paleto podprtih tipov datotek in različnih možnosti. Če pa se odločate posebej za nakup predvajalnika, se raje odločite za še vedno boljši *PowerDVD*.



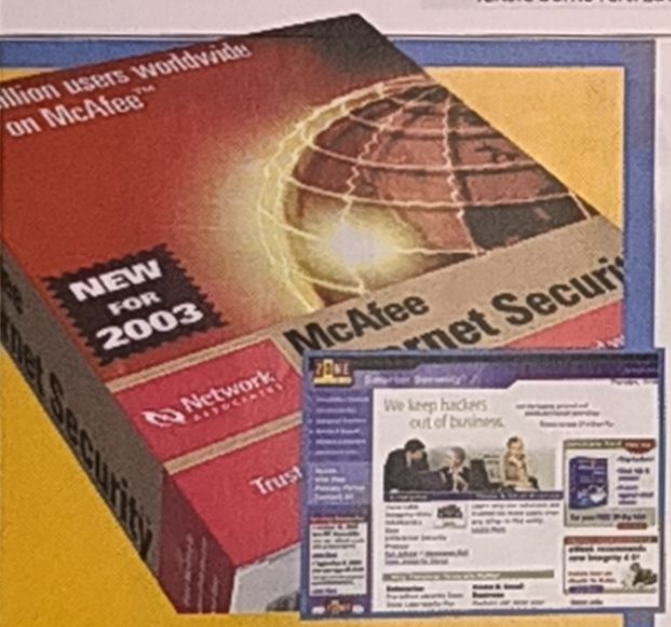
PCFormatOcena

Drugi najboljši predvajalnik

Drugi najboljši predvajalnik

"Odličen predvajalnik, ki bo morda komu celo bolj simpatičen od konkurenta."

85%



Proti virusom

Zaščitite vaš sistem pred svinjarijo z interneta, če ne...

Kombinacija protivirusnega programa in požarnega zidu je danes že skoraj nujnost – a čeprav to že vsi vedo, je tam zunaj še vedno dovolj naivnežev, ki vztrajajo brez vsaj enega ključnega kosa programja. Obe orodji pa služita čisto posebnim namenom – protivirusni program nadzoruje vaše datoteke in poskrbi, da nobena od njih ne počne česa nenavadnega, požarni zid pa hekerjem preprečuje vdor v vaš sistem, škodljivim programom pa razpošiljanjem informacij o vas nepozvanim gospodom. Največja proizvajalca tovrstnih rešitev na trgu sta McAfee in Symantec (paket *Norton*), oba pa proizvajata odlično podporo in zaščito, ki jo je enostavno uporabljati. Seveda obstaja še cela vrsta nekoliko manj znanih paketov, kot so *Panda*, *F-Secure* in *Command*, ki to delo opravljajo enako dobro. Vsekakor pa se izogibajte brezplačnim programom. Protivirusni programi vas namreč lahko zaščitijo le pred znanimi virusi, zato je nujno, da je razvojna ekipa za tovrstne programe dovolj velika in usposobljena, da zna hitro reagirati na nove napade, preden virusi požro vse vaše podatke. Če si želite resnično neprebojnega požarnega zidu, potrebujete še en računalnik med vami in internetom, čisto solidno zaščito pa vam nudi že brezplačni *ZoneAlarm* (**www.zonealarm.com**). In še nasvet – ne uporabljajte požarnega zidu, vgrajenega v Windows XP. Ta je namreč že skoraj žaljivka za vse varnostne programe.

→Podrobnosti

Komponente *Nero Burning ROM, Nero Cover Designer, Nero BackItUp, Nero Express, Nero ImageDrive, Nero SoundTrax, Nero Wave Editor, Nero CD-DVD Speer, Nero Drive Speed, Nero StartSmart*
Dodatno *Nero InCD, Nero Vision Express, Nero Mix MP3*
Zapisovanje CD in DVD
Na spletu www.ahead.de

NERO BURNING ROM 6

16.588 SIT Ahead

Nero že nekaj časa slovi kot najpopularnejši program za zapisovanje CD-jev in DVD-jev, vsaj kar zadeva vsestranskost in prijaznost do uporabnika. V najnovejši različici je že tako strahotno enostaven vmesnik še bolj pisan in pregleden, zmogljivosti samega programa pa zajemajo celo pretvorbe zahtevnejših avdio in video formatov. Z *Nerom* je mogoče tako testirati zmogljivosti vašega pogona, kot tudi ustvarjati varnostne kopije diskov. Vmesnik StartSmart je namenjen začetnikom in tistim, ki si ne želijo nepotrebnega kompliciranja pri ustvarjanju diskov.

A ni vse zlato, kar se sveti, zato bi bilo nespametno sklepati, da je *Nero* brez pomanjkljivosti. Če se resno ukvarjate z obdelavo videa, vam ne bo najbolje služil, nova različica pa je predstavila celo armado hroščev, ki zahtevajo takojšnjo pozornost in snemanje popravkov, saj znajo biti strahotno nadležni – celo do takšne mere, da se lahko poslovite od svojih podatkov.

PCFormatOcena

Odličen paket, enostavnost uporabe

Hrošča in pozrešen do sistemskih virov

"Odličen program, celota pa brez popravkov ne deluje, kot bi morala."

80%

→Podrobnosti

Komponente *InstantDisc, InstantAudio, InstantWrite, InstantBackup, InstantDrive, InstantMusic, InstantCinema, Expression, InstantCopy*
Zapisovanje CD in DVD
Na spletu www.ahead.de
Testiranje omogočil
Power Plus, 01 511 27 27

INSTANT CD/DVD 8

15.900 SIT Pinnacle

Pinnacle je podjetje, ki ga bolje poznamo po odličnih TV karticah, a se že dalj časa poskuša tudi na področju razvoja programske opreme. *Instant CD/DVD 8* je Pinnaclov poskus na področju programov za zapisovanje CD-jev in DVD-jev, ki mu niti ne uspeva tako slabo. Glede na to, da je v osmi različici vmesnik končno približno uporabniku prijazen, je že prednost, prav tako pa vključuje čisto dovolj dodatnih možnosti, da bo zadovoljil tudi zahtevnejše uporabnike. Pretvarjanje zvočnih in video formatov je dovolj obsežno, možnosti zapisovanja je dovolj, predvajanje avdia in videa pa je prav tako na čisto solidnem nivoju. Kaj torej škripa? Vse naštete možnosti so namreč bolj ali manj povprečne. Predvajalnik zvočnih datotek je čisto zmeden, predvajanje videa pa ponuja premalo možnosti, da bi se predvajalnik sploh splačalo uporabljati. Je pa res, da je ta najnovejša različica (za razliko od prejšnjih) izjemno stabilna.

PCFormatVerdict

Dober vmesnik, solidno zasnovan paket

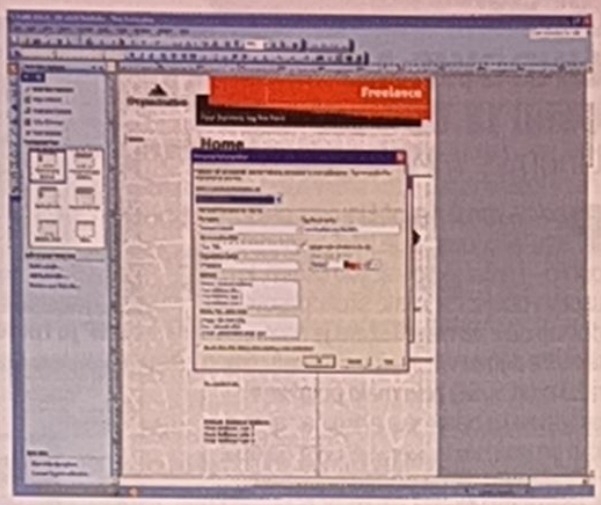
Avdio in video predvajalnika sta bolj majava

"Paket za zapisovanje, ki je sedaj vreden vaše pozornosti."

75%

→Podrobnosti

Spletno oblikovanje Podprto (čarovnik in pretvorbe), z več navigacijskimi vrsticami, vključeno je tudi e-poštno pošiljanje
Predloge 5 splošnih predlog, osebne predloge, nalepke in ovitke za CD-je in DVD-je, čestitke
Na spletu www.microsoft.com
Testiranje omogočil DISS, 01 420 55 06



PUBLISHER 2003

45.209 SIT Microsoft

Publisher sicer nikoli ne bo zamenjal programov, kot sta *InDesign* ali *Quark*, a to niti ni njegov namen. Program namreč služi kot paket za namizno založništvo za uporabnike, ki si želijo na enostaven način ustvariti nezahtevno tiskovino. Pripravljene predloge so primerne za različne vrste projektov, vključno s posetnicami, koledarji in meniji, vsaka od predloga pa vključuje tudi precej različnih slogov, dodatne možnosti oblikovanja pa bodo zadostovale za večino uporabnikov. Zaradi tradicionalnega Microsoftovega vmesnika je delo s programom precej enostavno in tudi novinci ga bodo hitro usvojili, na spletu pa obstajajo tudi obsežne spletne strani s pomočjo, kar sobivanje s programom še dodatno olajša. Edina pomanjkljivost vseh komponent paketa *Office* pa je nezmožnost izvoza datotek v format PDF, da bi svoje delo lahko delili z drugimi brez strahu pred nezdružljivostjo.

PCFormatOcena

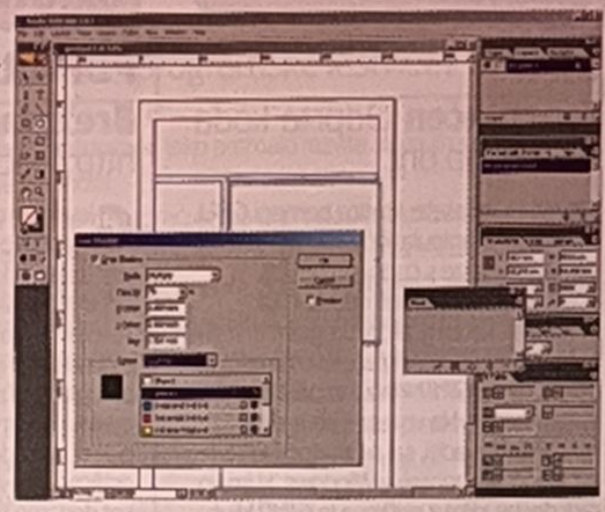
Izjemno enostaven za učenje in uporabo

Manjkajo možnosti profesionalnih programov

"Odlična rešitev za manjše projekte, za večje pa ne ponuja dovolj." **73%**

→Podrobnosti

Formati Lastni, PDF, XML
Novosti v različici CS Predogled separacij, fleksibilna delovna površina, napredna podpora za datoteke PSD, ugnezdeni slogi, napredni XML, prednastavljeni dokumenti
Na spletu www.adobe.com



INDESIGN 2.0

245.245 SIT Adobe

Quark Xpress je pred časom vladal trgu programov za namizno založništvo, a ga njegova cena in redki popravki počasi pokopavajo. Na trg se pa odločno prebija Adobov *InDesign*, ki, tako kot *Photoshop*, kombinira enostavnost uporabe s profesionalnimi zmogljivostmi (in seveda ceno) in se lahko kosa s kakršnimi koli projekti, pa še za PC je na voljo v takšni obliki, ki dejansko deluje. Na voljo so vsa orodja, ki jih potrebujete, vključno z različnimi dodatnimi možnostmi, kot je dodajanje senc in podobnih elementov slike, ne da bi bilo le-te potrebno obdelovati v *Photoshopu*. Verjetno ni potrebno poudarjati, da zna delati z datotekami PDF in da podpira tudi XML. Če si ga seveda lahko privoščite.

PCFormatOcena

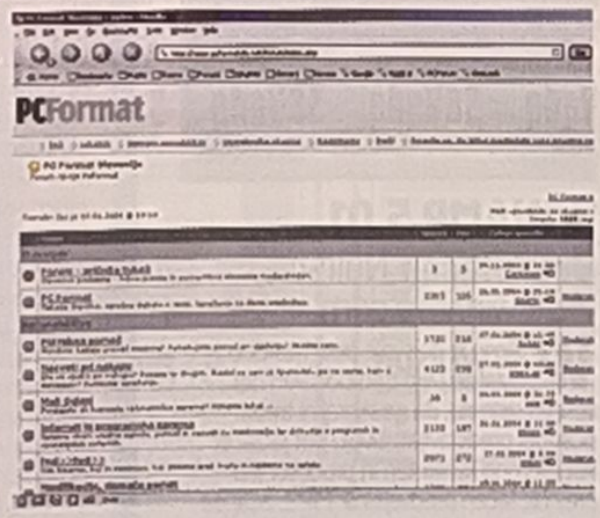
Izjemno zmogljiv in obsežen

Izjemno drag - je pač profesionalno orodje

"Še vedno najboljša izbira, vsaj dokler se ne uveljavi InDesign CS." **90%**

→Podrobnosti

Vključuje Navigator, Composer, Mail & Newsgroups, Chatzilla
Napredne možnosti Blokiranje reklamnih oken, hitro iskanje
Na spletu www.mozilla.org



MOZILLA

Brezplačen Mozilla.org

Kakor koli obračamo, moramo priznati, da je *Mozilla* eden najboljših spletnih brskalnikov, kar jih poznamo. Z obsežno podporo za vse potrebne vtičnike in najrazličnejše sloge zna prikazati praktično vse spletne strani, ne glede na to, s katerim programom so bile spisane. Omogočena je funkcija, ki jo uporabniki *Internet Explorerja* najbolj pogrešajo, in sicer brskanje po različnih spletnih straneh v enem samem oknu. Vmesnik je neverjetno prilagodljiv, vgrajen pa je celo napreden sistem za preprečevanje odpiranja reklamnih oken. Celoten paket pa ne vključuje le brskalnika, temveč tudi enega najboljših odjemalcev za e-pošto in novičarske skupine, ustvarjanje spletnih strani in celo vmesnik za klepet. In za povrh je celo brezplačen.

PCFormatOcena

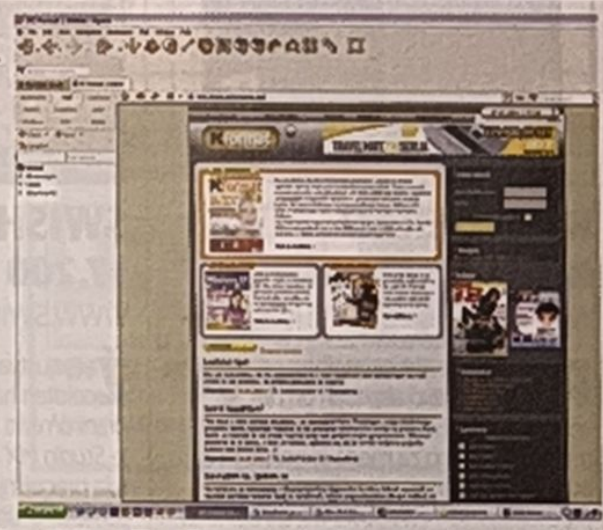
Obsežen paket, dobra podpora

Nekaj združljivostnih težav

"Neverjeten brskalnik z množico uporabnih orodij in funkcij." **93%**

→Podrobnosti

Vključuje Brskalnik, odjemalec za e-pošto
Napredne možnosti Blokiranje reklam, poteze z miško
Na spletu www.opera.com



OPERA 7.23

Brezplačen www.opera.com

Krvavi boj na tržišču spletnih brskalnikov se z nezmanjšano vnemo nadaljuje, iz njega pa je kot ena izmed zmagovalcev vsekakor izšla *Opera*. In kaj pravzaprav ponuja, da bi končno pozabili na Microsoftov *IE*? Razlogov je več, kot jih lahko preštejemo na prste obeh rok. *Opera* je izjemno hitra, njen videz lahko spremenite z zabavnimi preoblekami, vgrajen pa ima tudi odjemalec za e-pošto, v katerem lahko določite filtre za neželeno pošto in spam. Brskanje lahko namesto s pritiskanjem na odgovarjajoče gumbe nadzirate tudi s t.i. potezami z miško, ponuja pa tudi uporabno možnost brskanja po več straneh hkrati in vgrajen program za blokiranje nadležnih reklam. Za nameček je dostopna tudi v slovenščini. Dajte ji možnost, ne bo vam žal.

PCFormatOcena

Vgrajen odjemalec za e-pošto, varnost

Nekatere strani se ne nalagajo pravilno

"Hiter, prilagodljiv in varen brskalnik." **90%**

GRAFIČNA OBDELAVA

GIMP

Brezplačen Odprta koda
www.gimp.org

Preden vprašate: kratica pomeni GNU Image Manipulation Program in nima nikakršne zveze s čudnimi možicIji. Vprašajte katerega koli uporabnika Linuxa, na kateri grafični program bi stavili svoje premoženje, in zagotovo bo večina pokazala na *GIMP* – in za to obstaja tehten razlog. Na vmesnik se je sicer potrebno navaditi, saj se znatno razlikuje od klasičnih menijev v Windows, ki imajo radi desne klike z miško, a je *GIMP* kljub temu izjemno zmogljiv urejevalnik, ki se lahko presenetljivo dobro kosa s *PSP* in *Photoshopom*. Različica za Windows je občasno nestabilna, različica pa Linux pa je trdna kot skala. Resnično je vreden časa, da ga snamete, pa čeprav le za to, da pokukate vanj.

PCFormatOcena

Simpatičen urejevalnik, brezplačen

Na nenavadne kontrole se je težko navaditi

"Ko se ga enkrat privadite, ga boste neradi zamenjali." **76%**

DATOTEKE PDF

PDF CREATOR

Brezplačen Sector 7g
http://sector7g.wurzel6.de

Glavni čar datotek PDF je, da lahko vsebujejo vizualne informacije vseh vrst (tekst, slike) in da jih je mogoče odpirati v praktično vseh operacijskih sistemih in na skoraj vseh platformah. In tudi ustvarjanje tovrstnih datotek je z brezplačnim programčkom *PDFCreator* postalo na smrt enostavno. Tale skrajno praktična zadevica ni noben tekstovni ali grafični urejevalnik, temveč se namesti kot dodaten tiskalnik. Vse, kar je potrebno, je, da iz katerega koli programa, ki omogoča tiskanje, preusmerite želeno stran v *PDFCreator* in ta bo iz prejetega materiala sestavil datoteko PDF.

PCFormatOcena

Skrajno preprost in uporaben

Ne omogoča popravljanja obstoječih PDF-ov

"Omogoča kreacijo datotek PDF iz praktično katerega koli programa." **80%**

OPERACIJSKI SISTEM

LINDOWS 4.5

Okoli 12.000 SIT
Lindows www.lindows.com

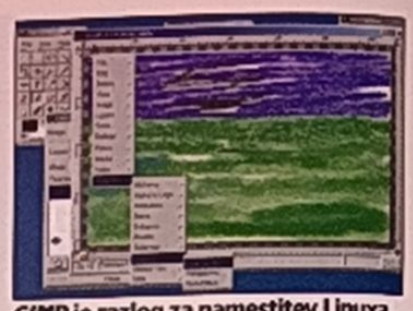
Poskus združiti moč Linuxa s prijaznostjo Windows, se je izšel presenetljivo dobro – nastal je operacijski sistem, ki mu uspeva oboje. Če imate širokopasoven dostop do interneta. Težava je namreč v tem, da dobite v osnovnem paketu (za razliko od *SuSE*) zelo malo priložene programske opreme. Lahko pa zajeten kup programov in iger vseh vrst najdete na internetu, ali pa pustite prijaznemu pripomočku Click-And-Run, da jih najde za vas. Nekateri kritiki s prstom kažejo na prijaznost tega operacijskega sistema in se usajajo, da zaradi nje trpi za Linux značilna varnost, a če se vam slednji zdi trenutno še preveč kompleksen, bo *LindowsOS* kar v redu mesto za začetek.

PCFormatOcena

Zelo preprost za uporabo

Marsikateri dodatek ni brezplačen

"Glejte nanj kot na Linux, ki ga boste zlahka dognali." **84%**

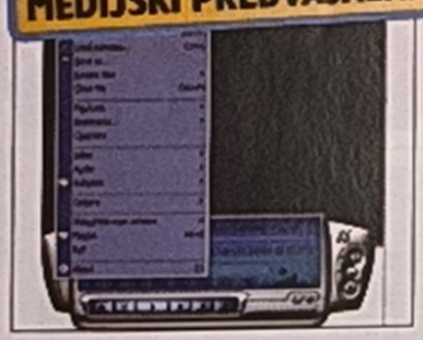


GIMP je razlog za namestitev Linuxa.

PDF Creator je odlična zamenjava za *Adobe Acrobat*.

Lindows, Linux za telebane.

MEDIJSKI PREDVAJALNIK



BSPLAYER 1.0

Brezplačen Webteh
www.bsplayer.com

Razlogov, zakaj je ta majhen predvajalnik postal tako uspešen pri nas, je več. Poleg zdaj že drugič omenjene majhnosti (samo za mega in pol ga je, za božjo voljo) in prvič omenjene kvalitete predvajanja, je treba povedati, da obvlada ogromno število različnih avdio in video formatov, tudi DivX. Za Slovence strašno pomembna lastnost programa pa je sposobnost predvajanja podnapisov. Kljub naši nedvomni nadarjenosti za tuje jezike se tu in tam v kakšnem filmu, priznajmo, najde izraz, ki nam preprosto "uide". Ljubiteljskih strani, od koder lahko dobite slovenske podnapise za vaše legalne kopije DivX je dovolj, ena bolje založenih pa je **www.skladisce.com**.

PCFormatOcena

Zmogljivo omogoča predvajanje podnapisov

Neroden vmesnik, težave z DVD-ji

"Še pred različico 1.0 je postal zvezda in nič ne kaže, da bi kmalu zašel." **89%**

SPLETNO OBLIKOVANJE

SWISH 2.0

17.200 SIT Swishzone
www.swishzone.com

Želite ustvariti animacijo v *Flashu*? Za celoten nabor možnosti si boste primorani omisliti kak profesionalen paket, kot je *Studio MX* ali *Adobe LiveMotion*, a obstaja precejšnja možnost, da še zdaleč ne boste izkoristili vseh njihovih funkcij. Če želite samo zmetati nekaj objektov po zaslonu, ustvariti osupljive menije ali se poigrati z naprednimi tekstovnimi učinki, vam bo *Swish* odlično služil. Vključenih je 150 že pripravljenih učinkov, ki jih je potrebno le povleči v odprto okno, oblikovanje poteka hitro, sami uporabniki pa so že priredili ponujena orodja, ki zajemajo vse, od enostavnih animacij do celotnih spletnih iger. *Swish* je neprekosljiv glede na vrednost, ki jo ponuja za svojo ceno, in lahko si ga celo predstavljamo, kako hodi ob bok profesionalnim rešitvam. Pravi dragulj je.

PCFormatOcena

Poceni – a je cenovno, ne kvalitativno

Še zdaleč ni tako zmogljiv kot *Flash*

"Potrebuje vaša stran nekaj ločila? Malo je boljših možnosti, kot je ta." **91%**

MEDIJSKI PREDVAJALNIK

WINAMP 5.01

Brezplačen NullSoft
www.winamp.com

WinAmp je do svoje pete različice postal že tako tradicionalen del vašega sistema, da ga skoraj ni treba posebej predstavljati. Svojo pot je začel kot izjemno kvaliteten in procesorsko prav nič lačen predvajalnik MP3, zdaj pa obvlada že video zapise, ob dovolj široki internetni povezavi pa se bo rad prelevil tudi v radijski sprejemnik. Virgin Radio je vsekakor prva izbira našega uredništva. Za majhno doplačilo dobite različico Pro, ki zna zapisovati avdio CD-je in pretvarjati zvočne zapise med zvočnimi formati. Peta različica je doživela tudi prepotrebno prenovo vmesnika.

PCFormatOcena

Skoraj nujna domača živalca vašega sistema

Postaja morda preveč kompleksen?

"Počasi, a zanesljivo raste v mogočno alternativo *Media Playerju*." **93%**

Kako operirati

Operacijskih sistemov na trgu ni tako malo, kot si predstavljate.

O tem, da obstaja operacijski sistem Windows, vam ne bomo posebej razlagali, saj ga poznate čisto vsi, večina med vami pa tudi zelo podrobno. Gre pač za najpogosteje uporabljan operacijski sistem za PC. A samo dejstvo, da je najpogosteje uporabljan, še zdaleč ne pomeni, da je edini. Kot lahko vidite že v pričujočem supertestu, vam je na voljo še vsaj ena možnost, in sicer ena od mnogih distribucij sistema Linux, med katerimi je kar nekaj takih, ki so celo poslovenjene, na primer uporabniku prijazna SuSE in Red Hat. Precej jih je takšnih, ki zahtevajo kar nekaj tehničnega predznanja, predvsem v programiranju, obstajajo pa celo take, ki jih sploh ni potrebno nameščati, saj se sistem v celoti zažene s CD-ja (na primer DyneBolic in FREEDUC). Precej distribucij Linuxa je brezplačnih, sistem pa se zaradi ogromne skupnosti programerjev z vsega sveta odlično razvija.

Multimedijsko obsedeni uporabniki se znajo navdušiti tudi nad BeOS-om, ki pa je neslavno propadel, tako da na aplikacijah zanj trenutno dela skupnost za odprto kodo, sam sistem pa je deležen bolj malo novosti. Za omrežno podporo se kar nekaj podjetij odloča tudi za Novellov NetWare, za katerega dodatne aplikacije razvija ista skupnost.

Če bi želeli našteti vse operacijske sisteme, ki jih lahko danes dejansko uporabljate, bi kaj hitro zapolnili kak PCF ali dva, za vse operacijske sisteme, ki so kdaj obstajali, pa bi verjetno šla kar letna zaloga revije. Če si želite najboljše združljivost s kar največ novimi programi in predvsem z igrami, vam razen sistema Windows ne moremo ničesar predlagati, če pa vas igre ne zanimajo in če ste bolj pustolovskega duha, pa vsekakor preizkusite različne sisteme, saj boste le tako lahko našli tistega, ki bo natančno ustrezal vsem vašim muham.

PCFOcena Nekaj je novosti, nekaj je starih znancev, a kdo se je prebil na vrh programske lestvice?

No, temu pa pravimo kup programja. Verjetno ste pa tudi opazili naše težnje – kaj lahko dobite za čim manj denarja. Ta težnja ni nikjer bolje vidna kot v paleti brezplačnih programov, ki so na voljo, pa naj bo to *OpenOffice.org*, *Mozilla* ali *ZoneAlarm*. Vedno se splača pobrskati po internetu in si ogledati, kaj vse je na voljo brezplačno in veliko brezplačnih programov je takšnih, da bodo brez težav zadovoljili vse vaše potrebe. Zakaj, na primer, ne bi ugotovili, če brezplačni *PDF Creator* (**http://sourceforge.net/projects/pdfcreator/**) ne bi opravil tistega, kar potrebujete, namesto da bi kar na vrat na nos odšteli 160 tisočakov pa *Adobe Acrobata*?

Na podlagi povedanega nas sploh ne čudi, da si programi, kot je *OpenOffice.org* pridobivajo vse večjo veljavo med uporabniki. Je že res, da ne ponuja vseh tistih možnosti, ki jih imajo dragi tekmeci, a je to malenkost, če pomislimo, da še vedno odlično opravljajo svojo prvotno nalogo. Določene možnosti so tako premalo razvite ali pa jih sploh ni, stalen razvoj pa pušča odprte vse možnosti.

Konkurenca, ki vlada na trgu, nam preprečuje, da bi proglasili absolutnega zmagovalca, česar niti nismo pričakovali, saj se noben programski paket ne more izkazati za popolnega, če mu manjkajo nekatere ključne komponente. Združevanje programov v pakete se včasih ne izkaže za najboljšo rešitev, saj je, kot lahko vidimo predvsem pri pisarniških paketih na trgu, da se razvoj osredotoča na več aplikacij naenkrat, namesto da bi bila vsaka posamična aplikacija deležna vse potrebne pozornosti. Je pa tudi res, da v paketu po večini ni programov, ob katerih bi se zmrdovali. Če vaša programska oprema ne poskuša preseči samo sebe, vam bo najverjetneje odlično služila. To sicer ni najbolj navdušena izjava, bo pa mnoge vsaj potolažila

PCF

GRAFIČNA OBDELAVA

PAINT SHOP PRO 8
34.300 SIT JASC
Popoln za domače uporabnike.

PHOTOSHOP
208.000 SIT Adobe
Obdelava visokega razreda za uporabnike visokega razreda.

OPERACIJSKI SISTEMI

WINDOWS XP PRO
87.500 SIT Microsoft
Še vedno predstavlja industrijski standard.

SUSE LINUX 9.0 PRO
27.000 SIT SuSE
Odličen tekmec Microsoftovi prevladi.

PISARNIŠKI PAKETI

OFFICE 2003 PRO
137.969 SIT Microsoft
Daleč najboljši pisarniški paket do sedaj.

OPENOFFICE.ORG
Brezplačen Odprta koda
Brezplačen in enostaven za uporabo – nas je navdušil.

ZAPISOVALNIKI MEDIJEV

NERO 6
16.588 SIT Ahead
Zmogljiv in uporabniku prijazen programček.

INSTANT CD/DVD 8
15.900 SIT Pinnacle
Z novim vmesnikom in popravljenimi hrošči je dobra izbira.

SPLETNO OBLIKOVANJE

STUDIO MX 2003
240.000 SIT Macromedia
Ponuja vse, kar boste kadar koli potrebovali.

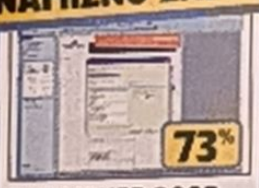
FRONTPAGE 2003
61.800 Microsoft
Poenostavljeno spletno oblikovanje.

MEDIJSKI PREDVAJALNIKI

POWER DVD 5
7.510 SIT Cyberlink
Zmogljiv predvajalnik s preglednim vmesnikom.

WINDVD 5
9.390 SIT InterVideo
Dobra izbira za vse vaše potrebe.

NAMIZNO ZALOŽNIŠTVO



PUBLISHER 2003
45.209 SIT Microsoft
Dobra izbira za nezahtevne uporabnike.

INDESIGN 2.0
245.245 SIT Adobe
Resen tekmec QuarkXpressu, tudi za PC platforme.

SPLETNI BRSKALNIKI

MOZILLA
Brezplačen mozilla.org
Najboljši spletni brskalnik daleč naokoli.

OPERA
Brezplačen www.opera.com
Simpatičen, prilagodljiv in zmogljiv brskalnik.

BREZPLAČNI PROGRAMI

PDF CREATOR
Brezplačen PDF co.
Alternativa dragemu Acrobatu.

WINAMP 5
Brezplačen Nullsoft
Najboljši predvajalnik ta hip.

OKIPAGE B4300

OKIPAGE B4300
črnobeli digitalni tiskalnik
18 str./min
razred 1200dpi
16-48 MB spomina
kapaciteta papirja do 850 listov
USB 2.0 in paralelni vmesnik
opcija mreža, PostScript, ...
samo 6,2 sec za prvi izpis

Junij 2003 do Avgust 2003

OKIPAGE C5000

OKIPAGE C5100n / C5300n
najcenejši tiskalnik v svojem razredu
nizka cena barvnega in črnobelega izpisa
vse barve natisne v enem prehodu
12 str./min v barvah -
20 str./min č/b
1200*600 dpi
do 400 MHz processor
32 do 320 MB spomina, opc. HD
opc. Adobe PostScript 3
kapaciteta papirja do 930 listov
10/100 Base TX Ethernet
in USB vmesnik

THE COLOUR OF BUSINESS
LIGHTS COLOUR ACTION!

Oki, Network Solutions for a Global Society

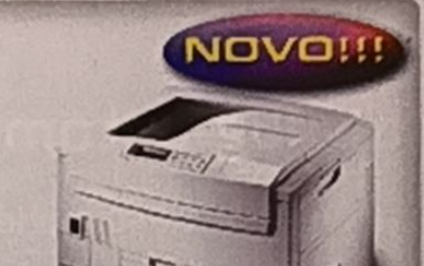
OKI

Single Pass Colour

MIKROING trade d.o.o.

UVOZNIK IN DISTRIBUTER:
MIKROING *trade* d.o.o.
Tržaška cesta 393, **LJUBLJANA,**
Tel.: 01 42 36 131, Fax: 01 25 71 133,
E-mail: mikroing@mikroing.si
www.mikroing.si

NOVO!!!



OKIPAGE C9000/C7000

Barvni digitalni tiskalnik
format do A3+
do 30 str./min v barvah -
do 37 str./min v č/b
do 1200 x1200 dpi
originalni Adobe PostScript 3
kapaciteta papirja do 2850 listov
do 600 MHz Power PC 750 procesor
do 1024 MB spomina / hdd / duplex

Marec 2003 do April 2003

- **Internetni iskalnik**
  dnevno uporablja iskalnik Najdi.si 70.000 različnih uporabnikov, mesečno pa 400.000 različnih uporabnikov; išče po vseh SLO dokumentih (več kot 1.700.000 dokumentov)

- **Internetni imenik**
  omogoča iskanje po več kot 20.000 slovenskih in 2.000.000 tujih vpisih

- **Katalog avtomobilov**
  v njem so predstavljeni vsi modeli s slovenskega trga (več kot 1.850 modelov)

- **Poslovni register**
  "osebne izkaznice" vseh SLO poslovnih subjektov (več kot 170.000 organizacij)

- **E-mail imenik**
  največji imenik slovenskih e-mail naslovov (več kot 150.000 naslovov)

- **Multimedijski iskalnik**
  išče vse slike, glasbo in filme po SLO internetu (več kot 1.000.000 JPEG, GIF, MP3, AVI... datotek)

- **SMS**
  brezplačno pošiljanje SMS sporočil

- **Vici**
  10.000 vicev za vsako priložnost

- **Citati**
  7.000 citatov domačih in svetovnih modrijanov

- **E-razglednice**
  brezplačno pošiljanje elektronskih razglednic (več kot 600 motivov)

- **Iskalni voyeur**
  vpogled v tekoča iskanja na Najdi.si

Igre

Novice/Napovedi/Opisi
Vedno prvi za igre

TOMAŽ BARTOLJ UREDNIK IGER

NA GRMADO Z NJO!

S ovražim goljufivo umetno inteligenco. Začel sem poskakovati, ko so se vojaki v *Project IGI* jemali iz zraka, se penil, ko bombardiranje v *Empires DOTMW* ni prizadelo nasprotnika, klel svetnike, ki se niti rodili še niso, ko so tekmeci v *NFSU* v petih sekundah dirkanja zmanjšali zaostanek za sedem sekund, do konca pa se mi je strgalo, ko je sodnik v *NHL 2004* začel kazati homoseksualna nagnjenja. Na mojem vratarju! Naj golobčka počneta, kar hočeta, a prosim, ne med igro. Zakaj? Ker je zaradi njunega ljubkega prerivanja nekdo izgubil končnico, trota neumna!

Ob tem me prime, da bi prijel zavojček zobotrebcev in vsakega posebej zapičil v delujoče ventilatorje, cevi za vodno hlajenje malce spoznal s škarjami za železo ter v poplavljeno škatlo vrgel ribo. Ker bi bil mlinček še pod napetostjo, bi s tem dosegel dvoje: osebno maščevanje in glavno jed za večerjo. Nato pa bi goljufivo škatlo obesil na drevo v opozorilo vsem ostalim. Če bi mi uspelo uspešno zakriti kabel, bi lahko precej elegantno prišel do kuhanih rac. Videl sem jih kako iščejo mokrišča in vem, da se ne bi mogle upreti. Mhm...

bartolj@videotop.si

PCFormat-ovi IGROLOGI

TOMAŽ BARTOLJ
IGRA: *MS Flight Simulator 2004*
ZAKAJ? Dobri ljudje so mu dali palico veselja in rad skoči na Dunaj. Težava je, da to poskuša z letalom bratov Wright.

ALJOŠA HANCMAN
IGRA: *PES 3*
ZAKAJ? Ker je mesto urednika prigral od Nikole v celonočni seansi te odlične simulacije nogometa.

IVO VIDERGAR
IGRA: *Etherlords II*
ZAKAJ? Tomaž cepeta, da sta *Quake III* in *Halo* zanj prepovedana. Ivo se mu je smeji in igra dobro strategijo.

JELENA VARDA
IGRA: *Ages Beyond Myst*
ZAKAJ? Ker je pustolovski duh v njej že nekaj časa nergal za dodatno dozo *Mysta*.

GREGOR MRAZ
IGRA: *PoP Sands of Time*
ZAKAJ? Vedno se je videl v vlogi princa. In ker je dotični še malce nesramen, je postal njegov vzornik.

ANDREJ POTOČNIK
IGRA: *Lock On*
ZAKAJ? Objekel je usnjen suknjič, zamomljal nekaj o Tomu Cruisu in se zaklenil v sobo z računalnikom.

NAJBOLJ PRIČAKOVANE

Brez skrbi – prihodnost je svetla.

PRIHAJAJO

NASLOV	DATUM IZIDA	ZALOŽNIK	NAZADNJE	ZVRST
WORLD CHAMPIONSHIP POOL 2004	FEBRUAR	JALECO	PCF 23	BILJARD
UT 2004	FEBRUAR	ATARI	PCF 21	STRELSKA
DEUS EX 2: INVISIBLE WAR	MAREC	EIDOS	PCF 24	STRELSKA/RPG
COLIN MCRAE RALLY 4	MAREC	CODEMASTERS	PCF 23	DIRKALNA SIMULACIJA
THE SIMS 2	MAREC	EA	PCF 17	STRATEGIJA
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	MAREC	UBI SOFT	PCF 23	STRELSKA
BATTLEFIELD VIETNAM	MAREC	EA	PCF 21	VEČIGRALSKA STRELSKA
FAR CRY	MAREC	UBI SOFT	PCF 24	STRELSKA
RICHARD BURNS RALLY	ZAČETEK 2004	SCI	PCF 23	DIRKALNA SIMULACIJA
CRAZY TAXI 3 HIGH ROLLER	POMLAD	SEGA	PCF 23	DIRKALNA ARKADA
HALF LIFE 2	APRIL	SIERRA	PCF 21	STRELSKA
DOOM III	APRIL	ACTIVISION	PCF 22	STRELSKA
THE MOVIES	JUNIJ	ACTIVISION	PCF 20	POSLOVNA SIMULACIJA
EVIL GENIUS	JESEN	VIVENDI	PCF 23	STRATEGIJA/ RPG
WORLD OF WARCRAFT	JUNIJ	VIVENDI	PCF 17	MMORPG
EVIL GENIUS	JESEN 2004	VIVENDI	PCF 23	STRATEGIJA/ RPG
ROME: TOTAL WAR	JESEN 2004	ACTIVISION	PCF 18	STRATEGIJA
LEISURE SUIT LARRY: MAGNA CUM LAUDE	JESEN 2004	VIVENDI	PCF 22	PUSTOLOVŠČINA
LOTR: THE BATTLE FOR MIDDLE-EARTH	JESEN 2004	EA	PCF 22	STRATEGIJA
EVERQUEST 2	LETO 2004	SONY	PCF 21	MMORPG
SID MEIER'S PIRATES	KONEC 2004	ATARI	PCF 21	STRATEGIJA
HOLLOW	KONEC 2004	NEZNAN	PCF 21	STRELSKA

LESTVICE BRALCEV

NAJBOLJ IGRANE

MESTO		IGRA
1	→	CALL OF DUTY
2	→	MAY PAYNE 2
3	↑	HALO COMBAT EVOLVED
4	↑	NFS: UNDERGROUND
5	↑	STAR WARS: KOTOR

NAJBOLJ ZAŽELENE

MESTO		IGRA	NAZADNJE
1	→	HALF LIFE 2	PCF 23
2	→	DOOM III	PCF 21
3	→	UT 2004	PCF 23
4	→	THE SIMS 2	PCF24
5	→	SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW?	PCF 23

NAŠE OBLJUBE

1. OPISUJEMO SAMO DOKONČANE IGRE
Nikoli ne opisujemo naslovov, ki niso označeni kot dokončani in požegnani s strani založnika. To pomeni, da lahko korenito testiramo, preden podamo oceno.

2. VEDNO POVEMO KAR MISLIMO
Naši opisovalci obožujejo igre, a so popolnoma nepodkupljivi. Ni nas mogoče kupiti ali teroritzirati, je naš moto.

3. IGRE NAMENIMO USTREZNEMU OPISOVALCU
Kombinirane izkušnje naših opisovalcev so nenadkrljive. Igre ljubimo in vsak naslov dodelimo opisovalcu, ki je obožavalec zvrsti.

4. DAMO VAM JASNO PRIPOROČILO
Želite si vedeti, kaj se splača kupiti. Uporabljamo okvirčke, slike in primerjave, kombinirane z jasnimi sodbami, da vam olajšamo odločitev.

5. PRISLUHNEMO VAM
Seveda imamo zmeraj prav, a včasih imajo drugi še bolj prav kot mi. Pridružite se nam na **www.pcformatslo.net/forum/** in z nami delite vaše izkušnje.

SISTEM OCENJEVANJA
0-19% Neigralno, leno, nič vredno, žaljivo
20-49% Zametki igre, pri razvoju je šlo nekaj narobe
50-69% Solidne ideje, majavi temelji
70-79% Zadovoljiv predstavnik zvrsti, ni pa za množice
80-89% Upravičen nakup za vse, le malo manjka do genialnosti
90+ Fenomenalen. Dobitnik nagrade *Izbor uredništva*

PCFIgričarski vodič

Da boste takoj vedeli, kaj igre vključujejo.

ZF ZADEVE
Roboti vas bodo zasužnjili. Mi smo že tam.

IGRANJE VLOG
Vsebuje vilince, orke in velikanske pajke.

IQ TEST
Igra je polna napenjanja sivih celic.

GROZNE FRIZURE
A ne tako, kot na www.mulletjunky.com.

NASILJE
Še vedno varnejša kot večer na ulici.

KRIMINAL
Dokaz, da se splača ali pa ne.

NEZEMLJANI
Kažejo zanimanje za reklatne sonde.

POSLOVANJE
Za navdušence nad razpredelnicami.

SPOLNOST
Prijetno ali moteče? Odločite se sami.

VOJNA
Prestrašeni Bush www.awolbush.com.

POLITIKA
Zgrabite jih, preden oni zgrabijo vas.

GROZA
Še bolj grozno kot dnevna poročila.

AVTOMOBILI
Za dirkanje ali navaden prevoz.

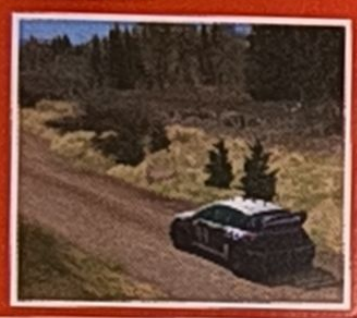
SLABA SINHRONIZACIJA
Menda ni tako težko!

POGLED MED RAZVIJALCE

V svetu iger ste lahko nejeverni Tomaž. Ne drži praktično nič...

RICHARD BURNS RALLY

ZALOŽNIK SCI



Ne vemo, kdaj in če sploh se bo gospod Burns vrnil, a igra z njegovim imenom vse bolj napreduje in njegova zvezda bo gotovo sijala vsaj tam. Dokopali smo se celo do alfa različice in lahko vam povemo, da v realističnosti prekosi konkurenco. Ko bo igra čez nekaj mesecev izšla, pričakujte precej težavno izkušnjo.

ONI PRAVIJO Velika noč

MI PRAVIMO Alfa različica navdušuje.

NAPREDEK 70%

FIGHT CLUB

ZALOŽNIK VIVENDI

Pravzaprav sploh še ni napovedana za PC-je (a ker je za Xbox, je za to precejšnja možnost), a smo enostavno morali omeniti to presenetljivo napoved. Zgodovinsko satirični, filozofski, anarhistični film, sedaj predelan v konzolno pretepaško igro? Pravzaprav ne moremo pričakovati, da bo ohranil dostojanstvo filma, a poskušali bomo svoj cinizem držati na vrvici.

ONI PRAVIJO Zima

MI PRAVIMO Drugače vas bomo tepli!

NAPREDEK 40%

DESERT RATS VS AFRIKA KORPS

ZALOŽNIK DIGITAL JESTERS

Novi založnik Digital Jesters kar bruha nove napovedi. Silno zanimivima *Trackmania* in *Virtual Skipper* je sedaj dodal še realno-časovno strategijo, postavljeno v 2. svetovno vojno. V prašne škornje boste stopili v Severni Afriki in sicer kot Montgomery ali Rommel ter prevzeli poveljstvo nad 70 vrstami enot. Izgleda res lepo in komaj čakamo, da se vržemo v puščavski veter.

ONI PRAVIJO April

MI PRAVIMO V puščavi se nikoli ne hiti.

NAPREDEK 80%

HARRY POTTER AND THE PRISONER OF AZKABAN

ZALOŽNIK ELECTRONIC ARTS

V začetku leta je sicer vse preveval duh *LOTR: The Return of the King*, a igralci smo se zabavali tudi z mladim čarodejem Harryjem Potterjem. Sicer tokrat ni šlo za predelavo filma, temveč za *Quidditch World Cup*. *HP3*, ki je na poti, se bo vrnil na stare tire in prinesel isto zmes čarovnij, ugank in skakanja, kot sta jo dobro sprejeta predhodnika.

ONI PRAVIJO Maj

MI PRAVIMO Zna biti nesramen in čakati na prihod filma.

NAPREDEK 75%

COSSACKS II: NAPOLEONIC WARS

ZALOŽNIK UBI SOFT

Evropska bojišča bodo ponovno zaživela in na njih se bo lahko spopadlo kar 64.000 mož naenkrat. Spet bomo deležni nečloveško popolnih formacij, ki pa bodo tokrat prikazane z novim 3D pogonom. Ker so razvijalci obsedeni s številkami in so očitno prešteli prav vse kar so naredili, vam zaupamo še število različnih objektov, tavne in flore: več kot 1000.

ONI PRAVIJO Januar

MI PRAVIMO Prihaja počasi. Ni čudno – 1000 rastlin in živali?!

NAPREDEK 45%

>>SPLETNA STRELSKA

STAR WARS BATTLEFRONT

Predstavljajte si *Battlefield 1942* v svetu Star Wars. Nehajte si predstavljati. Tu je.

Gre za morda najbolj razburljivo novico od dne, ko smo slišali, da se na slovenske odre vrača Simona Weiss. Ne, počakajte, zagotovo je razburljivejše od tega. To je igra s tematiko Star Wars, ki jo že ves čas tako težko pričakujemo. Dobro, priznamo, niti sami nismo vedeli, da je to tisto, kar smo vseskozi pogrešali. Naj svoje navdušenje utemeljimo – obljubljena nam je ekipna spletna strelska igra v neverjetno pestrem vesolju Star Wars. In ne gre se samo za Stormtrooperje, Upornike in Republic Commandose, kje pa – tu so še vozila. Zlesti v X-Wing, AT-ST ali bliskoviti motor in se podati nad vojsko Lukčevih nasprotnikov, so bile zadnjih 25 let preprosto sanje večine svobodnega sveta. Ne, ob tem naslovu se res ne znamo brzdati!

Svet, kjer so republikanci junaki. <Srh>

www.lucasarts.com

>>PUSTOLOVŠČINA

MIDNIGHT NOWHERE

Če vam je prav, raje ostanemo na sončni svetlobi.

Ker smo že grozne volje, ker smo Mirazu nasedli, da obvlada peko palačink in poskusili neokusno smrdečo packo, ki nam jo je vrgel na krožnik, se nam zdi povsem primeren trenutek za ogled Oxygenovega velikega upa, ki je postavljen v mrtvašnico (ne ravno obetavno, kajne?). *Midnight Nowhere* je delno podoben *Silent Hill* ter *Planescape: Torment*. Vaš lik se zbudi v vreči v prazni mrtvašnici v mestu, v katerem nori nadnaravni serijski morilec. Gre za pustolovsko igro s tipičnim nadzorom "pokaži in klikni", veliko groze, a vendar kančkom humorja v stilu *Evil Dead*. Igra je napovedana za marec.

www.oxygenint.com

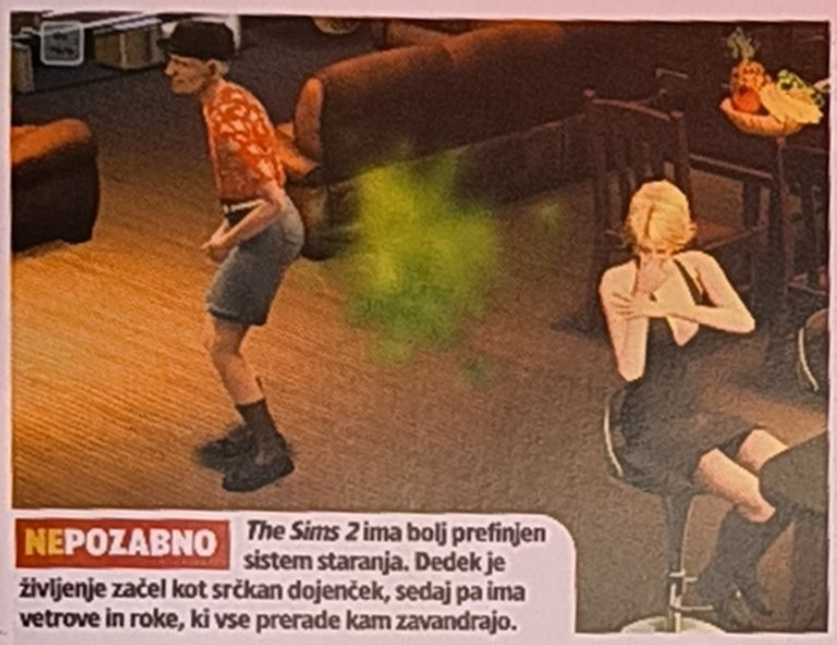
>>DIRKANJE

RACE DRIVER 2 THE ULTIMATE RACING SIMULATOR

Imena ni več, legendarna odličnost ostaja...

Morda pravkar doživljamo novo zlato dobo dirkalnih iger, saj nas obdajajo naslovi, kot so *Moto GP*, prihajajoči *Richard Burns Rally*, sedaj pa še *Race Driver*, ki je popolnoma nadomestil besedo *TOCA* v odlični seriji. *RD2* sledi predhodniku in, za zvrst neobičajno, prinaša zgodbo, povedano iz prve osebe in z obilico kinematičnih sekvenc, ki povezujejo dirke in prvenstva. A najlepša je pestrost igre – 52 prog, 35 vozil (med drugim bomo premierno uzrli greha vrednega Astona Martina DB9) in več kot 10 tekmovalnih načinov – vse od rallya, dirk v ovalih pa do cestnega dirkanja. Pričakujte jo pozno to pomlad.

www.codemasters.com



NEPOZABNO ***The Sims 2*** **ima bolj prefinjen sistem staranja. Dedek je življenje začel kot srčkan dojenček, sedaj pa ima vetrove in roke, ki vse prerade kam zavandrajo.**

↘MANAGERSKA

THE SIMS 2

Margaret Robertson se odpravi v SimCity, da bi izvedela, kam je namenjena najpopularnejša igra za PC.

V štirih letih svojega obstoja so si *The Sims* priborili naziv najbolje prodajane igre vseh časov. Če smo čisto natančni, si je igra prislužila kar nekaj presežnikov, a je nemogoče spregledati dejstvo, da gre za eno najpomembnejših iger do danes. Po na videz neskončni poplavi dodatkov pa so se pri Maxisu končno odločili za pravo stvar in bodo izdali polno nadaljevanje.

Proces ustvarjanja lika bo znan vsakomur, ki je igral izvirno igro, le da bo na voljo nekaj več možnosti za prilagajanje videza, s katerimi lahko tudi eksperimentirate. EA bo orodje za oblikovanje Simčkov dal na voljo tudi kot samostojno aplikacijo še pred izidom igre, da si boste lahko Simčka priredili po željah, da bo pripravljen na akcijo, kakor hitro dobite igro. In takrat se bo začelo resnično spoznavanje *The Sims 2*. Sistem staranja in genetsko prenašanje lastnosti Simčka na njegove potomce. V novi izdaji se bodo Simčki tudi na nek način starali oziroma šli skozi sedem starostnih stopenj, kar je velik napredek v primerjavi s prvim delom. Še vidnejši pa je napredek na grafičnem področju, saj bo lik sedaj kazal svoje razpoloženje z izrazi na obrazu in animacijami, namesto z ikonami.

Ena od težav, na katero je Maxis naletel pri razvoju igre, je večno vprašanje seksa in smrti. S seksom je enostavneje opraviti, smrt pa je nekoliko težavnejša. Igralcu, ki je veliko časa preživel ob negovanju svojega Simčka, verjetno ne bo najenostavneje dopovedati, da je ta umrl. Bodo pa vsi Simčki izdahnili naravne smrti, zato ne računajte na izbruh Ebole ali kak Simomor.

Saharinska situacijska komedija se bo nespremenjena nadaljevala tudi v drugem delu, bo pa igra vključevala nekaj nepričakovanih dodatkov. Ker igra tako močno temelji na razmerjih, obstaja celo varnostni ventil za vse Simčke, ki imajo težave v komuniciranju. K takšnemu liku pride na obisk "Socialni zajček", ki zmedenemu Simčku pomaga prebroditi komunikacijske težave. Ne bi radi zveneli cinično, a vsi, ki smo videli krasen film Donnie Darko, vam bomo povedali, da kramljanje z enookim zajcem vsekakor ne bo zbudilo vašega družbenega življenja.

Ni dvoma, da bodo vsi, ki so sovražili *The Sims*, sovražili tudi *The Sims 2*. Vse, kar je ljubiteljem zlezlo pod kožo, je še vedno tukaj, vključno z osladnim restavracijskim jazzom in grlenim blebetanjem Simčkov.

PCF

Sedem starostnih stadijev v *The Sims 2*. Depresivno, kajne?

>>OPISI MODOV

Srce ostaja, vse ostalo je spremenjeno.

DESERT COMBAT

Za: *BF1942*

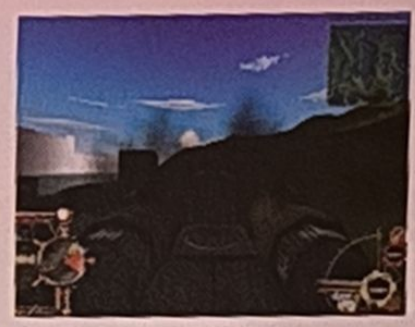
Zagotovo ne gre za najbolje izbrano temo glede na trenutno dogajanje, a še vseeno je tole odlična predelava, ki prinaša džipe, Jerrieje, hummerje in besne Iračane. Različica 0.5 doda še en helikopter in harrier v že tako polne garaže, optimizicijske popravke in le rahlo zabavne iraške glasove. Prav tako vas čakajo tri nove mape in zaradi vsega tega je ta mod eden najboljših naokrog. Predlagamo vam preizkus.

PCFormatOcena

Dovršenost predelave, helikopterji

Preveč poudarka na vozilih, iraški glasovi

"Pušćavski boj na visokem nivoju." **89%**



CLOCKWORK CANNONS

Za: *UT2003*

Roba za obsedene zaljubljence v strelske igre, ki se ob vsakem kosu orožja, ki ga dobijo v roke, zgolj namrščijo in vpijejo, da želijo kaj večjega, pa čeprav si lastijo metalca raket. Mod ponudi lep nabor mogočnih havbic, s katerimi boste pospravljali ljudi, ki jih komaj vidite na horizontu, a zaradi dolgega polnjenja ima možnost tudi pehota. Bližč izvedbe prekosi igralnost, a vedno smo za velike puške!

PCFormatOcena

Dobra zamisel, odlična tehnična izvedba

Samo en igralni način, ni botov

"Dobra ideja, ki bi za izboljšanje potrebovala nekaj botov." **71%**

FORGOTTEN HOPE

Za: *BF1942*

Resnična zavzetost je bila potrebna za krepko prenovljeno različico *Battlefield 1942*, ki ima poglavitni cilj v boj vključiti še Francoze in Italijane ter povečati faktor realizma s tem, da ne morete več uničevati tankov z ubogim kubelwagnom. Trenutno ima sicer le veliko prilagoditev vozil, nova letala in šest svežih map, a že izgleda obetavno. Ko bo prišla še druga polovica izboljšav, je ne bo mogoče zavrniti.

PCFormatOcena

Na kupe novih vozil in orožja

Na žalost vsebuje precej poštenih hroščev

"Izdelek v nastajanju, a je potencial že viden." **80%**

KANONBALL

Za: *Half-life*

Pogon *Half-Life* je z vsakim dnevom bolj zastarel, a tu je dokaz, da je z njim mogoče še vedno početi nove stvari. Tokrat boste deležni futurističnega športa, kjer boste naokoli skakali kot ovca na stereoidih in poskušali zabiti gol. A se kdo spomni *Rollerball*? Najnovejša različica se je znebila večine hroščev, izboljšala izdelavo, mape pa ponujajo razkošen neonski videz o katerem so sanjali v sedemdesetih.

PCFormatOcena

Šport, pri katerem ni potrebno premikanje

Močno zastarela, še nekaj napak

"Neonsko razsvetljena stvaritev preteklosti, vredna hitrega ogleda." **74%**

RAZVIJALEC
IDOL FX

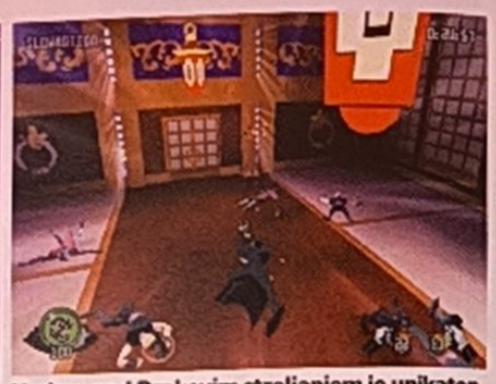
ZALOŽNIK: VIVENDI UNIVERSAL
WWW.DRAKEGAME.COM

Del odtrgane razvijalske ekipe in njihova najnovejša pogruntavščina.

KDO SO IDOL FX?
Idol ima svoje prste vmes pri prav vsakem koraku prodaje lika *Drake* in njegovega sveta. To švedsko podjetje je svoje življenje začelo leta 1999, da bi ustvarjalo novo gradivo za elektronsko zabavo. A *Drake* ni le to, fantje so ga uporabili že v stripu, obetavno prihodnost pa ima tudi v risani seriji. Zakrivili so še fantastični strip Loophole v švedščini (izgovarjajte potihem, da si ne zlomite jezika).

KAJ POČNEJO?
Predvsem se pripravljajo na veliki izid *Drake* – različica za Xbox je v Ameriki že naprodaj, Idol pa se sedaj osredotoča v glavnem na pripravljanje različice za PC. Medtem se na drugi strani ribnika prodaja še en njihov naslov – *Nosferatu: The Wrath of Malachi*, ki je bil dobro sprejet.

NEPOZABNO *Drake* dobiva naloge od bogov v obliki lebdečih kipov, njihovo mišljenje pa mu pogosto ne ugaja. Vsakič ko *Draku* ne uspe opraviti naloge, se mora pred ponovnim poskusom zglasiti pri njih in poslušati pridige.



Nadzor nad Drakovim streljanjem je unikaten, saj z vsako tipko na miški nadzirate drugo roko – rezultati: boji kot iz filma Johna Wooja.

Ker imate telo na posojo, vseskozi tekmujete s časom, ki vas lahko pokoplje.

↘TRETJEOSEBNA AKCIJSKA PUSTOLOVŠČINA

DRAKE OF THE 99 DRAGONS

DATUM IZIDA
Marec 2004

Alec Meer je videl že vse, a ga igranje z mrtvecem vseeno preseneti.

Plačanci ne bi smeli biti priljubljeni. Pomislite no – gre vendar za ljudi, ki pokupijo tone Ariela, da z belih srajc izperejo kri svojih žrtev. Pa vendar gre za vse bolj priljubljene like – očitno se v vsakem od nas skriva nekaj psihopata, ki naredi še najmanj škode, če sprošča svoje nagone skozi igre. Vivendi se je odločil, da nam bo ponudil še en ventilček, ki bo poskrbel za uravnovešene osebnosti, in sicer v obliki plačanca *Draka*. Pravzaprav je plačanec šibek pojem za človeka, ki je mojster kung fuja, zmore upočasniti čas in teči po stenah. In preden ga začnete primerjati z *Maxom Paynom* ali liki iz *Enter the Matrix*, vedite, da je tip mrtev. To, in dejstvo, da navodila sprejema od štirih lebdečih kipov, ki vztrajajo pri trditvi, da so njegovi Bogovi, okoli Draka splete gosto meglo skrivnostnosti.

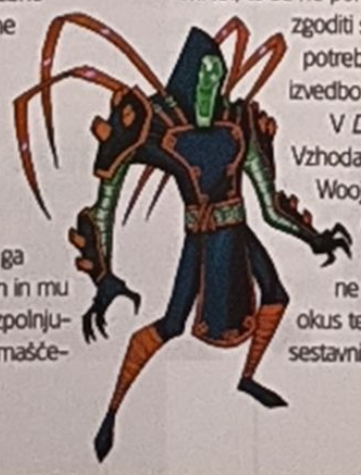
Ukazovalno kamenje

Drake je umrl med branjenjem svojega gospodarja, kitajskega mistika in vodje klana 99 zmajev, v katerem je Drake posebno blestel. Na srečo se zgodba tu ne konča, saj je bila Drakova duša rešena in zaprta v veliko tetovažo Nesmrtnega zmaja, ki ga nosi na prsih. A ta rešitev se je izkazala za dvorezen meč – od takrat naprej je Drake večni sluga bogov serenskega vrta, ki ga vedno znova pošiljajo v svet živih in mu odrekajo večni mir. Seveda ne izpolnjuje le njihovih želja, temveč išče maščevanje za svojo in gospodarjevo smrt. V svojem boju se srečuje tako z običajnimi borci, kot tudi z nadnaravnimi bitji, njegove misije pa se najpogosteje končajo s smrtjo. Njegovo. Vsakič ko se ubožec "stegne", se povrne k lebdečim kosom kamenja, kjer prejme nove moči, sposobnosti in popravljeno telo.

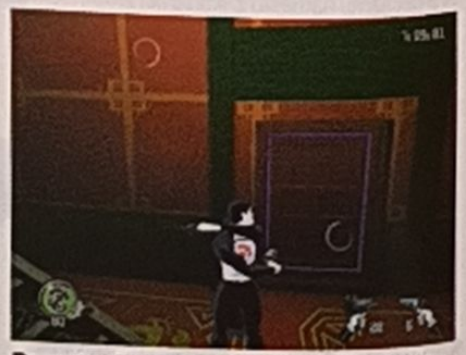
Igralnost je še najlaže opisati kot užitka polno združitev akrobatskega *Prince of Persia: Sands of Time* ter strelsko elegantnega *Maxa Payna*. Gre za tretjeosebno poslastico predstavljeno v grafičnem načinu cel-shade, ki pooseblja idejo tako ameriških superjunakov (glavni zgled mu je *Batman*) kot tudi japonskih mang. Na Vzhod se obrača še pri izbiri lokacije, saj bije pravični boj predvsem na sodobnem Japonskem, kar je razvijalcem omogočilo vključitev neštetih atraktivnih neonskih luči in ostalih orientalskih značilnosti.

V boju Drake uporablja zgolj strelno orožje, skoraj nujna pa je še raba upočasnjenega dogajanja, do katerega lahko pride s pomočjo duše premaganih sovragov. Kljub temu, da je mrtev, to še ne pomeni, da se mu to ne more zgoditi še enkrat. Zaradi tega je potrebno akcijo pred dejansko izvedbo vsaj malce načrtovati.

V *Draku* so zmešani vplivi Vzhoda, Amerike, del Johna Wooja, *Maxa Payna*, *Matrice* in *Prince of Persia*. Če to niso popolne sestavine, potem ne vemo kaj so. Da le ne bi okus testa zaostajal za svojimi sestavnimi deli. **PCF**



Nasprotniki so umsko solidni in ne drvijo v pogubo.



Pogost prizor – Drake zavihti roke, kot to poznamo iz hongkonških filmov.

MLATENJE SLAME?
Ali Vivendi preveč stavi na svežega junaka?

ONI PRAVIJO?

IDEALNA ZMES "*Drake* združuje osupljiv risani izgled, napeto akcijo in globoko zgodbo, s čimer igralcu daje občutek sodelovanja v interaktivni risani seriji ali stripu. Tako pisan izgled, kot tudi očarljiv svet, ki sta ga ustvarila Majesco in Idol FX, sta že zaneela iskre zanimanja v industriji stripov in risanih serij"

MI PRAVIMO

KVAŠENO TESTO "Vsekakor je ena izmed iger, ki najbolje povzame stripovsko vzdušje ter jo je veselje gledati in igrati. Zgodba ni ravno tako globoka in napeta kot trdijo, saj vso to mešanje vplivov včasih pripelje do zmede. A zaradi oblice hitre akcije vidimo zanjo solidne obete."

RAZVIJALEC
CRYTEK

ZALOŽNIK: UBI SOFT
WWW.FARCRY.COM

Cevat Yerli, vodilni razvijalec pri Crytek. Ne, njegovo ime ni tiskarska napaka.

KDO SO CRYTEK?
Trije bratje Yerli so svoje podjetje ustanovili leta 1999 in od takrat so uspeli zbrati silno nenavadno internacionalno ekipo, v kateri so člani iz kar 16 narodov. Posebno opazni člani so Cevat Yerli, glavni razvijalec pogona in urejevalnika ter direktor Cryteka, Chris Auty, oblikovalec map za *Counter-Strike*, ki je delal na *Half-Life: Day of Defeat*, *Counter-Strike* in *Condition Zero*, ter Richard Tsao vpleten v *Asheron's Call 2*, *Dungeon Siege* in *MechWarrior 4*.

KAJ DELAJO?
Poleg *Far Cry* tanje trenutno ne delajo na nobenem projektu. A pogon in urejevalnik igre so že zakupili dve večigralski igre ter nekaj drugih iger. Coburg, njihova nemška baza, nas je prav tako presenetila z najsodobnejšimi stojnicami s hitro prehrano zunaj Londona, tako da lahko v primeru polomije z edinim projektom še vedno iščejo alternativno zaposlitev.

MLATENJE SLAME?

Končno najdete prelepo plažo. In na njej umrete. Škoda.

ONI PRAVIJO?

ZLOBA "Spoznajte tropski paradiž prepojen s skrito nevarnostjo v *Far Cry*, prekanjeno podrobni akcijski strelski igri, ki bo potisnila meje bojevanja na šokantno novo stopnjo."

MI PRAVIMO

DOBROTA Vsi nasprotniki naj bi bili razkriti že pred zadnjo tretjino igre in potem se zna vleči, kar priznava celo Crytek. Kljub temu tej igri ter prekrasnemu urejevalniku napovedujemo čudovite stvari. Če bodo primerno poskrbeli za večigralstvo, zna biti *Far Cry* veliko presenečenje leta. Pobrskajte po **www.farcry-thegame.com**

NEPOZABNO Večigralska mapa Monkey Bay je postavljena na območje azteških svetišč. Tam vas čaka precej otročja potegavščina – če zadenete opico, začne ta prdeti ogenj... Genialno, pravimo, genialno.

Oh, tole se bo lepo vzgalo v CRT zaslon.

Zelena svetloba pomeni, da nas bodo vsak čas ugrabili nezemljani.

↘ PRVOOSEBNA STRELSKA

FAR CRY

DATUM IZIDA
Marec 2004

Sredi Karibov nihče ne sliši obupanih krikov na pomoč.

Zvezdniški igralec ameriškega nogometa Joe Theismann je nekoč dejal: "Nikogar v svetu nogometa ne bi smeli imenovati genija. Genij je nekdo, kot je bil Norman Einstein." Beseda genialno vse prepogosto zaide v besedišče sodobne družbe – če pogledamo samo nekaj naslovov v rumenem tisku, jo bomo kaj hitro našli skupaj z Rokom Kosmačem, Davidom Beckhamom in bržkone bi jo prilepili še atu Smrku. Zato načeloma tulimo v isti rog kot Joe, a našli smo izjemo: brata Yerli pri Cryteku sta tehnična genija.

Odlično povprečen

Ni kaj, enoigralski del bo pomemben, a čeprav je dober, gre le za prvoosebno strelsko igro, ki ji ne manjka poredних fantov in vozil, s katerimi lahko upravljate. Tega bomo v tem letu deležni (pre)večkrat. Igra bo imela idilične pokrajine, vročo UI in izjemno velike mape, a kljub temu bi ji posvetili kakšen mesec in šli naprej. Nedvomno bo najbolj blestela ravno pri parneti nasprotnikov, ki bo militantnim in psihološko nestabilnim silicijskim možem omogočala iskanje zavetja in organiziranje formacij, s katerimi vas bodo potisnili v kot. Vojaki bodo s kričanjem v radio in izstreljevanjem raket celo skušali priklicati okrepitve helikopterjev in čolnov, razporejenih po otoku.

Želite težave? Vkorakajte v to oporišče.

Zvezda dneva

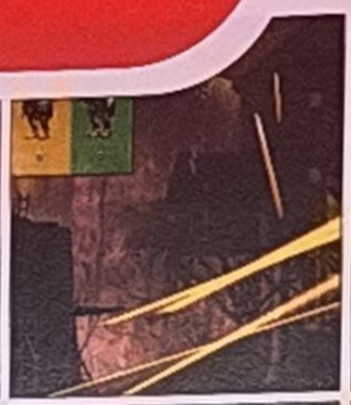
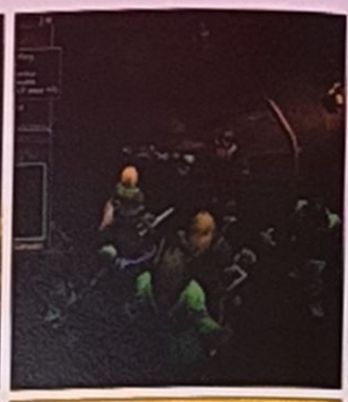
A kar je pri *Far Cry* resnično pomembno, je urejevalnik. Izgleda kot preko vseh meja dodelan *WorldCraft* ter vključuje funkcijo, ki vam omogoča, da teren oblikujete kot Patrick Swayze glino v *Duhu*. Prav tako boste lahko v slogu igre *Dungeon Keeper 2* v igro skočili kar iz urejevalnika samega ter kadar koli dodajali tako imenovane sprožilce dogajanj in skripte na nivoju urejevalnika sveta iz *Warcraft*. Nenazadnje pa bo še grafično povsem prilagodljiv in z nekaj vizualnimi dodatki ter filtri boste le s peščico klikov iz eksotičnega otoka ustvarili temačni svet iz *Half-Life 2* (zdi se nam, da bo dedek Mraz dostavil darilo, za katero smo prosili). Če bo ta urejevalnik ponudil vse obljubljeno, bo to največja revolucija v izdelovanju map po trenutku, ko je John Carmack vzkliknil: "Hej fantje, izumil sem nagnjene površine!"

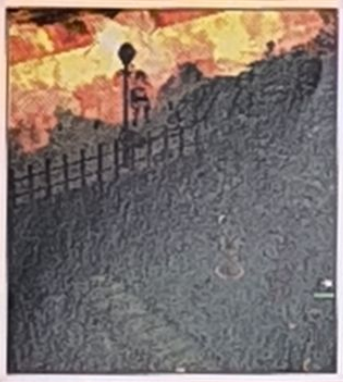
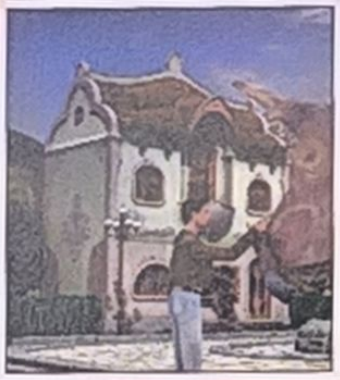
Da je vse še lepše, je večigralske mape s tem urejevalnikom izdeloval Chris Auty, avtor map Aztec in Inferno za *Counter-Strike*. Večigralstvo se sestoji iz treh razredov: vojak, težke in podporne enote, načini pa obsegajo vse od normalnih deatmatchev do Assault, kjer mora ekipa zavzeti točke po določenem vrstnem redu, torej tako kot v *Team Fortress Classic*. Ko smo ga preizkusili, je bilo še nekaj težav, predvsem opazne so bile pošastne velikosti map, a že je bilo čutiti nekaj klasičnih prijemov, ostrostrelstvo pa še nikoli ni bilo izvedeno na taki ravni.

Glede na vse lepe besede, ki krožijo naokoli, in nalepko "genialno" je verjetno na Cryteku ter Yerlijih kar veliko breme. Prepričani smo, da ga bodo zmogli. **PCF**

IgreNapovedi

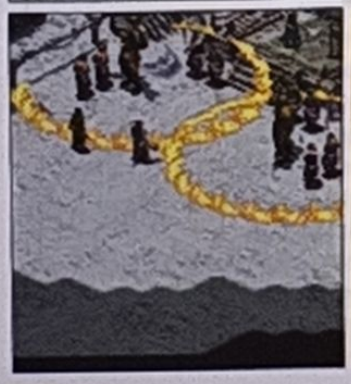
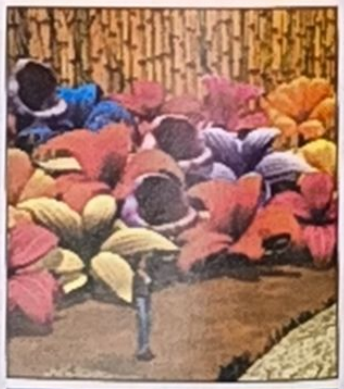
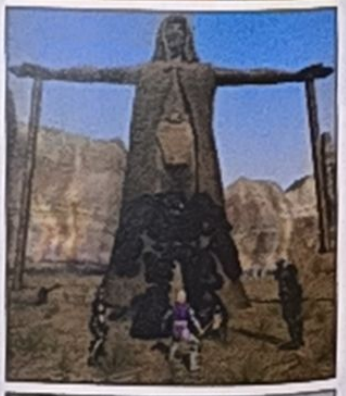
Bo 2004 leto, ko bodo razvijalci izpolnili svoje obljube?

IGRE ZA UMRET V 2004?

PCFormat se zazre v prihajajoče igre tega leta, ki niso *Half Life 2* ali *Doom III*, in s slino napolni vedro. Veliko vedro.

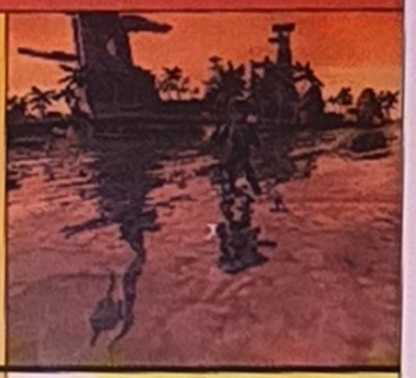
Ali ni bilo leto 2003, ko se ni zgodilo nič prelomnega, za igričarje precej povprečno? Seveda, bilo je kar nekaj dobrih iger, a posebljene božanskosti nismo ugledali. Nič nas ni pripravilo, da bi skakali naokoli, jokali in se nesmiselno drli: "To je to, moje življenje je sesuto, odšel bom pomagat stradajočim afganistanskim ponijem, tako me je ta igra navdušila." Če bi poskusili sestaviti lestvico najboljših iger minulega leta ter jo primerjali s pričakovanji z začetka leta, bi brž kone prišlo do precejšnjih razhajanj. Gotovo bi takrat stavili na šopek nadaljevanj z zvenečimi imeni, a teh korenjakov sedaj preprosto ni tu. Razlogi so različni – od nenehnih in nepričakovanih prelaganj (*Half-Life 2*) pa do še bolj tragičnih popolnih odpovedi (*Full Throttle 2*).

Česa se torej lahko veselimo v 2004? Prvi meseci zagotovo ne bodo ravno divji. Nihče pri *PCFormatu* si ne upa dati roke v ogenj, da bomo vsaj enega izmed četice *Doom III, The Sims 2, Rome: Total War* in *Half-Life 2* videli, še preden bomo svoje zadnjice namakali v slovensko primorsko slanico. Tretja inkarnacija *Dooma* bo nedvomno zamudila zaradi perfekcionizma ustvarjalcev – slišali smo, da lahko bump mapping vseh nastopajočih likov s po "10.000 poligoni" vzame kar precej časa. Potem, ko je spektakularno propadel pri vztrajanju na datumu izida september 2003, ima *Half-Life 2* sedaj neuradni rok aprila, a Valve ne slovi ravno po svoji točnosti. Kar pa zadeva *Rome: Total War* je tiskovni predstavnik Activisiona potrdil, da bo igra spolzela na jesen, saj bodo razvijalcem dali čas za delo na naslednjem nadaljevanju *Time Commanders*.

In ker so velikani tako popadali po tleh, smo se odločili, da natančneje preučimo, kaj nam bo še prineslo leto Gospodovo 2004. Naša napoved za tekoče leto je, da bodo najboljše igre popolno presenečenje in da morda za proces njihovega nastajanja sploh še ne veste. Potem so tu še igre, za katere smo gojili velike upe, pa smo nanje med dolgotrajnim in brezplodnim čakanjem na *Half-Life 2*, kar malce pozabili. Podcenjevati ne gre niti iger iz držav vzhodne Evrope, saj njihova kvaliteta z vsakim poskusom naredi korak naprej. Približajmo torej pogled...

PRVOOSEBNE STRELSKE

BREED



RAZVIJALEC BRAT DESIGNS
ZALOŽNIK CDV
DATUM IZIDA POMLAD2004

Izid izdelka, ki grozi *Halu*, je na koledarju zdrsel večkrat kot babica z razveznimi čevlji na namiljenih tleh kopalnice, a CDV je prepričan, da bo igro dostavil zgodaj letos. Ljubitelji veličastne grafike in znanstveno fantastične akcije morate to strelsko igro temeljito spremljati. Vključevala bo ekipne marinske boje, kot tudi akcijo velikih razsežnosti z vozili, dobro uravnoteženo orožarno ter obetavno večigralstvo. Kombinirajte to z neopaznim prehajanjem med deli kopnega/orbite, ravno dovolj zapleteno ZF zgodbo ter mogočno glasbo izpod prstov ustvarjalca zvoka za *Tomb Raider*, pa imate približno pravo predstavo o izdelku.

TRIBES: VENGEANCE

RAZVIJALEC IRRATIONAL GAMES
ZALOŽNIK VIVENDI UNIVERSAL
DATUM IZIDA ZIMA 2004

Ekipa, zaslužna za *System Shock 2*, je pobrala bojno zapuščino, ki so jo odvrgli pokojni Dynamix, razvijalci izvirne igre *Tribes*. Irrational Games se ne osredotočajo zgolj na večigralski izziv, temveč na podlagi sveta, ki smo ga videli v izvirniku in ga bomo v razširjeni obliki spoznali v nadaljevanju, ustvarjajo tudi enoigralsko izkušnjo. Igra se bo lahko pohvalila z zavitim zapletom ter igranjem iz več različnih vidikov, poganjala pa jo bo različica pogona *Unreal*, ki bo posebej dodelana na področju obrazne mimike. Za večigralstvo je ekipa dobila precej pomočnikov iz spletne družbe *Tribes*, predstavili pa bodo še nova vozila in orožja.

BATTLEFIELD VIETNAM

RAZVIJALEC DIGITAL ILLUSIONS CANADA
ZALOŽNIK ELECTRONIC ARTS
DATUM IZIDA POMLAD 2004

"Mhm, izgleda dobro," vzdihuje Gregor, ves željan krvi. Čeprav se z vsemi silami upiramo takim nasilnim izjavam, mu tokrat opravičimo, kajti opazoval je *Battlefield Vietnam*. Igralec ima na izbiro sile ZDA in Vietkonga, ki se bojujeta na lokacijah, kot sta pot Ho Chi Minha in ulice naselja Hue. Strani sta si med seboj na srečo mnogo bolj različni kot tiste v *Battlefield 1942*, saj se Američani, na primer, ponašajo s helikoptersko premočjo, oblegana NVA pa ima ruska T-54 in Mig-21. Med izboljšavami so našteti še možnost prevoza vozil s helikopterji in glasba, ki bo "igralce ponesla še globlje v dogajanje v šestdesetih."

AMERICA'S 10 MOST WANTED

RAZVIJALEC SYSTEM 3
ZALOŽNIK PLAY IT
DATUM IZIDA POMLAD 2004

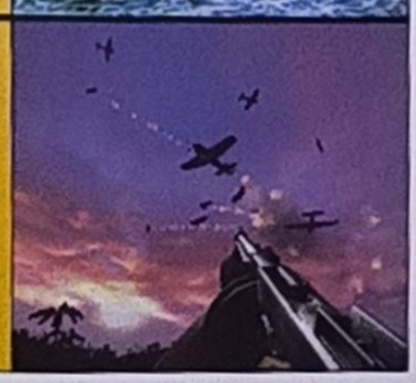
Moralno je sporna približno v tolikšni meri kot "scanje po gorečih psih" v *Postal 2*, vsebino te igre, katere poglavitni cilj je loviti kriminalce, pa razgrne že sam naslov (10 najbolj iskanih v Ameriki). Prevzamete vlogo Jacka Ceasarja, člana elitne ekipe IKLU (za iztrebljanje kriminala in lovljenje ubežnikov). Jack se mora prebiti preko kopice varnostnikov teh barabinov, preden lahko ZRN (zlobneže različnih narodnosti – hej, tudi mi si lahko izmišljamo kratice) povede pred domače vojaško sodišče. Igra vključuje osebe, kot sta Osama Bin Laden in Saddam Hussein (tu je Jacka nekdo očitno že prehitel).

JOINT OPERATIONS: TYPHOON RISING

RAZVIJALEC NOVALOGIC
ZALOŽNIK NOVALOGIC
DATUM IZIDA POMLAD 2004

Nekaj je na zelenih otokih, kajti glede na videz, ki močno spominja na *Far Cry*, so se tja vrgli še razvijalci serije *Delta Force*. *JO: TR* bo klasična igra "teroristi proti anti-teroristom" (beri ZDA). Vključevala bo eno in večigralstvo ter osvobodilna gibanja, ki si bodo želela s sodobnimi orožji prebiti na pomembnejše položaje. Posebno izstopa zaradi peresno lahkega upravljanja z letali, helikopterji, ladjami in vozili – uporabljali bomo standardni nabor [W], [A], [S], [D], kar jo naredi za konkurenta *BF: Vietnam*. Beta testiranje bo zaključeno konec meseca, do izida pa potem ne more biti več daleč.

MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT



RAZVIJALEC EA
ZALOŽNIK EA
DATUM IZIDA POMLAD 2004

Da se bo lahko pomerila z odlično *Call of Duty* (opisana v *PCF 21*, ocena 92%), bo morala biti resnično izjemna. In prav to z veliko pomočjo povsem novega, posebej za to igro izdelanega pogona, tudi obljublja. GI Joe je v tem primeru marinec Tom Conlin, ki ga nadzirate po uspešnem (ali je sploh še kakšno drugačno?!) preživetju bombardiranja ameriškega oporišča Pearl Harbour. Udeležite se napada na Guadalcanal ter se na koncu pridružite vročični bitki na plažah Tarawe. Z večigralstvom za 32 igralcev ter gromozansko publiko, ki je še vedno do ušes zaljubljena v prejšnji *MoH*, ima igra lepe obete.

IZSTRELKI

FAR CRY
RAZVIJALEC: CRYTEK
ZALOŽNIK: UBI SOFT
DATUM IZIDA: POMLAD 2004
Pacifiško obarvano vojskovanje sredi valov s čisto svežim (in silno impresivnim) 3D pogonom. Enoigralstvo obljublja brilijantno UI, večigralstvo pa se namerava šopiriti z ogromnimi tereni in prvinsko ekipno akcijo. Za več informacij preberite tokratno enostransko napoved.

SÖLDNER
RAZVIJALEC: JOWOOD
ZALOŽNIK: BIG BEN INTERACTIVE
DATUM IZIDA: POMLAD 2004
Sölderjeva osnovna predpostavka je, da se bosta ZDA in Rusija mirno umaknili s prizorišča svetovne politike, razpustili vojsko ter za reševanje svetovnih kriz začeli uporabljati peščico plačancev. (In potem nam pravijo, da smo sanjači, ker upamo, da bo Andrej enkrat vendarle tudi nam prepustil najnovejše grafične kartice.) Igralec nadzira majhno, a odlično opremljeno vojsko, sestavljeno iz vojakov, lahkih oklepnih vozil in letal ter poskuša izpolniti širok nabor nalog, ki mu jih določa dinamična kampanja.

S.T.A.L.K.E.R.: OBLIVION LOST
RAZVIJALEC: GSC GAME WORLD
ZALOŽNIK: THQ
DATUM IZIDA: POLETJE 2004
Čudaška imena so pravkar dosegla svoj vrhunec in povrh vsega si pomagajo še z nenormalno količino pik. Zgodba ima določene podobnosti z *UFO*, umeščena pa je v leto 2010, v okolico Černobila, kjer se leta 2006 zgodi nenavadna eksplozija, ki zapečati to območje. Vaš lik je postopač, neodvisni raziskovalec, ki išče nenavadne predmete za prodajo in nekaj gre močno narobe... Kot vedno.

KILL.SWITCH.
RAZVIJALEC: NAMCO
ZALOŽNIK: BITMAP BROTHERS
DATUM IZIDA: POLETJE 2004
Za to predelavo so odgovorni Bitmap, ki se bodo trdno držali svoje zavezanosti h kvaliteti. Namco pa, khm, zabavi... Trdijo da bo uporabljala streljanje na slepo in napadalno pokrivanje ter obilico drugih stvari, pod katerimi razumemo, da bomo morali čim bolje uporabljati zasilna zaklonišča. Malce je podobna *Splinter Cell*, vsekakor pa je konzolno javnost prisilila do sljenja. A, po drugi strani, kdaj se pa ta ne slini?

QUAKE IV
RAZVIJALEC: ID
ZALOŽNIK: ACTIVISION
DATUM IZIDA: 2004
Ta in pa *Team Fotress 2* sta trenutno dobro skrita, tako da je težko najti kaj več kot naslov in nadležno majhne količine slik. Od obeh pričakujte nenaden izbruh informacij, nato dolgo čakanje, potem podatke o nizki minimalni strojni zahtevnosti in neverjetni grafični prilagodljivosti, nato pa zopet čakanje.

IGRANJE VLOG

VAMPIRE: THE MASQUERADE: BLOODLINES
RAZVIJALEC: TROIKA
ZALOŽNIK: ACTIVISION
DATUM IZIDA: POMLAD 2004

Stroški izdelave RPG-jev so rasli, kreativna moč avtorjev pa se je začela izčrpavati – tako so vzeli RPG-je, zasnovane na papirju in svinčniku, ter začeli zanje ustvarjati grafične pogone. Verjetno eden izmed najboljše ustvarjenih svetov je bil *Vampire: The Masquerade: Redemption*, RPG s popotovanjem skozi zgodovino in zgodbo polno strašanskih obratov, ki so dali igralcu misliti. *Bloodlines* obljublja sodobno različico tega ter uporablja pogon *Half-Life 2*, s katerim ustvarja odprt, nelinearen svet, v katerem se kot bitje noči prebijate skozi LA. Izbirate lahko med 7 vampirskimi klani in 12 močmi, ki jih uporabljate v kombinaciji s sodobno orožarno, da se branite pred ostalo zalego. Večigralstvo obljublja lov med vampirji z razgibanimi ekipnimi cilji.

THIEF III
RAZVIJALEC: ION STORM
ZALOŽNIK: EIDOS
DATUM IZIDA: POMLAD 2004

Medtem ko mi, ne povsem zadovoljni, pregravamo *Deus Ex 2*, so se sile Ion Storma zgrnile okoli večno v temo skritega vrhunskega tatu Garreta, ki je bil junak prejšnjih dveh iger *Thief*. V prizadevanju, da bi preprečil prerokovano temno dobo, Garret nenamerno prebudi staro, skrito zlo in mora zato pokrasti največja bogastva mesta, s katerimi se bo lahko zoperstavil temi. Garret ima na razpolago svoje stare dobre puščice in plezalne rokavice, po novem pa še realistično prisotnost telesa, ki mu omogoča, da vidi svoje roke in noge ter občuduje mišičevje.

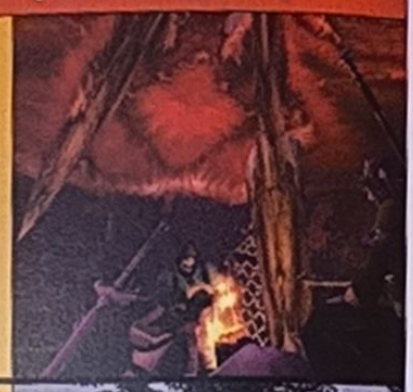
PRINCE OF QIN
RAZVIJALEC: OBJECT SOFTWARE
ZALOŽNIK: GMX
DATUM IZIDA: POMLAD 2004

Kitajski princ, ki je po očetovem ukazu storil samomor, zveni kot nenavaden junak. Princ Fu Su, sin prvega vladarja Qina, je prejel kraljevski odlok, ki mu je velel, naj se vrže na svoj lasten meč. In to je storil. Na srečo v igri ne umre, temveč živi, da bi spoznal resnico za odlokom ter se maščeval tistim, ki so zanikali njegovo upravičenost do vladanja Qinu, čeprav je bil prvorojenec. Igra naj bi dostavila razgibano dogajanje, več možnih koncev, naključno ustvarjena orožja, predmete in sovražnike, sistem ustvarjanja opreme, kot tudi prefinjeni borilni pristop temelječ na filozofiji petih elementov. Veliki kitajski zid in grobnica vojščakov pa sta le dve izmed pestrih lokacij in privlačnosti igre.

VEČIGRALSKE SPLETNE IGRE (MMOG)

WORLD OF WARCRAFT

RAZVIJALEC BLIZZARD
ZALOŽNIK VIVENDI UNIVERSAL
DATUM IZIDA KO BO KONČANO

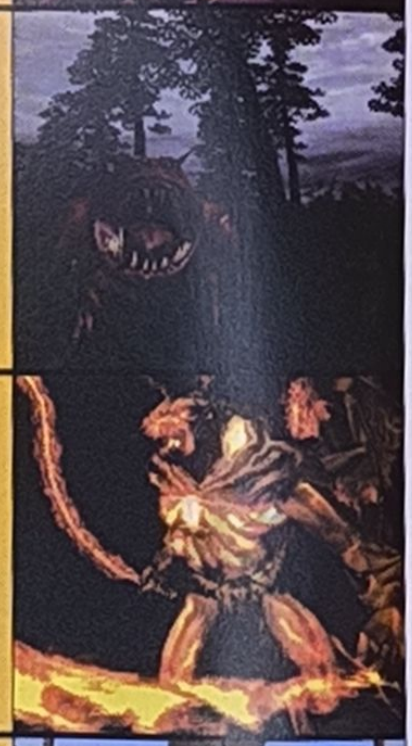


Od naše napovedi, v oddaljenem *PCF 17*, je bila ekipa, odgovorna za *World of Warcraft*, povsem tiho. Do manjše krize je prišlo pred nekaj meseci, ko je precejšen del prvotne zasedbe *Warcraft* zapustil Blizzard, a sama igra gre naprej in se vsak dan bolj približuje sklepni fazi. Kakršne koli težave že imajo, Blizzardu zaradi njihovega ugleda in vzorne kvalitete popolnoma zaupamo in verjamemo, da bo šlo za eno izmed najboljše sprejetih iger MMOG letos. Princip trgovanja in nadgrajevanja bo sledil utečenim tirom, zato bo glavni adut prepoznavanje sveta ter bitij iz prejšnjih naslovov *Warcraft*.

WARHAMMER ONLINE

NE POZABITE NANJO

RAZVIJALEC CLIMAX
ZALOŽNIK SEGA
DATUM IZIDA POMLAD 2004



Sega se zadnje čase nadvse trudi, da bi se prebila na trg PC iger in odkar so pod svoje okrilje vzeli *Warhammer Online*, so v svojih napovedih vse bolj optimistični. Bogata zgodovina sveta *Warhammer* pomeni, da ima igra tako zvesto bazo oboževalcev kot *Galaxies* ali *Ultima Online*. Če bodo srednjeveški elementi igranja vlog dobro izvedeni, ima Sega resnično dober vzrok za svetel pogled v prihodnost. Liki segajo vse od beračev do lovcev na podgane, in če vam človeški nasprotniki niso dovolj, se boste lahko spravili še nad bolj pošastna bitja, kot so krvi žejni volkodlaki in velikani.

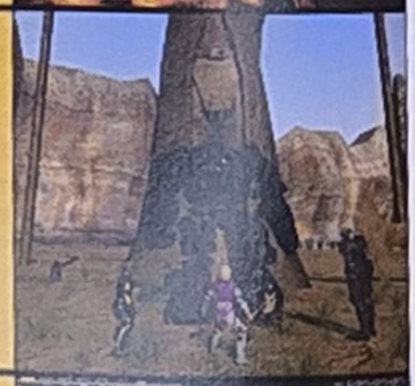
MIDDLE EARTH ONLINE

RAZVIJALEC TURBINE ENTERTAINMENT
ZALOŽNIK VIVENDI UNIVERSAL
DATUM IZIDA POZNO 2004

Middle Earth Online bo postavljena v čas vojne za prstan in bo sledila zgledu *EverQuesta* ter ponudila svet, kjer vojna ni ne naključen ne nenehen pojav, kar dovoljuje, da se bolj bohotijo miroljubni elementi MMORPG. Za razliko od risankastega izgleda *WarCrafta* in gotskega *Warhammerja* bo močneje tradicionalno domišljijsko obarvana in bo vsebovala natančno izdelane like, ki bodo delovali, kot da so pobegnili s filmskega prizorišča. Igralci bodo v času vojne tvorili bratovščine, ki bodo preganjale orke, v miroljubnem obdobju pa se bodo posvetili sorodstvu, se poročali ter celo posvajali otroke.

EVERQUEST II

RAZVIJALEC UBI SOFT
ZALOŽNIK SONY ONLINE
DATUM IZIDA POLETJE 2004



Luna Noratha je strmoglavila z neba, pobila tisoče in pustila ogromne dele sveta *EverQuesta* v ruševinah. Saj ne, da bi ljudje na strežnikih *EverQuesta* vedeli, da so že mrtvi, ampak saj smo vsi gledali *Šesti čut*, kajne? Menda bo na novo zgrajeni Norath predstavljen z močno izboljšanim 3D pogonom in bo popravil številne napake *Star Wars: Galaxies*. Prav tako bo igra mnogo primernejša za začetnike, ki bodo zagotovo kar deževali (seveda se bo tudi tisoče naročnikov *EQ1* naposled le zlomilo in jim bodo sledili). S 16 rasami, 48 razredi in 100 stopnjami se zdi možnost prilagajanja praktično neskončna.

ULTIMA X ODYSSEY

RAZVIJALEC EA
ZALOŽNIK EA
DATUM IZIDA POMLAD 2004

Serija *Ultima* je ena izmed dedkov (ali babic, če želite) PC igričarskega prizorišča in *UXO* obljublja, da jo bo prenesel v sodobno dobo MMORPG. *UXO* bo predstavil popolnoma 3D okolja in like, kot tudi neskončno dolg sistem napredovanja. Podobno kot pri *Galaxies*, kjer lahko postanete Jedi, se lahko tu prebijete do skrajnega razreda, imenovanega Avatar. Da bi to dosegli, morate odkleniti stranske osebe, ki postanejo popoln primer vsake izmed osmih vrlin, ter pomembno prispevajo k avatarjevemu ugledu. Je zapleteno, a hkrati drugačno, kar zagotavlja vzdrževanje potrebnega zanimanja na dolgi rok.

WISH

RAZVIJALEC MUTABLE REALMS
ZALOŽNIK MUTABLE REALMS
DATUM IZIDA ZIMA 2004

O tej MMOG je zaenkrat znano bore malo, razen posameznih tehničnih trditev o njej. Mutable Realms imajo močno zaledje, ki jim ga nudi neznan finančnik, in so ga med drugim uporabili za nakup strežnika s 176 procesorji Xeon, ki ga nameravajo uporabiti za podporo do 10.000 hkrati aktivnih igralcev. Ostale podrobnosti so trenutno še precej meglene, a kaže, da bo šlo za povsem standardno predstavnico zvrsti, skupaj z veliko motečimi pošastmi, le v veliko večjem obsegu. Velikanski strežnik naj bi odpravil problem, ko so prijatelji na ločenih strežnikih, saj bo vse teklo na enem samem.

SIMULACIJE

AXLE RAGE

RAZVIJALEC AKELLA
ZALOŽNIK 1C
DATUM IZIDA ZIMA 2004

Vse bi bilo v redu, če ne bi nekemu policistu na krof pozabili natresti čokoladnih mrvic, tako pa se mu je strgalo... Ne, ne gre za zavaljene policiste, temveč za predstavnico slabo zastopane zvrsti dirkanja z motorji. *MotoGP 2* ima morda prednost v realistični fiziki, a Akella trdi da bo poskrbela za "kinematično visoko-oktansko akcijo z vonjem po bencinu in pretepih." Prevzeli boste vlogo neznanega junaka Axla, ki bo skupaj s svojo druščino, borbo in dirkanjem poskušal uničiti preprodajalsko mafijo.

RICHARD BURNS RALLY

NE POZABITE NANJO

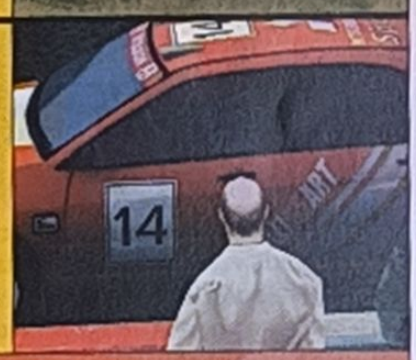
RAZVIJALEC WARTHOG
ZALOŽNIK SCI
DATUM IZIDA POMLAD 2004

Ko smo videli zadnje posnetke iz dirkalne igre gospoda Burnsa, smo morali priznati, da iz dneva v dan izgleda bolj fotorealistična. Warthog so naredili na tisoče fotografij okolij, vse do na videz nepomembnih kamnov in grmičevja; videti je mogoče celo v balvan vrezane sledi vode. Lepota se v kombinaciji z impresivnim poškodbenim modelom nadaljuje na natančno izdelanih vozilih. Colinu Mcraeju se morajo ob tako obetavni konkurenci močno tresi hlače, saj se zna zgoditi, da ne bo več glavni pri hiši.

COLIN MCRAE RALLY 4

RAZVIJALEC CODEMASTERS
ZALOŽNIK CODEMASTERS
DATUM IZIDA POMLAD 2004

Medtem ko je Burns izzivalec za prestol rally iger, ima Colin že obstoječo bazo občudovalcev. Colin se je okrepil z omrežnim in spletnim večigralstvom, ki izgleda gladko in omogoča hkratno tekmovanje osmih igralcev – tako ena na ena, kot tudi kooperativno. Novi avtomobilski deli so sedaj zasluženi s kopico mini izzivov. Vozite odlično in kratki časi krogov vam bodo odklenili prvenstvo profesionalcev, skupaj z zaklenjenim pogledom iz avta, ročnim prestavljanjem in popolnoma realističnimi poškodbami vozila.



REALNOČASOVNE STRATEGIJE

GANGLAND

RAZVIJALEC MEDIAMOBSTERS
ZALOŽNIK WHIPTAIL INTERACTIVE
DATUM IZIDA 14 FEBRUAR

Da bi zaznamovali dan pokola na Valentinovo, so se bizarneži pri Whiptailu, odgovorni za *Postal 2*, odločili izdati RTS/RPG/strelsko igro. Vaš lik je rojen v mafijsko družino in se mora pomeriti z drugimi izmečki, da bi pridobil ugled v "familiji" ter prevzel vodenje mesta. *Gangland* nima vnaprej določene zgodbe, temveč se zanaša na generator dogodkov, ki ob vsakem igranju ponudi sveže zaplete. Da bi igralec končal igro, bo moral moriti, biti zvodnik, groziti in izsiljevati skozi 26 stopenj.

LOTR: THE BATTLE FOR MIDDLE EARTH

RAZVIJALEC EA
ZALOŽNIK EA
DATUM IZIDA POMLAD 2004

TBME bo izzivala Vivendijev *War of the Ring*, pri čemer ni skrivnost, da bo ljubiteljem Srednjega sveta prinesla precej lepšo različico Tolkienovih vojn. Igralci bodo izbirali med kampanjo dobre ali slabe strani in jim bo dana možnost poveljevati enotam pobranih neposredno iz filma – skupaj z njihovimi unikatnimi, a dobro uravnoteženimi prednostmi in slabostmi. Zgodnja faza izdelka, ki smo jo imeli priložnost videti, resnično naredi vtis, kar smo od izdelka fantov, ki so nam dali *C&C Generals*, tudi pričakovali.

BLACK & WHITE 2

NE POZABITE NANJO

RAZVIJALEC LIONHEAD
ZALOŽNIK EA
DATUM IZIDA 2004

Black&White 2 obljublja, da bo izboljšal nadzorni sistem nad vaščani in bitji, ki smo ga bili deležni v izvirniku ter ponudila obsežne bitke in vročo akcijo "ljudje proti božanskim živalim". Naokoli krožijo zlobne besede, da je grafični pogon po E3 šel v temeljito prenavljanje, zaradi česar se nadejamo še večjih lepot. Med drugim je ekipa poskrbela za še natančnejšo vzgajanje gromozanskega ljubljenčka s principom nagrad in kaznovanja, v katerega smo se zaljubili že v prvem delu.

OSTALE...

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
RAZVIJALEC: UBI SOFT
PUBLISHER: UBI SOFT
DATUM IZIDA: POMLAD 2004

Clancyev junak s tremi očesi in zmožnostjo plezanja po zidih se vrača v novi, še spretnejši različici – po novem lahko visi z glavo navzdol, obvlada brco na tisoč in en način ter ljudi do smrti pretepe z njihovimi lastnimi čevlji. Za tiste, ki se bojite, da bi te super moči ogrozile realizem, ki ga poznamo iz prvega dela, imamo pomirjevalno dejstvo. Fisher je še vedno mevža in sedaj je celo v družbi z ostalimi mevžastimi kolegi. Tako je, večigralstvo "pazniki proti vohunom", je naslednja velika stvar v razvoju in mejnik za tihotapske igre.

NEIGHBOURS FROM HELL 2
RAZVIJALEC: JOWOOD
ZALOŽNIK: BIG BEN INTERACTIVE
DATUM IZIDA: POMLAD 2004

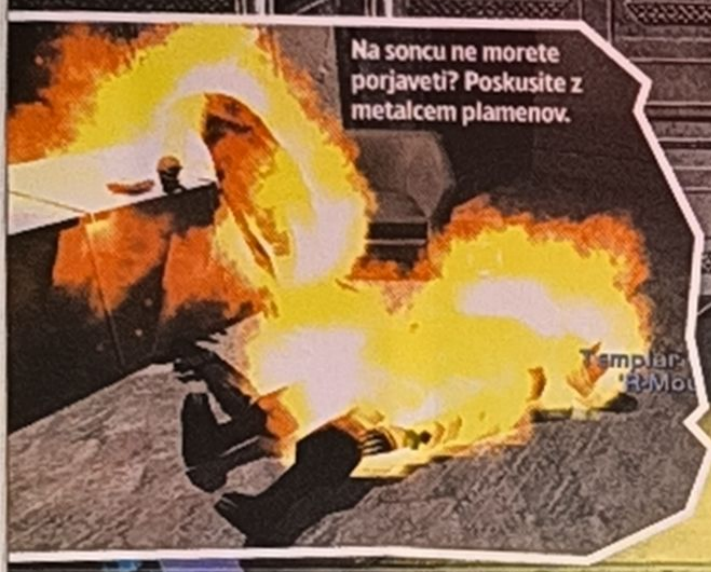
Eno izmed prodajnih presenečenj leta 2003, *Neighbours from Hell*, je bila zabavna in odbita, a predvsem prekratka igra. Nadaljevanje izgleda bolj kot dodatek in uporablja isti "plastični" pogon, ki je požel toliko odobravanja v premiernem nastopu. Glede na posnetke z veseljem ugotavljamo, da se dogajanje iz stare hiše premika na plažo. Če bo igranje nekoliko bolj razgibano, predvsem pa daljše kot v prvo, zna biti nov presenetljiv uspeh.

SAM & MAX: FREELANCE POLICE
RAZVIJALEC: LUCASARTS
ZALOŽNIK: ACTIVISION
DUE DATE: POMLAD 2004

Sveta pomagavka, tristo hudičev, kosmata riba in velika sadna kupa s češnjo na vrhu! Hipnotizerski zajec in povsem ravnodušni obilni pes se vračata na PC-je. Posnetki česa posebnega ravno ne razodevajo, a zagotovili so nam na tone podjeter učinkovitega fizičnega nasilja ter na pretek črnega humorja. Zaradi izginotja *Full Throttle 2* smo za *Sam&Max* malce v skrbeh, a če bi letos kaj moralo ugledati luč sveta, stavimo na to.

JOURNEY TO THE CENTRE OF THE EARTH
RAZVIJALEC: VIVA MEDIA
ZALOŽNIK: GMX
DATUM IZIDA: FEBRUAR 2004

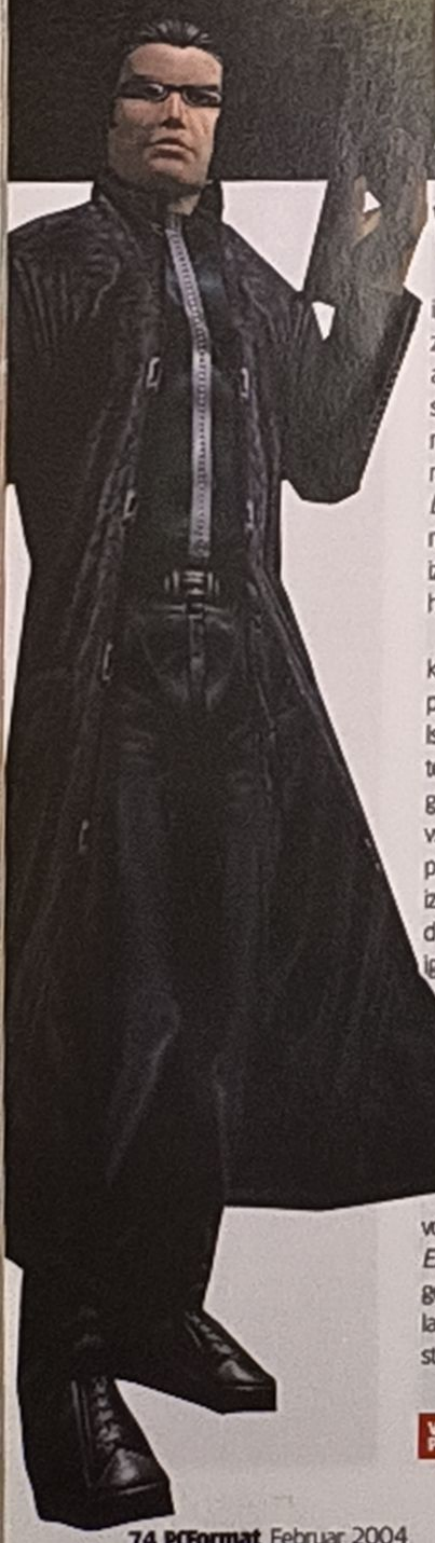
Journey to the Centre of The Earth ohlapno temelji na istoimenskem delu genialnega Julesa Verna in vas postavi v vlogo Ariane, mlade novinarke. Daleč nazaj v letu 1864 je profesor Hardwigg skeptični Evropi pripovedoval o svojih potovanjih v središče Zemlje. V današnjih dneh je Arianin helikopter uničen prav nad skalnim podorom vulkana Sneffels na Islandiji in gospodično pogoltne podzemlje. Gre za senzacijo, ampak ali bodo njena dejanja pomenila konec za podtalni svet? Igra bo klasična pustolovščina z reševanjem številnih ugank, ki vas bodo privedle iz brezna.



PRVOOSEBNA STRELSKA/IGRANJE VLOG

DEUS EX INVISIBLE WAR

Alex Meer komajda zadržuje solze, ko zakolje zlato kravo PC iger.



KAR MORATE VEDETI

Založnik www.deusex.com

Min 1,2GHz, 256Mb, 64Mb 3D kartica

Opt 1,5GHz, 512Mb, 128Mb 3D kartica

PORABITI V VSAJ 15 URAH

ČISTA RESNICA
Gregorjev oče je predsednik Illuminatija, tajne organizacije, ki vlada svetu.

Warren Spector, ata, mama, teta in stric prvega *Deus Exa*, je pred kratkim izjavil, da ne vidi razlik med igrami za osebne računalnike in igrami za konzole. Z vsem spoštovanjem, gospod Spector, ampak zdaj ste se pa prav mehko usrali po svojih novih čevljih. Preklemanske razlike so med oberna platformama in igre, ki se hkrati razvijajo za oba sistema, zaradi tega trpijo. *Deus Ex: Invisible War* je živi dokaz. Nadaljevanje ene najboljših iger vseh časov je namreč izgubilo velik del globine samo zato, ker so ga hkrati razvijali tudi za konzolo Xbox.

Radi bi vam sporočili kaj bolj prijetnega, a kar je res, je res. Vseeno pa pazite, to še ne pomeni, da je ta hibrid med prvoosebno strelsko igro in igranjem vlog slab. Zelo daleč od tega. V bistvu je, kar zadeva zgodbo in inteligentnost zasnove, zmagovalec v dvoboju z vsem, kar je izšlo prejšnje leto, vendar pa ga propad na fronti pričakovanj in nesparetna izguba globine v imenu komercializacije naredita za največje razočaranje v zgodovini PC iger. Dokaj prepričan sem, da tega stavka založnik ne bo citiral na škatli igre.

Uvod

Invisible War se začne z eksplozijo, ki bo za trenutek utišala vse nezadovoljneže. Popolno uničenje Chicaga, z bio-vsadki napumpani vojaki izvajajo akrobacije, ki jih v prvem *Deus Exu* niti približno niso zmogli, divji pregoni po gorečih ulicah in atmosfera, iz katere bi človek lahko vsak trenutek ožeti vedro paranoje in strahu. Na žalost pa se vse to zgodi že v uvodu.

Vaš del se začne, ko vas kot vojaka zelenca, Alexa D, evakuirajo v zgradbo v Chicagu. Prosto se lahko sprehajate po sobah zgradbe in bližnjega hotela, se pogovarjate z ljudmi, raziskujete, kradete in berete knjige ter poročila uslužbencev. In takoj, ko se boste srečali z vsemi glavnimi akterji, bo baza napadena.

Na razpolago imate divjaško sejanje svinca v smeri napadalcev ali pa prefinjeno tihotapljenje in izogibanje bojem – do sedaj še vse v slogu *Deus Ex*. Težava je, da se enaka formula, brezglavi juriš ali popolno izogibanje bojem, ponavlja skozi vso igro in predstavlja vso raznovrstnost, ki jo premore *Invisible War*. Vaša odločitev za katero koli od teh poti pa, za razliko od prvega dela, praktično ne bo vplivala na vašo nadaljnjo usodo. Enoličnost tihotapljenja, ki nam je bila sprva glavna možnost pri opravljanju nalog, tudi ne more biti igri v ponos. Lazenje po neskončnih jaških (jih bomo v stavbah prihodnosti res potrebovali toliko?) človeka oropa vsega zadovoljstva po prvih dveh ali treh urah. Res je, da zelo nadpovprečen fizikalni pogon omogoča, da se skrijete za večino objektov v igri in da vam tu in tam tihotapljenje olajšajo tudi bio-vsadki, a nikjer ne boste imeli občutka, da ste si sami izklesali pot do uspešnega konca. Zakaj avtorji niso izkoristili prekrasnega dinamičnega osvetljevanja in metanja senc, čemur smo bili priča, na primer, v *Splinter Cell*?

Kje je sok?

Z nemalo stvarmi se lahko poigravate znotraj igre, še posebej prepričljiv pri tem je fizikalni pogon. Spet pa z ničemer ne boste mogli bistveno vplivati na dogajanje in prej ali slej boste morali narediti naslednji korak v smeri, ki so jo začrtali avtorji. Je že res, da bi lahko to trditev prilepili kateri koli igri, a tokrat so nam razvijalci obljubljali vse kaj drugega kot to nefleksibilnost. Na pol poti skozi *IW* nas je naprej gnala le misel, da bomo prej ali slej spet ugledali JC Dentona. Kot se rado zgodi v žanru RPG (čeprav tale bolj diši po strelskih igrah), tudi tu zgodba premaga samo izvedbo.

Kar pa nam je bilo všeč, je dejstvo, da niste za vekomaj vezani na en način igranja, denimo na tihotapljenje, samo zato, ker ste na samem začetku svoj lik opremili z določnimi lastnostmi in sposobnostmi. Če znotraj sebe gojite malega hudobnega sociopata, lahko brez skrbi kadar koli vžgete po sovražniku z vsemi razpoložljivimi sredstvi. Njihova pomilovanja vredna šibkost in bebavost prav vabita k zatekanju h konkretnejšim metodam eliminacije. Dodatna vzpodbuda k prelivanju krvi je dejstvo, da v igri ni napačne poti – igra vas bo okregala samo v primeru lastne smrti. Kar zadeva smrt (in nas), lahko mirno pokoljete vse miroljubne like, ki vam bodo prekrižali merek orožja.

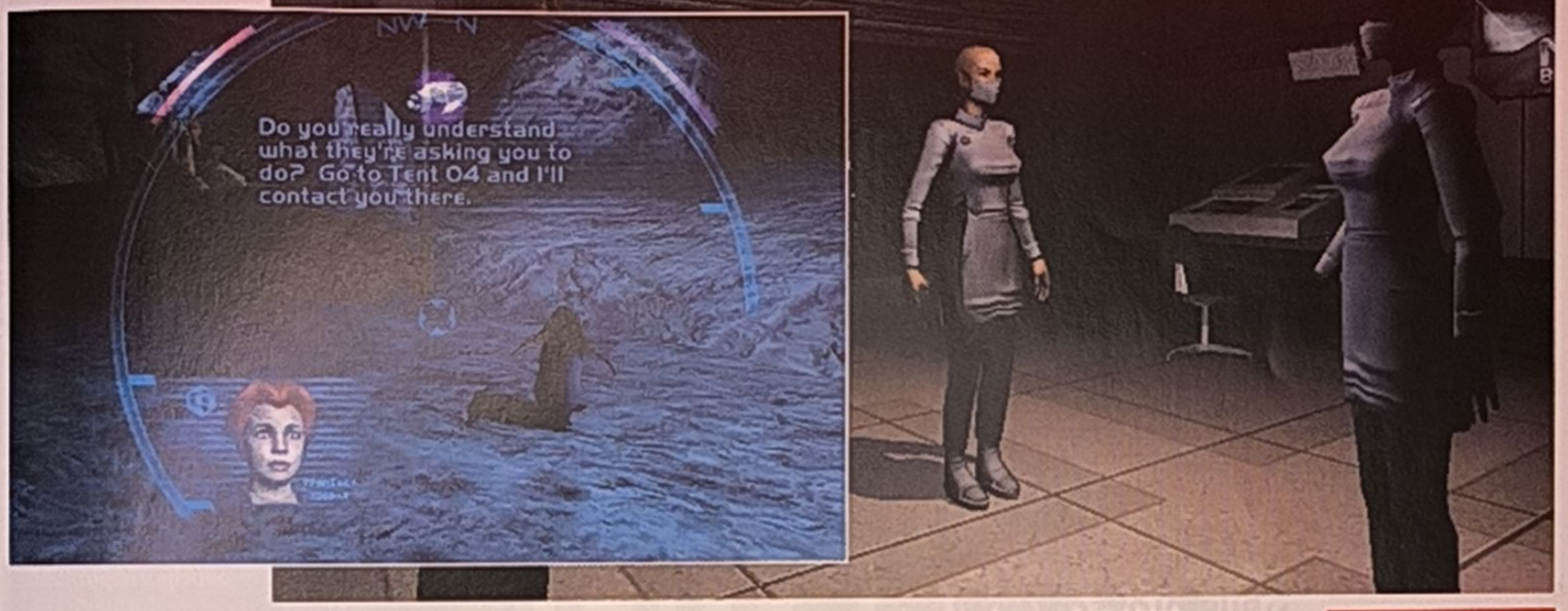
Področje, kjer *Invisible War* nadgradi izvirnik, pa je vojna med različnimi frakcijami, ki se prej ali slej začne tudi v vaši podzavesti. Mora-

VAŠA PRVA **URA** LJUBILI BOSTE: Eksplozije, Uvodno glasbo, Izbiro spola SOVRAŽILI BOSTE: Dolgočasne like, Majhne stopnje, Omejitve

DX:IW SI JE ZA ZGLED VZEL NASLEDNJE NASLOVE: >>**SPLINTER CELL** 90% >>**JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY** 82% >>**KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC** 91%

Pingvini. Prvi znak, da se sprehajate po post-apokaliptični pokrajini.

Iz nekega čudnega razloga vsi liki stojijo v takšni pozi. Kako prepričljivo.



lno in praktično vprašanje, ki vas bo vedno pogosteje morilo, je, za koga delati. Zgodba je sestavljena dovolj kompleksno, da v večini misij ne boste mogli zadovoljiti željam vseh sprtih strani.

Tukaj je primer: v zgodnejši fazi igre vam mednarodna kvazi-vlada, WTO, zada nalogo, da vdrete v tajni laboratorij in jim priskrbite načrte novega orožja, imenovanega Mag Rail. Uspešen zaključek pomeni, da boste Mag Rail lahko začeli uporabljati tudi sami, hkrati pa bo to mogočno orožje dobila v roke tudi vojska tiranov. Poleg tega fanatična sekta The Order želi od vas, da ubijete znanstvenika, ki je puško razvil in uničite vso dokumentacijo. S tem boste naredili svetu uslugo, a si pri tem tudi umazali roke z nedolžno krvjo in izgubili dostop do orožja. Na samem koncu igre (ki pride samo nekaj ur za temi dogodki), se boste morali dokončno odločiti za eno frakcijo in obrniti hrbet ostalim zaveznikom. A to je, če odštejemo izbiro tega, kateri bio-vsadek želite imeti privijačen, tudi vsa kompleksnost, ki jo igra premore. Niti dialogi vam ne ponujajo nekih razvejanih poti, vse je odvisno le od načina, ki ga boste izbrali za končanje naloge. Morda bo to komu celo všeč, verjetno pa v tej skupini ne bo niti enega zaljubljenca v prvi del.

Bodimo si na jasnem: nimamo problema s povprečno grafiko. Nalijmo si čistega vina – niti prvi *Deus Ex* ni bil lepotec. Nimamo problema z dejstvom, da lahko igro končate v devetih urah. Niti nimamo problema z izgledom glavnega lika, ki daje vtis učitelja v vrtcu in ne monilskega pol robota, pol človeka, kakršen je bil JC Denton.

Imamo problem

Imamo pa velik problem s tem, da je vse, s čimer se lahko pohvali *DX:IW* vseboval že izvirni *Deus Ex*, igra iz leta 2000. Velik problem imamo z dejstvom, da so poleg številnih drugih lepih lastnosti avtorji izrezali tudi možnost krojenja glavnega lika po željah igralca. Velik problem imamo z vso toplo vodo, ki jo je izumil drugi del, medtem ko nas je prvi utapljal v dotlej še nevidenih koktejlih. Velik problem imamo v bistvu z vsako igro, ki obljublja sto stvari in nobene ne izpelje tako, kot je treba. Poglejte, na primer, *Call Of Duty* – igra si je zadala preprosto nalogo, odrasti v odlično prvoosebno strelsko igro postavljeno v 2. svetovno vojno, in pri tem perfektno uspela. Ambicioznosti smo vedno veseli, ampak izvedba mora biti na prvem mestu.

Čeprav *DX:IW* ponuja nekaj razgibanosti in predvsem zgodbo, ki jo po kakovosti v zadnjem letu dosega le odlični *Star Wars: Knights of the Old Republic* (*PCF23*, 91%), pa to ni dovolj, da igre ljubitelji izvirnega *Deus Exa* ne bi občutili kot zaušnice. Navsezadnje so ravno oni omogočili nastanek nadaljevanja.

Če se vrnem na misel iz uvoda – ja, hkratni razvoj iger za osebne računalnike in konzole bo botroval k zmanjšani kompleksnosti PC iger. A to ni pravi vzrok, da je *DX:IW* takšno razočaranje. Pri Ion Stormu so preprosto želeli narediti nekaj komercialnega, nekaj, kar se bo dobro prodajalo, nekaj, kar prvi *Deus Ex* morda ni bil. Za to jih ne smemo obsojati – vsakdo si želi biti uspešen. Vseeno pa ostaja občutek, kot da smo si za božič zaželeli hišno mačko, dobili pa smo le njeno odrezano glavo. **PCF**

PCFormatOcena

Odlična zgodba, inteligentna, dobro vzdušje

Kratka, omejena, preveč preprosta, slaba UI

MOD MOŽNOSTI
Ion Storm noče objaviti svojih orodij

VEČIGRALSTVO
Ne obstaja

"Če prvi Deus Ex ne bi obstajal, bi jo častili, tako pa..."

88%

POČIVAJ V MIRU

Tu je naša lestvica petih najbolj pogrešanih lastnosti izvirnika.

1. Dinamični dialogi Vpliv na to, kaj bo vaš lik povedal ostalim, je dajal občutek nadzora nad dogajanjem. V *Invisible War* Alex D občasno izvrže takšno neumnost, da je igralcu skorajda nerodno sedeti poleg.

2. Sposobnosti Seveda je lepo, da lahko v *IW* vsak trenutek spremenite slog igranja, tudi če vaš lik ni bil fizično usposobljen za to. Vseeno pa smo razočarani nad omejenimi možnostmi prilagajanja glavnega lika lastnim željam. *Deus Ex* smo prelgrali večkrat ravno zaradi velike raznolikosti med sposobnostmi pretepača, ostrostrelca in hekerja. Tu boste izčrpali vse že ob prvem igranju.

3. Prefinjeno vlamljanje *IW* okrni hekanje računalnikov, kamer in ključavnic na en sam pritisk na gumb "izklop". *DX1* je bil neskončno kompleksnejši na tem področju, povrhu vsega pa je bila ob vsakem poskusu vlamljanja prisotna štoparica, ki je pričarala res napeto vzdušje. Ali lahko obidete obrambni sistem, preden vas ta izvrže in o vašem početju obvesti stražarje?

4. Mesto zadetka Če so vas v *Deus Ex* dostikrat zadeli v noge, ste začeli šepati, če so vam prerešetali roke, je trpela vaša natančnost. Odločanje, za kateri del telesa boste porabili zadnji zavoj prve pomoči, je bila hudo dobra stvar. Tu obstaja le skupni merilec energije. Depresivno.

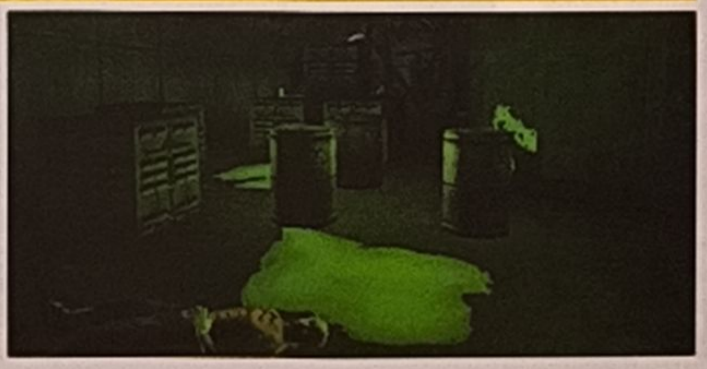
5. Originalnost oseb Razen znanih obrazov iz prve igre, v *DX:IW* ne boste naleteli na nikogar zanimivega, ki bi ga bilo vredno usekati na gobec ali pa se z njim prijateljsko pogovoriti. Tudi sami pogovori so plehki, da o občasno obupnem glasovnem igranju sploh ne govorimo.

OBOŽEVALCI, POZOR!

Iščete spomine na zaključek (zaključke) prvega dela? Našlo se bo nekaj za vas.

Z nadležnim paradoksom so se spopadli avtorji *Invisible War*. Želeli so ustvariti kar se da dostopno igro, hkrati pa so se zavedali, da morajo nahraniti tudi vse ljubitelje prvega dela (ki nas ni malo). In zato boste izvedeli, kaj se je zgodilo z JC-jem in Paulom Dentonom. Spoznali boste tudi usode nekaterih stranskih likov, kot sta Tracer Tong in Chad Dumier.

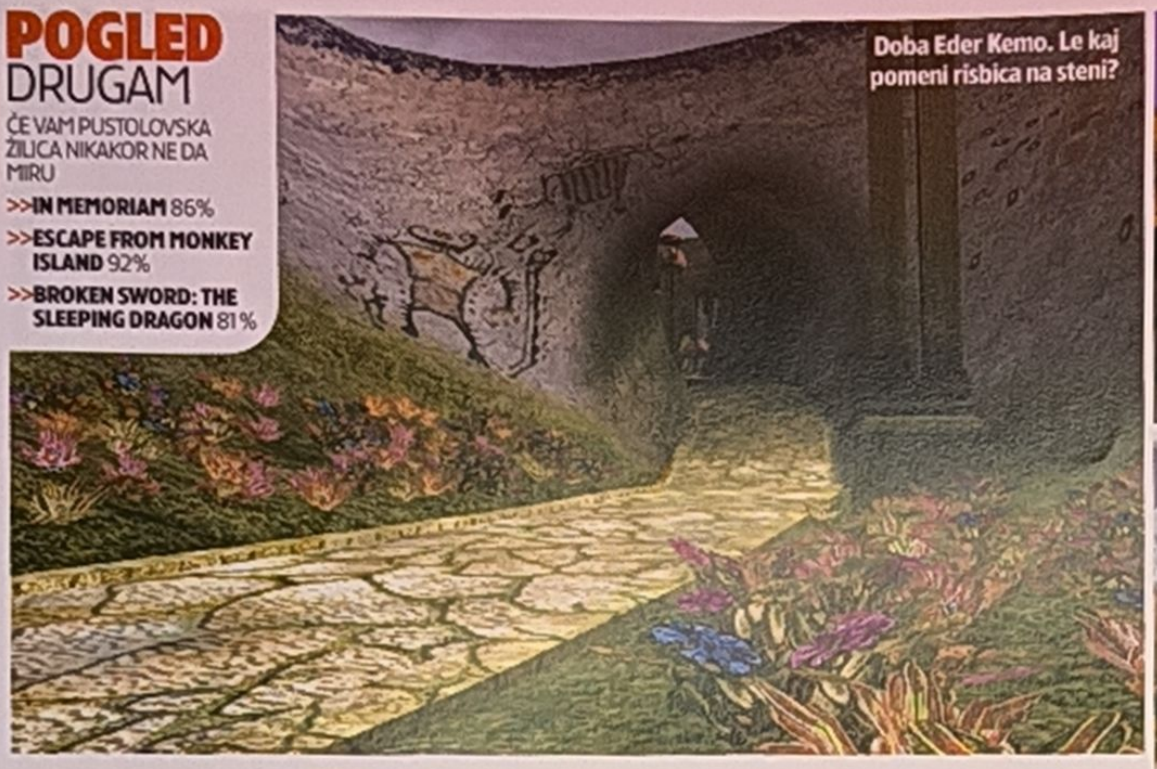
Naleteli boste celo na nekaj starih lokacij in dogodkov. V bistvu se *DX:IW* v zaključnih poglavjih celo preveč splete s svojo zgodovino in če niste prelgrali prvega dela, vam marsikaj sploh ne bo jasno. Stare mačke in zelence bo igra hkrati vabila in odbijala – morda še ena past, v katero si avtorji ne bi smeli drzniti stopiti.



POGLED DRUGAM

ČE VAM PUSTOLOVSKA ŽILICA NIKAKOR NE DA MIRU

>>**IN MEMORIAM** 86%
>>**ESCAPE FROM MONKEY ISLAND** 92%
>>**BROKEN SWORD: THE SLEEPING DRAGON** 81%


Doba Eder Kemo. Le kaj pomeni risbica na steni?

Tu in tam se ustavite in uživajte v razgledu. Splača se.

Razpoka, ki vas popelje v nepozabno dogodivščino.

RELTO

Smrt vas ne povoha.

Tako kot v drugih igrah *Myst* tudi v *Uru* ne morete umreti, pa če si še tako prizadevate padati v globoke prepade in brezna. Namesto srečanja z angelčki boste prestavljeni v Relto, nekakšno platformo na nebu, ki je obenem tudi stičišče vseh dob *Urujа*. Od tod se lahko s pomočjo knjig, ki povezujejo svetove, prestavite na težavno mesto in svojo srečo (ali pamet) preizkusite še enkrat.

PISANE UGANKE

Joj, neroda...

Poleg ugank, ki bodo od vas zahtevale, da se poigrate s čudnimi napravami in vzvodi, boste naleteli tudi na take, pri katerih boste morali kak predmet potisniti na pravilno mesto. Kar je težje, kot si mislite, ker ne morete uporabljati rok. Edini način, na katerega lahko predmet premaknete, je ta, da se vanj zaletite. In nato še enkrat iz druge smeri. In še enkrat... Fuj.

↘PUSTOLOVŠČINA/ONLINE

URU: AGES BEYOND MYST

Jelena Varda se odpravi na skrivnostno potovanje, ki ni v ponudbi nobene turistične agencije.

Pustolovščine so ogrožena vrsta. Vsako leto izide manj naslovov, kar pa še ne pomeni, da žanru grozi usoda izumrlega ptiča doda. V pravilnost slednje izjave se lahko prepričate že, če si ogledate plemeniti rodovnik *Uru*. Pred enajstimi leti se je namreč pojavila igra, ki je s prvoosebno perspektivo za vedno spremenila pustolovsko zvrst. Govorimo seveda o *Mystu*, eni izmed najpopularnejših in najbolj prodajanih iger vseh časov, ki je bila lastnoročno odgovorna tudi za to, da so ljudje pričeli množično uporabljati pogone CD-ROM. Legenda, po domače povedano. Naslov, ki so ga velikokrat posnemali in klonirali, je doživel tudi dve izvrstni nadaljevanji: *Riven* in *Myst III: Exile*. Sedaj se Cyan, razvijalec originalnega *Mysta*, vrača s četrtim prispevkom v uspešni franšizi, ki popelje serijo v povsem nove vode...

Uru, od kod lepote tvoje...

Prva opazna razlika v primerjavi z drugimi igrami v seriji *Myst* je, da boste morali, podobno kot v igrah RPG, na začetku oblikovati svoj lik, saj se boste po skrivnostnih svetovih *Urujа* tokrat potepali v tretji osebi. Ko boste zadovoljni s svojim videzom, vas bo igra brez kakršnega koli pojasnila ali napotkov zabrisala na sredo puščave v New Mexicu, kjer so arheološka izkopavanja odkrila podzemno mesto davno izumrle civilizacije D'ni. Če ste igrali katero izmed predhodnih iger, se boste spomnili, da so bili D'ni mojstri magične tehnologije pisanja knjig, s katerimi so ustvarjali in povezovali nove svetove (ali v terminologiji *Mysta* "dobe"), med katere sodita tudi *Myst* in *Riven*. Z uporabo teh knjig boste potovali v pisane svetove *Urujа*, kjer boste morali najti sedem različnih delov magičnega simbola, ki delujejo tudi kot točke, kjer se igra samodejno shrani.

Kadish Tolesa, verjetno najlepša doba.

Druga stvar, ki bo presenetila poznavalce *Mysta*, je 3D grafika, ki vam bo jemala sapo. Vsaka doba v *Uru* je briljantno oblikovana, ima svoje lastne značilne svetlobne učinke, podrobno izdelane teksture in lastne ambientne zvoke, ki ustvarjajo vzdušje resničnega, živega sveta.

Sistem ugank ostaja v svojem bistvu zvest svojim predhodnikom: v glavnem so logične narave, nekatere med njimi pa zahtevajo veliko analize in preciznega raziskovanja okolja. Dobri fantje pri Cyanu so se zelo ne-mystovsko odločili navreči tudi nekaj ugank fizične narave...ja, tudi skakati boste morali! Kar je precej zoprna zadeva: če že običim v pustolovščini, naj bo to zato, ker sem neumna ali nepazljiva in ne zato, ker sem s prekletim skokom zgrešila že petič zapored... Ena izmed bolj problematičnih lastnosti *Urujа* je tudi sistem kontrol, ki je zlasti v tretjeosebnem pogledu zaradi čudnih kotov kamere milo rečeno neroden. Če boste na začetku panično udrihali po tipkovnici in metali miško v zid, naj vas potolažim: ljudje smo čudna bitja z neverjetno sposobnostjo prilagajanja. Za nadzor nad vašim likom boste uporabljali kombinacijo miške in tipkovnice, kar bo verjetno razočaralo pokaži-in-klikni entuziaste.

To, kar resnično loči *Uru* od drugih iger v seriji, pa je njegova online komponenta, imenovana *Uru Live*. Z izbranimi sopotniki boste lahko v družabnem online svetu raziskovali nove dobe D'ni, razpletali starodavne skrivnosti in občudovali nenehno spreminjajoč se svet. *Uru* je brez kančka dvoma odlična igra, v kateri bodo uživali tako ljubitelji *Mysta*, kot tudi vsi, ki jih veselita praskanje po glavi in možganska telovadba. **PCF**

KAR MORATE VEDETI

Založnik UbiSoft
Na spletu http://uru.ubi.com/us/
Min 800Mhz, 256 Mb, 32 MB 3D kartica, 2Gb HD, DX 9.0
Opt 1.4Ghz, 512 Mb, 64 MB 3D kartica, DX 9.0

PORABITI V VSAJ 15 URAH

ČISTA RESNICA
Uru je ena izmed prvih pisanih besed v sumerskem klinopisu. Pomeni "mesto" in "zbiranje".

PCFormatOcena

↗ Nadaljevanje sage o ljudstvu D'ni
↙ Ni vrednosti za ponovno igranje, razen v *Uru Live*
MOD MOŽNOSTI Ustvarjanje novih svetov v *Uru Live*
VEČIGRALSTVO *Uru Live*

"Fantastično potovanje po fascinantnih svetovih." **88%**

VAŠA PRVA URA **LJUBILI BOSTE** ↗3D okolje ↗Logične uganke ↗Nepozabno vzdušje **SOVRAŽILI BOSTE** ↙Kratkost ↙Skakanje ↙Nerodno kamero

PREMAGAJTE OVIRO

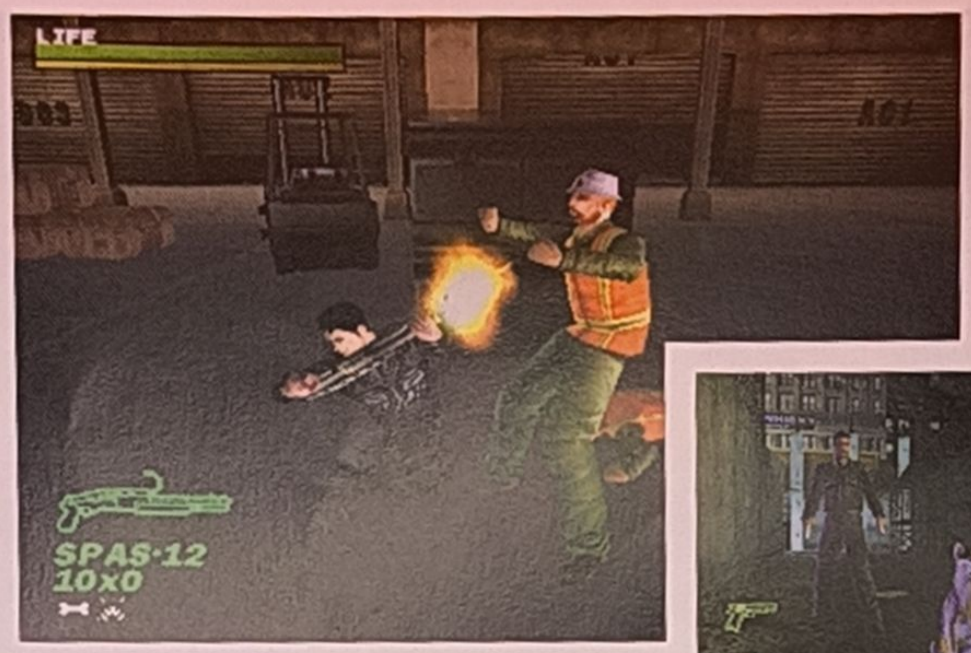
Umor na plesišču. Upajmo, da ne vaš.

PREMAGAJTE JIH!

KDAJ Po 20 minutah

PROBLEM Ko boste stopili na klubsko plesišče, bodite pripravljeni pokazati vse svoje strelske sposobnosti, saj bodo v vas pošiljali metke z vseh strani. Pač niste priljubljeni v družbi in fantje bi raje videli, da jim ne pokvarite zabave.

REŠITEV Jack Slate se je od kolega Maxa naučil izjemno uporabnega trika za take trenutke: Sposobnost metanja posod, polnih bencina v sovražnike, prav tako ne škodi.



Stavimo, da tega ni pričakoval.

Jack je prišel prepozno, da bi ustavil nagačevalca živali.

TEGA NE ZAMUDITE!

Zahtevam tvojo družbo.

KAJ JE Če se počutite osamljene ali pa ste le obstreljevani iz vseh strani, preprosto zgrabite sovražnika in si tako pridobite talca. Potem ga lahko uporabite kot ščit – a ne za dolgo, ker ga hitro ubijejo. Medtem ko naokoli poskakujete z novim prijateljem, lahko tudi streljate.

KJE TO NAJDETE Lepota te sposobnosti je, da jo lahko uporabite vsakič, ko srečate sovražnika. A najboje jo je izkoristiti, kadar se znajdete v množici drugače mislečih.

↘ TRETJEOSEBNA STRELSKA

DEAD TO RIGHTS

Ob tem izgleda *Umri pokončno* kot pomirjujoča pravljica za lahko noč, si misli Oliver Mather.

Zahvalite se vaši srečni zvezdi, da ni pred nekaj leti, ko je nastajala Zemlja, imel glavne besede konzorcij igričarskih razvijalcev. Človeški rod ne bi imel nobene prihodnosti. Glede na to, da ima Namco za sabo že kar nekaj nasilnih iger in da so prišli na idejo križanja *Maxa Payna* in *Tekkena*, lahko vsi sadisti tega sveta od veselja skočijo v zrak. Igra seva pristen, zabaven tip nasilja, ki prepametne znanstvenike po celem svetu tako rad pripravi do nakladanja o propadu družbe, ki ga bodo povzročile igre. Kakor koli že – dobili smo skrajno igralno arkadno divjanje, kjer pobijanje ni le navada, temveč kar stil življenja.

Človek in njegov pes

Večina razvijalcev se ne sekira preveč zaradi zgodbe, tako da verjetno ne boste presenečeni, če vam povemo, da imamo tukaj opravka s povsem izpranim gradivom. Že spet igrate odpuščenega policista, ki mora s sebe sprati krivdo za zločin, ki ga ni zagrešil. Pa ste mislili, da je vaše življenje naporno...

KAR MORATE VEDETI

Založnik Hip Games
Na spletu www.deadtorights.com
Min 500MHz, 128Mb, 16Mb 3D kartica
Opt 1GHz, 256Mb, 64Mb 3D kartica

PORABITI V VSAJ 12 URAH

ČISTA RESNICA Policija večinoma uporablja nemške ovčarje, ker kodni imeni da niso dovolj učinkoviti.

Treba pa je priznati, da zvodenelost zapleta niti ne naredi večje škode – igre s toliko nasilja in streljanja se tako ali tako ne ujamejo dobro z zgodbami. Malenkosti so tiste, ki igro ločijo od množice ostalih. Ena izmed njih je na primer nevidni haski. Pravzaprav je Senca, kot mu je ime, neviden le, dokler se ne zagrize v vrat kakega izmed nesrečnikov, ki si je drznil s puško prekrižati vašo pot. Vključitev nekaterih podiger – rokoborba, polaganje rok, ples – je še ena dobra domislica. Zadnja izmed njih od vas zahteva pritiskanje smernih tipk ob pravem času, kar vašo plesno kolegico spodbudi k mičnemu zvijanju.

Dvoboj

Da imate v borbi sploh kaj možnosti, je vključena podobna sposobnost kot je "bullet time" *Maxa Payna*. Čeprav ne dosega Maxove mojstrovine, gre za povsem spodoben in funkcionalen dodatek.

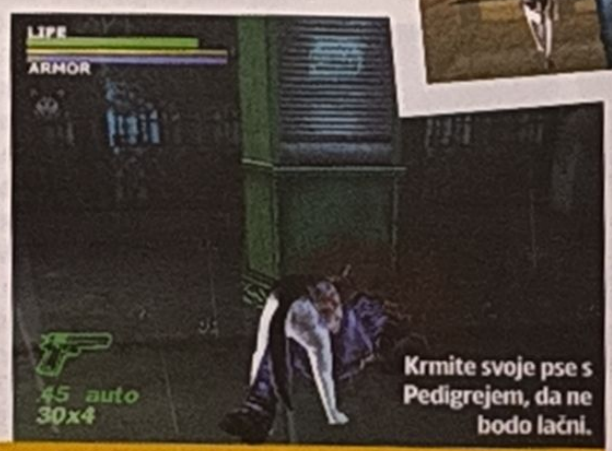
Na prvi pogled je *Dead to Rights* obsojen na životarjenje v Maxovi senci – grafika je čokata in daje znake starih pretepaških iger. A če pogledamo pobliže, se pokažejo njeni čari. Borilni koncept je primeren in hudo zabaven, predvsem za oboževalce zvrsti "hitro, ubij tistega težko oboroženega postreščka". Upajmo samo, da se tisti znanstveni blebetači motijo o slabih vplivih...

PCF

POGLED DRUGAM

ŠE VEČ VENTILOV ZA SPROŠČANJE MORILSKE ENERGIJE.

>> **DIE HARD: NAKATOMI PLAZA**
>> **MAX PAYNE 2** 91%
>> **XIII** 90%



VAŠA PRVA URA **LJUBILI BOSTE** Pasjo pomoč, Smrt za smrtjo, Ples z drogom **SOVRAŽILI BOSTE** Pogosto ponavljanje, Željo po ubijanju

PCFormatOcena

Arkadna akcija z dodatkom nevidnega psa

Grafična zaostalost, hitro jo prerastete

MOD MOŽNOSTI Nič

VEČIGRALSTVO Ravno toliko kot mod možnosti

"Zanimiva, če ne že kar čudna tretjeosebna strelska igra."

72%

Preklemani nosorogi sprejemajo le bisere in prodajajo ničvredno robo!

Igra se poslužuje unikatnega široko-zaslonskega prikaza.

Morda edina Peyeva stvaritev, ki dela brezhibno. Z nekaj popravki.

V lebdečem plovilu in vesoljski ladji boste preživeli kar precej časa. Vodljivost ni idealna.

NAJBOLJŠI PRIJATELJ

Če odštejemo prašiča in agenta, je to fotoaparat.

Jade je po poklicu novinarka. In kot taka ima dve lastnosti: nezdravo mero radovednosti in fotoaparat. S tem pomaga uradu za popisovanje živalskih vrst – za sliko vsake živali dobi določen znesek, za vsak dokončan film, sestavljen iz osmih posnetkov, pa diamant. Kasneje se v kombinaciji z rokavico, ki izstreljuje majhne diske, spremeni še v malo orožje, ki služi vklapljanju stikal, premikanju manjših objektov in živciranju stražarjev. Prav tako je glavno orožje pri obveščanju ljudi (bolje rečeno počlovečenih živali) o kruti resnici.

IGRE V IGRI

Nekatere podigre so zanimivejše od celotnih naslovov...

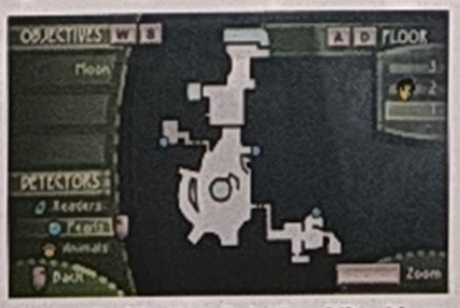
Natikati si plašnice na oči in trditi, da igra ni linearna, bi bilo neumno. A popestri jo možnost udejstvovanja v arkadnih/dirkalnih podigrah. V baru Akuda se lahko s kritom pomerite v nekakšni različici začrtnega hokeja, pri Peeperju se preizkusite v ugotavljanju, pod katero skledo se skriva kroglica, v mestu ali pri klavnici pa so vam na voljo skrajno zabavne dirke z lebdečimi plovili. In prav zaradi tega lahko igri štejemo v minus, da vam po koncu zgodbe ne dovoli, da bi se vrnili v mesto in nadaljevali z iskanjem biserov ter igrali te drugače.

↘AKCIJSKA PUSTOLOVŠČINA

BEYOND GOOD & EVIL

Tomaž Bartolj zaradi pokvarjenih motorjev obtiči v vesolju. Vsega so krivi nosorogi.

Hillys – sanjski planet poln otokov. Sinja morska voda, ki se ob vsakem skoku veličastnih kitov razprši v tisočero kapljic, vas kar vabi, da se poženete v modrino ter zaplavate do sipkih rumenih plaž. Malce se zadržite v senci palm, se razgledate naokoli in v daljavi zagledate majhno črno piko, ki z vsakim korakom postaja bolj podobna votlini. V njej, oh, v njej pa, seveda, zaklad. Veliki svetleči biseri, ob katerih se človeku usta napolnijo s tisto poželjivo sladkasto slino in oko zbistri do mere, ko je nevarno, da mu v rit zabodejo cepivo proti steklini. No... Morda bi bilo potrebno omeniti še nenehne napade skrajno sovražno nastrojenih Nehilliyancev (z našega egocentričnega stališča bi jim seveda rekli



Na zemljevidu stopnje lahko vidite, kje se nahajate vi in kje biseri, živali, vaš cilj in čitalci diskov.

KAR MORATE VEDETI

Založnik Ubi Soft
Splet www.beyondgoodevil.com/uk
Min 700MHz, 128Mb, 32Mb 3D kartica, 2.2Gb HD
Opt 1000MHz, 64Mb 3D kartica

PORABITI V VSAJ 14 URAH

ČISTA RESNICA
Za igro skrbi Michel Ancel ustvarjalec odličnih ploščadnih orkad Rayman.

Nezemljani), diktatorsko naravo skrivnostnih vojaških plačancev, ki so se prikazali skupaj z napadalci iz vesolja, izginjanje prebivalcev (iz nepojasnjenih vzrokov je takoj po objavi te lastnosti planet postal priljubljeno letovišče vseh zakonskih parov, kjer so se možje želeli čim bolj diskretno znebiti žena) in kopico stvorov, ki ščitijo prav vsak razlog za napade "stekline". A kot bi dejal turistični vodič – ne zmenite se za malenkosti. Če pa vas že vznemirjajo take nepomembnosti, bodite potolaženi. Mesto, polno nesnage in gorečih vozil, je zaščiteno z neprebojnim energetskim poljem, neokrnjena rajska narava pa, po njegovih besedah, tako ali tako nikogar ne zanima. Menda tam pretežko izgubiš soprogo.

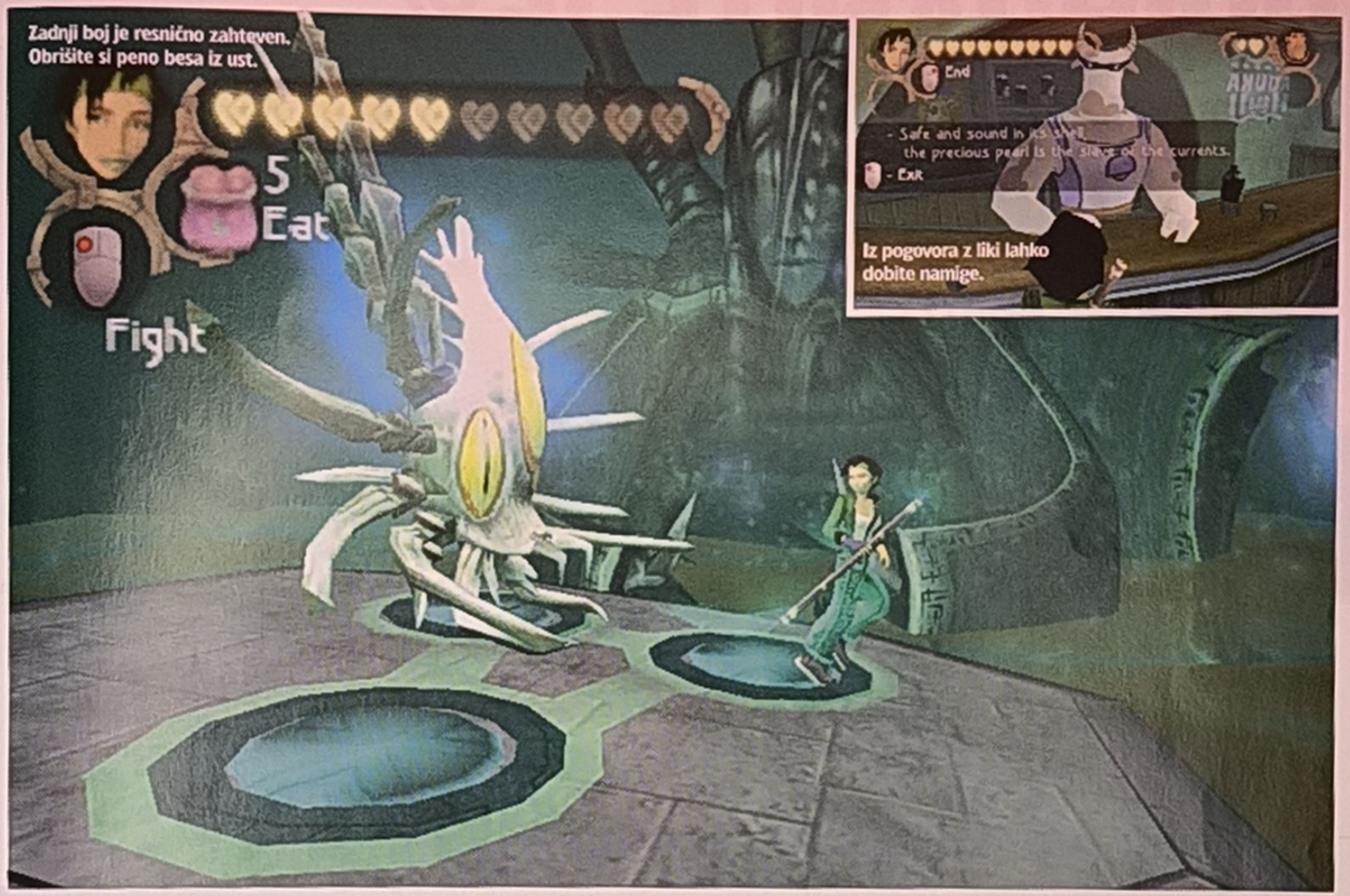
Varni kotiček

Edini košček zelenja, ki je zaščiten, je okoli svetilnika, katerega lastnica je mlada, solidno grajena novinarka Jade, ki skupaj s stricem Peyem skrbi za sirote, katerih starši so skrivnostno izginili. Tu velja omeniti še dve nerodni, a pomembni dejstvi o Jade – njen stric je prašič (dobesedno, po duši pa je prava dobričina, kar je nekoliko nenavadno za šunkarico na štirih nogah), sama pa nima staršev – ni nastala s spontanim vžigom, le izginili so, ko je bila še majhna.

Sredi vsakodnevne meditacije jo zmoti nov napad neprijaznih zelenih. Rutinirano in s priokusom strahu, ki izgleda zaradi navajenosti takih situacij že malo zaigran, steče do gumba za aktivizacijo ščita. Ali priteče pravočasno? Ali ji uspe rešiti otroke pred bližajočimi se pošastmi? Seveda je dovolj hitra, saj ni babica na vozičku. A drži se je smola – zadnji račun za elektriko ni bil plačan (hej, varnost gor ali dol, treba je skrbeti za gospodarsko stabilnost), zato mora z napadalci prvič opraviti ročno. Na tej točki spoznate njene borilne spretnosti in akrobatske sposobnosti. Čeprav teh niti slučajno ni toliko kot pri navdušujočem perzijskem princu, zna punca kar konkretno zavrteti svojo palico in, kar je še pomembnejše, se lepo odziva na vaše ukaze. Te ji podajate s pomočjo kombinacije tipkovnice in miške –

VAŠA PRVA URA
LJUBILI BOSTE ↗Glasbo in atraktiven izgled ↗Humor ↗Prašičjega strica **SOVRAŽILI BOSTE** ↙Takojšnjo potrebo po popravk ↙Prepogosto iskanje določenih predmetov

HUMOR, AKCIJA, PUSTOLOVŠČINA. LE MALO JIH JE, KI VSEBUJEJO VSE TO:
>>**ARMED AND DANGEROUS** 77% >>**PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME** 91% >>**GIANTS: CITIZEN KABUTO** 93%



slednja igra še posebno vlogo, saj praktično vse akcije in delo v spočetka malce nerodnem, a hitro od srca neločljivem inventarju, podajate s klikanjem.

Jade večino časa ni sama, saj jo od začetka spremlja pršut "paket štiri v enem", kasneje pa se ji pridruži agent skrivne agencije IRIS, ki bi ga lahko primerjali s človeškimi borci v *Matrici*, saj skuša zaslepljenemu prebivalstvu pokazati pravi obraz plačancev Alpha Section in njihovo povezanost z državnim sovražnikom številka ena. Kljub temu neposrednega nadzora nad stranskimi liki nimate oziroma je ta omejen na eno samo tipko, ki prašiča/odtrganega vojaka pripravi do pritiska na gumb/pomoči v boju. K sreči imata vsaj toliko zdrave pameti, da vama znata slediti, se izogibati zdravju nevarnim situacijam (občasno potrebujeta le del vaše hrane, ki deluje kot zdravstvena oskrba), predvsem pa bruhata take izjave, da bo vaš pralni stroj videval vse preveč rumenih spodnjic.

Trije muškетirji novega časa. In prostora.

Sveti kot biser

Liki, z Jade na čelu, so izjemno dodelani in kljub zgodbi, ki deluje kot da bi jo začeli brati na sredini in končali predčasno, znajo zbuditi čustva. Tako velikih doz zdravega humorja že dolgo ni bilo v nobeni igri, zraven pa je še nekaj solz žalosti vrednih dogodkov (pripomba opisovalca prijateljem: Ne, nisem jokal, ko sem našel prašičkove poskočne čeveljce! Samo nekaj mi je padlo v oči.).

Osnovni cilj Jade kmalu postane čim boljše sodelovanje z IRIS in osveščanje prebivalstva. Da bi to dosegla, se mora podati v sovražnikova gnezda, do njih pa pride s hitrim lebdečim plovilcem, ki ne daje ravno videz vzdržljivega vozila. Da bi njegove pomanjkljivosti odpravila ter napredovala do letečega prevoznega sredstva, mora zbirati bisere oziroma diamante, s katerimi lahko kupuje le-te ali si nabavi hrano in sredstva za popravila vozila, kar ji pride zelo prav med nalogami. Te vključujejo idealno razmerje skrivanja, reševanja lahkih, a dokaj raznolikih ugank, ter kanček bojevanja. Problem je le v tem, da se nekatere vse predolgo odvijajo v isti gromozanski stavbi, da že skoraj pozabite, kako izgleda čudovito menjavanje dnevnega časa nad zelenimi hribi Hillysa.

Igro lahko shranjujete le na posebnih čitalcih diskov, kjer si lahko ogledate tudi raznovrstna sporočila, ki pripomorejo k podajanju zgodbe in jih dobite preko igre. Kljub temu ponavljanja istih sob praktično ni, saj so pred vsakim večjim izzivom točke, kjer po neuspehu oživite. Proti frustracijam deluje še pametna odločitev, da dekle ne more pasti čez rob prepadov/mostov in pa načinu igranja primerno primitivna UI.

Jade poskrbi za spodobno pustolovščino, ki ni zgolj akcijska. Čeprav jo boste po prvem igranju zaradi linearnosti odložili za lep čas, da bo na njej neka suha južina že skušala dokazati zmoto evolucijskih trditev, ki tej vrsti ne pripisuje sposobnost pletenja mrež, se boste ob vsakem pogledu nanjo nasmehnili in se zasanjali v čudoviti svet. Morda bo šlo celo tako daleč, da boste pajka frcnili, še enkrat začeli igrati in tako rešili dobro ime evolucije.

PCF

PCFormatOcena

Čudovito kombinira različne prijeme in vpelje osvežitve

Zgodba je luknjasta, nekatere naloge se vlečejo

MOD MOŽNOSTI
Toliko verjetno, kot so Peyevi izumi učinkoviti

VEČIGRALSTVO
To je vendar akcijska pustolovščina

"Čudovit svet, junakinja, humor in raznolikost."

84%

TU TAKO, TAM DRUGAČE

Raznolikost – orožje proti enoličnosti.

Doživeli boste vse. Menjave dneva in noči, vrvež mesta, samoto travnikov, dirkanje s časom, mimo raziskovanje in pogovarjanje z odtrganimi živalskim liki, situacije, ki poženejo adrenalin, smeh, grozo, temačne votline, vpade iz vesolja, nešteto tehničnih pasti, vesoljsko postajo... Pri tem se skupaj z videzom nadvse mojstrsko spreminja še zvočna podlaga. Še poseben hec so parodije na različne narodnosti – 'makaronarski' hologramski pomočnik, jamajski nosorogi s trgovino z rabljenimi deli, kitajska prodajalka... Skratka, besede dolgčas ni v besednjaku *BG&E*.

NAROČITE SE!

PRIHRANITE 16%

IN NIKOLI VEČ NE ZAMUDITE IZVODA *PCF*!

PCFORMAT VAM PRINAŠA...

- >> Vsak mesec CD ali DVD s celotnimi programi in najnovejšimi demo igrami
- >> Opise najnovejše strojne in programske opreme ter iger
- >> Poglobljene vodiče za modificiranje in čim boljši izkoristek PC-ja
- >> Novice, intervjuje iz sveta računalništva in daljše teme

POKLIČITE ŠE DANES, DA SI ZAGOTOVITE PREJEM NASLEDNJE ŠTEVILKE

02 330 330 1

JANJA

NAROČILNICA NA PCFORMAT

3 PREPROSTI NAČINI ZA NAROČILO

1. Pokličite Janjo na 02 330 330 1
2. Pošljite izpolnjen obrazec – poštnina je naš strošek
3. Pošljite izpolnjen obrazec po faksu na 02 330 331 1

PODATKI ZA NAROČILO

Želim se naročiti/podaljšati naročnino na *PCFormat*
(Prvi izvod, ki ga bo prejemnik prejel, bo februarska številka)

☐ CD izdaja 11.500 SIT
☐ DVD izdaja 14.900 SIT

Poštnina plačana po pogodbi št. 1512/02

PC Format
Trg revolucije 2
2000 Maribor

VAŠI PODATKI

Ime in priimek: _____

Naslov: _____

_____

Pošta: _____ Poštna številka: _____

NAROČNINO BOM PORAVNAL-A: (prosimo označite)

☐ Po prejemu položnice

☐ Po prejemu položnice v dveh mesečnih obrokih

☐ S kreditno kartico:

☐ EUROCARD ☐ AMERICAN EXPRESS ☐ DINERS CLUB

Št: ☐☐☐☐-☐☐☐☐-☐☐☐☐-☐☐☐☐

Velja do: ☐☐☐☐

Podpis: _____ Datum: _____

☐ Prosimo označite tukaj, če ne želite prejemati informacij od VideoToP-a.

X^2 vključuje tudi merilno orodje, s katerim se lahko prepričate, kako se vaša bolehna 3D kartica kosa z bump-mappingom in refleksivnim osvetljevanjem.

Dovoljenje za ubijanje? 7.000 kreditov, prosim.

Okenca kamere sledijo vašim sovražnikom na drugih ladjah, ko jih doleti strašna smrt.

↘ VESOLJSKA SIMULACIJA

X^2: THE THREAT

Alec Meer se zahvaljuje vsem božanstvom, da ne gre še za eno igro o X-Men.

Zahvaljujoč X^2 smo preživeli nekaj čudovitih tednov. Edina težava je v tem, da v bistvu nismo igrali X^2 – poiskali smo *Freelancer* (*PCF 14*, 87%), da bi se spomnili, kako izgleda skoraj popolna vesoljska bojevalna/trgovalna/RPG/simulatorska zadeva – kar je tudi razlog, da smo jo izglasovali za eno najboljših iger leta. In kako to, da to nadaljevanje kultnega hita *X:Beyond the Frontier* iz leta 2000, ki nadgrajuje vse, kar ponuja *Freelancer*, ni tako dobro?

Trupla, presneto!

No, iz istih razlogov, kot tudi človek, ki ima na svoje okončine privezana trupla štirih drugih ljudi, ni tako atletsko sposoben kot človek, ki ni okrašen s temi istimi trupli. Ovira ga pretežka prtljaga, da niti ne omenjamo, kako okoren je.

V X^2 se dogaja toliko reči, da ga lahko označimo za najbolj doslednega posnemovalca legendarne serije vesoljskih simulacij *Elite* Davida Brabena. Vendar pa ta obilica možnosti – v bistvu gre za bojevanje, trgovanje, gradnjo ali samo raziskovanje – daje igri občutek grozljive zmedenosti že na začetku. Le s težavo vas bo pritegnila, če z žanrom niste do potankosti seznanjeni, saj ne ponuja skoraj nobenih navodil. Vodiči so sicer priloženi, vendar vsebujejo ogromno napak – zaradi hroščev boste prikrajšani za poznavanje ciljev, veliko delov vmesnika sploh ni razloženih, namesto česar vam bodo postregli z neskončnim razpravljanjem o menijih, prav tako pa ne boste izvedeli, katera tipka upravlja s funkcijo, ki so vam jo pravkar naročili izvršiti. Taka površnost je razširjena tudi v sami igri – gumbom ne boste mogli določiti drugih funkcij, za glasovno igranje se zdi, kot da so razvijalci najeli svoje sosede, zaradi pomanjkanja kažipotov pa je potovanje do krajev, ki so povezani z zgodbo, stvar slepega preizkušanja.

KAR MORATE VEDETI

Založnik Deep Silver
Na spletu www.egosoft.com
Min 800MHz, 128Mb 3D kartica
Opt 1,4GHz, 512Mb, GeForce FX/Radeon 9xxx ali več

PORABITI V VSAJ **70** URAH

ČISTA RESNICA
Bodimo iskreni. Beagle Ii ni bilo nikoli usojeno pristati na Marsu v enem kosu, kajne?

Tekstovna bomba

In potem so tu meniji. Na milijone menijev, neintuitivnih ukazov s številnimi kombinacijami tipk in neskončne, neskončne količine besedila. Res je, da je veliko količino podatkov treba nekam stlačiti, in lepo je videti, da si je razvijalec Egosoft prizadeval, da bi imeli igralci nadzor nad vsakim delom svojih izkušenj v vesolju, vendar pa je izbira več ducatov zaslonov z DOS-ovskim vmesnikom za vse, kar ne zadeva letenje in streljanje, več kot nenavadna. Na srečo pa te težave zbledijo dlje kot igrate – globina in svoboda, ki ju igra ponuja, vas lahko popolnoma zasvojita. Možnost, da lahko od daleč nadzirate več ladij, vključno s tisto, v kateri sedite sami, vam bo dajala občutek samozadostnosti, ki ga *Freelancer* ni nikoli ponujal.

Oh, tudi osupljivo lepa je na pogled – v primerjavi z X^2 se vam bo grafika v *Freelancerju* zdela, kot bi gledali opeko, ki lebdi naokoli v vedru vanilijevega sladkorja. Odveč je pripomniti, da X^2 ni za vsakogar – če pa vas bolj kot hitra vznemirjenja privlači neomejena svoboda, vam ponuja skoraj neprimerljivo zadovoljujočo izkušnjo, vsaj tako dolgo, dokler vam resnično slabe reči ne preprečijo, da bi vanjo vložili dolge ure. **PCF**

PCFormatOcena

Razkošna, masivna, veliko svobode
Grozljiv vmesnik, hrošči, težko je dobiti informacije
MOD MOŽNOSTI Ni jih
VEČIGRALSTVO Ne. *X Online* je v razvoju

"Poslastica za vse ljubitelje Freelancerja. Mi nismo tako lačni."

74%

VAŠA PRVA **URA** **LJUBILI BOSTE** DirectX 9 dela tisto, čemur je namenjen; Svobodo gibanja in početja; Res veliko vesolje **SOVRAŽILI BOSTE** Brezoljnost; Okornost; Besedilnost

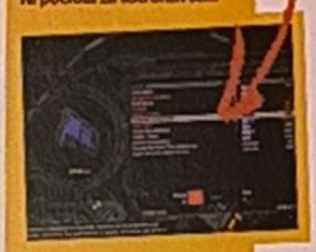
POGLED DRUGAM

DRUGI TEKMOVALCI V VESOLJU

>> **X: BEYOND THE FRONTIER** 70%
>> **FREELANCER** 87%
>> **HOMEWORLD 2** 91%

TEGA NE ZAMUDITE!

Ni počitka za astronavte...

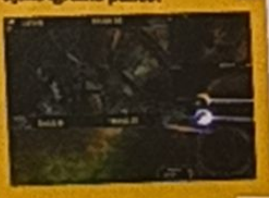


KAJ JE Nenavadno zmedena oblikovalska odločitev. Tisti vmesnik, ki temelji na menijih, in v katerem preživite približno 70 odstotkov časa – izkaže se, da prehod v vmesnik ne ustavi realnočasovnega dogajanja. Tako ste prepuščeni lebdenju v vesolju in ničesar ni, s čimer bi lahko preprečili, da vas sestrelijo, medtem ko poskušate postaviti rudarsko pot za drugo ladjo.

KJE LAHKO NAJDETE No ja, vsepovsod. Lahko sicer razumemo, da je razvijalec menil, da bi zaustavljanje igre polkvarilo vzdušje, če pa je potovanje po vesolju v oddaljeni prihodnosti odvisno od niza pritiskov na tiple tipkovnice in starinskega stila besedila, pa to postane nepomembno.

NEGATIVNI ODZIVI

X^2 je najbolje igrati z vibracijsko igralno palico.



Občutek pri pilotiranju nekaj ton težke kovine skozi vesolje je nedvomno boljši z igralno palico, ki je narejena tako, da že pri najmanjših premikih ponuja največ upora, medtem ko se trčenje pri največjih hitrostih zdi kot drsanje po hribu navzdol. Morda je primerno za vesoljske polete, kljub temu pa se zdi neresnično. Več kot enkrat se nam je zgodilo, da je palica pri počasnem zavoju doživela krč, zaradi česar smo se zaleteli v prijateljsko vesoljsko postajo, ki nas je nato skupaj s policijo napadla ... čudno.

POGLED DRUGAM

ŠE VEČ DIRKANJA Z UPORABO MOŽGANOV...

>>**ROLLERCOASTER TYCOON 2** 78%
>>**VIRTUAL SKIPPER 3** 64%
>>**HARD DRIVIN' 2** 52%

Za obvladovanje težavnejših prog boste potrebovali kar nekaj časa, zato pa lahko med tem vsaj občudujete razgled.

Pomanjkanje ovir na zasneženih stopnjah vas bo spravljalo na rob živčnega zloma.

Igranje online ali preko omrežja je odličen način za nadlegovanje prijateljev.

DOKAZANO S STATISTIKO

Časi, doseženi v enem krogu, niso edine prijetne številke...

3 Različni načini slogi igranja
50 Izzivalnih enoigralskih prog
3 Popolnoma različne lokacije dirk
300 Gradnikov
100 in več načinov, da zgrmite s proge

ČASTNA MEDALJA

Poleg zlate, srebrne in bronaste, vas za vsako progo čaka še ena medalja.

Ko boste gladko premagali vsako progo, se boste najbolj neustrašni med vami poskusili potegovati za najbolj sveti gral, medaljo Nadeo. Zanjo boste morali doseči na videz nemogoče rezultate, saj je podelitev medalje Nadeo (mimogrede, to je tudi ime razvijalca) največji dosežek v *Trackmanii*. Pri poskusih izboljšanja vaših najboljših rezultatov, ki se vam bodo zdeli tako dolgi kot življenje, si boste pulili lase z glave. Teh medalj vam ne bosta pridobila zgolj prekanjeni pogum in odločnost, saj je največ pravzaprav odvisno od vaših vozniških veščin in velikokrat tudi od sreče. Če vas bo vrglo s proge in se boste zaletели v drevo, vam lahko še vedno uspe ponovno prevzeti nadzor in s pomočjo nakljućnih manevrov pristati na progi hitreje, kot vam je uspelo kadar koli prej. Lahko bi bilo to celo priložnost, da... ja, dobite medaljo Nadeo. Za neverjetna preigravanja si oglejte forume na **www.trackmaniagame.com** in poščite tiste neustrašne igralce, ki jim je uspelo premagati razvijalce v njihovi lastni igri.

↘DIRKALNA/REŠEVANJE UGANK

TRACKMANIA

Pripet z varnostnim pasom se Andy McGregor sprašuje, kam je založil svoje vozniško dovoljenje.

KAR MORATE VEDETI

Založnik Digital Jesters
Na spletu www.trackmaniagame.com
Min 800MHz, 64Mb, 32Mb 3D kartica
Opt 1,2GHz, 128Mb, 128Mb 3D kartica

PORABITI V VSAJ **20** URAH

ČISTA RESNICA
Z znajanjem lupinigov v vaši razpoti Novi si boste zelo verjetno počkodovali vrat.

V časih Amige je Geoff Crammond ustvaril igro po imenu *Stunt Car Racer*. Veljala je za eno najboljših iger, ki so bile narejene za to platformo. Danes pa vam predstavljamo manj znano in precej podcenjeno igro francoskega razvijalca Nadeo. Zazrla se nam je naravnost v oči in nas prestavila 14 let v preteklost, v čase *Stunt Car Racer*. Ah, užitek. Zasnovana je povsem preprosto: dirkati morate po vnaprej določenih progah in se spoprijemati s prednastavljenimi izzivi v časovnih omejitvah. Za svoje podvige ste nagrajeni z bronastimi, srebrnimi ali zlatimi medaljami. Več zlatih medalj kot boste zbrali, več delov igre vam bo dostopnih. Ja, pa tudi svoje lastne proge lahko zgradite, seveda.

Trackmania je edinstvena v mnogih pogledih, kljub temu pa je tudi nenavadno domača. Veliko elementov si sposoja od predhodnih iger, kot sta *RollerCoaster Tycoon* in *Super Sprint*, primes akcije pa zahteva tudi enako količino intenzivnega razmisleka o tem, kako bi za sedem sekund izboljšali vaš na videz nepremagljiv rezultat, ki vam je prislužil srebrno medaljo, da bi tokrat odnesli zlato. In ravno zaradi tega je tako igralna. V igro vrača tekmovalno naravo, ki vas sili v izboljševanje samega sebe, to pa je lastnost, ki jo že leta pogrešamo v igrah.

Premagajte ovinek

Ko boste enkrat premagali vse ovinke, bo postal posnetek vaše najboljše vožnje vaš najhujši sovražnik. Neopisljivo razočaranje je, ko vas obris avta prehiti, z elegantno lahkoto lovi ovinke pred vami in samozavestno pristane po še tako blaznih skokih. Zapomniti pa si morate, da je to posnetek vaše najboljše vožnje. Zato vam ne preostane nič drugega, kot da se postavite še enkrat na start in opravite s progo še bolje.

Čez nekaj časa pa boste ugotovili, da igre sploh ne igrate pravilno. Pričeli boste z vožnjo in prevozili vsako progo tako, kot ste pričakovali, prepričani, da lahko izboljšate prejšnje rezultate, nakar se vam bo posvetilo, da *Trackmania* od vas zahteva več kot zgolj sledenje progi. Večkrat boste morali razmišljati izven okvirjev, sekati ovinke in uporabljati fiziko igre za skoke preko določenih izsekov proge, da bi pridobili nekaj dragocenih sekund, ki vam lahko prinesejo medaljo.

Aaaaaaaaaargh

Ko boste spoznali kompleksnost razmišljanja, ki je potrebna za napredovanje, boste prišli do sklepa, da poimenovanje "dirkalna" igra ne ustreza vsem dejstvom. Način Challenge ni nič drugega kot vrsta logičnih problemov, ki so postavljeni tako, da bi vas kar najbolj onemogočili. Dober primer tega je viden v seriji Neige – ko boste zagledali popolnoma dograjeno progo in zlato medaljo s časom treh sekund, boste zbegani, kako je to sploh mogoče doseči. A ko logično razmislite, uvidite, da se lahko že na začetku obrnete, pustite, da vaš avto pade s skalne police in prevozi ciljno črto, ki je direktno pod vami. Vsi izzivi pa niso tako preprosti. Nekateri postanejo nadležni, saj zahtevajo milimetrsko natančnost pri vožnji, ko boste, recimo, manevrirali med drevesi, in vas tako prikrajšajo za zabavo, ki je prisotna pri velikem delu te visoko igralne in prijetne dirkalne igre. **PCF**

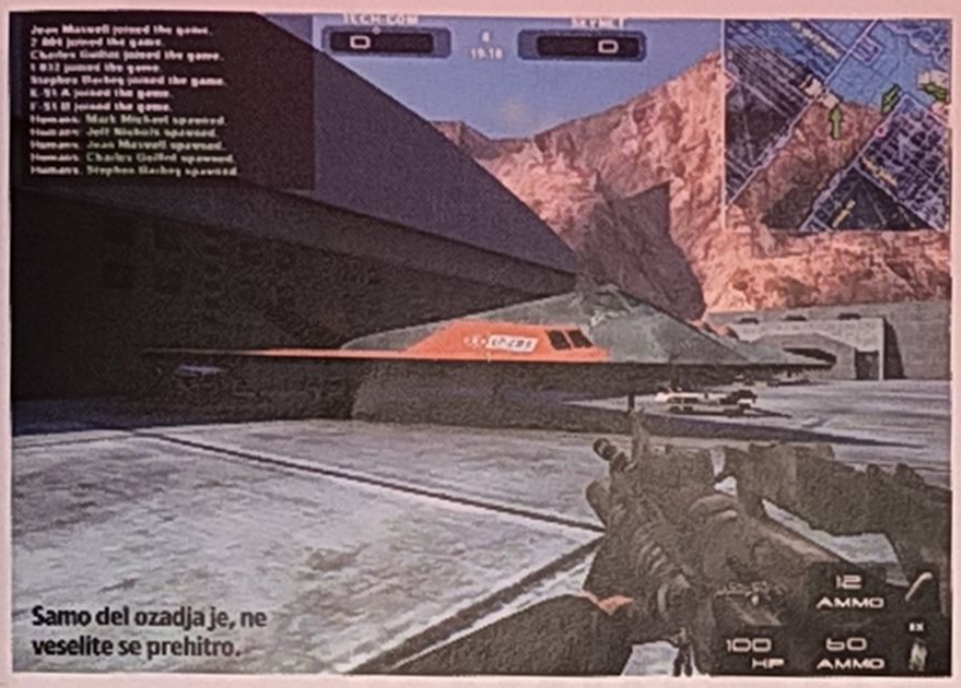
PCFormatOcena

V trenutkih napete akcije boste kričali v monitor
Frustrirajoče težke trpeli bodo vaši živci

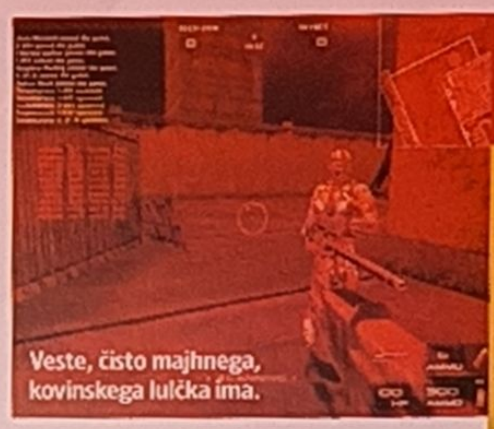
MOD MOŽNOSTI Ogromne, od prog do preoblek za avte
VEČIGRALSTVO Igrajte online proti drugim živčnim igralcem

"Prava injekcija za žanr, ki postaja dolgočasen." **81%**

VAŠA PRVA URA **LJUBILI BOSTE** Domiselno retro glasbo, Prejemanje zlatih medalj **SOVRAŽILI BOSTE** Padce s proge tri ovinke pred koncem, Pomanjkanje programirljivih tipk



Samo del ozadja je, ne veselite se prehitro.


Veste, čisto majhnega, kovinskega lulčka ima.

Še ena žrtev avtomobila bombe. Robotom v zabavo.

TEGA NE ZAMUDITE

Grenko spoznanje, ko se prvič odločite postati Terminator.

KAJ JE To je svet, obarvan rdeče. Veste, v filmih izpade prav bistro, kadar lahko občudujete okolico iz perspektive sovražnika. Njegovo enobarvno videnje sveta deluje celo nekako zlobno. Eden izmed razlogov, da to deluje, je v kratkosti teh prizorov.

KJE JIH NAJDETE
V bistvu kjer koli želite, če vam je želja popolna nevidljivost. Zato pa na spletu vsi igrajo v vlogi ljudi, računalnik pa mora nadzirati robote. Kar se na koncu izkaže za nesmisel.

↘ PRVOOSEBNA STRELSKA

TERMINATOR 3 WAR OF THE MACHINES

Človeštvo sedi na robu obstoja. John Walker ga povleče nazaj.

Govoriti moramo z vami. Prosimo, bodite pozorni – prihodnost človeštva je odvisna od tega. Ta številka *PCF* je bila poslana iz prihodnosti, da vam prepreči nakup igre *Terminator 3: War of the Machines*. Ne hihitajte se, situacija je skrajnje resna. Dovolite, da vam pojasnimo. Leta 2004 ste kupili kopijo zadnjega Atarijevega poskusa, da bi rešil svojo barko z vrsto iger, ohlapno vezanih na filme. Nasmejano ste jo odnesli domov, namestili na računalnik in se pod vplivom pravkar videnega zadnjega filma ultra-popularne akcijske serije pripravili na igranje najnovejše spletne večigralske ekipne igre.

Težavice, težave

A že po prvih nekaj trenutkih igranja vam je postalo jasno, da je nekaj narobe. Nagnusni zasloni z meniji in popolno pomanjkanje občutka začetka nečesa velikega so vklopili alarm v vaših možganih – nekaj ni tako, kot bi moralo biti. Ko pa ste spoznali, da obstaja le en način igranja, je začel v vas vreti bes, ki bo tik pred zadnjim poglavjem človeštva povzročil Poslednjo vojno.

V dnevnik ste še isti večer zapisali: "Ko sem prvič vstopil v samo igro, me je grda grafika pahnila v šok. Okolica je izgledala, kot da bi jo izkihnil pogon *Quake II*. A to ni bilo še nič – največje razočaranje je sledilo, ko sem se pognal v 'tek'. Pokašljujoč nadzorni sistem in orožja, sestavljena brez kapljice domišljije, so me spravili v resnično slabo voljo."

KAR MORATE VEDETI

Založnik Atari
Na spletu www.atari.com
Min 800MHz, 128Mb, 32Mb 3D kartica
Opt 2GHz, 256Mb, 128Mb 3D kartica

PORABITI V VSAJ
NIKOLI

ČISTA RESNICA
Mornška roboti že vladajo svetu. Začetek uničenja je samo vprašanje časa.

Vozniški izpit

"Resnično slaba volja" se je naglo prevesila v jezo, ko ste naleteli na prve sovražne robote. Umrli so že po nekaj strelih iz vašega, doma sestavljenega orožja in niso predstavljali nobene resne grožnje ali vsaj zoprnosti. Hitro vam je zmanjkalo nabojev in spoznali ste, da je najti nove enako zahtevno kot pripraviti Miraza do redne ustne higiene.

Niste mogli vedeti, da so vam v otroštvu v glavo vgradili čip. Še manj bi lahko uganili, da bo ravno nekontroliran bes ob igranju *T3:WOTM* tisto čustvo, ki bo ta čip scvrlo in povzročilo vaše divjanje. A dejstva ostajajo: apokaliptično uničenje, ki ste ga sejali po planetu, je postavilo človeka proti človeku, državo proti državi in sprožilo vojno, kakršne svet še ni videl.

Prosimo vas – ne kupite je. Zavoljo človeštva, ostanite raje pri *Halu*. *Terminator 3* je njegova kopija, bleda kot kreda. In naj vas čip ne skrbi. Pozabite, da smo ga sploh omenili. **PCF**

POGLED DRUGAM

ČEPRAV SE VAM TO ZDAJ ZDI NEMOGOČE, JE LAHKO VEČIGRALSKO IGRANJE ZABAVNO. RES!

>> **QUAKE III ARENA** 94%
>> **BATTLEFIELD 1942** 84%
>> **HALO: COMBAT EVOLVED** 90%

PRIKLJUČITEV NA SKYNET

T3: WOTM vsebuje tako večigralski, kot tudi solo način igranja.

Način za enega igralca je dejansko z boti napolnjena igra za več igralcev, ki vas straši z ogabno neumno umetno inteligenco, brezciljnim tavanjem in pomanjkanjem motivacije za nadaljevanje igranja. Niti vonja po napetem dvobojevanju z boti igre *Quake III* ne boste našli, vse skupaj še najbolj spominja na izlet skozi puščavo.

Večigralski način je razlog za rojstvo te igre, vseeno pa si ne moremo kaj, da se ne bi ob tem razmislili. Boleče počasna igra z nejasnimi cilji vas bo napolnila z ničem. Tako v vlogi človeka, kot v vlogi robota, nismo našli ene navdušujoče sestavine.

PCFormatOcena

Za kratek čas lahko postanete Terminator
Nezabavna reč, skorajda slabša od Edwarda Furlonga
MOD MOŽNOSTI V bistvu nas niti ne zanima
VEČIGRALSTVO Vse je že tu, samotarski način je še slabši

"Simulacija Arnijeve volilne kampanje bi bila bolj zabavna."

34%

VAŠA PRVA URA LJUBILI BOSTE Kot ? Dodaj/odstrani programe SOVRAŽILI BOSTE Obupno izdelane robote

kabelski internet

1 SIT

priključnina + modem

- stalna povezava
- neomejena poraba
- visoke pasovne širine

varnost

Paket varnost preprečuje okužbo vašega računalnika z virusi, ki jih lahko prejmete po elektronski pošti. Omogoča tudi večjo preglednost vašega elektronskega predala, saj avtomatsko preprečuje prejemanje neželjenih elektronskih sporočil.

mobilnost

Mobilnost omogoča uporabo elektronske pošte kjerkoli po svetu. V času odsotnosti lahko vklopite avtomatski odzivnik, ki odgovori na vaša prejeta sporočila.

www.amis.net

080 20 10

zanesljivo amis

Kot kakšen *Indiana Jones*, a zeloooo počasen. In z ogromno računovodstva.

↘ POSLOVNA

PATRICIAN III: RISE OF THE HANSE

Gospodarstvo zna biti zabavno. Ne tokrat – dobrodošli v ekonomskem peklu.

Očitno je kriv resni severnjaški temperament. Poskočni Italijani se, na primer, lahko pohvalijo z bojevitimi, a raziskovalnimi in trgovinsko uspešnimi Rimljani, pa Marcom Polom, ki je pretaknil pol sveta in sklepal donosne posle z Indijo. A če se premaknete proti severu in malce desno, gre očitno le še za kupe prodajnih knjig in razpečevanje železove rude.

Če smo pošteni, bi bil potreben skorajda strupen odmerek latinske poskočnosti in iskrivosti, da bi ta samooklicani trgovski simulator postal zanimiv. Kot neugleden, a ambiciozen meščan z nekaj zlatimi funti in ladjo, boste s pomočjo previdnega trgovanja, oskrbovanja domačega mesta in z opravljanjem uslug, skušali napredovati vse do mogočnega patricija. A pred tem vas čaka standardno trgovanje na podlagi potreb in ponudbe med 24 mesti, združenimi v trgovinsko zvezo Hanso. Pospeševanje domače trgovine vam zvišuje ugled, še bolj číslani postanete s pritegovanjem delovne sile in skrbjo za stanovanja, vrhunec pa predstavlja kandidatura na volitvah.

Vse to seveda vodi v neizogibno poplavo številk, vaš prst, ki skrbi za klikanje, pa bo krvavi pot potil. Začetnemu dolgočasju ne pomaga niti globoko neuporaben trening. Učne misije so posejane z napisi "izvedeli boste kasneje", namigi v zgodnjih nalogah so neumni in sploh ne omenjajo naprednejših možnosti – vse od poročnih ponudb do legend o ladji strahov se pojavi v pop-up okvirjih s pripisano ceno – s priloženim priročnikom pa si tudi ne morete pomagati.

A če boste vse to prebavili, boste uživali v številnih izzivih, čedalje obsežnejšem trgovanju in zapletenem političnem dogajanju. Sposobnost najemanja trgovskih pomočnikov in kapitanov prepreči pretirano mikro upravljanje in, pri tako širokem naboru možnosti, vam nikoli ne bo manjkalo dela. Vseeno gre za silno brezdušno početje, ki je zanimivo le z zgodovinskega vidika, od vas pa zahteva skorajda fotografski spomin o zahtevah in ponudbi. In medtem ko jo prisrčna grafika ter občasne vmesne sekvence dvignejo iz monotonosti, kar ne moremo nehati zehati.

PCF

KAR MORATE VEDETI

Založnik Koch Media
Na spletu www.ascaron.com
Min 233MHz, 32Mb, 8Mb 3D kartica
Opt 450MHz, 64Mb, 32Mb 3D kartica

PCFormatOcena

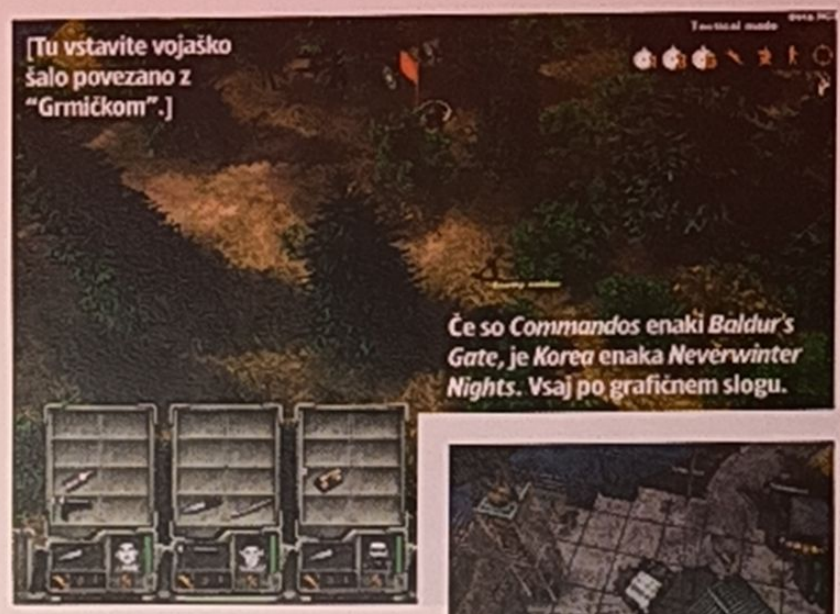
Izzivom ni nikoli konca, lepo zapakirana

Počasen in na splošno porazen

"Ogromen izziv, ki bo zadušil vse, razen najbolj vztrajnih."

61%

VAŠA PRVA URA LJUBILI BOSTE: Ekonomija bo postala vaša ljubica SOVRAŽILI BOSTE: Obupen priročnik



↘ STRATEGIJA

KOREA FORGOTTEN CONFLICT

Minula, a vendar ne povsem pozabljena korejska vojna, dobi strateški spomenik.

Če bi poskušali zaključiti ta opis, ne da bi omenili Pyrovo znamenito serijo *Commandos*, bi bilo trapasto. Podobnost presega vse meje očitnega, kajti razvijalci očitno niso občutili prav nobenega sramu ob posnemanju strategije tipa "prithotapi se – streljaj – zabodi – sabotiraj" postavljeno v drugo svetovno vojno.

Pojdite le desetletje naprej in že je zlo evropskega fašizma zamenjano z azijskim komunizmom, a vaši cilji ostajajo enaki. Zmuznite se za sovražnikove vrste, se izogibajte neposrednemu kontaktu s številčno mnogo močnejšim nasprotnikom in napadite svoje tarče – naj bodo to sovjetski svetovalci, vojaške zgradbe ali vohunska gnezda. Gre za težko delo, a nekdo ga mora opraviti. In v dotičnem primeru je ta nekdo zanimivo poimenovani BJ Goodlover ter njegova ekipa medicincev in strokovnjakov za vse, kar poka.

Commandos od glave do peta torej – oziroma *Hidden & Dangerous*, gledan iz ptičje perspektive. Le šablonska izpeljanka? Morda že, a moramo priznati, da zna *Korea* kljub temu pritegniti. Sovražnikova UI je dovolj dobra, da poskrbi za nekaj zanimivih srečanj, ko sumničavi stražarji občasno skrenejo s svoje poti ter poškilijo v sumljive grme, 12 nalog je dobra mešanica skrivnih operacij, dovolj pa je tudi spletkarskih komunistov, v katere bodo vaši "radi-bi-bili-mandžurski-kandidati" tiščali svinec.

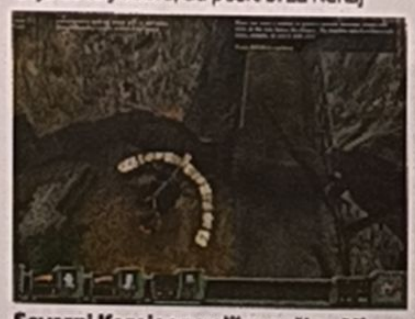
Najbolj razočarata nadzorni sistem in kamera. Namesto izometrične perspektive iz *Commandos*, najdete tu tridimenzionalni "ptičji vidik". Nadalje ni dovolj jasno, s katerimi predmeti lahko kaj naredite in kateri so statični. Če upoštevate še to, da so nekateri prav nadležno majhni in jih boste našli le s spreminjanjem pogleda, gre za pravi trn v riti.

Toda s pomočjo kar nekaj vztrajnosti lahko prilagodite čudaški nadzor in kakovost nalog bo še močneje zasijala. Če še niste dobili zadostnega odmerka vojnega junaštva, ni razloga, da ne bi preizkusili *KFC*.

PCF

KAR MORATE VEDETI

Založnik Cenega
Na spletu www.koreaforgottenconflict.com
Min 733MHz, 32Mb, GeForce 2
Opt 1,4GHz, GeForce 3



Severni Korejec z veliko puško. Mi tega seveda ne moremo imeti, kajne?

PCFormatOcena

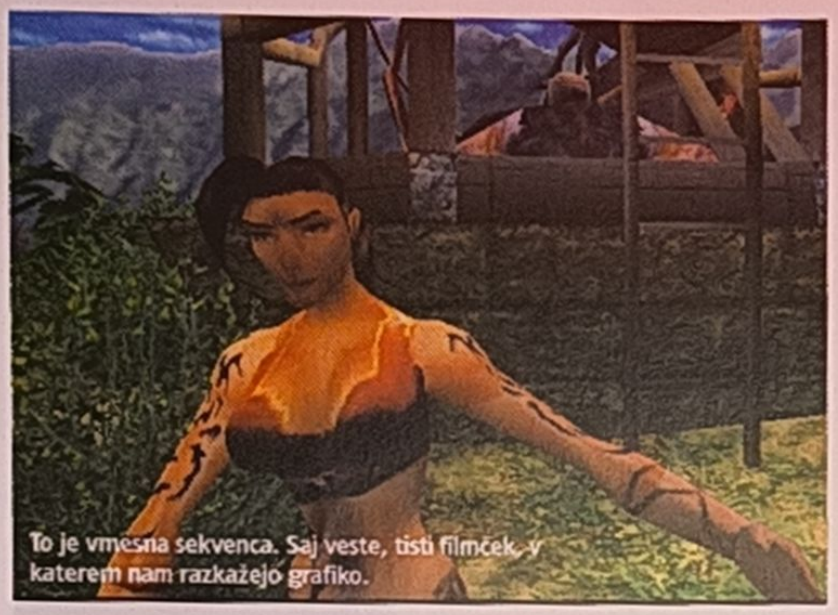
Dobro izdelane naloge, kup posebnih enot

Nadzor bi moral biti bolj domač

"Groba, a dobra. Atraktivna ponudba iz prevečkrat zanemarjene vojne."

75%

VAŠA PRVA URA LJUBILI BOSTE: Skrij, zabodi, skrij, zabodi SOVRAŽILI BOSTE: Preveč vneto strazo


To je vmesna sekvenca. Saj veste, tisti filmček, v katerem nam razkažejo grafiko.

↘ PRVOOSEBNA STRELSKA

TUROK EVOLUTION

Jon Hicks ugotavlja, da je višja oblika življenja, kot si je kadar koli predstavljal.

Problem je tak: nemogoče je ustvariti popolno igro. Odlične igre so redke, zelo dobrih je nekaj več, povprečnih pa je celo morje. Problem je v tem, da se večino časa trudimo pojasniti majhne napake na zadnjih. Prav zato je taka količina spodrsljajev v eni sami igri preprosto preveč za nas. S čem naj sploh začnemo? Mogoče z jokom...

Franšiza *Turok* je zasnovana na dinozavrih, znana pa je bila po tem, da se ni ubadala s celotno evolucijo. In prav evolucija je tisto, česar igri tako boleče primanjkuje. Stvar je strahotno zastarela predelava s konzole, z najvišjo ločljivostjo 1.024 x 768 in šepavim vmesnikom.

Pobijanje plazilcev po neverjetno grdi džungli je vaša vstopnica v eno najslabših igralnih izkušenj vseh časov. Odvratno renderirani sovražniki brezciljno tavajo v daljavi, tako da lahko z njimi opravite s kilometrske razdalje z lokom in puščico. Če se jim preveč približate, boste verjetno – ne gotovo, saj se določena dejanja ne sprožijo, kot bi pričakovali – storili bridko smrt na račun mase sovragov. Brezupno udrihanje vse naokoli je edini izziv, poleg upravljanja z nemogočim sistemom zamenjave orožij,

KAR MORATE VEDETI

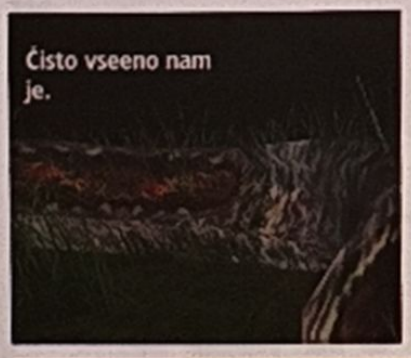
Založnik Acclaim
Na spletu www.turok.com
Min 1 GHz, 256Mb, GeForce 3
Opt 1,5 GHz, 512Mb, GeForce 4

Kako razburljivo. Mogoče je kaj notri!

kolcajočim premikanjem miške in nemogočo UI, ki je sposobna ravno dovolj izmikanja, da gre na živce, saj liki drugače sploh ne reagirajo na bližnje eksplozije, može s puškami ali prijatelje, ki jim je metek pravkar preluknjal betico.

Drugih problemov je toliko, da jih sploh ni mogoče našteti, mednje pa spada vse od zvočne sinhronizacije na osnovnošolski ravni do tega, da se pogled z miško obrne po vsakem ponovnem zagonu. Raje bi si iztaknili oči, kot da bi jo še enkrat igrali.

PCF


Čisto vseeno nam je.

PCFormatOcena

Je pogojno igralna, če je to prednost

Niti najmanjšega razloga ni, da bi jo igrali

"Popolnoma ničvredna. Več evolucije boste našli v straniščni školjki."

19 %

VAŠA PRVA **URA** LJUBILI BOSTE ↗ Mogoče letenje SOVRAŽILI BOSTE ↙ Odgovorne ↙ Njihove družine

Poleg junakov lahko skozi misije prenašate tudi enote, ki pridno napredujejo.

↘ REALNOČASOVNA STRATEGIJA

LORDS OF EVERQUEST

Ima dolžino, ima vsebino, ima izgled, a nima duše.

Posnemanje drugih nam je očitno ostalo iz časov, ko smo še v tropih družno tolkli po mamutih (medtem, ko je za nekatere od tega preteklo nekaj tisoč let, smo Gregorja odvadili šele prejšnji teden). In še vedno lahko pride prav – če na avtocesti vsi norci vozijo v napačno smer, se je pametno uskladiti z njimi (in se vprašati, kdo je dejansko idiot), ali opazovati spretnega soseda kako se na vilice navije prekleman dolge italijanske špagete. A če si razvijalec iger, se moraš tega nagona v celoti otresti. Sicer ustvariš *Lords of EverQuest*.

Ta mešanica realnočasovne strategije in RPG (zadnje čase praktično neizogibna kombinacija), navdihnjena s spletnim svetom *EverQuest*, ima en samcat ogromen problem – *Warcraft III*. Če ne bi preigrali Blizzardove mojstrovine, bi se navdušeno slinili, tako pa nam slina iz ust pricurlja le med zehanjem. Saj ne, da bi sama izvedba sporminjala na gnojni izcedek industrije; ravno nasprotno – grafika in animacija gibov sta več

KAR MORATE VEDETI

Založnik Ubi Soft
Na spletu www.loegame.com
Min 1 GHz, 256Mb, 32Mb grafična kartica
Opt 1,6 GHz, 512Mb

kot spodobni, kamero lahko sučete in približujete, kakor vas je volja, glasba je sicer Ahilova peta zavita v tanke najlonske nogavice, a jo uspešno zakrinka odlično glasovno igranje, z nakupom si zagotovite ure in ure igranja, dober spletni večigralski servis, za obsedence bo poskrbel še pošteno zapleten urejevalnik. Prav tako odlično svojo vlogo opravi izjemno prilagodljiv vmesnik, a tu se pohvale končajo.

Tri strani so si med sabo vse preveč podobne, predvsem so praktično preslikava *Warcraftovih*. Zgodba razpada po vseh šivih, UI pa ne more konkurirati niti povprečni žuželki, saj bi za prihod do bojišča potrebovala vodiča. Če si noro želite lahkotne domišljijske strategije z minimalnim zbiranjem dobrin in veliko elementi RPG, potem boste to nekako pogoltnili. Vsi ostali se namrdnite in še enkrat preigrajte *W3*.

PCF

Razgibane, a večinoma labirintske mape, so posute z zakladi v obliki posebnih moči.

PCFormatOcena

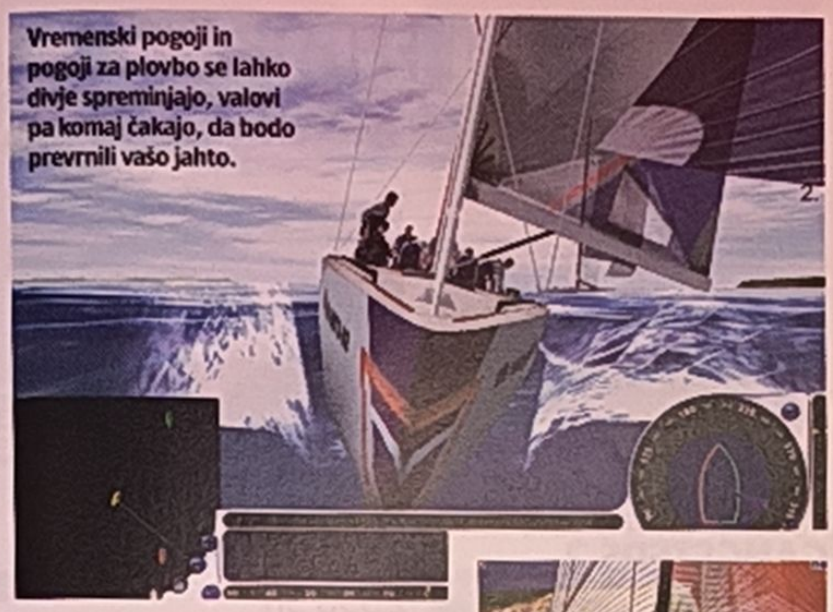
Solidna tehnična izvedba in veliko ur igranja

... a boste pred koncem zadremali

"Prišla je za *Warcraft III* in si tako zadala smrtno obsodbo."

71 %

VAŠA PRVA **URA** LJUBILI BOSTE ↗ Elemente RPG SOVRAŽILI BOSTE ↙ Občutek že videnega



Vremenski pogoji in pogoji za plovbo se lahko divje spreminjajo, valovi pa komaj čakajo, da bodo prevrnili vašo jahto.

↘SIMULACIJA JADRANJA

VIRTUAL SKIPPER 3

Še vedno mislimo, da je *Navidezni Slanik 3* boljša izbira

KAR MORATE VEDETI

Založnik Nadeo
Na spletu www.vshq.com
Min 450MHz, 64Mb, 16Mb 3D kartica
Opt 1GHz, 256Mb, 32Mb 3D kartica

Grozljiv fizični napor, potenje skozi vsako poro in žulji velikosti filter vrečk za čaj so sestavni deli jadranja in moški jih naravnost obožujemo. Z izjemo odrgnin, seveda.

Kar potopi *Virtual Skipperje* dejstvo, da mu ne uspe uloviti bistva fregat – svežega morskega zraka, poživljajočega boja proti materi Naravi in tistih nadležnih Kivijev, ki zadnje čase zmagujejo na vseh večjih jadralskih dogodkih.

Vendar pa igri uspe prikazati vse pomembne podrobnosti, manjkajo le opekline od vrvi in bojne barve zaščitnega sredstva za sončenje. Po uživanju v simulacijah, v katerih se lahko oprete na bolj zanesljiv vir pogona, bo zanašanje na veter povsem nova izkušnja. Če boste pozabili, v katero smer piha, boste naenkrat pričeli izgubljati hitrost, medtem ko se boste po pomoti poskušali obrniti proti sapici. Minute, in ne sekunde, so izgubljene v tekmah, medtem ko poskušate v cikcaku jadrati proti vetru in ponovno pridobiti zagon. Vse skupaj je zelo podobno šahu – razmišljati morate dve ali tri poteze vnaprej.

Kljub kompleksnosti učenja premikanja naprej, ko veter piha z devetimi vozli, pa je *Virtual Skipper* relativno preprosto obvladati. Zaradi pomanjkanja očitno koristnega trenažnega načina se vam bodo sicer porajali dvomi, prav tako ne bi škodila možnost jadralske šole, kjub temu pa je učna krivulja dobro prilagojena. Od tekme s časom v jadranju na 100 metrov v ravni črti do sodelovanja v množičnih oceanskih tekmah s trimaranom, za katerega sumite, da je več kot pripravljen za polet v nebo, je napredovanje v igri dobro porazdeljeno.

Toda na koncu ji vseeno nekaj manjka, da bi bila resnično zabavna. Z nekaj loščila in bleska bi *Virtual Skipper* lahko postal prikrita uspešnica, ki bi presegla meje med žanri. V misli pa se nam namesto tega prikrade pridevnik "medla", zaradi katerega igra pluje v brezvetrju in bo kot taka všeč le navdušencem.

PCF

Prijateljska drgnjenja prinašajo kazenske točke.

PCFormatOcena

Fizikalni pogon, številne podrobnosti

Ne navduši dovolj

"Ko te bomo vrgli v morje, vzemi svoj Virtual Skipper s sabo, ti umazano ščene."

64%

VAŠA PRVA URA

LJUBILI BOSTE: Taktike

SOVRAŽILI BOSTE: Dolgočasno plovbo v ravni črti, Ladje

Ni najlepša, je pa osvežujoče preprosta potezna igra.

↘POTEZNA STRATEGIJA

MASSIVE ASSAULT

Kot 3D namizna igra z roboti in raketami.

KAR MORATE VEDETI

Založnik GMX Media
Na spletu www.massiveassault.com
Min 600MHz, 256Mb, 32Mb 3D kartica
Opt Povezava na internet

Prvi vtis lahko hitro zavede. Vsakdo, ki bi srečal gospoda Gregorja Mraza, našega velespoštovanega pisca in skorajda domačo žival uredništva, bi pomislil, da gre za zapriseženega hedonista, ki je iz lenobe naredil religijo in se ne bi ločil od svoje skodelice kave, pa če bi mu pri živem telesu strgali prhljaj z lasišča. In imeli bi popolnoma prav.

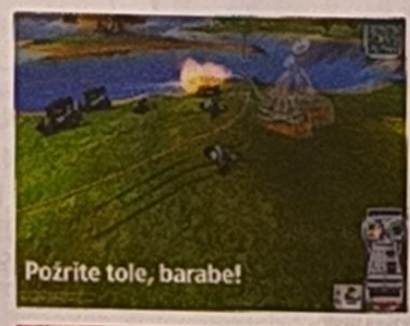
Bi bilo pa strašansko narobe, če na prvi pogled odpisali tole potezno strateško igro stare šole. Ob prvem srečanju bo res na vas naredila vtis ne pretirano lepe, plitke realno-časovne strategije, zlepljene skupaj za male denarce, ki ji zgrešen ženski glas, ki se pojavlja skozi igro, ne naredi nobene usluge. Če bi bili ciniki, bi ugibali, da gre za lačno Romunko, ki ne zna angleščine, ki je brala napisane predloge v zameno za krožnik tople juhe.

Dejansko imamo pred seboj presenetljivo zasvojljivo strategijo s premikanjem po šestkotnikih. Za zelence pojasnilo – premikanje po šestkotnikih pomeni, da je celotno ozemlje spleteno iz šesterokotnih polj, gibanje pa je omejeno na poskakovanje z enega na drugega. Jasno? Vsa polja, dostopna enoti, so prikazana, ko je ta izbrana. Število mogočih ciljev je odvisno od dosega enote in ovir okoli nje. Gre za nekakšen šah na stereoidih, kjer se lahko premikate v šest smeri in imate na razpolago neskončno večjo igralno ploščo.

Glavni poudarek je na strateškem načrtovanju brez kakršnih koli večjih olepšav. Zgodba sicer obstaja, a gre bolj za mašilo luknj kot kar koli drugega. Na razpolago je tudi način World War, kjer si morate prisvajati ozemlje za ozemljem, dokler nimate v krempljih celotnega planeta. A glavni adut igre, ki bo pritegnil največ ljubiteljev žanra, je igranje preko mreže ali interneta proti živim (in hudobnim) nasprotnikom.

V praksi je *Massive Assault* dokaj omejen. Obstaja kar nekaj taktik, brez katerih ne gre – jurišanje s poceni enotami in hkratno udrihanje od daleč s topovi, recimo. Je pa to po drugi strani ena izmed privlačnosti igre. Naučili se jo boste v 30 sekundah, obvladali pa nekoč proti koncu življenja.

PCF



Požrite tole, barabe!

PCFormatOcena

Bistra igra za vso družino

Slab izgled in omejena izbira enot

"Na pogled nič posebnega, a nalezljiva in zadovoljujoča."

74%

VAŠA PRVA URA

LJUBILI BOSTE: Tepežkanje vaših prijateljev

SOVRAŽILI BOSTE: Lastno pogubo

To je naš igralec. Pravkar smo ga ustvarili.

↘ŠPORTNA SIMULACIJA

TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Ko tiger zarenči, jo Jeremy Laird pobriše na igrišče za golf.

Obstajajo stvari, ki jih počnejo Američani veliko bolje kot Evropejci. Kadar gre za ustvarjanje športnih asov, nas z velikimi palicami premikastijo do krvi. Tiger Woods, na primer, igralec dolgočasne igre s sprehajanjem po travnikih, je eden najbolje plačanih športnikov današnjega dne.

Kaj pa igra? No, v času hitro razvijajoče se PC grafike moramo priznati, da smo upali na več. Kljub polni podpori *DX9* in dobro izdelanim modelom igralcev ter animacijam, ne moremo ubežati dejstvu, da je celoten učinek precej uboren zaradi pomanjkanja podrobnosti na igrišču.

Ker si radi domišljamo, da smo poznavalci iger, lahko grafične nepravilnosti odpustimo, če je igra bolj zabavna kot drezanje jazbeca z žlico. Vseeno je, ali ste pristaš stare šole trikratnega klikanja za udarec žogice ali pa vam je ljubša gimnastika z vlečenjem miške, poskrbljeno je za oboje. Učna krivulja kariernega načina, ki vključuje igranje za denar in plačilo pristojbine za turnirje in nadgradnjo veščin na običajen način je prav tako dober kompromis, ki omogoča možnosti za zmago novincem, prav tako pa poznavalcev golfa ne utruja do smrti.

Igra pa ima eno ali dve pomanjkljivosti, ki jo lahko kaj hitro spremenita v mukotrpno izkušnjo. Ujeti ravnotežje v težavnosti med nalahnim potiskanjem žogice v jamico in močnimi zamahi je že nekaj časa problem serije *PGA Tour* in razočarani smo, da ga še vedno niso uspeli rešiti.

Dovolj bo, če rečemo, da ta simulacija golfa za vsakega resničnega poznavalca ni uspela reči zadnje besede, kar zadeva realizem. Čeprav je očitno, da pri EA Sports obvladajo igro golfa, pa imajo precej težav pri njenem vsakoletnem izboljševanju. **PCF**

KAR MORATE VEDETI

Založnik EA Sports
Na spletu www.easports.com
Min PII-333, 128Mb, 4Mb 3D kartica
Opt PIII-1 GHz, 256Mb, 64Mb DX9 3D kartica

Tiger Woods se poti pri igri z našim anonimnežem.

PCFormatOcena

↗ Napreden način igranja, izbira igrišč
↙ Nedodelana grafika, relativna težavnost strela

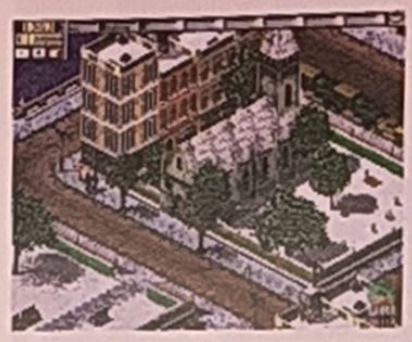
"Enaka lanski simulaciji golfa, z le nekaj dodatki."

71%

VAŠA PRVA URA — LJUBILI BOSTE ↗ Ustvarjanje igralca SOVRAŽILI BOSTE ↙ Slabo grafiko, zoprno glasbo

>>CENEJŠI IZIDI

Hej, mi smo se pa že srečali!



GANGSTERS 2

2.590 SIT

Dokaz več, da je ni tako zanimive terne, da je poslovne igre ne bi znale povsem uničiti in spremeniti v dolgčas. Morali boste ustvarjati mafijski imperij, ščititi svoje posle, podkupovati in tiho odstranjevati prevelike pametnjakoviče. Zlahka padete vanjo, a vas bo zaradi ponavljajočih se nalog, pomanjkanja globine, slabega nadzora in nadvse zabitih mafijcev, začetno navdušenje hitro zapustilo.

PCFormatOcena

↗ Zanimiva zasnova, hitro dojemljiva
↙ Hitro postane dolgočasna, slaba UI

"Če imate željo, da vas kličejo veliki oče, pa nočete prati pleničk."

62%

PROJECT IGI

2.590 SIT

Drži se ideje, da vojno odloči en človek, ki napreduje počasi, skrivoma in nikoli ne dočaka prav visoke starosti. Natančne analize situacije uničijo iz neba pojavljajoče se četo sovražnikov, ki pojmu zabitost dajo povsem nov pomen. In poleg delnega realizma je tu še zgodba, zanimiva kot mrtva krava. Vse ostalo pa je izvedeno dobro in način "izziv za izzivom" igralca pritegne ter mu ponudi obilico zabave.

PCFormatOcena

↗ Realizem, privlačno taktična
↙ Idiotski nasprotniki, ničvredna zgodba

"Ni brez napak, a gre za zabavno taktično strelsko igro."

72%

SHOGUN TOTAL WAR

2.590 SIT

Kami – kami – kami kaza, prideš in greš! Oprostite, ušlo nam je nekaj kami poezije. *Shogun: Total War* – briljantna igra v kateri neusmiljen dairnyo (to ste vi) meče japonske kmete v smrt. Enkratna mešanica potezne in realnočasovne strategije, ki je bila predhodnica *Medieval*. Za njo *Shogun* sploh ne zaostaja veliko, le ko pridemo do raznolikosti enot in zgradb, je bolj omejena.

PCFormatOcena

↗ Prva in najčistejša iz serije *Total War*
↙ Ob tej ceni ji ne smemo ničesar očitati!

"Konfucij pravi, da. Ampak on je Kitajec, kajne?"

95%

HITMAN CODENAME 47

2.590 SIT

Prejšnjih 46 iger *Hitman* se je nekako izognilo našemu radarju, zato smo se morali zadovoljiti s *Hitman Codename 47*. In bila je odlična igra, čeprav kriminalno podcenjena, dokler ni izšla. Prevzamete vlogo legendarnega Codename 47, najetega morilca brez spomina in preteklosti ter s čudno črtno kodo na tilniku, ki spominja na tatu. Ah, in da ne pozabimo – je tudi zabit.

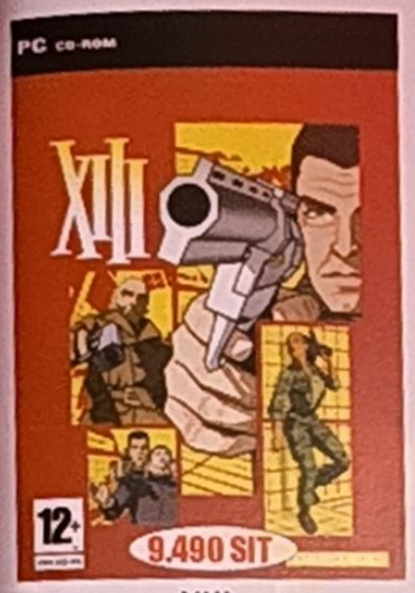
PCFormatOcena

↗ Velik plešast orjak pobija mafijce in jakuze
↙ Neroden in nadležen nadzorni sistem

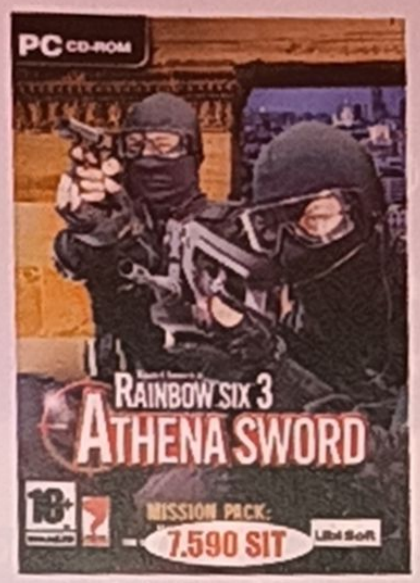
"Dobra igra, ki pa se hitro in sramotno stara."

78%

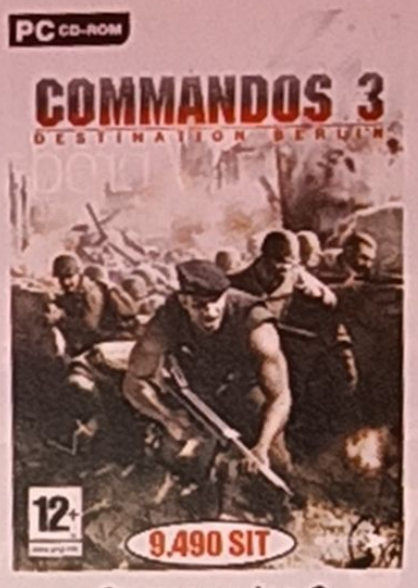
Največji HIT-i leta 2003 in 2004!



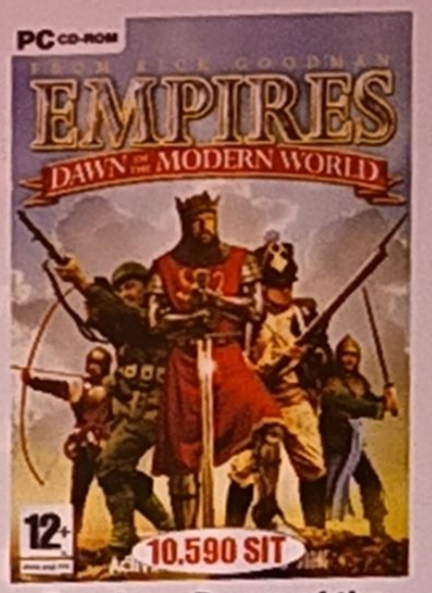
XIII



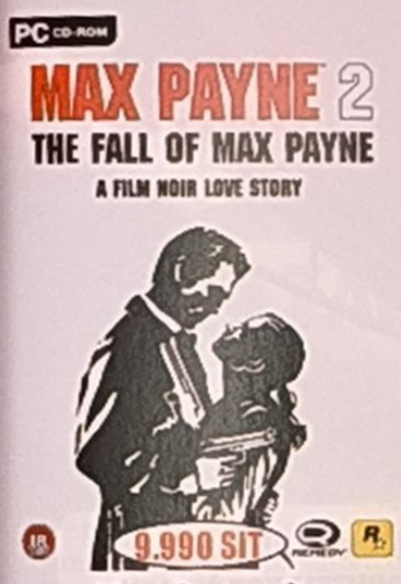
Rainbow Six 3:
Raven Shield Athena Sword



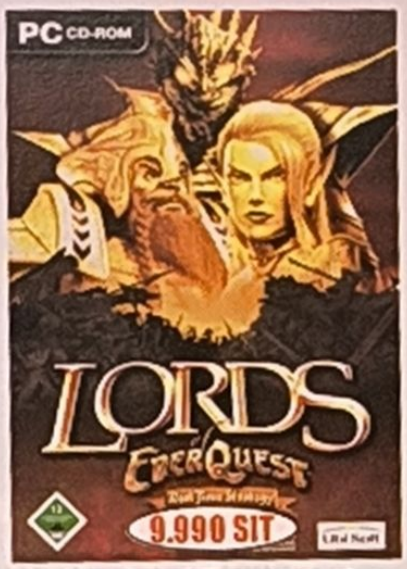
Commandos 3



Empires: Dawn of the Modern World



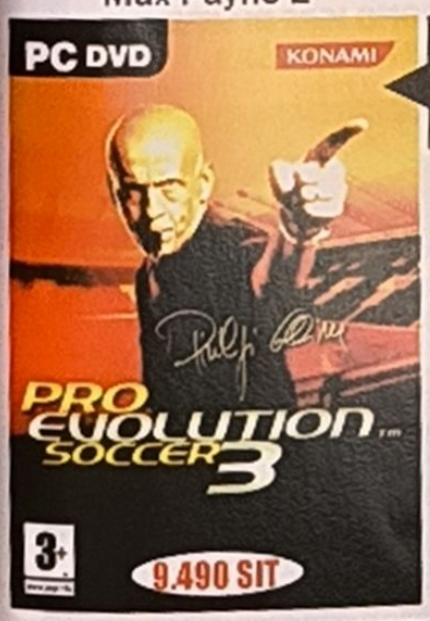
Max Payne 2



Lords of Everquest

Legacy of Kain Defiance

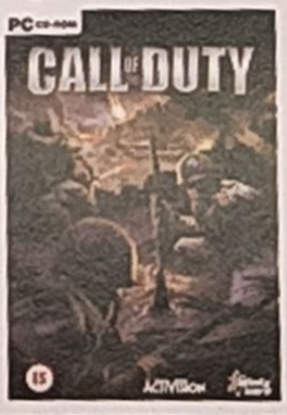
Hidden and Dangerous 2



Pro Evolution Soccer 3

Najboljši nogomet na PC-ju že na zalogi!
Po ocenah in testih prekosil FIFO 2004!!!

Na zalogi:



Nižje cene:
privoščite si dobro igro za manj denarja

Popravilo CD in DVD diskov

TOTAL DISC CD REPAIR

Ne mečite poškodovanih CD in DVD diskov proč!

Mi vam jih obnovimo da bodo delovali kot novi. S pomočjo preizkušene in patentirane tehnologije odstranimo praske s spodnje strani diska in tako omogočimo laserju, da disk znova prebere brez težave.

POSTANITE ČLAN CD-ROM KLUBA IN KUPUJTE Z 10% POPUSTOM! PRI NAKUPU V TRGOVINAH ALI PREKO POŠTE DOBITE NAKUPOVALNO KARTICO ZA POPUSTE!

PRI VSAKEM 6. NAKUPU PREJMETE IGRO DARILO!
PARKIRANJE V GARAŽNI HIŠI CITY!
PRI NAKUPU NAD 4.000 SIT PREJMETE BON ZA BREZPLAČNO PARKIRANJE!

VideoToP 13
>> Multimedijski center

Vita Kraigherja 5, 2000 Maribor, City Center,
Tel.:02 / 234-12-52
www.videotop.si

PONEDELJEK - PETEK: 09h - 20h,
SOBOTA OD 09h - 14h!

NASLEDNJI MESEC V prodaji od 1. marca

KAKO VARNI SMO Z MICROSOFTOM V HIŠI?

Microsoft obljublja varnost in zanesljivost – kaj nam pa dejansko prinašajo njegovi operacijski sistemi?

PLUS!
SUPERTEST MONITORJEV
NAJBOLJ NEUMNA RAČUNALNIŠKA OPREMA
PRIMERJALNI TEST OHIŠIJ

NAJBOLJ GROZLJIVI TRENUTKI V IGRAH
KDAJ SMO MED IGRANJEM DRHTELI KOT ŠIBE NA VODI? PREDSTAVILI VAM BOMO IGRE IN SITUACIJE V NJIH, KI SO NAS NAJBOLJ PRESTRAŠILE.

KAJ STE ZAMUDILI

PCF 23

V reviji
PC v letu 2004 >> Ali je vaš PC pripravljen na Half-Life 2? >> Intervju s futurologom Ianom Pearsonom >> Maščevanje preko spleta
Na disku
Celoten Cinema 4D >> Celoten Realsoft 4D >> Celoten Pal Evidence Eliminator >> Vega$ Make It Big

PCF 22

V reviji
Windows Longhorn >> 10 igričarskih tehnologij prihodnosti >> Avtomatizirajte dom >> Supertest osnovnih plošč
Na disku
Celoten Turbo CAD 7 >> Celoten Xara Webstyle 2 >> OpenOffice 1.1 (samo DVD) >> Worms 3D

PCF 21

V reviji
Nasveti za obdelavo videa >> Sestavite stilski in tih PC >> Athlon 64 >> Mobilno računalništvo >> Max Payne 2 >> Call of Duty >> Halo >> Vodič po modificiranju
Na disku
Celoten Dance eJay 2+ >> Celoten SpamWeed >> Celoten Your Uninstaller >> Commandos 3

PCF 20

V reviji
Supertest grafičnih kartic >> Predvajajte glasbo po stanovanju >> Navijte procesor >> Prihodnost robotike >> Opis Tomb Raider 6
Na disku
Celoten program Floorplan 3D v6 >> Celoten Invention Pilot Utils >> Celotna igra Harwood Solitare II >> Demo Vietcong

PCF 19

V reviji
Iztisnite več iz digitalnih fotografij >> Zaposlite se v računalniški industriji >> Supertest vhodnih naprav >> Pripravite PC za LAN party >> Flight simulator 2004
Na disku
Celoten program Partition Commander Pro >> Celoten Pal Keylogpro >> Celotna igra Dark Signs

PC Format pretekle številke **880 SIT** (CD izdaja), **1.200 SIT** (DVD izdaja), predzadnja številka **990 SIT** (CD izdaja), **1.300 SIT** (DVD izdaja) Poštnina gre na stroške PC Formata
Stare številke naročite na tel. **02 330 3301** (Janja) ali pošljite e-mail na **narocnine@pcformatslo.net**

PCF Hardcore

Modi/Naredi sam/Ekstremi/Nasveti Prepovejte bež!

IVO VIDERGAR TEMNI JEDI

KO SE ZALOMI...

Povem vam, da januar ni mesec zame. No... mogoče ponoči, pri čemer ima zima nedvomno prednost. A je v vseh ostalih pogledih to popolnoma napačen letni čas. Kamor koli pogledam, je nekaj belega! Vržem oko po Pohorju – belo. Pogledam stene v pisarni – bele. Pogledam žarnice na stropu – bele. Hodim po cesti in buljim v pločnik – še ta hudič je bel! Če ne zaradi snega, pa na račun preklete soli, ki mi že tako ali tako razžira podvozje. In človek še na smučanje ne more, ker je sneg iz nekega čudnega razloga čisto vedno bel! Komaj čakam, da bo pomlad, ko bo vse... eh... brezzveze. Takrat bo pa vse pisano. Nimam sreče, nimam sreče...

Je bil pa januar vsaj z modifikatorske plati zabaven. Modifikacija meseca je vsekakor ena bolj zabavnih stvari, kar smo jih videli, kako usposobiti star notesnik in ga opremiti z vmesnikom za brezžično povezavo je vedno dobro vedeti, kako animirati namizje pa je sploh dobra ideja. Pa kaj vas še sploh morim – veselo branje!

ivo@videotop.si

SPOZNAJTE MOŠTVO

IVO VIDERGAR
Še vedno se ne more sprijazniti s snegom, zato ga iz varnostnih razlogov raje puščamo čisto pri miru.

ALJOŠA HANCMAN
Aljoša se je tokrat poglobil v um Brezimnega in poskušal ubežati svoji novo nastali ječi. O tem, kako mu je to uspelo, berite v kolumni.

FRAN LHOTKA
Kot vedno pridno spremlja vse, kar nam prinesejo proizvajalci. Če želite izvedeti, kaj je izvohal, preberite kolumno.

BOŠTJAN KRAJNC
Zaradi reorganizacije uredništva ima Mišo polne roke dela s postavljanjem revije, tako da ta mesec ni kaj prida vijačil.

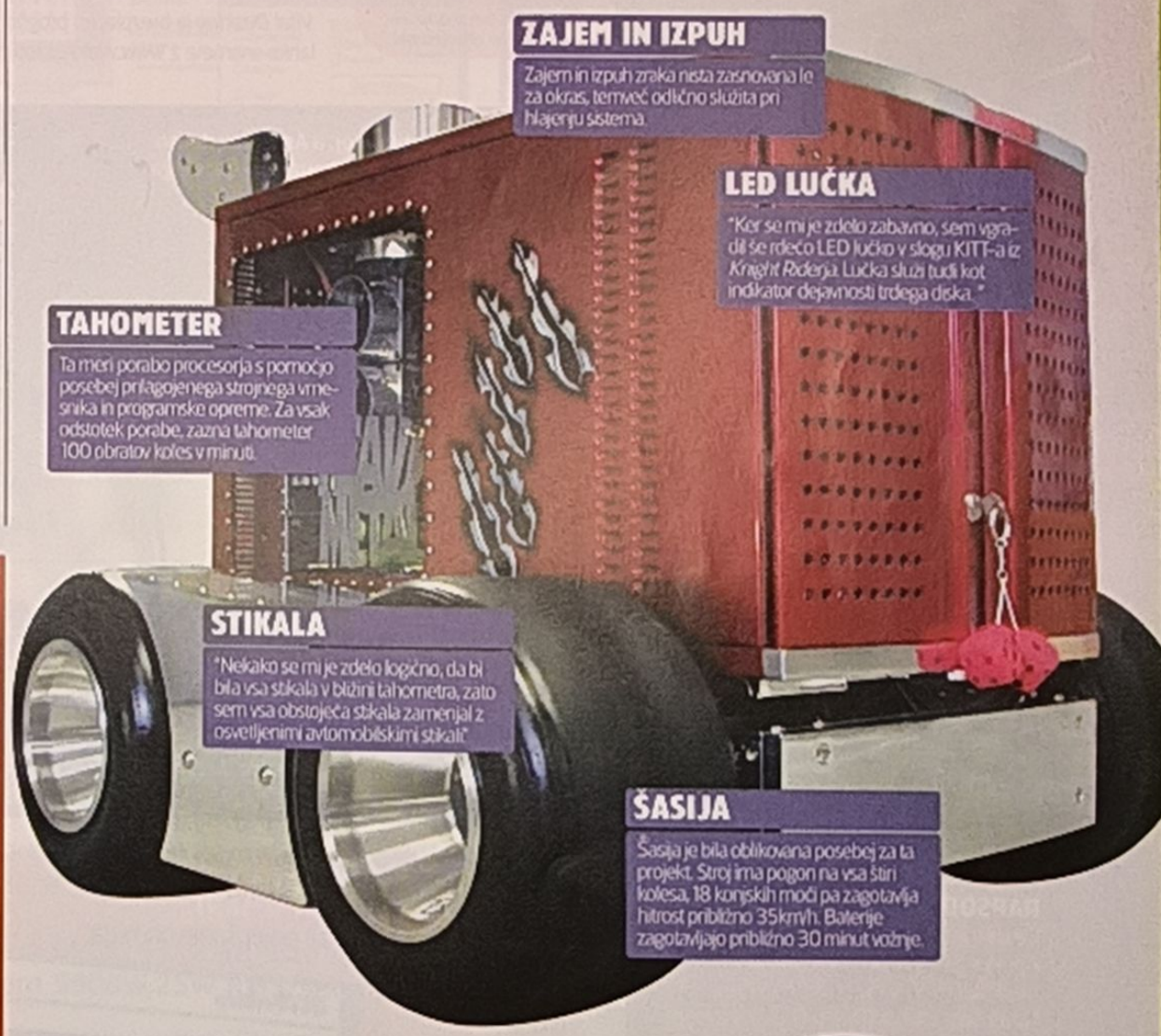
UROŠ JAUŠOVEC
Uroš se je tokrat posvetil predvsem usposabljanju predpotopnih notesnikov in se poigraval z barvami v pršilih.

GREGOR MRAZ
Pojma nimamo, kaj je ta mesec počel Gregor, ker se je v paničnem strahu pred gripo zaklenil v Janjino pisarno.

35 KM/H

Sanjate o hitri modifikaciji? Trenutno hitreje kot 35km/h ne gre...

Modifikatorji so zabavni ljudje, ki nas vedno znova razveseljujejo z najbolj norimi idejami. In tokratna ima celo kolesa. Jamesa Andersona je namreč navdihnil bratrančev novi go-kart, zato se je odločil, da želi mobilizirati tudi svoj računalnik. V *AutoCAD-u* je zasnoval šasijo in načrt poslal v bližnjo strojno delavnico. Za osi je uporabil 40mm osi dejanskega go-karta, vso stvar pa opremil še s kupom elektronike. Heavy Metal, kot je svojo modifikacijo poimenoval (in zaradi česar ga Ivo časti kot malo božanstvo) vključuje še krmilno ploščo za nadzor temperature, ventilatorje in napajanje. Strojček vsebuje celo čisto delujoč tahometer, ki rezultate izpisuje na podlagi porabe procesorja. In če mislite, da je v mobilni računalnik vgradil kakšno ceneno šaro, se bridko motite. Stroj se ponaša z dvoprocesorsko osnovno ploščo MMII DP400 Dual Xeon, v njej pa se bohotijo dva 2GHz procesorja Xeon, štirje 36Gb trdi diski Seagate, grafična kartica je Gainwardov FX 5900 Ultra, vgrajen pa je še dodaten napajalnik za nujne primere.



ZAJEM IN IZPUH
Zajem in izpuh zraka nista zasnovana le za okras, temveč odlično služita pri hlajenju sistema.

LED LUČKA
"Ker se mi je zdelo zabavno, sem vgradil še rdečo LED lučko v slogu KITT-a iz *Knight Riderja*. Lučka služi tudi kot indikator dejavnosti trdega diska."

TAHOMETER
Ta meri porabo procesorja s pomočjo posebej prilagojenega strojnega vmesnika in programske opreme. Za vsak odstotek porabe, zazna tahometer 100 obratov koles v minuti.

STIKALA
"Nekako se mi je zdelo logično, da bi bila vsa stikala v bližini tahometra, zato sem vsa obstoječa stikala zamenjal z osvetljenimi avtomobilskimi stikali."

ŠASIJA
Šasija je bila oblikovana posebej za ta projekt. Stroj ima pogon na vsa štiri kolesa, 18 konjskih moči pa zagotavlja hitrost približno 35km/h. Baterije zagotavljajo približno 30 minut vožnje.

RADIO KRŠKO 93,4 FM

Mod novice

Budno spremljamo novice v modifikatorski skupnosti.

KRALJEVSKO OHIŠJE

Coolermaster je predstavil novo linijo računalniških ohišij. Vodilno ohišje v liniji je Coolermaster Centurion, ob katerem vas bo prijelo, da bi poprijeli za meč – ali za denarnico. Več o Centurionu in ostalih članih kohorte lahko izveste na **www.coolermaster.com**.

NOVO POMNJENJE

Corsair je pred kratkim izdal nove pomnilniške module za vse, ki so navdušeni nad navijanjem. Novi pomnilniške module je mogoče dobiti do DDR400, kar pomeni, da so primerni za nove sisteme Pentium 4. Corsairjevi pomnilniški moduli so najboljši prijatelji navijalcev, zato si jih le omislite, če si želite res zmogljivega pomnilnika. **www.corsairmicro.com**.

RAPSODIJA V SREBRNEM

Če vam je ob misli na kovinsko ohišje Applovega G5 toplo pri srcu, je ta modifikacija ohišja kot nalašč za vas. Navdušeni kovinar [De]FreD_S (kar seveda ni njegovo pravo ime – vsaj upamo, da ne) je izdelal ohišje za PC v istem slogu. Podrobnosti o njegovem delu in projektu si lahko ogledate na **forums.bit-tech.net/showthread.php?s=&threadid=40010**.

@ **PCFORMAT NA SPLETU**
www.pcformatslo.net

NA DISKU

↘ EKSTREMNO PRILAGAJANJE

NAMIZNA ZAVIST

Ta mesec vam bomo pokazali, kako lahko ohranjevalnik zaslona uporabite kot ozadje za namizje. Česa si še ne bomo izmislili?

24-KARATNI TRIK

>>ŽELITE VEČ?

SUPER OHRANJEVALNIKI

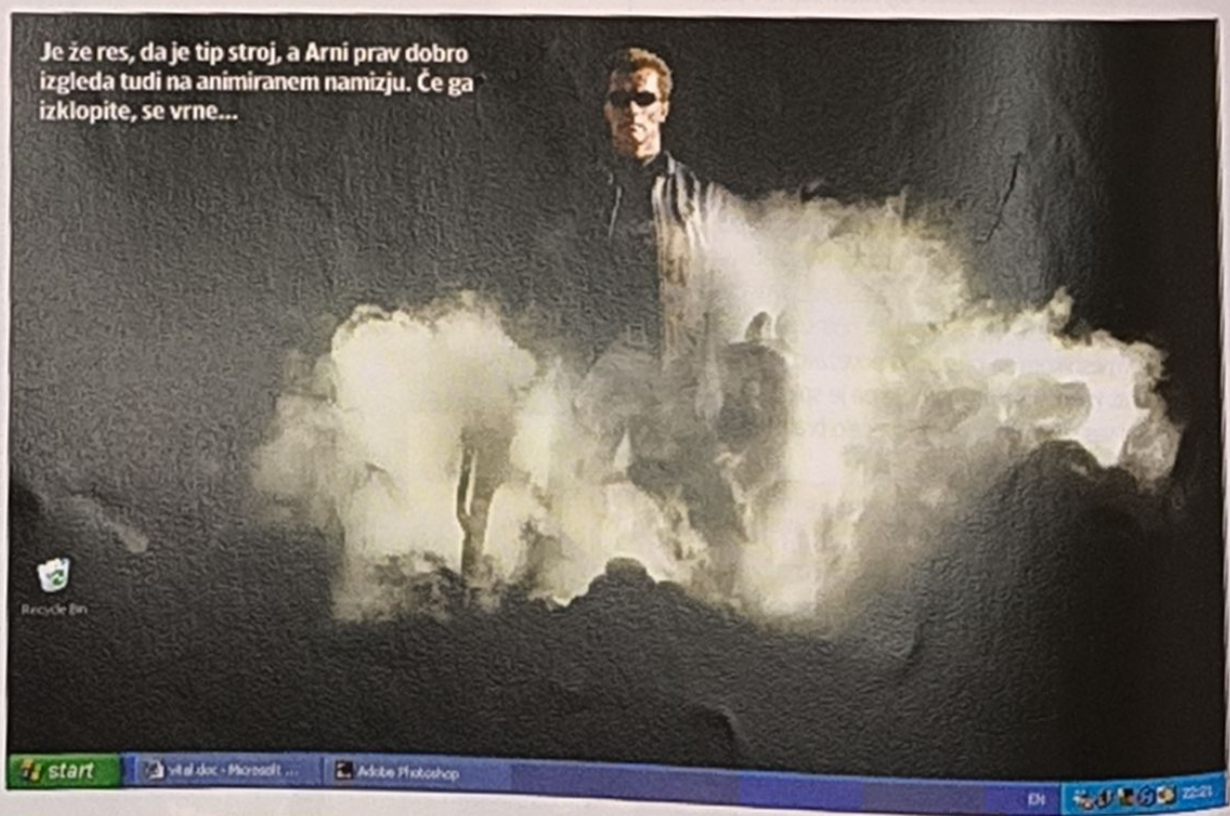
Sedaj, ko lahko ohranjevalnike zaslona uporabljate za ozadje, verjetno razmišljate, kje bi jih spioh dobili. Da bi pogasili vašo gorečo željo po ohranjevalnikih zaslona, vam predlagamo obisk strani **www.screeensaver.com**, kjer lahko snamete na stotine teh presnetih zadev. Ponavadi so v obliki datotek .exe, zato je namestitev precej enostavna, a bodite pozorni na to, kar nameščate, saj je del paketa pri nekaterih ohranjevalnikih tudi kak spyware. Ne pozabite si ogledati tudi uradnih spletnih strani različnih filmov, saj so tudi tam pogosto na voljo različni ohranjevalniki.

Vsakdo si želi bolj živega namizja, če seveda zaradi tega sistem ne postane nestabilen ali počasen. Microsoft je poskusil namizje oživiti z možnostjo *Active Desktop*, a ob njem uporabniki nekako niso skakali od veselja. Na srečo pa obstaja cela serija najrazličnejših orodij, ki so neprimerno bolj uporabna pri oživljanju namizja. Vzemimo za primer *GTRipple* z **www.gtdesktop.com**, ki smo ga predstavili v 20. številki *PCF*. S pomočjo tega izjemnega (in brezplačnega) programa bo vaše namizje pomirjujoče valovalo. Ta mesec smo se odločili, da bomo pobrskali za podobnimi programi, in naše brskanje je obrodilo sadove v obliki neverjetnega programa *Vital Desktop*.

Vitalne statistike

Vital Desktop je brezplačen program, ki ga lahko snamete z **www.vitaldesktop.com** – ali pa se odločite za linijo najmanjšega odpora in ga preprosto namestite s tokratnega diska. Ko je program nameščen, lahko praktično vsak ohranjevalnik zaslona uporabite kot ozadje, kar bo vaše namizje spremenilo iz dvodimenzionalnega tihožitja v noro animirano sceno. Če za začetek preizkusite kar z ohranjevalnikom iz Windows, na primer s tistim z žogico, bo žogica skakala naokoli na vašem namizju, medtem ko delate. Na sosednji strani je sicer vodič po osnovnih nastavitvah, ki pa so izjemno enostavne. Program deluje z večino ohranjevalnikov zaslona, le s tistimi, ki izkoriščajo *DirectX* ali strojno 3D pospeševanje, se ne razume.

Vital Desktop se dobro razume z Windows, zaradi česar je konfiguracija toliko enostavnejša. Med namestitvijo program postavi običajne bližnjice v meni Start, prav tako pa boste našli nov ježiček v pogovornem



Je že res, da je tip stroj, a Arni prav dobro izgleda tudi na animiranem namizju. Če ga izklopite, se vrne...

SPLETNE STRANI

Pet najboljših načinov za polepšanje namizja.

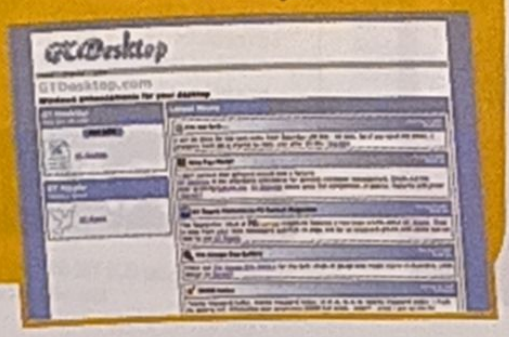
Screensaver.com
www.screensaver.com

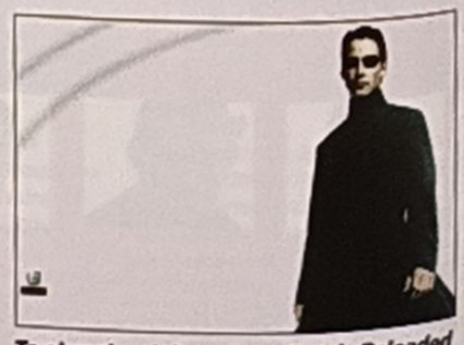
GTRipple
www.gtdesktop.com

Elitesavers.com
www.elitesavers.com

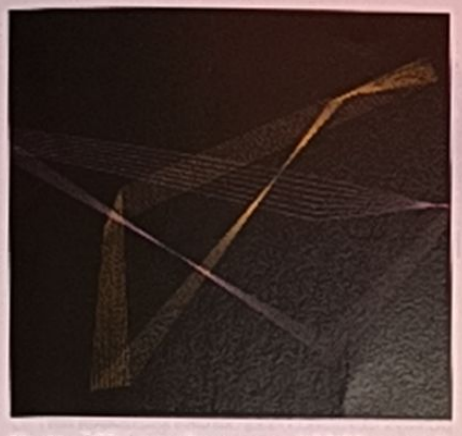
3D Screensaver.com
www.3dscreensaver.com

Screenpictures.com
www.screenpictures.com





Ta ohranjevalnik zaslona *Matrix Reloaded* je bolj zanimivo opazovati, saj je bolj logičen kot sam film.



Ne, to ni *Vremenska napoved 2000*, temveč navaden ohranjevalnik *Mistify* iz Windows, ki smo ga uporabili za animirano ozadje.

oknu **Display Properties**, kjer lahko izberete in nastavite ohranjevalnik, ki ga želite uporabiti kot ozadje namizja. Na voljo je tudi nekaj dodatnih možnosti, kot je na primer drsnik **Slowdown factor**, s katerim lahko priredite hitrost ohranjevalnika.

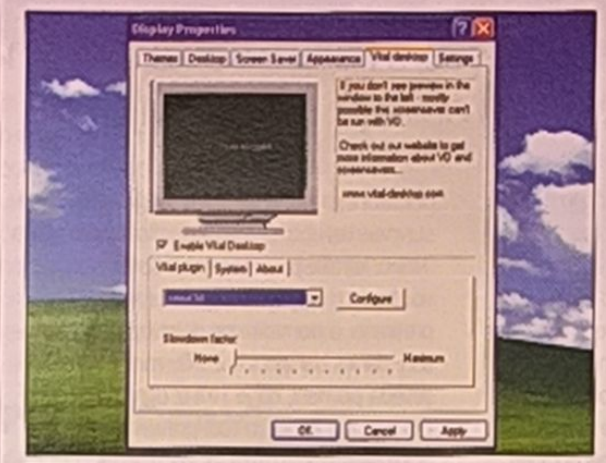
Drseče namizje

Med našim iskanjem uporabnih programov pa smo naleteli še na en skriti zaklad za preurejanje namizja, ki vam ga želimo predstaviti. Gre v bistvu za drsnik za namizje. Zamislite si, da bi lahko višino vašega namizja povečali za faktor 10 in da bi lahko odprta okna postavili kamor koli na tej ogromni površini. In prav to je tisto, kar počne *WinScroll* (**www.interq.or.jp/jupiter/philsci/iw-html-10/en-winscroll.html**), ki ga lahko prav tako najdete na disku. Ta izjemen programček ponuja čisto nov način uporabe računalnika. Preizkusite ga in se prepričajte sami, pred tem pa preberite še naš vodič po osnovnih možnostih programa. Program smo preizkusili tako v Windows 98, kjer dela brez težav, kot v Windows XP, s katerim pa se ne razume popolnoma. To bi bilo za tokrat vse, še več novosti pa vam bomo prinesli naslednji mesec.

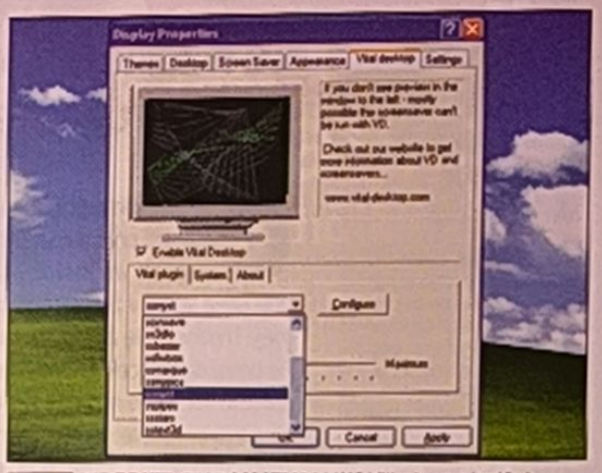
PCF

>>OD OHRANJEVALNIKA DO OZADJA

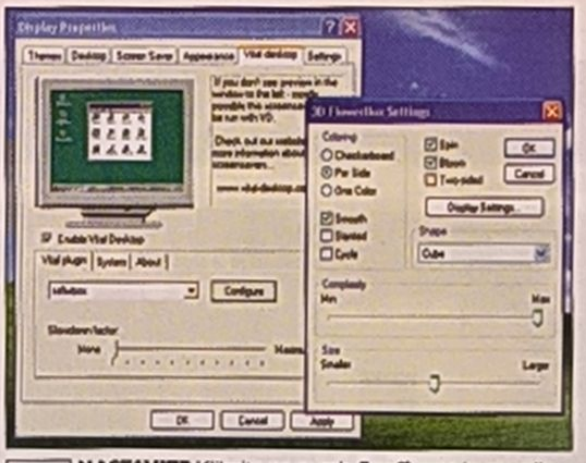
Kako pripraviti premikajoči se ohranjevalnik do tega, da bi postal ozadje.



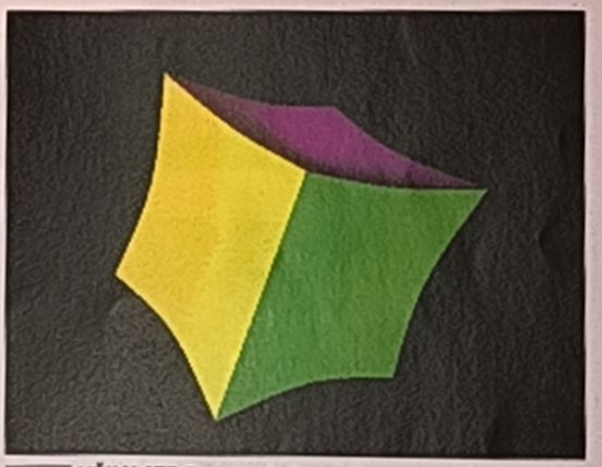
01 NAMESTITE Namestitev *Vital Desktop* je enostavna. Ko je program nameščen, ga zaženete tako, da z desnim gumbom kliknete na namizje in izberete **Properties,** nato pa še jeziček **Vital Desktop**. Aktivirajte polje **Enable Vital Desktop** in kliknite **Apply**.



02 IZBERITE OHRANJEVALNIK Kliknite na jeziček **Vital Plug-in** in s seznama izberite ohranjevalnik po želji. Na tem seznamu boste našli vse ohranjevalnike iz sistema, z *Vital Desktop* pa bodo delali samo tisti, ki se pravilno prikažejo v predogledu.



03 NASTAVITE Kliknite na gumb **Configure** in na voljo boste imeli običajne možnosti ohranjevalnika. Tukaj so prikazane možnosti ohranjevalnika *3D Flower Box*. Edina dodatna možnost je drsnik **Slowdown factor**, s katerim lahko po želji upočasnite ohranjevalnik.



04 UŽIVAJTE Sedaj se le še udobno namestite in uživajte v novem namizju v vsej njegovi animirani slavi. Prav navdušeni smo bili nad dejstvom, da poganjanje ohranjevalnika zaslona kot ozadje ni upočasnilo testnega sistema – tudi v Windows 98 ne.

Vošnjakova 5, 1000 Ljubljana/ Tel: 01 434 01 08/ Fax: 01 434 01 09/ E-mail: tech.trade@siol.net

TECH TRADE CENTER

Trgovina informacijske opreme. WWW.techtradecenter.si

Tipkovnica slim črna PS/2... **samo 1.220,-**
Tipkovnica + miška (brezžični komplet)... **samo 6.490,-**
Tipkovnica + optična miška (brezžični komplet)... **samo 8.860,-**

Router Jaht 4xrj45...**samo 14.870,-**

Zvočniki 2.1 sistem 980W,9W RMS/satelit,15W RMS/sub-woofer+FM radio...**samo 6.420,-**
Zvočniki 5.1 sistem 5800W,25W RMS/satelit,50W RMS/sub-woofer... **samo 26.930,-**

Ohišje ATX z napajalnikom 350W...**samo 7.490,-**

Zaupanje je dobro, nadzor je boljši!

Surveillance System

Vse cene so v SIT z DDV! Dome/night vision kamere proizvajalca Mintron ter snemalne kartice Geovision kmalu na zalogi!

↘ OSNOVNE PLOŠČE

STROJNE IZBOLJŠAVE

24-KARATNI TRIK

>>OSNOVE

SAMO UPORABNE MOŽNOSTI...

Osnovne plošče, namenjene navdušencem, se ponavadi ponašajo s čisto norim številom najrazličnejših funkcij in možnosti. Ker vsi ti dodatki seveda vplivajo na ceno, se splača razmisliti, katere od možnosti boste sploh uporabili. Ali resnično potrebujete dva krmilnika RAID za diske S-ATA? Kaj pa gigabitno mrežno kartico? Je že res, da se boste morali sprijazniti s kakšnim dodatkom, ki vam ne koristi, a večina osnovnih plošč prihaja tudi v manj obloženih različicah.

Če si želite osnovne plošče, s katero boste lahko navijali sistem, so zahteve precej drugačne, kot pri običajni nadgradnji.

Če se poslužimo pogojno narkomanske metafore: prvo navijanje je mogoče res zastonj, ko vas zasvoji, pa boste vse pogosteje segali v žep in mrzlično iskali nove meje možnega. Je že res, da za večji ventilator ne boste odšteli celega premoženja, pa tudi grafično kartico je mogoče kar dobro ohladiti, če nanjo privijačite novega Zalmana; če pa si želite možnosti za navijanje do onemoglosti, pa si boste preprosto morali omisliti osnovno ploščo, ki je bila zasnovana z mislijo na navijalce.

Najpomembnejši vidik katere koli osnovne plošče, kar zadeva navijanje, je možnost podrobnega nadzora sistemskega vodila. Enostavneje rečeno: če osnovna plošča omogoča 1MHz korake pri prilagajanju sistemskega vodila, se ji izognite. Mogoče se vam zdi to pretirano, a pomislite na dejstvo, da se procesorji danes bahajo s kar 20x množilniki, kar seveda pomeni, da je 1MHz ogromen korak. Ob nakupu je dobro tudi preveriti, če je mogoče sistemsko vodilo ter vodili AGP in PCI navijati neodvisno, saj bo računalnik med operacijo tako stabilnejši.

Nestabilno

Drugi najpomembnejši faktor je nadzor nad napetostjo. Z višanjem frekvence procesorja postaja ta vedno manj stabilen. Z dodatnim hlajenjem lahko seveda omogočite stabilno delovanje sistema ob več ali manj neznatnem navijanju, za večje preskoke pa je potrebno primerno zvišati napetost procesorja, da bo ta stabilno deloval. Natančen nadzor nad napetostjo jedra (Vcore) je nujen za resno navijanje, pomembna pa sta tako obseg, kot tudi velikost koraka.

Če spadate med resne navijalce, poskrbite, da bo vaša osnovna plošča omogočala tudi nadzor nad napetostjo pomnilnika (VDIMM). Igračkanje s temi nastavitvami je sicer stvar za

>>ČISTE OSNOVE Kaj iskati, ko kupujete novo osnovno ploščo.

1. SEVERNI MOST

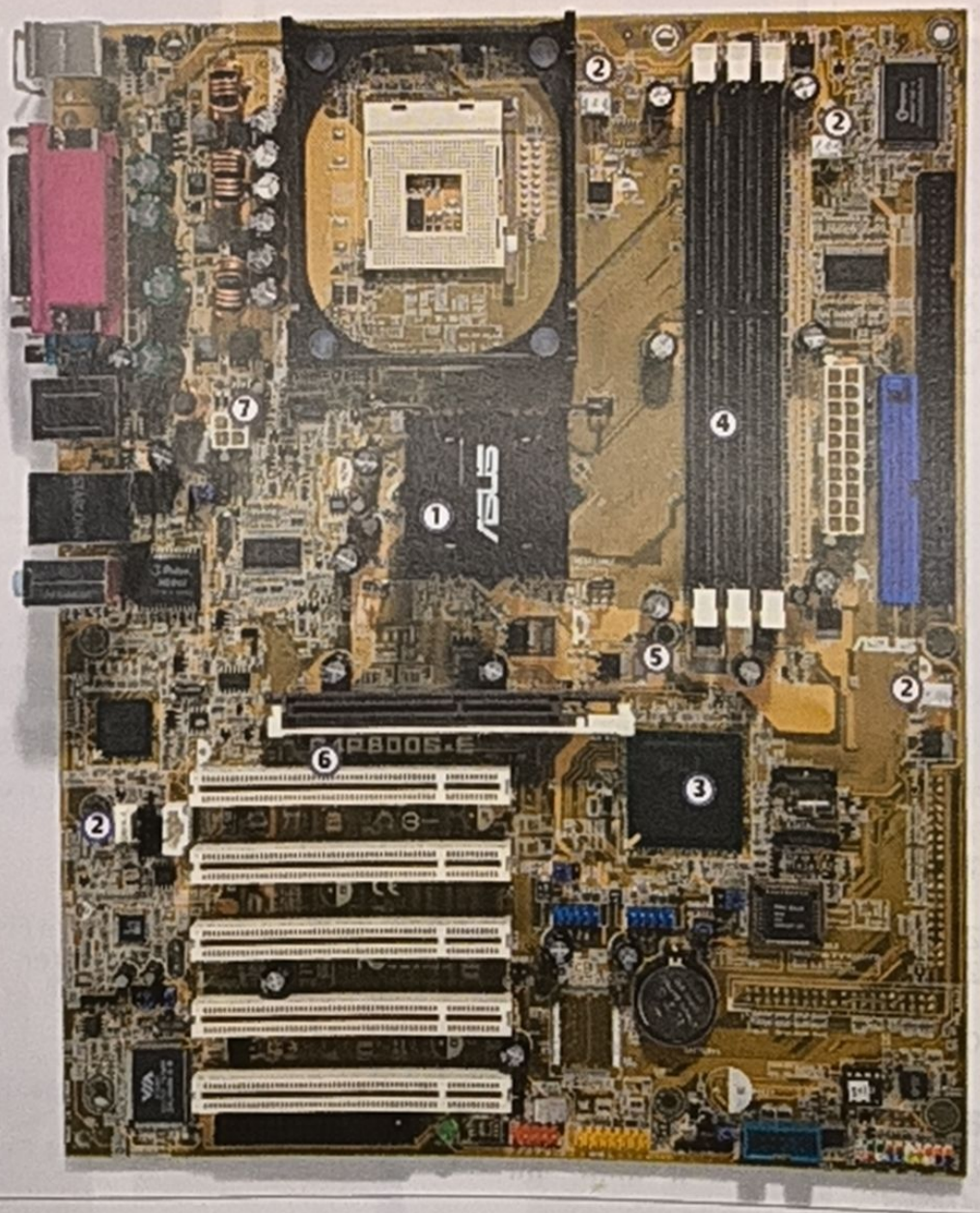
Pri navijanju je severni most eden najpomembnejših čipov na osnovni plošči. Idealno je, če osnovna plošča omogoča nadzor nad napetostjo tega čipa (ker s tem omogoča višje hitrosti pri navijanju), če pa te možnosti ni, pa bosta zadostovala dober hladilnik in ventilator. Preverite, če je ventilator priklopljen na standardni konektor, ki omogoča enostavnejšo zamenjavo (pa čeprav le za tišji model).

2. PRIKLJUČKI ZA VENTILATORJE

Če z navijanjem mislite smrtno resno, morate smrtno resno razmišljati tudi o hlajenju. Preverite, če ima osnovna plošča dovolj tripinskih priključkov za ventilatorje in da so ti na lahko dostopnih mestih. Ob tem potrebujete še kvaliteten napajalnik s prilagodljivim ventilatorjem, ki ga je prav tako potrebno priključiti na osnovno ploščo.

3. JUŽNI MOST

Južni most ne potrebuje ventilatorja ali hladilnika, saj je njegova naloga le prenašanje podatkov med vhodno-izhodnimi napravami in severnim mostom.



4. POMNILNIŠKE REŽE

Cene pomnilniških modulov so vedno nižje, zaradi česar so nekdaj vrtoglave kapacitete pomnilnika danes dostopne vsakemu smrtniku. Kljub temu pa je tako za igranje, kot tudi za običajno delo 1 Gb pomnilnika skorajda maksimum. Seveda so dostopni čas in latence neprimerno pomembnejše od kapacitete...

5. DOSTOPNOST

Proizvajalci osnovnih plošč zadnje čase pomnilniške reže postavljajo preblizu reže AGP, zaradi česar je zamenjava pomnilnika lahko prava nočna mora. Raje se odločite za osnovno ploščo, ki ima več prostora med tema dvema komponentama.

6. PROSTOR

Če imate hitro grafično kartico, si boste želeli čim več prostora med režo AGP in prvo režo PCI, saj je s tem pretok zraka boljši.

7. KONEKTORJI

Pretok zraka je ključen za dobro hlajen sistem, zato se splača preveriti, kje so nameščeni konektorji za ventilatorje. Štiripinski konektor za procesorje P4 je lahko problematičen, saj je kabel na nekaterih osnovnih ploščah potrebno napeljati preko ventilatorja za procesor.

www.cool-pc.org
Prva slovenska e-trgovina z vodnimi hlajenji, izdelki za PC modificiranje in ostalo računalniško eksotiko.

Leadtekova plošča K7NCR18D Pro2, zasnovana na naboru nForce2, ponuja odlično delovanje in izjemen potencial za navijanje.

tiste, ki točno vedo, kaj počnejo, idealno pa je, če plošča omogoča prilagajanje tja do 2,85V, in sicer v korakih po 0,1 V. Dobro je imeti tudi nadzor nad napetostjo vodila AGP (še posebej, če nameravate grafično kartico pognati do skrajnih zmogljivosti), je pa tukaj veliko bolj pomembna velikost koraka. Večina osnovnih plošč, primernih za navijanje, ponuja podporo za napetosti do 1,8V, kar je več kot dovolj – 1,6V je običajno dovolj velik preskok. Če pa ste resnično zahtevni, kar zadeva napetosti, pa poskusite izbrskati osnovno ploščo, ki omogoča tudi nadzor nad napetostjo severnega mosta, saj lahko ta izjemno vpliva na navijanje.

Test pomnjenja

Še ena ključna lastnost katerega koli navitega stroja je pomnilniški podsistem (še posebej zato, ker je pomnilnik ozko grlo večine sistemov). Ob tem bodite pozorni na dvoje – vsaka osnovna plošča, ki je vredna ogleda, mora podpirati najnovejše standarde za pomnilnike, za navijanje pa je potrebna tudi možnost nadzora nad latenco. Seveda je fino, če lahko v računalnik zadegate pomnilnik DDR533, a če ga osnovna plošča ne podpira, ste po nepotrebnem zapravljali čas in denar.

Nadzor nad temperaturo sistema danes omogočajo že najobičajnejše osnovne plošče, tiste, namenjene navijanju, pa ponujajo veliko natančnejše odčitavanje temperature. Napetosti pomnilniškega vodila in vodila AGP (VAGP) omogočata odkrivanje težav na močno navitih osnovnih ploščah, veliko proizvajalcev pa omogoča celo nadzor nad hitrostjo ventilatorja na procesorju (na primer Asusov Q-Fan).

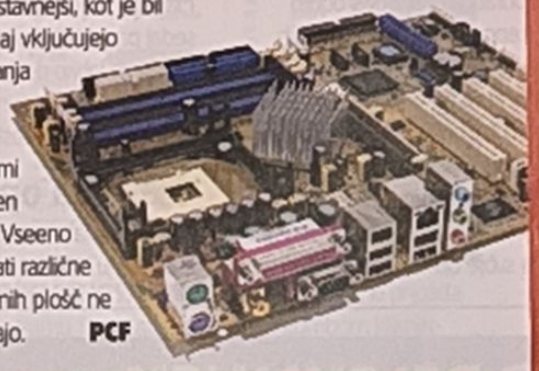
Veliko teh možnosti je skritih v temnih razpotjih BIOS-a osnovne plošče, zaradi česar jih je težko propagirati – tudi bolj razgledanim uporabnikom. Zato se ne ustrašite, če osnovna plošča, ki si jo ogledujete že nekaj časa, izrecno ne omenja navijanja – vsa orodja so verjetno na razpolago, le marketingarji pri proizvajalcu verjetno ne vedo, da se zanje sploh kdo zanima.

Prave informacije

Kako torej izvedeti, če je osnovna plošča primerna za navijanje? Odgovor boste našli tako v opisih osnovnih plošč v *PCF*, kot tudi na množici spletnih strani in forumov, ki so se razvili v zadnjih letih in so specifično namenjeni navijanju. Nekatere bolj ozko usmerjene strani so z dviganjem cen spletnega prostora zamrle, strani, kot so AnandTech (**www.anandtech.com**), Hanware Extreme (**www.hwextreme.com**) in [H]ardOCP (**www.hardocp.com**), pa še vedno ponujajo veliko izčrpnih opisov opreme, namenjene navijanju.

V zadnjem času so proizvajalci odkrili, da je trg navdušencev nad navijanjem prevelik, da bi ga spregledali, zaradi česar so pričeli proizvajati serije izdelkov, posebej namenjenih prav njim. Zato je proces izbire osnovne plošče za navijanje neprimerno enostavnejši, kot je bil nekdaj, saj proizvajalci sedaj vključujejo različne možnosti nastavljanja napetosti, fin nadzor nad sistemskim vodilom in različne možnosti, s katerimi je mogoče zaobiti zaklenjen množilnik pri Athlonih XP. Vseeno pa se vedno splača prebrati različne opise, saj veliko teh osnovnih plošč ne ponuja vsega, kar obljubljajo. **PCF**

Potencialno fantastična Asusova plošča P4P800 je bila sprva žal precej nestabilna. Najnovejši popravki BIOS-a so to težavo odpravili.



PRAVI ČIPI

Če nameravate sestaviti najhitrejši računalnik daleč naokoli, morate vedeti, kateri čipi ponujajo največ možnosti za navijanje.

Čeprav sta samo dve vrsti procesorjev, ki jih je mogoče solidno navijati, pa obstaja zanje cela serija osnovnih plošč z najrazličnejšimi nabori čipov. Teoretično je za procesorje Pentium 4 najboljša izbira Intelov nabor 875P, saj se ta ponaša s tehnologijo PAT (Performance Acceleration Technology) in dvokanalni krmilnik za pomnilnik s podporo pomnilniku DDR400.

Domnevno počasnejša, a cenejša različica tega nabora, 865PE, ima vse lastnosti nabora 875P, le tehnologije PAT ne podpira. Težava je v tem, da je na testih oba nabora skoraj nemogoče ločiti, in prav zaradi tega je 865PE boljša izbira kar zadeva ceno. Vsi večji proizvajalci osnovnih plošč imajo rešitve, zasnovane na teh naborih čipov, zato se vam splača ogledati čim več različnih modelov, da bi našli takega, ki vam najbolj odgovarja.

Ne pozabite pa, da oba omenjena nabora podpirata le pomnilniško vodilo DDR400, če imate procesor Pentium 4C; to pa zato, ker je pomnilniško vodilo usklajeno s sistemskim vodilom, kar v primeru P4C pomeni, da slednje tiktaka pri efektivnih 800MHz.

Tako SIS, kot tudi VIA imata nabore čipov, ki podpirajo procesorje Pentium 4C, ki pa se zaenkrat še ne morejo primerjati z Intelovimi rešitvami, čeprav se lahko to hitro spremeni, ko bodo na trgu novi nabori. SIS namreč razvija nabor s podporo za RDRAM, novi nabor, ki ga je razvila VIA, pa daje odlične rezultate z enokanalnim vodilom.

Če ste se odločili za AMD-jev procesor, pa je ena sama izbira za vaš Athlon XP, in sicer nVidiin nabor nForce2. Ta se ne ponaša le z dvokanalnim pomnilniškim vodilom, temveč ponuja še celo serijo izjemnih multimedijskih možnosti. Je pa res, da ga konkurenca že dohiteva.

Za modifikatorje

Fran Lhotka razmišlja o novostih za prave navdušence.

Prišla je zima, postalo je hladneje, pa so tako tudi skrbi glede temperature v računalnikih manjše ali pa za nekaj časa pozabljene. To pa ne velja za podjetje Vantec, ki svoje izdelke sedaj ponuja tudi Sloveniji. V Vantecu se namreč pripravljajo na izdelavo oz. prodajo nove serije zračnih hladilnikov Aeroflow 2 s kodnim imenom VA4-7245 & VP4-7245, ki bodo nasledili popularne modele VA4-C7040 in VP4-C7040. Nov model ventilatorja TMD (Tip-Magnetic Driving) omogoča večji zračni pritisk in vpihuje zrak na središče hladilnika, zaradi česar ni več t.i. "mrtve točke", ki je pri običajnih ventilatorjih ravno nad jedrom procesorja. Pri ventilatorjih TMD pa do tega ne pride, ker se pogonski mehanizem nahaja v štirih kotih na ventilatorju in ne v sredini, kot pri običajnih ventilatorjih, kjer se nahaja rotor.

Vantec bo z novo serijo modifikatorskih dodatkov ustregel tudi vsem tistim, ki si želite polepšati notranjost vaših računalnikov, saj ponuja komplet božirk, namenjenih točno temu. V kompletu so vse potrebščine, s katerimi bo notranjost vašega računalnika zasijala. Lahko boste izbirali med črno barvo ali, danes že skoraj obvezno UV aktivno zeleno, oranžno ali rumeno. Več informacij je na **www.vantecusa.com**.

Revoltec, podjetje, ki nam vsak mesec prinaša novosti na področju računalniškega modificiranja in hlajenja, se je sedaj odločilo udeležiti tudi igričarske scene. Tako nam prinaša Revoltec LightPad, podlogo za igričarje. Podloga LightPad je narejena za izboljšanje natančnosti in hitrosti premikanja miške. Še ena posebnost Revoltecove podloge je ta, da je s spodnje strani osvetljena. Sedembarvno razsvetljavo, ki se napaja preko USB kabla, boste lahko nastavili, da sveti samo v eni barvi ali pa tako, da se barve spreminjajo. Revoltec LightPad bo zagotovo ulovil marsikateri pogled na kakšni LAN zabavi.

Seveda to ni zadnja Revoltecova beseda. Med novimi izdelki so tu še popularni, rdeče in modro osvetljeni ventilatorji Dark Red in Dark Blue, sedaj tudi s premerom 120mm. Revoltec Snake Light USB, majhna svetilka, ki se napaja preko kabla USB, bo prišla prav tistim, ki radi posegajo v notranjost računalnika ali pa si pri nočnem delu razsvetljujejo tipkovnico. Za tiste, ki so jim navadni kabli dolgočasni, bodo lahko le-te zamenjali z Revoltecovimi modro in rdeče razsvetljenimi kabli USB in FireWire.

MAG. FRAN LHOTKA, COOL-PC
www.cool-pc.org

↘ TASK MANAGER

VDRITE V WINDOWS

NA DISKU

TEŽAVNOST

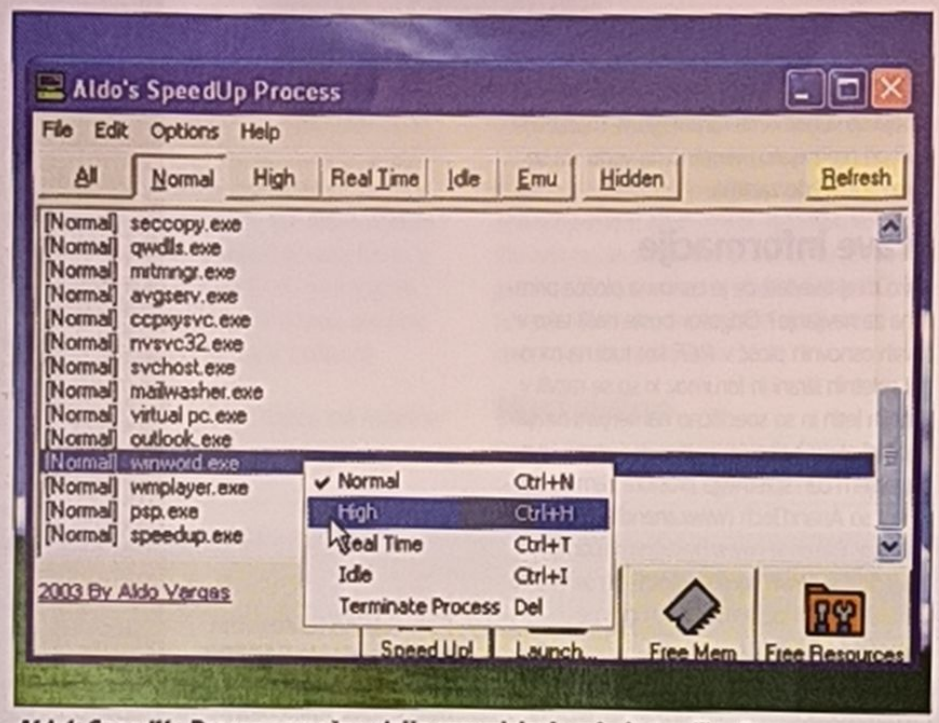
POTREBEN ČAS 20 MINUT

Task Manager v Windows XP je veliko zmogljivejše orodje, kot si predstavljate, in mi smo ga uporabili za upravljanje z aplikacijami.

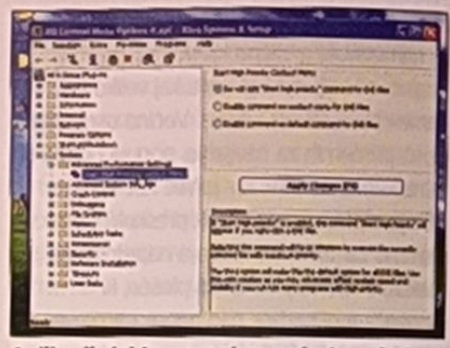
24-KARATNI TRIK

>>POSPEŠITE ZAGON NA ZAHTEVO

Kaj pa če bi radi zagnali kak program z visoko prioriteto s kar najmanj truda in klikanja? Z diska namestite *X-Setup*. Zaženite in izberite **X-Setup Default UI**. Kliknite **System > Advanced Performance Settings > Start High Priority Context Menu** in od tod omogočite želeno funkcijo – izberite **Default**, če želite, da bo izbrana. Ko je funkcija omogočena, z desnim gumbom kliknite na zagonsko datoteko programa ali bližnjico in izberite **Start High Priority**.



***Aldo's SpeedUp Processes* močno olajša spreminjanje prioritet aplikacijam.**



Aplikacije lahko zaganjate z visoko prioriteto kar z desnim klikom z *X-Setup* (www.xteq.com), ki ga boste našli na disku.

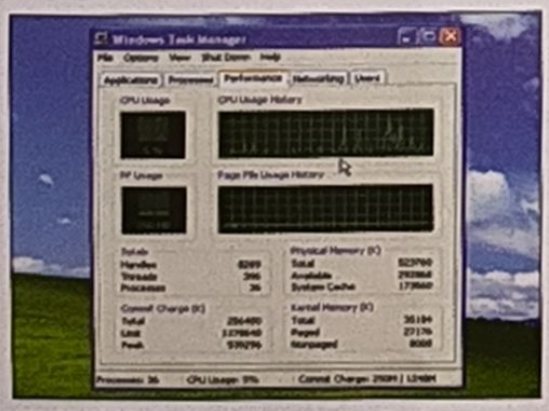
Triprstni pozdrav – **[Ctrl]+[Alt]+[Del]** – uporabniki Windows dobro poznajo, čeprav večinoma iz nelepih razlogov. Njegova glavna funkcija je zaustavljanje programov, ki se ne odzivajo, da vam ni potrebno ponovno zaganjati računalnika in moliti, da se ni zgodilo nič resnega. V Windows XP pa je Task Manager (Upravitelj opravil) postal veliko uporabnejši. Na srečo pa dodatna uporabnost nima svoje cene – v zgodnejših različicah Windows je odpiranje Task Managerja zaustavilo vse tekoče procese, sedaj pa teče kot običajen program v ozadju. Do njega lahko dostopate celo kar iz opravilne vrstice, če nanjo kliknete z desnim gumbom miške in izberete Task Manager.

Olajšana opravila

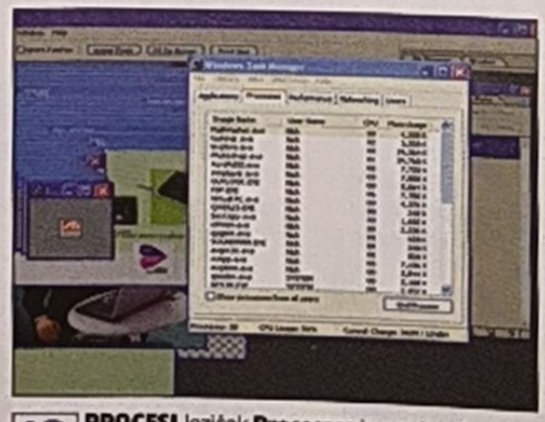
Kaj je torej tako razburljivega na Task Managerju? Ogledate si lahko kar vse procese, ki tečejo na vašem PC-ju, ne le določenih programov in opravil, kot je Explorer. Na jezičku **Applications** so navedeni vsi programi, ki so trenutno aktivni – če se ti nehajo odzivati, jih lahko tukaj prekinete. Na drugih jezičkih pa boste našli informacije in možnosti za prevzem nadzora nad delovanjem vašega PC-ja. Na jezičku **Processes** boste našli podroben seznam vseh aktivnih izvršilnih datotek, opravil v Windows in drugih procesov. Tukaj lahko vse tudi zaključite, a če ne veste natančno, kaj določen proces počne, tega ne priporočamo. Zato raje odprite Google in vnesite ime procesa, ki vas muči, ter preberite, kaj ta počne, lahko pa obiščete tudi **www.liutilities.com/products/wintaskspro/processlibrary/** in si ogledate seznam običajnih procesov. Samo za dodatno informacijo: storitve **svchost.exe** tečejo iz datotek DLL, zato jih je več.

Glavna funkcija Task Managerja, razen zapi-

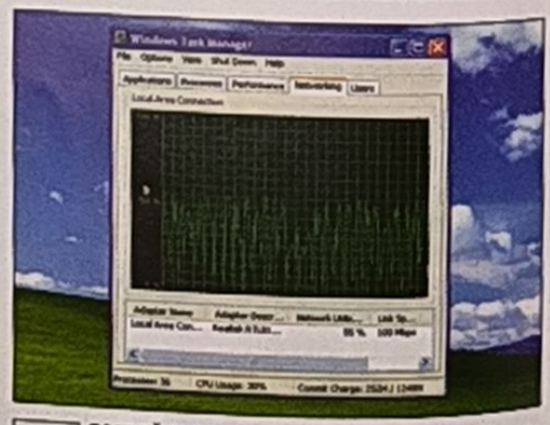
>>NADZOR NAD DELOVANJEM Uporabite Task Manager, da se znebite ozkih grl.



01 DELOVANJE Aktivirajte jeziček **Performance** in videli boste dva grafa, na katerih je prikazana uporaba procesorja in ostranjevalne datoteke. Če so vrednosti visoke, nadgradite procesor ali pa priredite nastavitve pomnilnika.



02 PROCESI Jeziček **Processes** je pravi naslov za izkoreninjanje požrešnih orodij – programi bi naj procesorske vire odžirali samo takrat, ko so aktivni ali ko se zaganjajo. Igre in grafični urejevalniki odžrejo izjemno veliko virov.



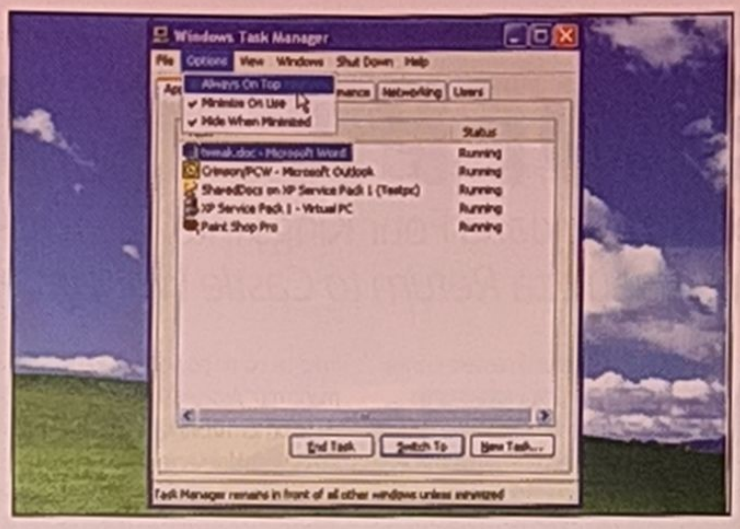
03 OMREŽJE Pretirana omrežna aktivnost lahko prav tako vpliva na delovanje, še posebej na brezžičnem omrežju. Spremljajte dogajanje na jeziček **Networking** – na sliki je stanje, ko smo kopirali datoteko preko omrežja in snemali 125Mb veliko datoteko z interneta.

ranja programov, ki se ne odzivajo, je spremljanje in izboljševanje delovanja sistema. Programi v XP se ob zagonu razvrstijo v prioritetno lestvico in dobijo prioritetno stopnjo od nič do 31, vamo jim pa lahko dodelite prioriteto od nič do 15. Privzeto imajo programi prioriteto osem (oziroma **Normal**). V spodnjem vodiču lahko preberete, kako jo spremeniti v **High** (prioriteta 13).

Hitrostna omejitev

Uprite se skušnjavi, da bi hitrost nastavili na **RealTime** – s tem boste sistem popolnoma onesposobili, saj bodo programi dobili višjo prioriteto kot sam sistem. Prav tako vam priporočamo, da čim bolj zmanjšate število programov z visoko prioriteto, saj bodo v nasprotnem vse izboljšave brezplodne.

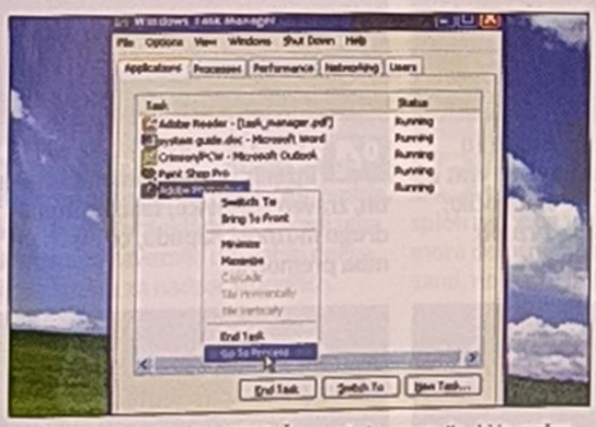
Ne podcenjujte uporabnosti nastavljanja prioritete programov na nižjo vrednost – če imate program, ki teče v ozadju, medtem ko vi delate kaj drugega, nastavite njegovo prioriteto na **Low**. V večini primerov ne boste vplivali na hitrost izvajanja programa, zaznali pa boste izboljšanje delovanja drugih aplikacij. In še zadnji nasvet: če želite spreminjati prioritete programov kar med delom, snemite program *Aldo's SpeedUp Processes 3.0* z **www.aldostools.com/speedup.html** (velik je le 36kb, a smo ga vseeno shranili na priloženi disk, če se vam slučajno ne ljubi sneмati). To drobno a uporabno orodje močno olajša spreminjanje prioritet, vključenih pa je še nekaj dodatnih orodij, kot je brezplačno orodje za upravljanje s pomnilnikom. Najboljše pri njem pa je to, da deluje tudi z zgodnejšimi različicami Windows, tako da je lahko njegovih prednosti resnično deležen vsakdo. **PCF**



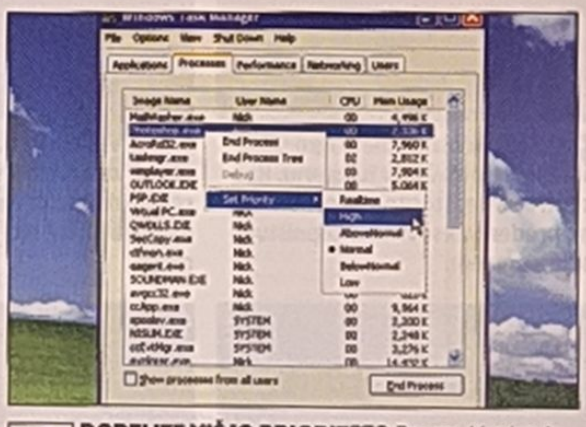
Task Managerju lahko tudi preprečite, da se vedno odpira na vrhu vseh odprtih oken z izbiro Options➡ Always on top.

>>SPREMINJANJE PRIORITET

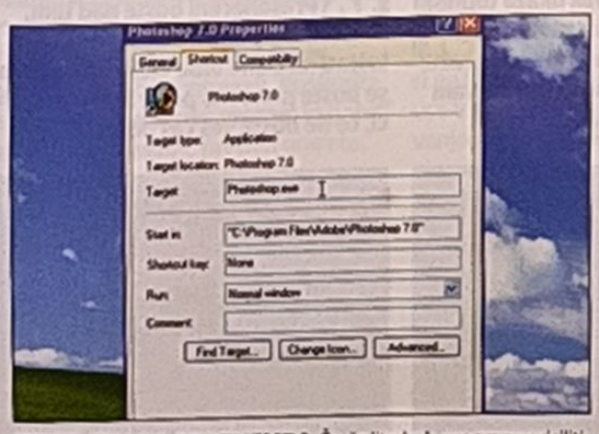
Dajte določenim programom več prostora kot drugim.



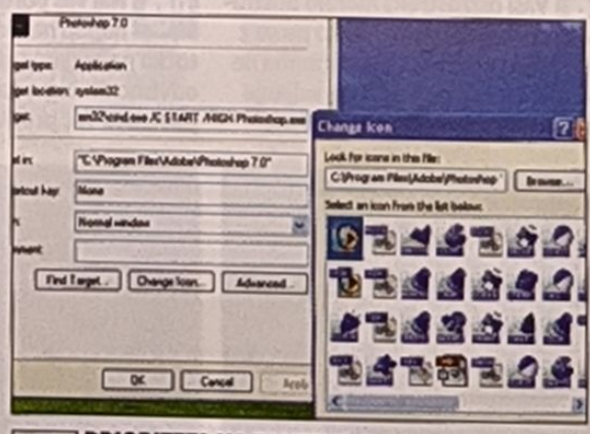
01 **NAJ BOM GLAVNI** Če vas čaka opravilo, ki je požrešno do procesorskih virov, je smotrno, če mu jih namenite več. Odprite Task Manager, na jezičku **Application** z desnim gumbom miške kliknite na želeno aplikacijo in izberite **Go To Process**.



02 **DODELITE VIŠJO PRIORITETO** Proces, ki pripada programu, je označen. Z desnim gumbom kliknite nanj in izberite **Set Priority** – ta je nastavljena na **Normal**, a jo lahko spremenite. Izberite **High** in kliknite na **Yes** v pogovornem oknu z opozorilom.



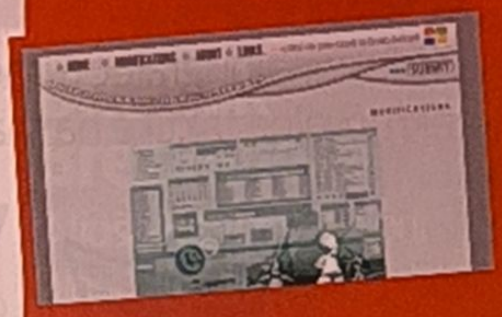
03 **STALNA SPREMEMBA** Če želite kak program prisiliti, da se zaganja z drugačno prioriteto od privzete, z desnim gumbom kliknite na njegovo bližnjico in izberite **Properties**. Pot iz polja **Target** prekopirajte v polje **Start in**, nato pa iz prvega odstranite vse, razen imena datoteke.



04 **PRIORITETA NA ZAHTEVO** Sedaj na začetek polja Target vtipkajte `CMD.EXE /C START /HIGH` (ali `/ABOVENORMAL` oziroma vnos po želji). Ko kliknete na **OK**, se lahko zgodi, da se bo ikona programa spremenila v ikono ukazne vrstice. S klikom na **Change Icon** lahko to spremenite.

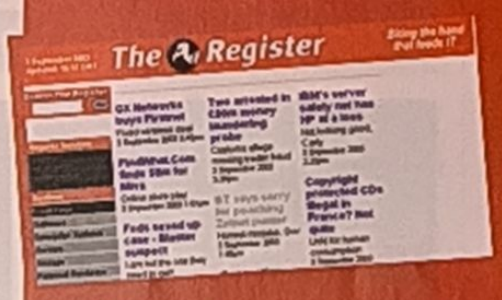
Spletni viri

Ste izgubljeni? Naj vam internet razsvetli pot.



WINT'S WINDOWS MODIFICATIONS
HTTP://WINT.VIRTUALPLASTIC.NET/HACKINDEX.PHP

Če si resnično želite prirejati sistemske datoteke, boste na tej strani našli vse najnovejše heke in izboljšave, na katerih dela zavzeta skupina hekerjev. Dodajte ikone kontekstnim menijem, spremenite videz pogovornih oken in priredite bližnjične tipke – na tej strani boste našli dovolj navdiha.



THE REGISTER
WWW.THEREGISTER.COM

Če iščete prave novice, je to pravo mesto. A bodite pripravljeni: če ste velik ljubitelj Microsofta in drugih velikih nacionalnih in internacionalnih korporacij, zgodb na tej strani verjetno ne boste mogli mirno pogoltniti. Vsi ostali smo pa presrečni, ko vidimo, kako jih največji dobijo po prstih, kadar si to zaslužijo, da ostanejo na pravi poti.

Obiščite *PCFormat-ov* forum
www.pcformatslo.net/forum

↘RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

IGRAJTE KOT PROFESIONALEC

Profesionalni igralec **Simon Butt** iz klana Four Kings Intel vam razkriva tekmovalne taktike na mapi Assault za *Return to Castle Wolfenstein*.

Verjetno ste si prebrali nasvete in trike prejšnjega meseca, v katerih smo vam predstavili temelje *Return to Castle Wolfenstein* in sedaj že poznate glavne razrede. Sedaj pa se vi in vaših pet prijateljev sprašujete, kako povedano udejaniti tudi v praksi v spopadu šest na šest. No, stvari so se za vas kar naenkrat hudo poenostavile!

Vse osnovne mape, ki so priložene *RTCW*, omogočajo neomejeno število taktik in ko se bomo podrobneje lotili taktik za mapo mp_Assault, se boste lahko prepričali, da so pri tem izbira razreda, pozicioniranje in časovno usklajevanje velikega pomena.

Predstavili vam bomo osnovno zmagovalno pot – kako počasi razbiti sovražnikovo obrambo in ga nato premagati. Obstajajo sicer tudi hitrejše, a bolj tvegane metode in veliko število uporabnih taktik, ki vključujejo napad na mesto pojavljanja, ostrostrelce in topništvo, vendar pa je zanesljiv in enakomeren napad najboljši način, če želite stvari ohraniti pod nadzorom.

Mapo Assault smo izbrali zaradi dobrih taktičnih lastnosti – druge, kot je na primer Ice, so precej bolj odvisne od boja mož-na-moža v ozkih koridorjih, kjer se trudite ubraniti vsak košček ozemlja. Na mapi Assault imate dovolj časa za načrtovanje napada in za prevlado nad nasprotnikom, tako s pomočjo vaše pameti, kot tudi moči.

PCF

>>ZMAGA S POZNAVANJEM SLABOSTI

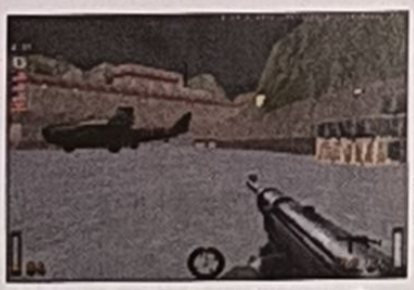
Kako zmagati na mapi Assault.

01 Nujni so dva bolničarja, poročnik, ki skrbi za strelivo, ostrostrelec za pokrivanje in inženir, ki postavlja dinamit. Za zadnjega igralca je panzerfaust zmeraj zelo uporaben.

02 Kot sile osi pričnete igro tako, da se pojavite v hangarju. Kolikor hitro se da, stecite ven proti vratom, preden vas sovražno topništvo zasuje z ognjem.

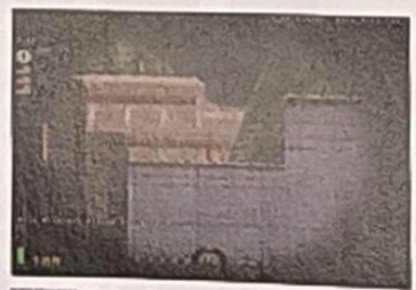
03 Vaša prva naloga je zavzeti zastavico v sredini dveh vrat v centru mape; to vam bo omogočilo, da nadaljujete svoj napad vzdolž proge.

04 Druga prioriteta je, da vaš inženir postavi dinamit ob vratih, zraven zastavice, tako da imate drugo možnost napada, če bo obramba premočna.



07 Najboljša obramba zaveznikov je, da pošljejo tri igralce v garažo, od koder nadzorujejo vrata skladišča. Dva ali tri ljudi postavijo tudi na njihovo točko pojavljanja.

08 Vaši ostrostrelci morajo odstraniti sovražnikove, nato pa se z gotovostjo prepričati, da obramba ne more priti nazaj po lestvi pojavljanja ali skozi garažna vrata zaveznikov.



09 Naj vaš poročnik ukaže topniški napad na zid za zaveznikovo točko pojavljanja ali na streho garaže; odvisno od tega, katera pozicija vam povzroča več preglavic.

10 Presenečeni boste nad tem, kako pogosto boste morali kričati na člane vaše ekipe. Zelo hitro se boste ponovno pojavili pri zastavici, če ne boste ves čas pozorni.

13 Če ste jim preprečili vstop v garažo, bodo oslabljeni. Pošljite pet ljudi skozi vrata skladišča. Ostrostrelca pustite zgoraj, da bo preprečeval, da bi se kdo prikradel nazaj noter.

14 Ko ste zavzeli garažo, se prepričajte, da je nasprotniki ne bodo mogli ponovno zavzeti. Odstranite vse, ki se skrivajo v komunikacijskem stolpu in nadzirajte lestev pojavljanja.

15 Če je vaša ekipa na komunikacijskem stolpu, vašega inženirja pa so ubili, ste v težavah. Zagotovite, da boste skupaj z njim poslali tudi bolničarja in najprej pregledali stolp.

16 Če ste prišli na stolp ob tem pa izgubili vašega inženirja, še ni vse izgubljeno – naj vaš bolničar stori samomor in tako pomaga inženirju priti nazaj preko mape.

GARAŽNA GLASBA

Garaža je glavno obrambno področje zaveznikov. Če jo lahko kot sile osi zavzamete, ste v igri zmagali.

Ko sta loputa vrat in vrata skladišča razstrelje-na, lahko sile osi stečejo od zavetja zastavice po potki skozi skladišče in navzgor v garažo zaveznikov, s čimer boste natančno pod komunikacijskim stolpom. Zavezniki jo lahko ponovno zavzamejo le, če splezajo po lestvi pri njihovi točki pojavljanja, in stečejo v do-segu ostrostrelca proti komunikacijskemu stolpu ali tako, da stečejo po potki , spet v dosegu ostrostrelca/panzerfausta, proti zelo majhni garažni veži, znotraj katere se nahajajo trije ali samo dva vojaka, ki bodo pričeli streljati v višini oči, takoj ko se vrata odprejo.

05 Vaša najboljša možnost v tem trenutku je, da pošljete inženirja, da razstreli vrata skladišča. Zaradi tega bodo morali zavezniki uporabiti enega ali dva igralca za nadzor stopnišča.

06 Zdaj se splača oddrveti na streho, da vidite, kaj sovražnik sploh meče na vas. Vodja vaše skupine mora določiti, kam naj kdo gre. Če ste sami, ne boste dolgo preživeli.

11 Zapomnite si, da traja spopad 10 minut – z enim samim napadom ne boste zmagali. Poskusite se pognati h garažnim vratom in pobiti čim več sovražnikov, preden umrete.

12 Ostrostrelec ni vsemogočen – če potrebujete metalec raket, si ga hitro omislite. Takoj ko ste pobili vse v garaži, jim preprečite vstop vanjo, ko se znova pojavijo.

17 Dinamit lahko skrivaj postavite ob strani stolpa, zavarujejo pa naj ga ostrostrelci. Tako bo razoroževalno delo zaveznikov skoraj nemogoče.

18 Zavezniki se nakopičijo pri svoji točki pojavljanja in gredo po lestvi ponovnega pojavljanja navzgor ali proti garaži. Ustavite njihovega in-ženirja in zmagali ste. Oni pa izgubili...

24-CARAT TIP

>>ČAS PONOVNEGA POJAVLJANJA

ZADNJE ODŠTEVANJE

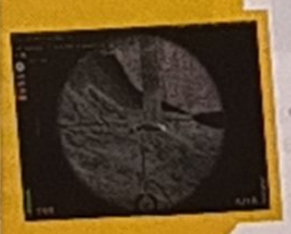
Konstanta, na katero se lahko zanesete je, da čas, v katerem bo napadalec pridobil okrepitve, ne bo nikoli daljši od branilčevega. Na mapi Assault dobijo zavezniki okrepitve vsakih 40 sekund, medtem ko ta čas za sile osi znaša 30 sekund.

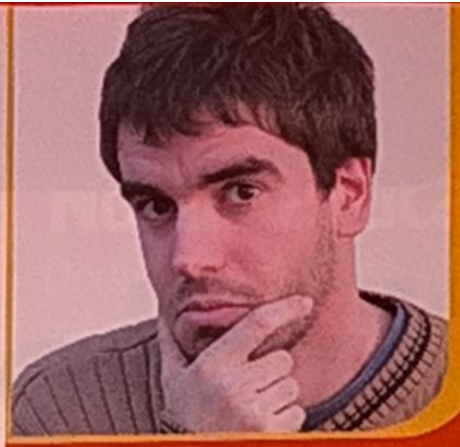
30-sekundni čas ponovnega pojavljanja si je lahko zapomniti, na primer: če vidite, da se sile osi pojavijo ob 8:05, lahko izračunate, da se bodo ponovno pojavile 30 sekund kasneje, ob 7:35. 40-sekundni časovni razmak je malo težje izračunati, lahko pa dodate 20 sekund času, ob katerem se pojavijo nasprotniki.

SMRT

Če nasprotnikov ne pokončate do smrti, vas bodo še vedno preganjali...

Kot ste videli prejšnji mesec, je potrebnih 10 zadetkov z brzostrelko ali dva z ostrostrelsko puško, da bo nasprotnik resnično mrtev in ga ne bo več mogoče oživiti. Če bi radi razbili obrambo, se morate prepričati, da bolničarji ne bodo zdravili ranjenih. Če vam primanjkuje streliva, se lahko nad trupla spravite z nožem, vendar pri tem tvegate, da bodo vsi, ki vas bodo pri tem opazovali, trdno prepričani, da ste ponorel psihopat.





Dnevnik Brezimnega

Aljoša Hancman blodi blodne blodnje.

1. dan, jutro

Včasih se mi zazdi, kot da se je vse dogajanje ustavilo, jaz pa lahko le čepim v mraku in čakam, da bo nekdo spet vtaknil kabel v vtičnico. Ko sem se danes postavljal nogo za nogo po pločniku, sem opazoval mimoidoče. Z okamenelimi obrazi so kot nesliśni duhovi drseli mimo mene. Tudi mene je neka neznana sila vlekla po njihovi timici – nisem imel moči, da bi s komer koli načel pogovor.

2. dan, jutro

Grozljivo. Nek moški v pisani srajci je sredi pločnika brez kakršnega koli razloga začel pretepati starko. Ko jo je obrcal, je potegnil iz žepa puško. Bog, lahko sem samo kričal in tekel. Upal sem, da bo nekdo pogumnejši od mene ustavil moškega, slišal pa sem le strel nekje daleč za mojim hrbtom. Ko sem obkrožil ulico in se vrnil na isto mesto, ni bilo tam več nobene sledi. Kot da se ni zgodilo nić.

2. dan, večer

Spet moški v pisani srajci. Tokrat je neko mlajšo žensko potegnil s skuterja in oddrvjal naprej po cesti. Resnično sem želel pomagati dekletu, prisežem, a sem kot pomilovanja vredna ovca brez besed sledil drugim – naprej po pločniku. Sramujem se samega sebe.

3. dan, dopoldan

Neverjetno! Bil sem priča strašni avtomobilski nesreči, in za volanom športnega avtomobila, ki je povzročil smrt najmanj ducata ljudi, je sedel moški v pisani srajci. Zdel se je kot nesmrtni bog groze. Ko je videl, kaj je storil, je ustavil avto, izstopil, iz žepa potegnil mitraljez in začel streljati v vse smeri. Zdelo se mi je, da v zraku slišim radijskega voditelja, nekje na drugi strani sveta pa vidim dvoje nasmejanih oči. Grotesken prizor.

3. dan popoldan

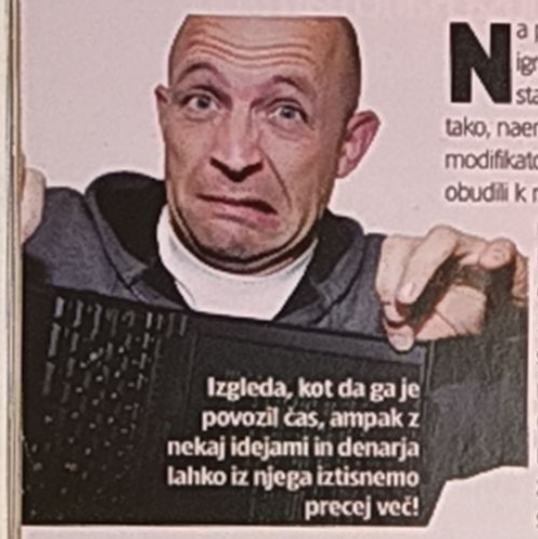
FBI je končno izsledil moškega v pisani srajci. Obkolilo ga je kakih trideset agentov v desetih avtomobilih in helikopterju. Preden se je sesedel pod neštetimi streli, jih je s polavtomatsko puško pokosil vsaj polovico. Zanimivo, ko je padel, je vse okoli mene postalo megleno in nekje v zraku je visela beseda "WASTED!". Takoj za tem se je izpisal še naslov moje ječe: "GTA3: Vice City".

ALJOŠA HANCMAN
hancman@videotop.si

↘ MODIFIKACIJE

PREUREDITE NOTESNIK

Od antike do brezžičnega čudesa – *PCFormat* vam predstavi, kako preuredite vaš stari notesnik.



Izgleda, kot da ga je povozil čas, ampak z nekaj idejami in denarja lahko iz njega iztisnemo precej več!

Na polici je ležal kot zavržena igračka in igral je vlogo praholovilca. Naš dober stari IBM Thinkpad 560. Ampak kar tako, naenkrat, s pomočjo naše modifikatorske žilice in dobrih idej, smo ga obudili k novemu življenju. Brezžična revolucija se je zgodila s tako hitrostjo, da se zdijo kornaj leto ali dve stare komponente stare več kot 20. In kdo bi si mislil, da ima vaš star 120-megaherčni – dve stopnji nad abakom – prenosnik potencial, da vam odpre nove možnosti modificiranja? Več, kot si jih lahko zamislite? Kaj torej potrebujemo, da se bomo lahko sprehajali z našim fosilom pod ramo po ulici, ne da bi nas vsi zasmehovali? Odgovor je dokaj preprost. Potrebujete potrpljenje, 50 tisočakov in barvo. Veliko barve.

"Punce, a bi rade videle moj novi ThinkPad?"

Izbira enot

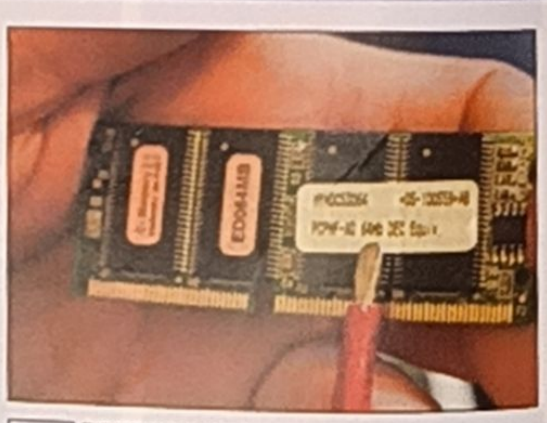
To modifikacijo lahko izvedete na katerem koli najdenem prenosniku, a je IMB ThinkPad 560 idealen iz dveh razlogov. Prvič: če ga lahko usposobite, da bo deloval z 2Mb širokopasovno povezavo, ste zmagali. Še posebej zato, ker se v vsakem novejšem telefonu nahaja hitrejši procesor in ima kartica SD, ki je velika kot poštna znamka, več pomnilnika, kot ga ima vaš prenosnik. Drugi razlog pa je ta, da je relativno majhen. 29cm je širok in tehta 1,9 kilograma. Njegove specifikacije so: Intelov 120MHz procesor, 780Mb trdega diska, 8Mb pomnilnika na plošči (in dodatnih 32) in 1Mb grafična kartica. Ima pa tudi zunanjo disketno enoto in

>>OD ODPADNE DO UPORABNE REČI

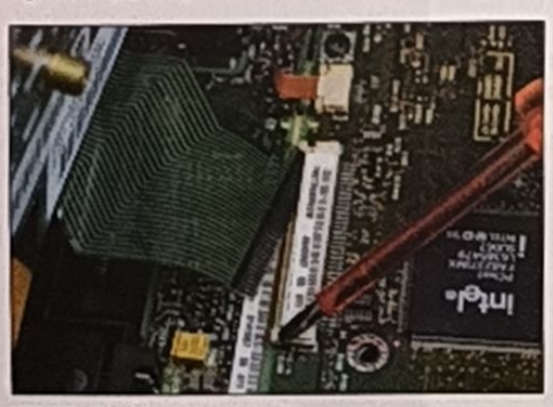
Kako smo nadgradil stari ThinkPad...

01 ODVIJANJE
Prvo pravilo: zmeraj uporabljajte namagneten izvijač in pospravite vse vijake v prozorno plastično vrečko. Gotovo ste prepričani, da ne boste nobenega izgubili, ampak verjemite nam, da ne bo tako.

02 POGLED V NOTRANJOST
Vsi vijaki so izviti in računalnik je pripravljen na otvoritev. Zapomnite si – nikoli ne delajte ničesar na silo; velika verjetnost je, da ste nekje pozabili nek majhen vijak, ki čaka, da zlomi plastično ohišje.



03 POKOJNI POMNILNIK
Naš TP560 je imel vgrajen 32Mb pomnilniški modul, mi pa smo staknili prav fin 64Mb modul, s pomočjo katerega bo naš predpotopni strojček poletel.



06 TIPKE IN GLODALEC
Ploščata kabla povezujeta tipkovnico z osnovno ploščo. Manjši je za miško, širši pa za tipkovnico. Oba sta izjemno občutljiva, zato se še toliko bolj potrudite in delajte z njima previdno in natančno.

07 HITRI PREGLED
Od leve proti desni: statični BIOS čip. 8Mb pomnilnika. Svetleč hladilnik. 1Mb grafični čip Cirrus Logic. Majhen zvočnik in končno velik kromiran trikotnik, ki bo skril vašo novo baterijo.

08 ZUNAJ – ZNOTRAJ
TP560 nima vgrajene notranje disketne enote in CD-ROM-a. To je lahko kar zastrašujoče za kakega novinca. Preiščite proizvajalčevo stran za potrebnimi datotekami, da boste spravili v pogon zunanji CD-ROM PCMCIA.

CD-ROM, priključen na SCSI kartico PCMCIA. Dokler ne poskušate namestiti sistema na računalnik brez notranjega pogona CD-ROM, si ne morete reči, da ste pravi moški (ali, eh, ženska).

Namen tega projekta je povečati zmogljivosti povsod, kjer je mogoče. V nasprotju z njegovimi natreniranimi namiznimi bratci, se večina poskusov navijanja starejših prenosnikov konča z nestabilnostjo in visoko vročino. Vgradnja ventilatorja sicer ni čisto nemogoča, je pa res, da ni produktivna, saj je ventilator dodatna obremenitev za baterijo in rezultat je mrtvo hladen prenosnik. Medtem ko so procesorji Pentuim II in celo Pentium III ponujali možnost nadgradnje, je gotovo, da ponujajo sredstva, ki ne presegajo 20 tisočakov, le izjemno omejene možnosti nadgradnje. Zato se bomo koncentrirali na komponente, ki jih je mogoče uspešno nadgraditi za relativno malo denarja in pri tem imamo v mislih predvsem pomnilnik in programsko opremo.

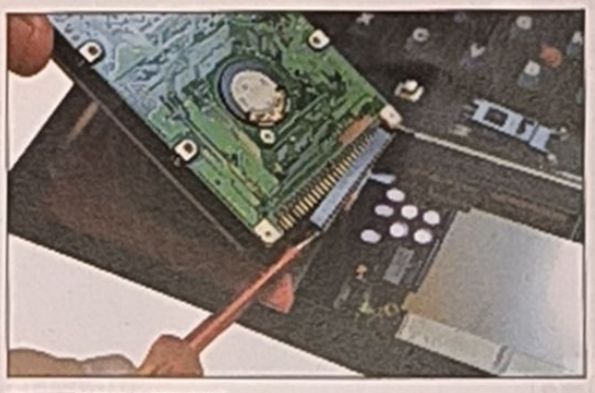
Pošten nakup

Tukaj se skriva resničen izziv in zadovoljstvo z delom s starejšimi računalniki. Da bi dobili primerne komponente po primerni ceni, morate zapustiti glavno cesto, zaviti v "temačnejšo ulico" in poiskati pravega "prodajalca". Pred približno petimi leti bi to bila nemogoča naloga, a je silovit razvoj računalniške opreme odprl nove možnosti. Možno je najti nekoga, ki se še spomni, kako je zgrajen vaš fosil – bodite pa v naslednjih nekaj tednih pripravljeni obiskati vsak sejem in vsako računalniško štacuno, na katero naletite. Če imate starejši notesnik, se je dobro spoprijateljiti s kom, ki vam bo lahko dobavil opremo zanj, saj lahko brez takšnih prijateljev proces nadgradnje traja tudi več mesecev. Pravi ljudje znajo v najkrajšem času izbrskati pravo opremo, na primer primerne pomnilniške module, trde diske ali celotno tipkovnico, pa še kak dober nasvet vam znajo navreči, če ste že v trgovini. Eden takšnih uporabnih nasvetov je ta, da med sestavljanjem notesnika najdaljše

Potegnite zaprašen notesnik iz dna omare in mu vdihnite življenje.

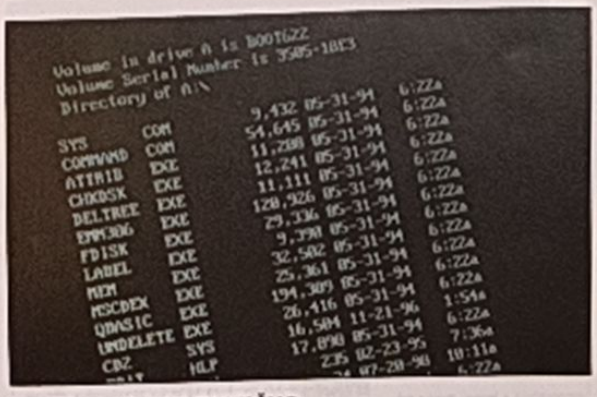
04 NOVI PREBIVALEC

Sistem vgradnje je pri večini notesnikovvb vse prej kot enostaven. Pri izklopljenem računalniku uporabite ploščat izvijač, ga zelo natančno nastavite in nežno premaknite plastične zatiče, ki držijo modul.



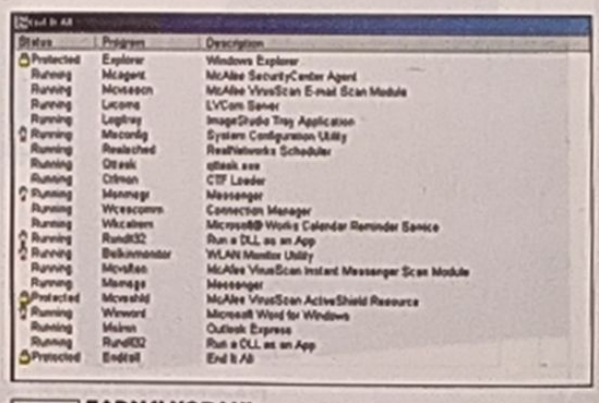
05 VEN S STARIM

780Mb ven in 4Gb noter. Zveni kot poštena zamenjava. Večina notesnikov je sestavljena na podoben način. Nadaljujte počasi in previdno. Pri tolikih nožicah se lahko hitro zgodi, da se katera ukrivi.



09 TO JE DOS-TASTIČNO

Računalnik zaženite z diskete in razdelite trdi disk na particije. Formatirajte disk s pomočjo ukaza `A:\format c:/s`, nakar naložite servise PCMCIA z diskete, nato pa še gonilnike CD-ja in pripravljeni ste na namestitev sistema.



10 ZADNJI KORAKI

Da bi brezžična povezava res hitro delovala, odprite še **Internet Explorer➡Tools➡Internet Options** in povečajte vrednost **Amount of Disk Space to use**. Poskusite eksperimentirati še z orodji, kakršno je *TweakUI*.

Nova kartica?

Dodajte brezžičnost vašemu znova rojenemu prenosniku.

Eden glavnih razlogov za modifikacijo in nadgradnjo zelo starega notesnika je ta, da bi mu radi dodali Wi-Fi kartico za brezžičen dostop do interneta. To zveni zelo kompliciran0 in drago, pravzaprav pa niti ni tako zelo boleče. Sicer lahko v ta namen uporabite kakšne stare šolske prenosnike, a začno ti običajno milo jokati v prisotnosti 32-bitne strojne opreme. Ultimativen brezžični prenosnik bi seveda naj uporabljal 32-bitno kartico PCMCIA, ki je sposobna komunicirati z vsemi tremi trenutnimi standardi, torej 802.11a, 802.11b in 802.11g. Takšna kartica je običajno najuspešnejša pri iskanju vseh obstoječih povezav, po drugi strani pa ima 32-bitno vodilo, ki pa ga seveda antični notesnik ne podpira. Stari 16-bitni tip I/II kartice PCMCIA je torej edina možnost, kar pa pomeni, da standardov, novejših od 802.11b ne boste mogli uporabljati. To seveda ni nič groznega, saj boste notesnik kljub vsemu lahko normalno uporabljali, ker so standardi med seboj delno združljivi. Seveda pa vašega notesnika nihče ne bo zamenjal za "ultimativni stroj".

"Orinoco Gold Card? Ta vam bo dobro služila."

Sicer boste kartice PCMCIA proizvajalcev, kot sta Belkin ali 3COM, dobili že za približno 12 tisočakov, vendar pa boste lahko, če ste pripravljeni vložiti nekoliko več, uporabljali tudi usmerjene antene, ki delujejo tudi na večje razdalje. Na voljo je veliko število kartic, ki ponujajo priklop antene. Te imajo namreč poseben priključek, na katerega lahko priklopite anteno. Takšno kartico preprosto vstavite v režo PCMCIA tipa II, običajno pa ponujajo 11Mbps povezavo in so združljive s standardom IEEE 80211b, z radijem okrog 550m.

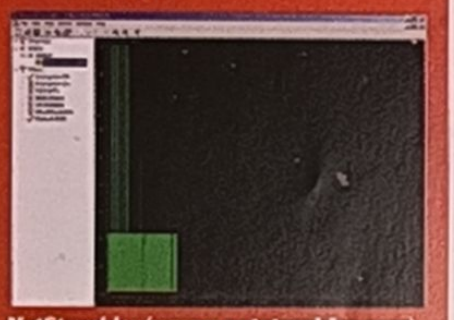
Razen omenjenih kartic pa obstajajo tudi takšne, z dosegom do 8km. Vse, kar si lahko zaželi brezžični zasvojenec, lahko najdete na strani: **www.beaconlink.co.uk** ali na **http://nocat.net/**, ki je portal za brezžične rešitve. Na omenjenih spletnih straneh boste, razen novic, našli tudi forum, na katerem boste dobili večino odgovorov na različna vprašanja, če pa med člani foruma ni takšnega, ki bi ga čevelj žulil na istem mestu kot vas, pa postavite vprašanje sami, saj vam bodo člani radi pomagali. Na koncu pa še obiščite stran **www.oreillynet.com/cs/weblog/view/wlg/448**. Priznamo, da naslov ni tak, da bi si ga lahko mimogrede zapomnili, a boste na njem našli resnično dober članek o tem, kako lahko sami naredite močno usmerjeno anteno iz konzerve ali škatle ocvrtega krompirčka.

Antena lahko poveča domet vašega brezžičnega omrežja.

Obiščite *PCFormatov forum*
www.pcformatslo.net/forum

Navijte ali utihnite

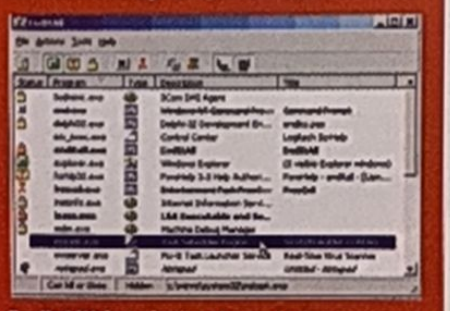
Pridobite več z našo pomočjo.



***NetStumbler* (www.netstumbler.com) je orodje za testiranje in pregled delovanja vaše brezžične povezave.**

Za čisto vsak operacijski sistem so na voljo različna orodja ter pomoči za navijanje in optimizacijo brezžičnih povezav. V brezplačnem programčku *TweakUI* boste na jezičku General našli možnosti, s katerimi lahko spreminjate nastavitve vašega operacijskega sistema, kot sta animacija oken in menijev. Gre za zelo uporaben program, s pomočjo katerega lahko upravljate z množico okenskih funkcij, ki bi drugače ostale sakrite. Poglejte na stran **www.microsoft.com/ntworkstation/downloads/powertoys/networking/nttweakui.asp**. *EndItAll2*, avtorja Neila J. Rubenkinga, ustvari seznam vseh procesov, ki se izvajajo v Windows in dopušča možnost, da katerega koli tudi prekinete. Presenečeni boste, kaj vse se dogaja v ozadju in odžira potrebne vire. Če pa imate na voljo preveč časa, pa si lahko ogledate program *Max Speed*, delo razvojne skupine Axcel216's, ki ga najdete na strani **http://members.aol.com/axcel216/**. Ta program ponuja veliko nasvetov in možnost snemanja programov za optimizacijo vašega drobovja.

Za izboljšanje vaše brezžične povezave lahko najdete izvor pomoči v obliki brezplačnih programov, ki vam jih bo ponudil spletni iskalnik, če ga znate za njih poprositi. Kategorija, ki jo iščete, je "wireless network auditing software", dodatne programe pa lahko najdete na strani *Network Stumbler* (**www.netstumbler.com**), ki ponuja mogočen kompleт, v katerem boste med drugim našli celo možnost povezave s sistemom GPS. *StumpVerter* (**www.sonar-security.com**) je še eno močno orodje. V navezi z *Network Stumblerjem* zna izvažati svoje ugotovitve v zemljevide Microsoftovega programa *MapPoint 2002*.



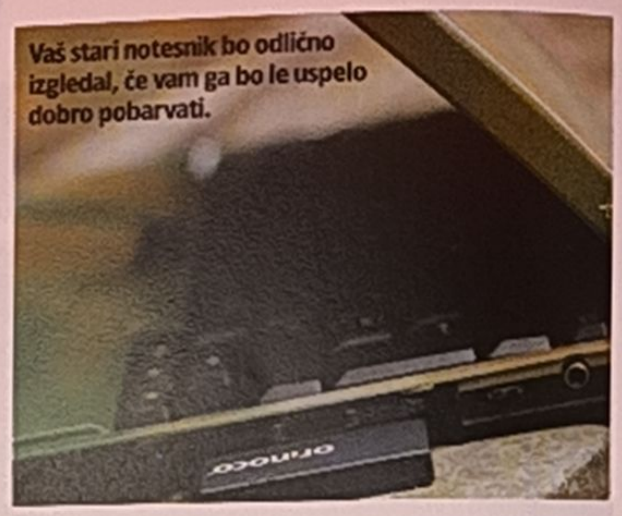
***EndItAll2* je priročna brezplačna programska oprema, ki vam dovoljuje izklop vsakega izvajajočega se programa, ki lahko tudi poruši sistem.**

vijake vedno privijte nazadnje, drugače se ne čudite preveč, če boste naredili kako dodatno luknjo v ohišje ali pa polomili nastavke za vijake.

Vsako nadgrajevanje strojne opreme pa ponavadi (predvsem pri starejših računalnikih) zahteva tudi nadgradnjo BIOS-a. To se zgodi, če vgrajujete novejše komponente, kot so trdi diski, večji od 2Gb ali namešcate novejši operacijski sistem. Večina proizvajalcev ponuja nadgradnjo BIOS-a preko spleta in na njihovih spletnih straneh boste skoraj gotovo našli primerne nadgradnje za vaše komponente. Potreben BIOS za naš računalnik smo našli s pomočjo Googla in z nekaj kliki smo na IBM-ovi domači strani našli podrobna navodila za nadgradnjo. Nov BIOS (nov je bil od 24. junija 1998!) enostavno razširite na disketo in ga naložite v DOS-u.

Brez DOS-a ne gre

Slaba plat dela s klasiki je v tem, da si je potrebno, po dokaj enostavni vgradnji pomnilnika mazati roke z DOS-om, ko zamenjate trdi disk. Vsem, ki še nikdar niste delali z DOS-om in ste na tem področju še devičniki, priporočamo ogled strani **www.easydos.com** in dodatne učne ure na **www.jegsworks.com/Lessons/reference/doscommands.htm**. Vrh ledene gore predstavlja **www.bootdisk.com**, ki je pravi svetilnik v večkrat temnih vodah modificiranja. Če je vaš izbrani prenosnik po karakteristikah podoben našemu TP560, je edina realna izbira za enostavno in hitro brezžično povezavo Windows 98 SE. **www.bootdisk.com** ponuja zajeten arhiv zagonskih diskov za



Vaš stari notesnik bo odlično izgledal, če vam ga bo le uspelo dobro pobarvati.

DOS in Windows 98, s katerimi boste inicializirali vaše eksotične naprave v DOS-u, nakar lahko po potrebi posežete še po zagonski disketi za Windows 98.

Edina nadaljnja investicija za deskanje po spletu je nova baterija, ki nas je za TP stala svojih 27.000 SIT in je prinesla, v primerjavi z originalno, dobrodošlo zvišanje napetosti (iz 10,6 na 10,8 V) in kapacitete (iz 2.200 mAh na 2.500 mAh). Za več podrobnosti o baterijah se odpravite na **www.psaparts.com**.

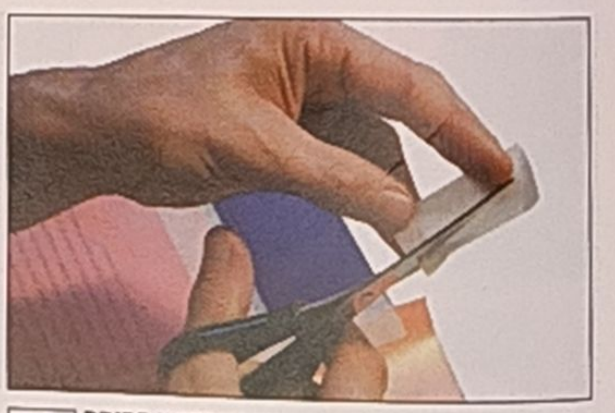
Kar koli pa boste počeli v drobovju klasika, nikoli ne boste dobili moči novega računalnika, a bi bili s tolikšnimi brezžičnimi avanturami za tako malo denarja, neumni, če tega udobja ne bi izkoristili! **PCF**

>>OD STARINE DO MODERNE UMETNOSTI

Dodelite vašemu notesniku 10-stopenjsko vojaško prenovo.

01 NAJPREJ ALKOHOL

Ne glede na izbrani motiv (mi smo se navdušili nad tankom), je potrebno pripraviti površino. Čistilo na bazi alkohola očisti površino in odstrani ves prah in maščobe ter pripravi površino za nadaljnjo uporabo.

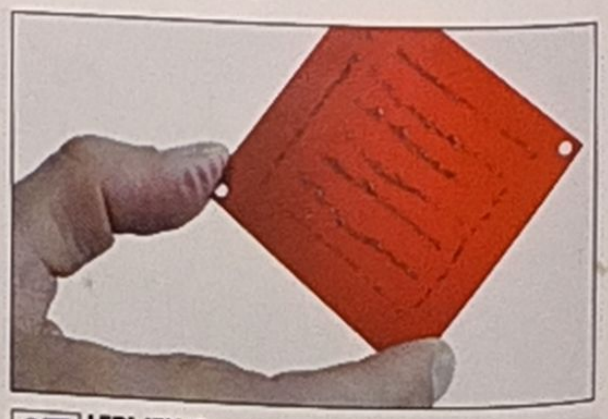


02 PRIPRAVITE TRAK

Z maskirnim lepilnim trakom boste zaščitili vse občutljive dele, vključno z zaslonom. Za zaščito lahko uporabite tudi plastificirane platnice revij, ki ne vpijajo barve, kot bi jo vpil navaden časopisni papir.

06 IMAMO BESEDILO

Rezanje in barvanje skozi izrezane predloge je za resnično kreativne in spretne ljudi. Prosimo vas, da si zapomnite simbol ")(", ki označuje število najdenih odprtih in nekodiranih Wi-Fi vozlišč. Vsak simbol predstavlja 100 le-teh.



07 LEPLJENJE

Ko ste opravili vso barvanje in okraševanje, lahko celotno zadevo še prekrijete z brezbarvnim lakom, da bo barva obstojnejša. Po dobrih 24 urah lahko nadaljujete z lepljenjem motivov. Motivi naj bodo primerni temi vašega barvanja.

>>KAJ SMO POTREBOVALI

Vse kar potrebujete za vojni čudež.

LEVO ZGORAJ DO DESNO ZGORAJ:
Čisti alkohol
Maskirni trak
Obešalnik
Tri vrste barv v pršilu
Lepilo Locktite super
Različne izvijače
Plastično vrečko za vijake
IBM ThinkPad 560
Dve 16-bitni Wi-Fi kartici PCMCIA: Belkin in Orinoco Classic Gold Card
Tipkovnico

SPODAJ LEVO DO SPODAJ DESNO:
Različni dekorativni odpadni material
Srebrne nalepke
Škarje
Plastično zaponko
Staro podlogo za miško
64Mb (združljivi) pomnilniški modul
4Gb trdi disk za IBM TP
Baterijo
Disketno enoto in diskete
CD-ROM Sony PRD 650 na vodilu
SCSI PCMCIA
Windows 98 SE
Tipkovnica

SKUPNA VSOTA:
Za vse skupaj smo porabili približno 140.000 SIT in kar nekaj časa.

Če pa želite ustvariti nekaj bolj cenovno ugodnega, lahko notesnik le prebarvate ter mu dodate trdi disk in Wi-Fi kartico, kar vas bo stalo kakšnih 60.000 SIT.

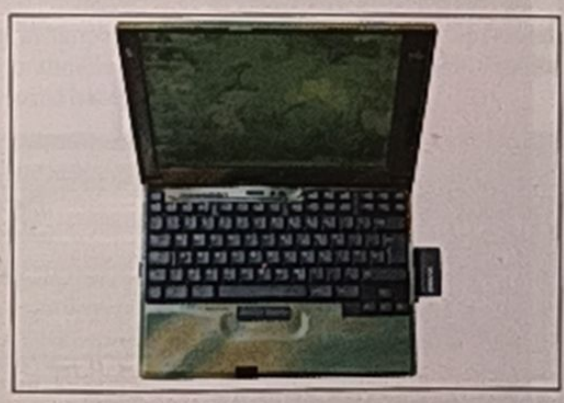
03 NANESITE PODLAGO
Ne mislite, da boste lahko zadevo opravili kar tako, brez nanosa podlage. Uporaba primernih razpršil zagotavlja dober končni rezultat. Drugi sloj pršila lahko nanesete po približno 10 minutah, ko se prvi sloj posuši.

04 BARVAJTE
Barvo pršite z razdalje približno 10cm. Rezultati bodo boljši, če barvo nanašate v več tankih slojih, kot če bi pršili debele plasti na površino. Preden pričnete z barvanjem, še enkrat preverite, če je zaslon dobro zaščiten.

05 BARVANJE NA OBEŠALNIKU
Poskusite na tak način pobarvati kar največ delov. Za obešanje lahko uporabite klasičen obešalnik ali kos primerno debele žice. Barvajte z vseh smeri in pri tem pazite na sosedove begonije.

08 POPESTRITE Z NALEPKAMI
Odvisno od izbrane teme si sedaj poiščite primerne nalepke, ki jih brez težav dobite v številnih specializiranih trgovinah, a naj vas navdušenje ne zanese v pretiravanje. Včasih je manj več.

09 NAZAJ K SESTAVINAM
Wi-Fi je počasi našel pot na ulice, kamor se lahko podate tudi vi. Pred tem še obložite svojega malčka s staro mehko podlogo za miško, ki jo lahko razrežete in dele stlačite v vse odprtine.



10 DIVJI, LEP STROJ
Končani Wi-Fi nam ponuja dosti lepšo sliko za oko. Res je, da še zmeraj ni stroj po današnjih merilih, je pa unikat, ki deluje. Ker se barva suši 24 ur, se lahko med čakanjem posvetite tehničnim malenkostim.

NA DISKU

↘ PHOTOSHOP ELEMENTS

USTVARITE OVITEK ZA CD

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 40 MINUT

Če si želite ovitke za CD-je profesionalnega videza, nam dovolite, da vam razkrijemo, kako to storiti s *Photoshop Elements*.

24-KARATNI TRIK

>>UČINKI

SLOGI PLASTI

Jeziček **Layer Styles** vključuje veliko običajnih učinkov, ki jih lahko dodate svojim plastem. Med te spadajo tudi učinki za senčenje in uokvirjanje ter nekaj bolj specifičnih, kot je, na primer, ustvarjanje neonskega učinka. Največja prednost slogov plasti je ta, da jih je mogoče enostavno odstraniti s plasti, saj se nanašajo neodvisno od grafične vsebine. Če želite odstraniti slog, preprosto izberite plast, aktivirajte paleto **Layer Styles** in kliknite na gumb **Clear Style**.

S skromni CD je še vedno najbolj razširjen medij za shranjevanje varnostnih kopij podatkov. Ne glede na to, ali gre za glasbo ali podatke, je format še vedno najbolj prilagodljiv in univerzalen in le takrat, ko imate podatke z vašega trdega diska varno spravljene na srebrnem ploščku, ste lahko prepričani, da so varni pred vsem, kar lahko prizadene vaš PC.

A zakaj bi se morali sprijazniti z na roko načečkanimi ovitki, kakršnih ste bili vajeni do sedaj, če pa lahko hitro in enostavno ustvarite precej bolj privlačne ovitke, ki bodo v ponos vaši polici? Osnovne malenkosti, na katere morate biti pozorni pri ustvarjanju lastnih ovitkov, vam predstavljamo v pričujočih vodičih, a ničesar ni, česar z malce truda in pomoči vašega tiskalnika ne bi mogli ustvariti.

Malenkosti

Preden pa vas piči ustvarjalna muha, je potrebno razmisliti o nekaterih malenkostih. Dimenzije ovitka niso problematične, saj lahko preprosto izmerite ovitke, ki jih že imate ali pa snamete predloge z interneta. Če nimate pravilno nastavljenih barvnih načinov in ločljivosti, pa znajo biti rezultati precej nepredvidljivi.

Edini uporaben barvni način, ki ga podpira *Elements* (demo različico boste našli na disku), je RGB, kar je fino, če boste svoje stvaritve tiskali s klasičnim črnilnim tiskalnikom, a zna povzročati težave, če boste ovitke dali v tisk. V takšnem primeru pa jih je potrebno pretvoriti v CMYK.

Končni izdelek izgleda dovolj dobro, da bi ga celo kupili. Ne bomo komentirali tega, kako zveni...

Ločljivost je prav tako pomembna, saj določa, koliko podrobnosti bo na vaši sliki. Snemanja slik s spleta za ovitke vam resnično ne priporočamo, saj je ločljivost 72dpi odločno prenizka za tisk, rezultat pa so nejasne in spacane slike. Najnižja ločljivost za solidne rezultate je 150dpi, najbolje pa je, če imate na voljo slike z ločljivostjo vsaj 300dpi.

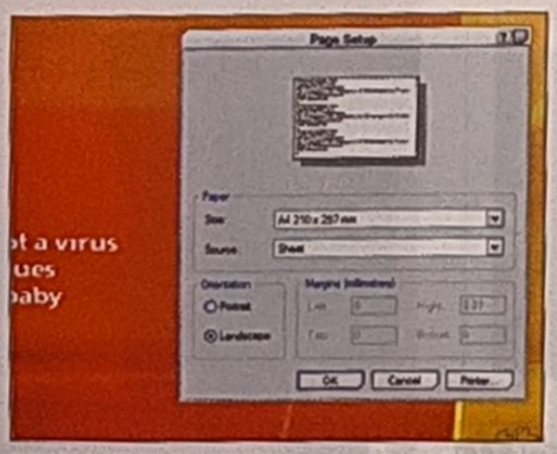
Že spet plasti

S tovrstnimi osnovami pa se bomo poigravali v vodiču na naslednji strani in si ogledali nekaj načinov uporabe slik in besedila na bolj ustvarjalne načine za kar najboljše rezultate. Z nekaj bolj domiselnimi načini uporabe plasti in načinov zlivanja lahko namreč dosežete rezultate, ki bi lahko brez težav krasili police največje glasbene prodajalne, ne le vašega skromnega stojala. S pomočjo naših nasvetov kmalu ne boste ločili med CD-ji z ovitki, ki ste jih sami ustvarili in kupljenimi CD-ji.

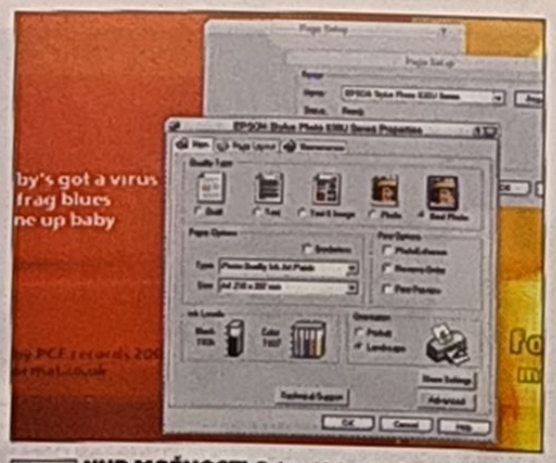
Za naš vodič smo ustvarili ovitek za CD glasbene zasedbe, ki ne obstaja, in vas seveda opominjamo, da ustvarjanje ovitkov za nelegalno kopirane CD-je ni čedno početje. Če pa ima najboljši prijatelj sošolca vašega bratranca najglasnejšo skupino na tej strani galaksije, pa vam vsekakor ne bomo očitali, če jim boste pomagali promovirati njihov hrup.

PCF

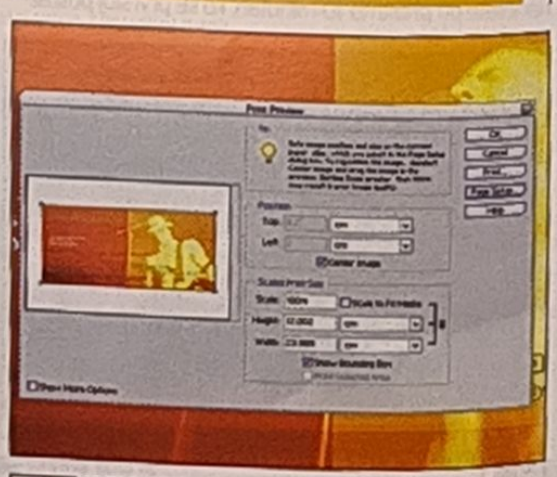
>>PRIPRAVA ZA TISK Ne sprijaznite se le s pritiskom na gumb za tiskanje.



01 PRIPRAVA STRANI Pojdite na **File→Page Setup**, preden kliknete na gumb za tiskanje v *Elements*. Za naše potrebe je format A4 dobra izbira, a spremenite **Orientation** v **Landscape**.



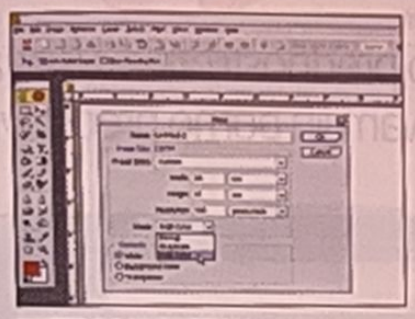
02 KUP MOŽNOSTI Od tod izberite še vaš tiskalnik in kliknite na **Properties**. Kvaliteta tiska naj bo visoka, prav tako pa izberite primerno kvaliteto papirja.



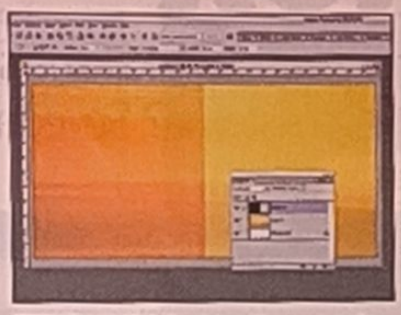
03 V TISKU Sedaj ste pripravljeni na tiskanje. Če ne boste sledili tem korakom, obstaja možnost, da natisnjen ovitek ne bo kvaliteten in da ne bo pravilno natisnjen glede na izbran format papirja.

>>NASLOVNA ZGODBA

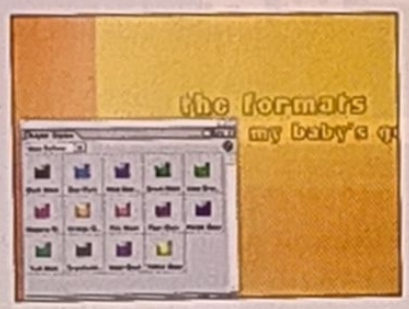
Ovitki za CD-je niso nič težavnejši od navadne slike.



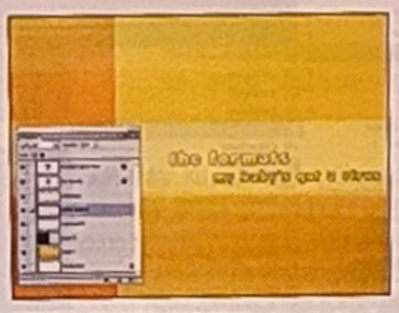
01 POSTAVITEV Ustvarite novo datoteko dimenzij 24cm x 12cm z ločljivostjo 150 pik na palec. Izberite barvni način RGB in ozadje nastavite na belo. Kliknite **OK** in dobili boste osnovno predlogo za vaš novi ovitek.



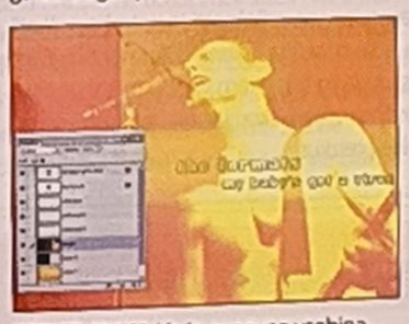
02 IZBIRA Dodajte sliko za ozadje na ločeni plasti. Ustvarite novo plast in izberite orodje **Marquee**; nastavite ga na **Fixed Size** 12 x 12cm, postavite eno stran, zapolnite s črno in spremenite **Blending Mode** za označevanje sprednje in zadnje strani.



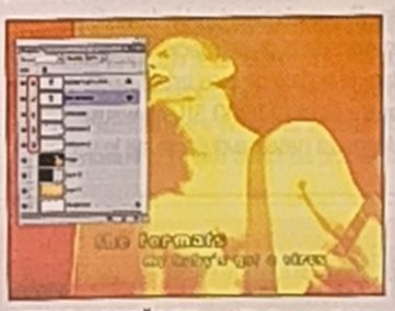
03 BESEDILO Sedaj lahko ustvarite tekstovne plasti in vanje zapišete tisto, kar želite. Izberite še primerno pisavo, poravnavo in velikost besedila, mi pa smo na tem mestu uporabili še enega od slogov plasti **Glass Button**.



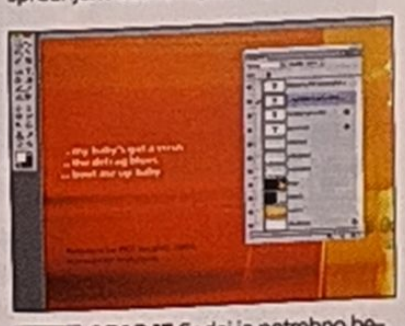
04 PROSOJNOST Dodajte bele obrobe, da poudarite besedilo, kar storite z orodjem **Marquee** – le označite in zapolnite z belo. Spremenite **Blending Mode** v **Soft Light** in zmanjšajte prosojnost, da se učinek stopi z oblikovanjem.



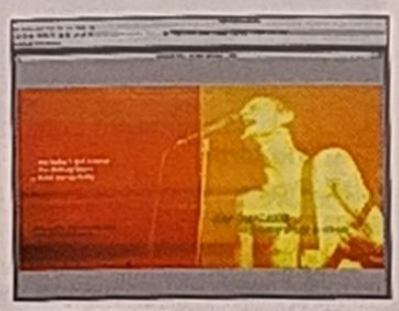
05 SLIKA Ko je osnovna vsebina ovitka na svojem mestu, lahko dodamo glavno sliko. Orodje za stapljanje **Overlay** integrira sliko v ozadje. Bodite pozorni, da bo glavni del slike v sprednjem desnem področju.



06 POLOŽAJ Besedilo in vse dele pisave lahko prosto premikate tako, da izberete eno od plasti in povežete plast, ki se nanjo navezuje, preko palete **Layers**. Držite **[Shift]** pri premikanju, da obdržite navpično postavitev.



07 OZADJE Sedaj je potrebno besedilo dodati še v levi del ovitka. Ko boste ovitek prepognili, bo levi del postal zadnji, desni del pa bo glavna slika.



08 TISK Za konec je potrebno ovitek le še natisniti, prepogniti in vstaviti v škatlico. Tako lahko ustvarite zanimive ovitke za vse vaše CD-je in se mogoče pričnete s tem ukvarjati še profesionalno.

↘GOOGLE

NAMIZNO DESKANJE

Zakaj bi odpirali brskalnik za brskanje po spletu, če zna to početi tudi vaše namizje?

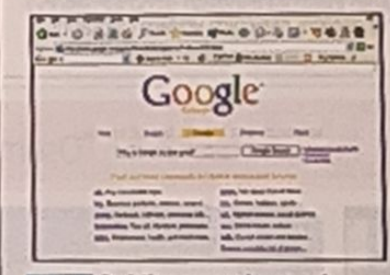
V *PCF20* smo vam pokazali, kako lahko različna orodja ugnezdite kar na vaše namizje, vsekakor pa je najbolj uporabna možnost ta, da svoje namizje pripravite do tega, da bo delalo za vas, to pa je najlaže doseči z gnezdenjem vaših najljubših iskalnikov. Priljubljeni Google vključuje štiri različne iskalnike (Internet, Slike, Skupine in Imenik) in dodatne možnosti fitriranih iskanj, obstaja pa še cela vrsta najrazličnejših iskalnikov, ki vam lahko odlično služijo, mi vam bomo pa pokazali, kako do njih dostopati kar z namizja.

Naprednejši uporabniki lahko na namizje ugnezdijo celo najljubše spletne strani, kot so slovarji, **Pcformatslo.net** in druge. Namen tega vodiča pa je le poenostaviti uporabo Googla – vsakega od Googlovih iskalnikov je namreč mogoče vključiti v eno samo stran HTML in jo ugnezditi, in sicer z enostavnim kopiranjem in lepljenjem kode HTML iz vsakega od obrazcev v eno stran. Seveda lahko spišete tudi naprednejšo kodo, ki vam bo omogočala avtomatizirano iskanje po vseh štirih Googlovih iskalnikih in izpisala rezultate v enem samem oknu – če znate delati z okvirji in bolje poznate HTML (kar pomeni, da so te možnosti rezervirane za naprednejše uporabnike).

Google pa omogoča tudi precej napredne oblike iskanja, in sicer na **http://labs.google.com**. Če želite, da bo vaše namizje drugačno od ostalih, si oglejte tudi to stran. Če se odločite slediti našemu vodiču, pa si oglejte kodo, ki jo lahko snamete z **www.pcformatslo.net**. **PCF**

>>GOOGLE NA NAMIZJU

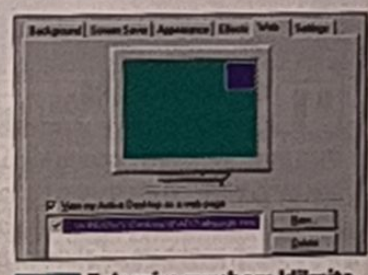
Štirje koraki do iskalnih nebes.



01 Pojdite na vsakega od Googlovih iskalnikov in izberite tiste, ki vas zanimajo. Iskalnika Internet in Skupine vključujeta najuporabnejše informacije za splošna iskanja.

02 Z desnim gumbom kliknite v *IE* in izberite View Source. Poiščite primeren del kode. Po večini gre za kodo med <FORM ...> in </FORM>. Oglejte si naš primer.

03 Ustvarite novo datoteko HTML, v katero nato shranite kodo, ki ste jo prekopirali, nato pa po želji sestavite stran na vašem namizju.



04 Z desnim gumbom kliknite na namizje, pojdite na jeziček Web in dodajte vašo novo datoteko v seznam. Kliknite OK, da sprejmete spremembe, pa ste končali. Vaše namizje je sedaj iskalnik.

↘ OPERACIJSKI SISTEM

ODKRIJTE LINUX

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 5 UR

Česa je zmožen Windows, že veste, a kakšne so prednosti preizkušanja alternativnega operacijskega sistema? Seveda vam jih bomo predstavili.

24-KARAKTNI TRIK

>>NA LASTNO ROKO

KUPITI ALI SNETI?

Mogoče se vam zdi nenavadno bratiti vodiča za brezplačen operacijski sistem, v katerem vam razlagamo, naj le-tega kupite, a imamo za to dober razlog. Večino distribucij Linuxa lahko brezplačno snamete, a jih boste potem morali shraniti na CD, naknadno iskati vse programe, ki jih potrebujete in seveda delati brez zaščitne mreže. Če si omislite različico v škatli, bodo tej priložena še obsežna navodila, možnosti brezplačne podpore in vse, kar potrebujete za pričetek dela. Z vsemi temi osnovnimi dodatki boste neprimerno bolje opremljeni, ko bo čas za nadgradnjo.

Zakaj Linux? To je glavno vprašanje, na katerega si morate odgovoriti, preden se odločite preizkusiti ta izjemen operacijski sistem. Čeprav se lahko odgovori na to vprašanje gibljejo od dejstva, da je zanj na voljo ogromno brezplačne programske opreme do tega, da ponuja ogromno svobode, pa se na koncu vsi stečejo v enega samega: zakaj ne? Pozabite na vse, kar ste morebiti slišali v preteklosti – za uporabo Linuxa ne potrebujete nobenega predznanja programiranja, za namestitev vam ni potrebno biti vsaj heker, za uspešno uporabo pa morate biti sposobni le usmerjati kazalec miške in klikati. In kaj boste s tem pridobili? PC, ki počne točno tisto, kar želite, ne da bi vam omejeval svobodo na račun katerega koli velikega podjetja. Se vam zdi to vredno svojega denarja?

Tako rekoč...

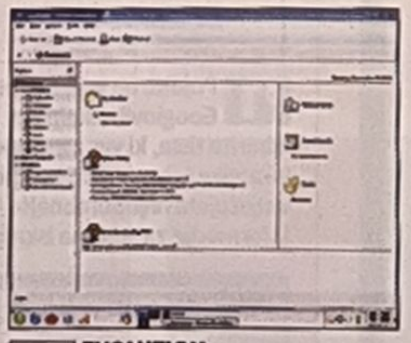
Kot gotovo že veste, je Linux brezplačen operacijski sistem. Ne razvija ga nobeno podjetje, temveč gre za delo množice programerjev, ki so pripravljeni svoj čas in znanje usmeriti v skupen cilj. Skupine in podjetja potem vzamejo osnovno komponento – jedro (kernel) – in mu dodajo celo vrsto uporabnih aplikacij, gonilnikov in drugih podobnih elementov ter tako ustvarijo posamične distribucije, kot so *SuSE*, *Debian*, *Mandrake* in *Lindows*. Vse to so Linuxi, a so namenjeni različnim vrstam uporabnikov. *Debian* je distribucija za prave navdušence – je ultra-stabilen, a ni ravno prijazen za nove uporabnike. Druga skrajnost je Lindows, ki je tako enostaven, da bi ga še mačka znala uporabljati. Nam je najbolj pri srcu izdaja *SuSE 9.0 Professional* v škatli (27.000 SIT, **www.suse.com**), razlogov za naše navdušenje pa je več. *SuSE* je enostaven za uporabo, a ni okleščen, v paketu je vključena cela vrsta dodatnih programov za vse priložnosti in potrebe, v škatli pa je še obsežna tiskana dokumentacija. Je pa res, da je večina v tem vodiču opisanih možnosti, na voljo v skoraj vsaki distribuciji, ki jo želite preizkusiti.

Z distribucijo Linuxa boste dobili še celo goro brezplačne programske opreme – vse, od iger, preko urejevalnika besedil in odjemalcev za e-pošto do norih grafičnih demonstracij.

>> PROGRAMI V LINUXU Osem brezplačnih programov, ki so sami vredni svoje teže v zlatu.

01 OPENOFFICE.ORG

OpenOffice.org je vsem dobro znan pisarniški paket z odprto kodo, ki predstavlja odlično alternativo Microsoftovemu *Officu*. Zagotovo bo zadovoljil vsem vašim potrebam po obdelavi besedil in preglednic. Sicer ne vključuje orodja za izdelavo podatkovnih baz in odjemalca za e-pošto, a so tovrstni programi na voljo drugje.



02 EVOLUTION

V bistvu gre za *Microsoft Outlook*, le da je ta brezplačen. *Evolution* ni le odjemalec za e-pošto, temveč tudi orodje za upravljanje s kontakti, opomnik in planer v enem. Lahko ga vključite tudi v (komercialni) *Ximian Connector* in ga povežete s sistemi z *Outlookom*, lahko ga pa uporabljate takšnega, kot je. Če se vam zdi prezahteven, si oglejte *KMail*, ki je prav tako del Linuxa *SuSE*.

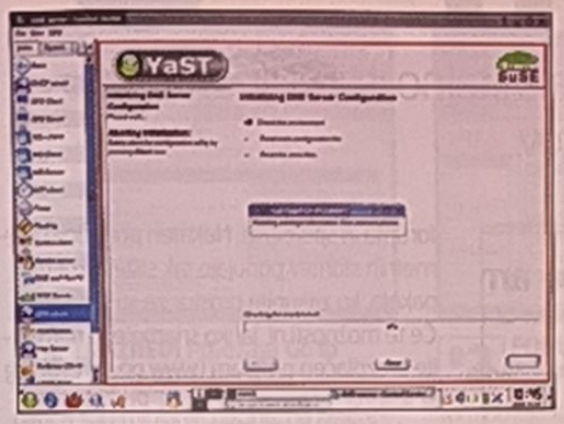
03 THE GIMP

Program resda nosi čudno ime, a gre za neverjetno zmogljiv urejevalnik slik. Upamo si trditi, da gotovo še niste uporabljali podobnega vmesnika, saj ima resnično intuitiven sistem menijev. Ko se ga privadite, boste presenečeni nad možnostmi, ki jih ponuja. Celo veliki hollywoodski studii uporabljajo tehnologijo, zasnovano na *The GIMP*, ki tam nosi manj smešno ime *Cinepaint*.

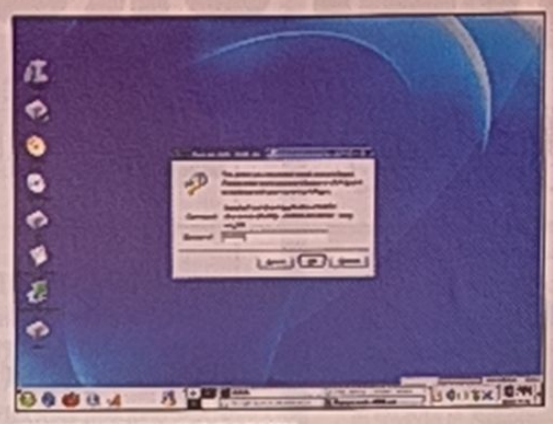
04 MOZILLA FIREBIRD

Veliko je razlogov, za to, da bo *Mozilla Firebird* hitro postal vaš najljubši spletni brskalnik. Programa ni le otročje lahko namestiti (skopirajte ga v novo mapo in ga zaženite), temveč ponuja tudi neverjetno hiter dostop do spleta, neverjetno število tem in vtičnikov, zasnovan pa je na široko uporabljanem jedru *Mozilla/Navigator*, kar zagotavlja tudi združljivost.

>>REŠEVANJE TEŽAV Rešitev treh najpogostejših problemov v Linuxu.



01 POVEZAVA
S povezavo z internetom ne bi smeli imeti težav. Edini kamen spotike so programski modemi oz. winmodemi, ki so prirejeni izključno za uporabo z Windows. *SuSE 9.0* že sam podpira veliko tovrstnih modemov, a se boste v skrajnem primeru prisiljeni odločiti za kak cenen zunanji modem, če namestitev ne bo uspela.



02 SUPER UPORABNIK
Nikoli se v sistem ne prijavljajte kot korenski uporabnik, če za to nimate posebnega razloga. Korenski uporabniki imajo namreč popoln dostop do vseh nastavitev sistema, kar pomeni, da lahko po pomoti celo zbrišete sistemske datoteke ali kako drugače poškodujete podatke. Tako se prijavljajte samo takrat, ko sistem to zahteva.

03 3D ALI NE 3D
Zaradi zakonskih omejitev gonilniki za nVidiine naprave niso vključeni v posamične distribucije Linuxa, zato bo potrebno obiskati **www.nvidia.com** in jih sneti. Zaženite namestitveni program, ki vam bo dal potrebne datoteke. ATI-jevi gonilniki so že vključeni, tako da bo kartica polno funkcionalna takoj, ko bo Linux nameščen.

Prvi koraki

Tisto, česar se novi uporabniki Linuxa najbolj bojijo, je namestitev. Ta bo gotovo potekala brez težav, a vseeno poskrbite za kopije vseh datotek, za katere si ne morete privoščiti, da bi jih izgubili.

Windows in Linux prav lepo sobivata na istem računalniku, ne pa na istem delu diska. Linuxu boste morali nameniti nekaj prostora, ki ga je prej zasedal Windows (torej particijo), kamor ga boste namestili. Če imate disk formatiran z datotečno tabelo FAT32, ne boste imeli težav, NTFS (kar pomeni Windows XP) pa je bolj muhast. *SuSE 9.0* je prva različica te distribucije, ki zna razdeliti takšno particijo, a boste morali pred tem vsekakor defragmentirati disk. Izberite **Start➡ Accessories➡System Tools** in zaženite **Disk Defragmenter**. Ko je defragmentacija končana, vstavite namestitveni CD za Linux v pogon in ponovno zaženite računalnik. Večina namestitve je samodejne, zato zaenkrat le sprejmite privzete nastavitve. Edina tehnična plat namestitve je izbira računov in gesel. Geslo za korenskega uporabnika si dobro zapomnite ali kar zapišite, kar velja tudi za vsa uporabniška gesla, saj jih boste potrebovali za nameščanje večine nove programske opreme, spreminjanje sistemskih nastavitev in drugo brskanje po sistemu.

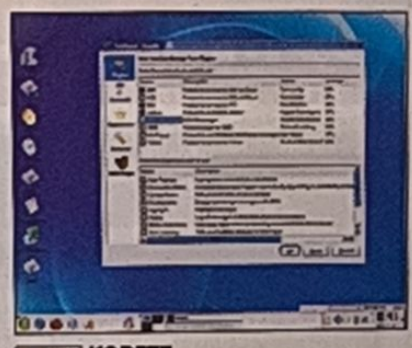
Po koncu namestitve se boste znašli v KDE – delu Linuxa, ki je zadolžen za to, da bo sistem tako uporaben kot Windows. KDE deluje na isti način kot namizje v Windows, z nekaj dodatnimi možnostmi. V Linuxu lahko, na primer, katero koli okno pripnete na vrh zaslona upravljate z več namizij, med katerimi preklapljate z gumbi, označenimi s številkami od 1 do 4 na dnu zaslona. Vse vaše programe lahko najdete preko menija K-Menu, ki je podoben meniju Start v Windows.

Sedaj lahko pričnete z raziskovanjem. Linux vam omogoča skoraj popoln nadzor nad vašim PC-jem, a se bomo tokrat bolj osredotočili na programsko opremo, kot na sam sistem. Poigrajte se s paketi, kot sta *OpenOffice.org* in *The GIMP* ter poskusite vnesti podatke o svojem e-poštnem računu v odjemalca *Evolution*. Če naletite na kakršne koli težave, se splača ogledati različne vodiče na spletu ali vtipkajte vaš problem v Google, saj boste najverjetneje takoj našli primeren odgovor. **PCF**

05 UNREAL TOURNAMENT 2003
Tega žal ne boste dobili zastonj – je pa na voljo demo različica. Linux ni operacijski sistem za igričarje, a se vse več razvijalcev odloča za izdajo večjih naslovov tudi za to platformo. Med temi je tudi Biowarov *Neverwinter Nights*. Odjemalca za *UT2003* boste našli na namestitvenem CD-ju, za ostale igre pa preizkusite svojo srečo z...

06 WINE
Aplikacij za Windows večinoma ni mogoče poganjati v Linuxu (in obratno), vam pa *WINE* ponuja tudi to možnost. Seznam podprtih aplikacij lahko najdete na **http://appdb.winehq.com**, bolj v igre usmerjeno različico (ki sicer ni zastonj) pa lahko dobite na **www.transgaming.com**. Če pa želite spremljati najnovejše igre, pa se od Windows še ne poslovite.

07 KAFFEINE
To je zmogljiv medijski predvajalnik, ki zna predvajati večino datotek, ki mu jih servirate, čeprav bo javil napako, če boste z njim želeli predvajati zaščitene DVD-je. Temu se je sicer mogoče izogniti na več načinov, a je *Lindows* pred kratkim predstavil komercialni predvajalnik z vgrajeno podporo. Bomo videli, kdo vse bo razvijal to idejo.



08 KOPETE
Ostanite v stiku s prijatelji in družinskimi člani s pomočjo tega zmogljivega programa za takojšnje sporočanje. Za razliko od večine drugih tovrstnih programov, ta podpira večino komunikacijskih protokolov, a je istočasno neverjetno enostaven za uporabo. Uporabljate ga lahko za klepet s prijatelji, ki uporabljajo Linux, Windows in celo MacOS X, vmesnik, ki podpira vtičnike pa bo mogoče nadgraditi na vse prihajajoče standarde.

↘ PHPBB

USTVARITE FORUM

NA DISKU

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 60 MINUT

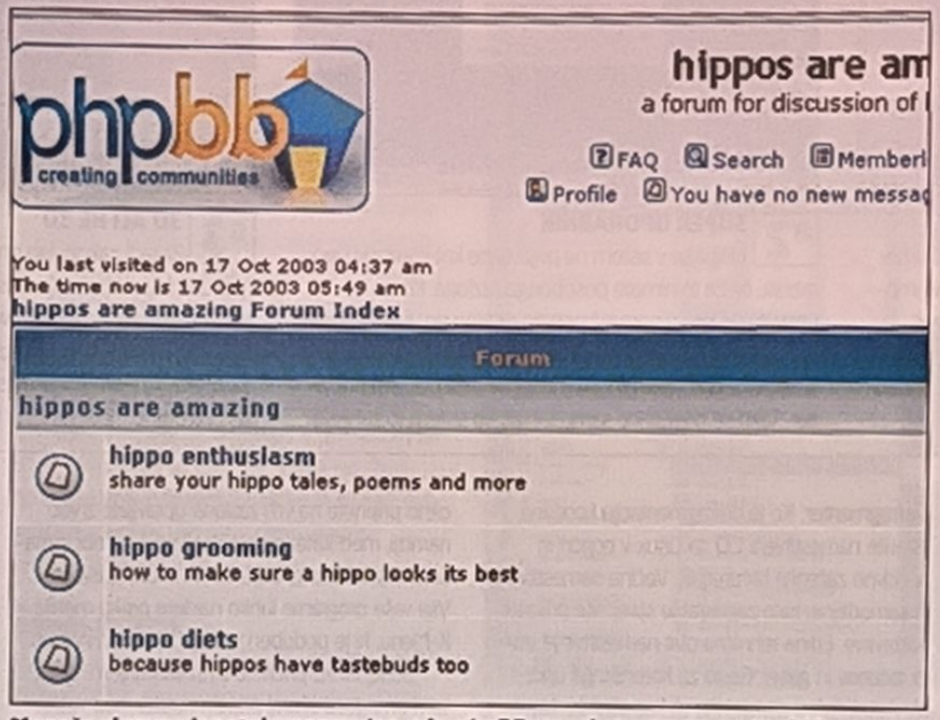
Ko nas je začelo dolgočasiti klepetanje s stalno istimi ljudmi, smo si omislili celo vojsko novih sogovornikov...

24-KARATNI TRIK

>>NIMATE VSTOPA!

PREPREČITE DOSTOP ŽALJIVIM UPORABNIKOM

Ko je enkrat nameščen, lahko forum *phpBB* dela sam. Je pa priporočljivo, da občasno pokukate nanj, da preverite, da kdo ne objavlja vprašljivih stvari. Preprečevanje dostopa neželenim uporabnikom je enostavno: kliknite na povezavo **Go to Administration Panel** na dnu vsake strani in nato na **User Admin→Ban Control**. Tukaj lahko tudi blokirate IP naslove, da razgrajačem preprečite, da bi se vrnili na forum z drugim uporabniškim imenom.



Mogoče ni ravno lepotni zmagovalec, a je *phpBB* precej enostavno postaviti in vzdrževati.

Ne glede na to, kaj vas zanima – gorništvo, rokodelstvo, pliskavice ali kombinacija naštetega – so forumi odličen medij za razpravljanje o vaših interesih in izmenjavo nasvetov z isto mislečimi ljudmi z vsega sveta. Ustvarjanje lastnega foruma iz nič je izjemno težavno opravilo, zato pa obstaja *phpBB* (**www.phpbb.com**), uporabna in brezplačna aplikacija, ki vam omogoča precej enostavno ustvarjanje privlačnega foruma, ki ga je enostavno uporabljati. In verjetno ste že uganili, da vam *phpBB* prinašamo na tokratnih diskih.

Skrivni SQL?

Preden namestite forum *phpBB* na spletno stran, pa preverite, če ima vaš spletni strežnik nameščen sistem za podatkovne zbirke SQL. To je program, ki ga *phpBB* uporablja za shranjevanje in sortiranje informacij o uporabnikih foruma in sporočilih. Nekateri ponudniki internetnih storitev ponujajo tak sistem kot del paketa, ko zakupite prostor za spletno stran. Če te možnosti ni, lahko snamete in namestite brezplačen program (**www.postgresql.org** je solidna rešitev za začetek). Primerni so naslednji sistemi: *MySQL* (različice 3.22 ali novejše), *PostgreSQL* (različice 7.0.3 ali novejše), *MS SQL* (7 ali 2000) ali *MS Access* (2000 ali XP).

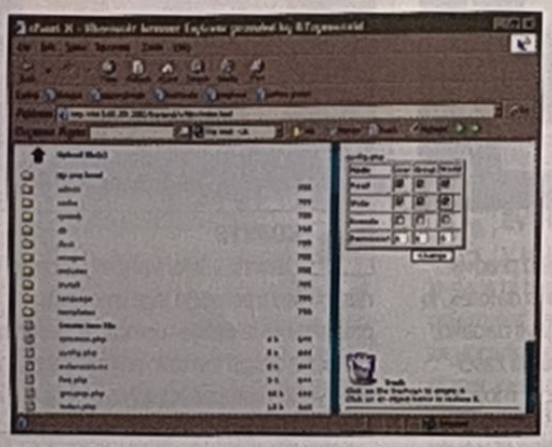
Prav tako preverite, da je na strežniku nameščen programski jezik *PHP* (različice 3.0.9 ali novejši). Vaš forum ta jezik potrebuje za poganjanje interaktivnih funkcij. Vaš strežnik je mogoče že opremljen s PHP, če ni, pa ga lahko brezplačno snamete z naslova **www.php.net/downloads.php**. Če niste prepričani, ali imate *PHP* ali *SQL* na vaši spletni strani, pokličite svojega ponudnika internetnih storitev.

Ko ste prepričani, da ima vaše spletno mesto vse potrebne komponente, je prvi korak za ustvarjanje foruma *phpBB* nameščanje potrebnih datotek s priloženega diska. V naslednjem koraku naložite datoteke *phpBB* na spletni strežnik, za kar uporabite odjemalca za FTP po lastni izbiri.

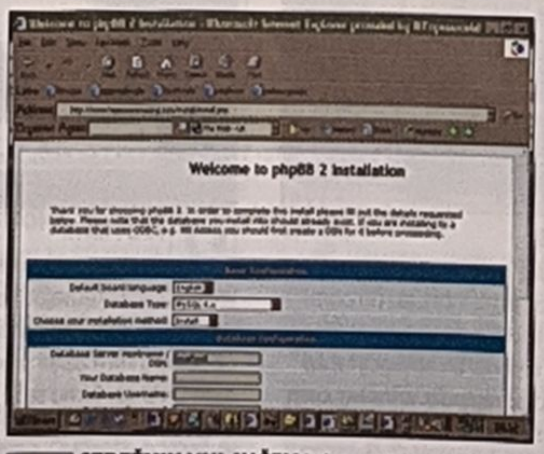
Pravi podatki

Preden lahko namestite forum, je potrebno spremeniti atribute datoteke **config.php** na strežniku, da je vanjo mogoče zapisovati (preberite vodiča na levi). Nato svoj spletni brskalnik usmerite na **www.[vašaspletna**

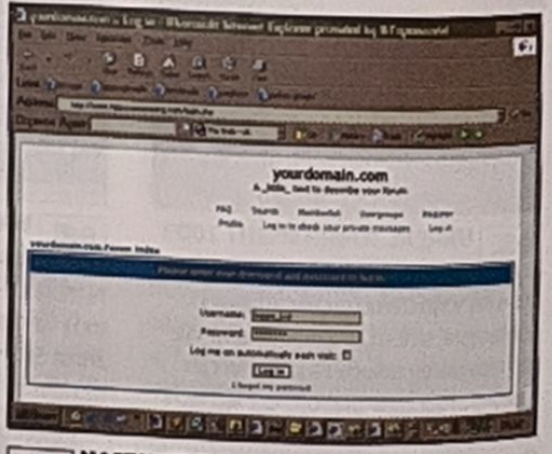
>> UVOD V PHPBB Kako pripraviti spletno stran za *phpBB*.



01 DOVOLJENJE Pred namestitvijo je potrebno spremeniti atribute datoteke **config.php**, da lahko vanjo vsi zapisujejo. Postopek je odvisen od zahtev vašega ponudnika.



02 STREŽNIK VKLJUČEN Informacije, potrebne za namestitev, vključujejo ime podatkovne zbirke, strežnik podatkovne zbirke, ime strežnika, vrata strežnika in pot do skripte. Informacije dobite pri vašem ponudniku.



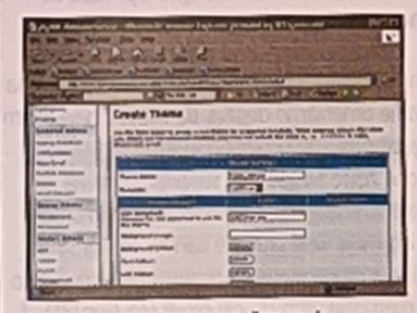
03 NASTAVITVE Po brisanju map **install** in **contrib** in ponovni vzpostavitvi atributov za **config.php**, se prijavite na **www.[vašaspletnastran].com/phpBB2/login.php**.

>>VESELJE NA FORUMU

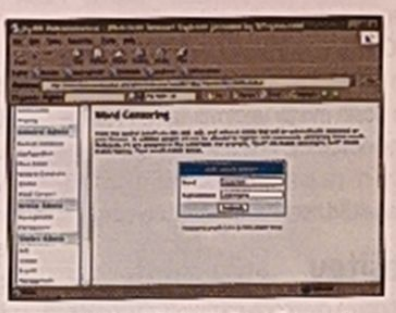
Kako spremeniti nastavitve vašega novega foruma.

01 RAZREDI Povezava **Go to Administration Panel** vam omogoča spreminjanje načina, na katerega forum deluje. Kliknite na **General Admin⇒Administration**, kjer lahko spremenite osnovne nastavitve foruma.

02 FORUM ALI FORUMI? Stran **Forum Admin⇒Management** vam omogoča ustvariti poljubno število ločenih sklopov na vašem forumu. Sklope lahko nato razvrstite v kategorije.



03 PRIVZETO PO ŽELJI Če vam privzeti videz foruma ni všeč, lahko ustvarite lastno predlogo. Pojdite na **Styles Admin⇒Add**. Barve so določene s heksadecimalnimi HTML oznakami, brez predpone #.

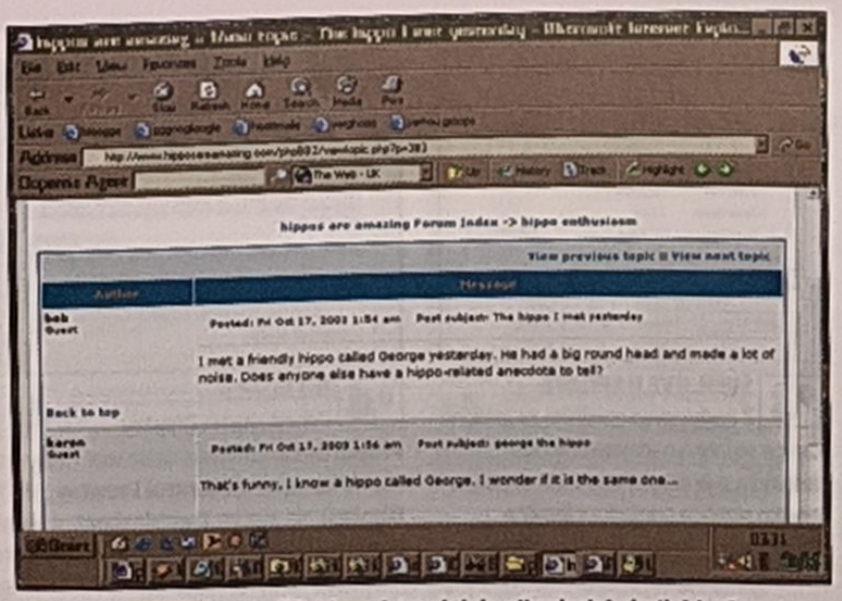


04 LEPE BESEDE Pod **General Admin⇒Word Censors** lahko vnesete besede, katerih uporabo želite prepovedati, in tiste, s katerimi jih želite nadomestiti. S to možnostjo lahko načnete prav neverjetne debate.

stran].com/phpBB2/install/install.php. Na strani, ki se odpre, je potrebno vnesti različne podatke o vašem strežniku in podatkovnem sistemu.

Ko je namestitev končana, je potrebno uvesti še nekaj varnostnih ukrepov, da neotesani uporabniki ne bi mogli kar mimogrede uničiti vašega foruma. Ukrepi zajemajo brisanje vseh namestitvenih map s strežnika in spreminjanje atributov datoteke **config.php**, da jo lahko spreminjate samo vi.

Sedaj je forum pripravljen za uporabo. Prijavite se na **www.[vašaspletnastran].com/php BB2/login.php**, kliknite na povezavo **Go to Administration Panel** in po željah spremenite nastavitve. V vodiču na desni boste našli nekaj nasvetov za začetek dela, več pa boste odkrili, ko se prijavite na forum. **PCF**



Nit pogovora. Moderatorji lahko odstranjujejo ali prirejajo individualne objave s klikom na gumb Edit/Delete.

TRILLIAN

UČINKOVITA TRILLIAN

TRETJI DEL Vzemite *Trillian* in vse račune s seboj, kamor koli greste.

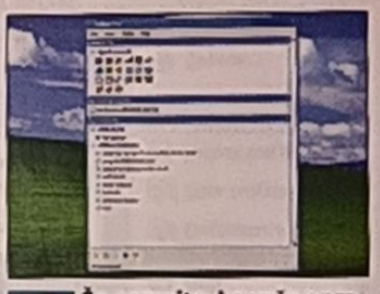
Trillian imamo radi iz več razlogov. Največ na seznamu je dejstvo, da je tako uporabna, prav tako pa nam je všeč dejstvo, da tako dobro izkorišča storitve velikih. In seveda je zastonj.

Trillian obstaja tudi v različici Pro, ki pa ni brezplačna. Preden pa začnete vihati nos, naj povemo, da so dodatne funkcije vredne vsakega tolarja (stane nekaj več kot pet tisočakov). Odpravite se na **www.ceruleanstudios.com** in si oglejte *Trillian Pro*. Medtem pa vam bomo mi postregli z našimi najljubšimi vtičniki za *Trillian*. **PCF**

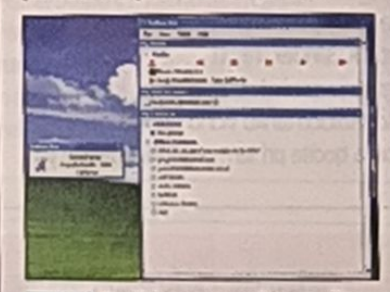
>>VKLJUČITEV

Šest odličnih preoblek za *Trillian*.

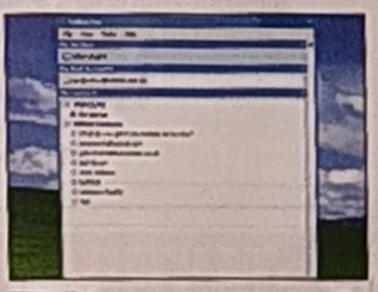
01 Niste pri volji za branje neumnosti, s katerimi vas zasipavajo? Izkoristite vtičnik, ki pretvarja tekst v govor in vam bo prebral sporočila. Odgovore bo pa vseeno potrebno tipkati.



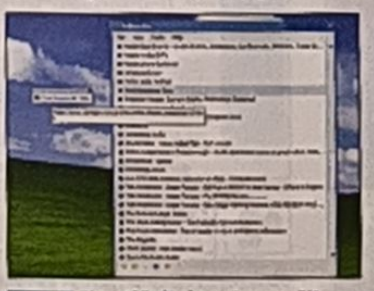
02 Še pomnite, ko vaša opravilna vrstica ni bila nabito polna? S Quicklaunch lahko *Trillian* naložite s poljubnim številom bližnjic in za vedno sprazniti opravilno vrstico.



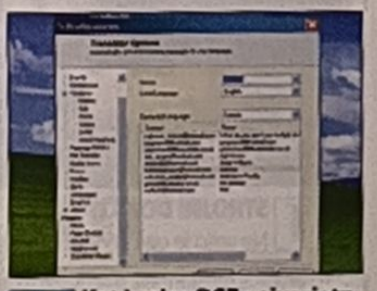
03 Radi imamo večopravilnost in imamo odprtih na tisoče oken. Dobro bi bilo, če bi lahko predvajanje MP3-jev krmilili preko glavnega okna *Trillian*. Prav to počne Mediaplayer.



04 Kar ne moremo se naveličati Googla, ki je že tako uspešen, da bo kmalu zavladal svetu. Ta vtičnik omogoča iskanje po Googlu neposredno iz *Trillian*.



05 Ta vtičnik je eden naših najljubših. Ob namestitvi uvozi vse priljubljene iz *IE* v glavno okno *Trillian*. Najljubše bližnjice lahko povlečete tudi na namizje.



06 Kot bralec PCF najverjetneje radi klepetate s prijatelji z vsega sveta. Ta priročen vtičnik sproti prevaja sporočila, tako da nič ne bo ostalo nerazumljeno.

↘ 3D KARTICE

VEČ SLIK V SEKUNDI

NA DISKU

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 1 URA

Ni se vam potrebno sprijazniti s počasnim predvajanjem ali nekvalitetno sliko, dokler berete *PCFormat*.

24-KARATNI TRIK

>>POPRAVKI V SILI

Večina ljudi uporablja orodja za navijanje za navijanje grafičnih kartic, a so ta uporabna tudi za druga opravila. Če grafični prikaz na vašem računalniku ni stabilen in zmrzuje brez tehtnega razloga, poskusite znižati frekvenco grafičnega procesorja in pomnilnika. To lahko popravi napake, četudi le začasno.

Ste lastnik nekoliko starejše grafične kartice? Seveda ste – saj nVidia in ATI izdajata nove modele večkrat letno. Upata namreč, da vas bodo v nakup premamile nove tehnologije z zvenečimi imeni ali izboljšano delovanje.

Pa vas resnično gane, da ima najnovejša kartica čisto nov pogon za senčenje sončnih peg? Ali da ima Optimiziran Cevovod za Zastiranje Zvezd večji pretok? Če ste deležni solidno tekočega prikazovanja v vaših najljubših igrah, izboljšano delovanje pri zamenjavi kartice mogoče sploh ne bo opazno.

In tudi če opazite negativne spremembe, na primer ko vaši hitri strelci preprosto ne izgledajo tako lepo, kot pri prijatelju ali ko imate v najnovejši igri po namestitvi na voljo le najnižje grafične nastavitve, še vedno ni nujno, da morate zamenjati grafično kartico. Obstaja veliko možnosti za pospeševanje, ki se jih lahko poslužite.

Brskanje po črevih

Najenostavnejši način za pospeševanje izvajanja igre je ta, da se najprej poigrate z nastavitvami, ki jih ima sama na voljo. Če je teh nastavitev veliko, pa je lahko iskanje prave kombinacije le-teh dolgotrajno opravilo. Pobrskajte po spletu, saj ta skrhva ogromno uporabnih vodičev, za primer pa si oglejte stran, namenjeno *Unreal Tournament 2003* na Techspotu (**www.techspot.com/tweaks/ut2003/index.shtml**).

Nadgradnja gonilnikov za grafično kartico na najnovejšo različico lahko vidno izboljša delovanje kartice, a bodite pri tem previdni. Pogosto se namreč zgodi, da se na internetu pojavijo kakšne beta različice gonilnikov, ki vam lahko povzročajo kar nekaj preglavic. Spremljajte različne novice na forumih spletnih strani, kot je **3DChipset** (**www.3dchipset.com**) in se prepričajte, da boste sneli stabilne in dobro delujoče gonilnike.

Če vaša grafična kartica še vedno ne deluje tako, kot ste pričakovali, si pobliže oglejte še BIOS vaše osnovne plošče, in sicer možnost, imenovano **AGP Aperture**. Ta vam omogoča grafični kartici dodeliti nekaj sistemskega pomnilnika. Običajno je privzeta vrednost nekje med 16 in 64Mb, kaj pa je primerno za vaš sistem, pa boste morali ugotoviti sami. Preizkusite različne nastavitve in spremljajte spremembe (za povrh pa preberite več o tej možnosti na **www.tweak3d.net/articles/aperture-size**).

Pospešitev

Windows ponuja ogromno možnosti za izboljšanje delovanja grafične kartice in do sedaj smo vam jih kar nekaj že predstavili. Če si pa želite večje spremembe v hitrosti delovanja, pa je navijanje najboljša rešitev. Z navijanjem lahko kartica teče pri precej višjih frekvencah in omogoča teoretično 25-odstoten napredek v hitrosti.

Navijanja grafične kartice pa je potrebno upoštevati več stvari, Prva je ta, da vaša kartica morda ne omogoča navijanja oziroma da je ni mogoče naviti do take mere, da bi se lahko kosala z najnovejšimi modeli. Lahko se zgodi, da bo grafična kartica pogosto zmrznila in boste morali ponovno zaganjati računalnik. Če kartica deluje pri višjih hitrostih, se tudi bolj segreva in s tem se potencialno krajša njena življenjska doba (da ne omenjamo dejstva, da boste z navijanjem izgubili možnost uveljavljanja garancije). Še vedno želite tveganje? Če ste pripravljeni na morebitne posledice, poiščite primerno orodje za navijanje vaše grafične kartice. PowerStrip deluje s skoraj vsemi karticami, izbirate pa lahko še med celo vrsto drugih orodij (na Guru3D, **www.guru3d.com**, jih lahko snamete več).

***SiSoft Sandra* (www.sisoftware.co.uk) zna analizirati vašo strojno opremo in vam predlagati še več nasvetov.**

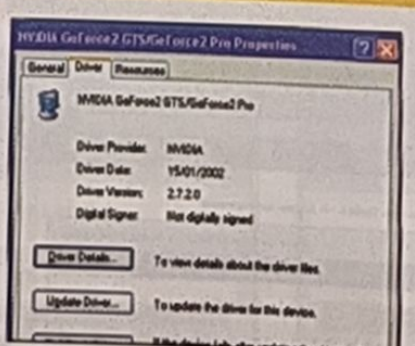
Na spletu pa je na voljo tudi ogromno naprednih nasvetov. Kaj ko bi, na primer, svoji grafični kartici podarili izboljšan BIOS (**www.3dchipset.com/bios**)? Kaj ko bi zvišali napetost vašega grafičnega procesorja, da bi hitreje deloval (**www.extremeoverclocking.com/articles/guides/R9700_Vmod_1.html**)?

Navijanje grafične kartice pa ni za začetnike, saj je rezultat napak lahko trajno mrtva kartica. A ko smo nazadnje preverili, pomenijo visoka tveganja tudi visoke nagrade – z uspešnim navijanjem lahko svojo grafično kartico pripravite tudi do 30 odstotkov hitrejšega delovanja. **PCF**

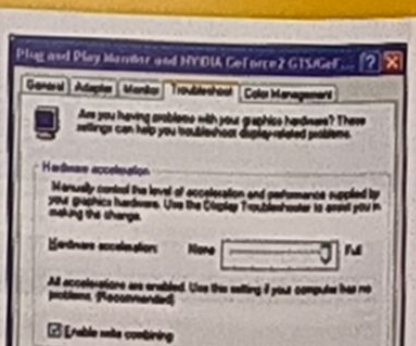
>>TAKTIRANJE Iztisnite nekaj slik več iz svoje grafične kartice.

01 STROJNI DOKAZI
Na voljo je ogromno možnosti za navijanje, a kako boste vedeli, kaj dejansko delujejo? Najbolje je, da si namestite kakšno orodje za merjenje hitrosti delovanja, kot je *3DMark2001* (na disku) in ga poženete. Ponovite proces po vsakem navijanju, da vidite spremembe.

02 OSNOVNA PLOŠČA
Če imate isti PC že dalj časa, obstajajo verjetno novejši gonilniki za vašo osnovno ploščo. Za sisteme na naboru VIA, na primer, je dobro namestiti gonilnike *Hyperion 4in1* (**www.viaarena.com**), ki lahko znatno izboljšajo delovanje vodila AGP.

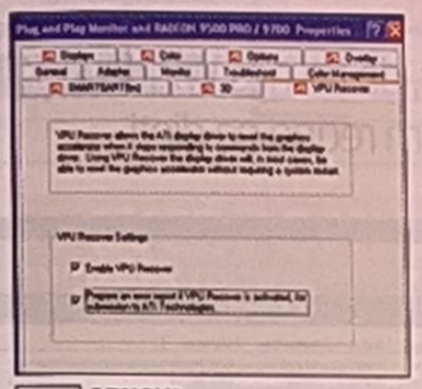


03 SUMLJIVE NAPRAVE
Z nadgradnjo gonilnika za grafično kartico se lahko nadejate boljšega delovanja, a je najprej potrebno ugotoviti številko različice gonilnika v **Device Managerju**. Razširite **Display Adaptor**, dvokliknite na grafično kartico in kliknite na gumb **Driver**.

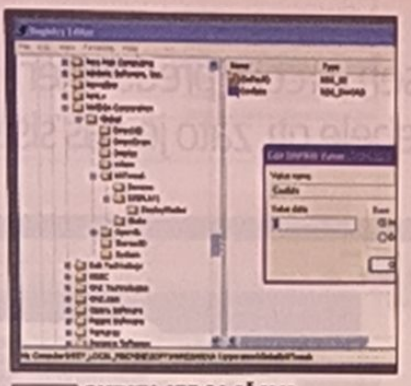


04 DO KONCA
Pobrskajte po **Display Properties** in preverite, če so vse nastavitve pravilne (**Control Panel ➡ Display**). Na jezičku **Troubleshoot** preverite, če je **Hardware acceleration** nastavljen na **Full** in da je možnost **Enable write combining** označena.

>>NAVITO DO KONCA Hitrost. Želite si je. In tako jo lahko dobite.



01 OBNOVA
Če imate združljivo ATI-jevo kartico, namestite najnovejše gonilnike *Catalyst* in izberite **Control Panel⇒ Display⇒ Settings⇒Advanced⇒VPU Recover**. Označite **"Enable VPU Recover"**, s čimer boste preprečili nepotrebno zmrzovanje, če boste pretiravali z navijanjem.



02 SKRITA IZBOLJŠAVA
nVidiine kartice lahko navijate iz orodja **Control Panel Display** s spremembo registra. V urejevalniku poiščite **HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ NVIDIA Corporation\Global\NV Tweak**, ustvarite novo vrednost **DWORD**, imenovano **Coolbits** in ji dodelite vrednost **3**.

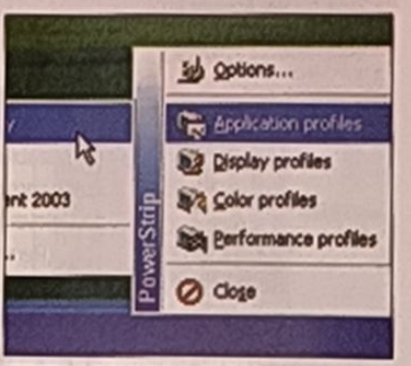
03 ORODJARNA
Verjetno bo za vas enostavneje, če boste poiskali kakšno orodje za navijanje in shareware *PowerStrip* (na disku) je verjetno eno najboljših. Program je velik le 720Kb, a je poln možnosti, deluje pa s praktično vsemi grafičnimi karticami in monitorji.

04 PROFIL
PowerStrip lahko prilagodi vaš zaslon in barvne profile, priredi frekvence osveževanja in še več. Kliknite na ikono programa v sistemskem pladnju z desnim gumbom miške in si oglejte, kaj vam ponuja. Ko ste pripravljeni za navijanje, izberite **Performance Profiles⇒ Customise**.

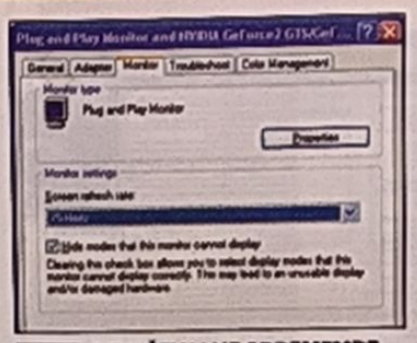
05 NAVIJTE
PowerStrip Clock Controls vam omogoča pospešiti grafični procesor in pomnilnik. Poskusite zvišati obe vrednosti za kakšnih 10MHz, kliknite na **Save As** in dodelite ime novemu profilu. Izberite novi profil s seznama in kliknite na **OK**.

06 ČAS ZA TEST
Zaradi navijanja se PC lahko neha odzivati, zato za nekaj časa pozabite na delo. Pričnite igrati kakšno zahtevno igro, kot je *Call of Duty*, in bodite pozorni na napačno obarvane pike in druge napake. Če vse teče normalno, lahko frekvenci dodatno zvišate, ob težavah pa ju znižajte.

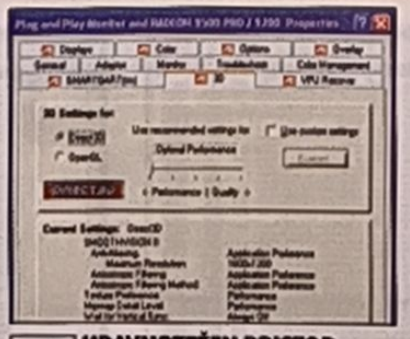
07 BREZ TVEGANJA
Vas skrbi, da bi z navijanjem sesuli PC? Kliknite z desnim gumbom na ikono *PowerStripa* v sistemskem pladnju in izberite **Application Profiles⇒ Configure**. Usmerite aplikacijo na izvršilno datoteko vaše igre in izberite prej ustvarjen profil.



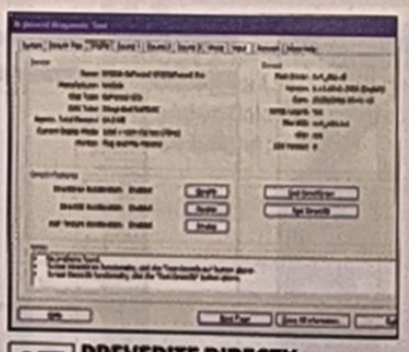
08 PRAVI PROGRAM
Označite **Apply... whenever program starts** in kliknite **OK.** PowerStrip sedaj navite nastavitve uveljavi samo takrat, ko zaženete izbrano aplikacijo, ki jo lahko zaženete celo preko ikone *PowerStripa*.



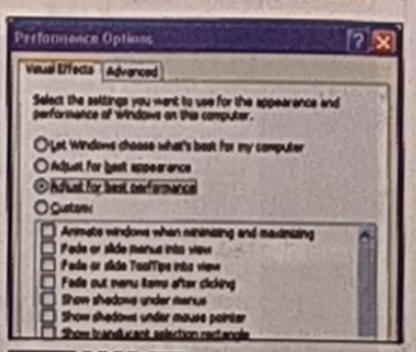
05 OSVEŽEVALNE SPREMEMBE
Izberite jeziček **Monitor** in preverite frekvenco osveževanja. Če je ta 60Hz, označite polje **"Hide modes..."** in izberite višjo vrednost (75Hz je primeren minimum). To sicer ne bo pospešilo vaše grafične kartice, bo pa preprečilo nadležno utripanje slike na monitorju.



06 URAVNOTEŽEN PRISTOP
Sedaj kliknite na **Settings⇒ Advanced**. Kar lahko počnete tukaj, je odvisno od gonilnika za vašo grafično kartico, med možnostmi pa bi se morali skrivati nastavitvi za *OpenGL* in *Direct3D*, s pomočjo katerih lahko pridobite na hitrosti delovanja in kvaliteti slike.



07 PREVERITE DIRECTX
Izberite **Start⇒Run** in zaženite **DXDIAG.EXE**. To orodje za diagnosticiranje bo javilo morebitne napake, zaradi katerih igre *DirectX* ne bodo delovale pravilno. Preverite, če je pospeševanje vključeno pri možnostih **Display**, **Sound** in **Music**.



08 BREZ GUB
Ne pozabite, da vam Windows XP omogoča izklop ali fino nastavljanje vizualnih učinkov, kar je posebej uporabno, če imate starejši PC. Izberite **Control Panel⇒ System⇒Advanced⇒Performance⇒ Settings⇒Visual Effects** in nato **"Adjust for best performance"**.

MSCONFIG

DIETA ZA XP

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 40 MINUT

Pri *PCFormatu* smo z vsem srcem predani temu, da bo naš Windows XP v boljši formi kot naše debele riti, zato je naš sistem redno na dieti.

24-KARATNI TRIK

>>NASTAVITVE PO MERI

PRAVI PROFILI

Če določene storitve ne potrebujete, za drugega uporabnika istega računalnika pa je nujna (na primer Help and Support Centre), z desnim gumbom kliknite nanjo, izberite **Properties** in jeziček **Log On**. Tukaj lahko točno določite, za koga naj se storitev zažene, in sicer tako, da kliknete na **This Account** in poiščete pravega uporabnika. V polje vnesite uporabniško ime in kliknite **OK**.

Windows je z leti precej zrasel, Microsoft pa ga je dodatno naphal z (večinoma nepomembnimi) elementi. Verjetno se sploh ne zavedate, koliko storitev Windows XP zažene skupaj s sistemom in večine teh storitev uporabniki različic Home in Pro nikoli ne boste potrebovali.

A brez strahu, saj je dostop do popolnega poročila o tem, kaj določena storitev počne, izjemno enostaven. Najprej zaženite upravitelja storitev z izbiro **Start➡Settings➡Control Panel ➡Administrative Tools➡Services** ali tako, da v vnosno polje okna **Run** vtipkate `services.msc`.

Če onemogočite nepotrebne storitve, lahko pospešite zagon in zapiranje XP.

Nujne storitve

Mogoče vas bo zamikalo uporabiti msconfig za onemogočanje nepotrebnih storitev, a nikakor ne pozabite, da so določene med njimi, tudi če se vam zdijo neuporabne, nujno potrebne za delovanje sistema. Ena od njih je, na primer, RPC (Remote Procedural Call), ki je v nobenem primeru ne smete onemogočiti. Če to storite, vam zagotavljamo, da se Windows ne bo več zagnal. Iz varnostnih razlogov vam svetujemo, da to počnete z uporabo services.msc.

V oknu **Services** lahko vidite, česa vsega je zmožen XP in kako majhen delež teh zmogljivosti dejansko potrebujete, ne glede na vašo konfiguracijo. Če izberete jeziček **Extended** na dnu okna **Services**, boste dobili informacije o tem, kaj določena storitev počne, če kliknete z desnim gumbom miške na storitev in izberete **Properties**, pa boste deležni popolnih in podrobnih informacij o storitvi, vključno s tem, katere komponente so odvisne od nje.

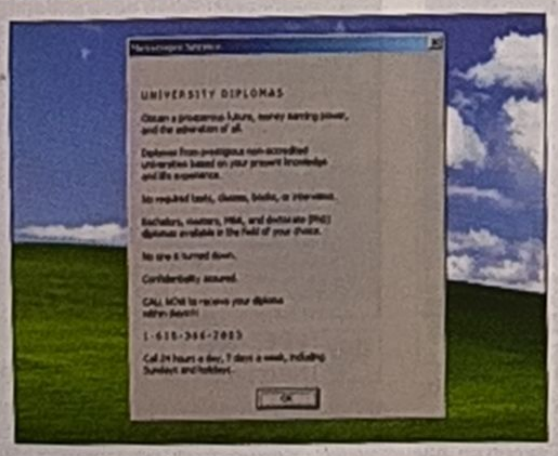
Za primer si oglejte storitev Remote Registry, ki uporabnikom v omrežju omogoča prirejanje vaših nastavitev registra. Ali resnično potrebujete to storitev? Pa še nobene druge storitve ali sistemske komponente niso odvisne od nje. Ne bodite presenečeni, če boste ugotovili, da si kakšna zvito spisana programska oprema ali igra namesti svoje storitve za vašim hrbtom.

Vsako storitev lahko takoj prekinete tako, da kliknete nanjo z desnim gumbom miške in izberete Stop, za trajnejšo rešitev pa ponovno izberite **Properties** in iz spustnega menija **Startup** izberite **Disabled**. Storitve, označene kot **Automatic** se bodo zagnale skupaj z Windows, storitve, označene kot **Manual** pa se žal le redko zaženejo takrat, ko jih potrebujete.

Seveda pa je vedno modra rešitev, če si zapišete, katere spremembe ste uvedli. Trenutni profil storitev je sicer mogoče izvoziti kot tekstovno datoteko, ki pa je popolnoma nepregledna in tako praktično neuporabna, zato se je bolje zanašati na dejstvo, da so imena in opisi storitev dovolj jasni. Z onemogočanjem storitev je Windows XP skoraj nemogoče trajno onesposobiti. Če ugotovite, da se sistem ne odziva pravilno po tem, ko ste onemogočili kakšno storitev, jo preprosto nastavite na **Automatic** in ponovno zaženite računalnik.

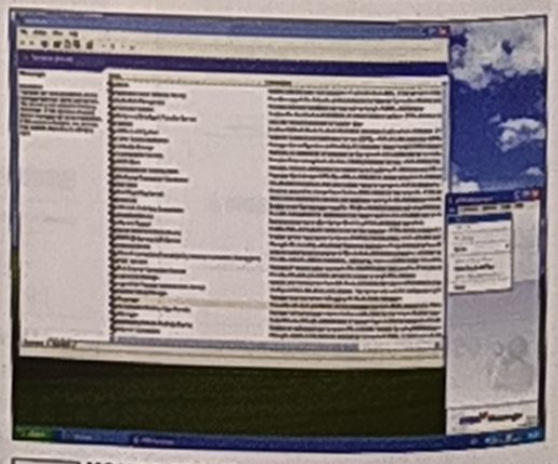
PCF

>>SLABA KOMUNIKACIJA Ustavite nadležne reklame v Messengerju.

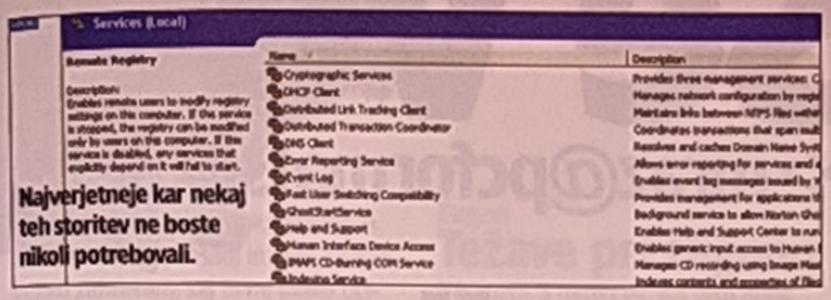


01 NADLEŽNI MESSENGER
Zviti oglaševalci izkoriščajo *Windows Messenger* za to, da vam pošiljajo goro sparna. Sporočila so sicer neškodljiva, a hudo nadležna.

02 PRAVA BLOKADA
Če želite za vse večne čase utišati nadležne oglaševalce, z desnim gumbom kliknite na storitev **Messenger**, izberite **Properties** in **Startup Type** nastavite na **Disabled**.



03 KONEC SPAMA
Da bi preverili MSN Messenger, zaženite ukazno vrstico in vtipkajte `net send 127.0.0.1 TO JE TEST`. Če se besedilo pojavi na namizju, bo storitev potrebno onemogočiti.



Najverjetneje kar nekaj teh storitev ne boste nikoli potrebovali.

>>SVEŽ POMNILNIK

Naj Windows izpljune tistih nekaj dodatnih megabajtov.

01 ODDALJEN DOSTOP

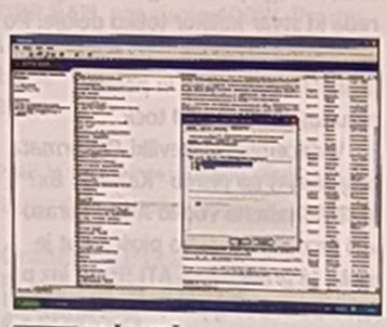
Prva storitev, ki jo bomo onemogočili, je **Remote Desktop Help Session Manager**. Zadeva nima le nemogočega imena, temveč odžre kar nekaj pomnilnika. Poiščite jo v seznamu storitev. Spotoma si oglejte, koliko oddaljenih storitev teče v XP.

02 POSTREZITE SI

Kot smo že opisali, z desnim gumbom kliknite na storitev, izberite **Properties** in iz menija **Startup Type** še **Disabled**. Kliknite še na jeziček **Log On** in preverite, če je možnost povsod onemogočena, nato pa kliknite **OK**.

03 TRIJE SO PREVEČ

Pravkar ste sprostili tri in pol megabajte pomnilnika. Ni slabo, kaj? Če boste kdaj potrebovali oddaljen dostop do računalnika, lahko storitev enostavno spet omogočite. Ali pa preprosto zatežite Gregorju – konec koncev je oddaljen samo en e-naslov...

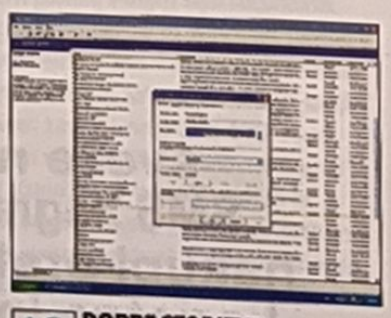


04 IN ŠE VEČ

Nekateri uporabniki imajo težave s storitvama **Remote Access Auto Connection Manager** ali **Remote Access Connection Manager**. Če jih imate tudi vi, najprej onemogočite **RAC**, nato pa še **RAAC**, če prva možnost ne da rezultatov.

05 ZABRIŠITE SLEDI

Še ena požrešna storitev je **Distributed Link Tracking Client**. Z njeno pomočjo so NTFS datoteke povezane in ažurirane preko omrežja. Gre za uporabno orodje, če poganjate podatkovno zbirko preko velikega omrežja, na domačem omrežju pa ne pride do izraza.



06 DOBRE STORITVE

Obstaja še več storitev, za katere lahko ugotovite, da so neuporabne. Nekateri uporabniki onemogočajo **Indexing Service**, da sprostijo pomnilnik, veliko uporabnikov XP nikoli ne uporablja Telneta, pa tudi namizne teme zasedejo kar 12Mb pomnilnika.

↘IZBOLJŠANJE STRANI

PISANI SPLET

Naj bo s pomočjo spodnjih idej vaša stran bolj zapeljiva.

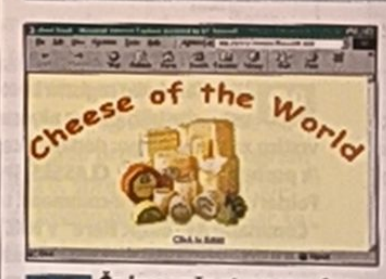
Danes ima že vsakdo svojo spletno stran (in še njihovi psi), a če želite na svojo spletno stvaritev privabiti čim več obiskovalcev, mora biti ta nekaj posebnega. Solidna vsebina je vsekakor dober začetek, a bo vsebinsko še tako dobra stran odbijala obiskovalce, če bo spacana, z nemogočimi barvnimi kombinacijami in animacijami.

Tisti čudni oklepaji, ki so lastni jeziku HTML, so za domačega uporabnika mogoče preveč zapleteni, a to še ni razlog, da svoji spletni strani ne bi dodali nekaj sloga. Naj bo vsaj vizualno zanimiva in opazna. In prav zato vam predstavljamo naslednjega pol ducata idej, s pomočjo katerih lahko svojo spletno stran spremenite v fantastično stvaritev. Seveda pa je uspeh vaše strani še vedno odvisen od tega, ali je svetovna javnost resnično pripravljena na predstavitev vaše unikatne zbirke figuric iz serije *Star Trek*, kajne?

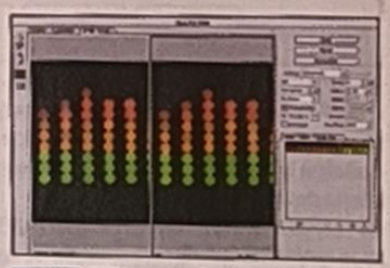
PCF

>>PAŠA ZA OČI

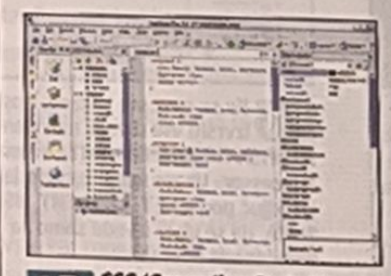
Šest najboljših načinov za izboljšanje spletne strani.



01 Če ima vaša stran uvodno animacijo, se slednje znebite. Vsi imamo dovolj tega, da moramo klikati naokoli za vstop. Vse enostavneje je v naslovno vrstico vnesti www.naslovtekmeca.com.

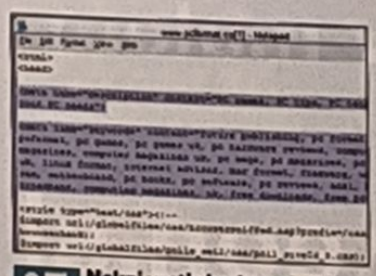


02 Slike na spletni strani naj bodo čim manjše. Sama koda HTML je izjemno majhna, zato je verjetno jasno, da je prav grafična vsebina tista, ki lahko močno upočasni nalaganje.

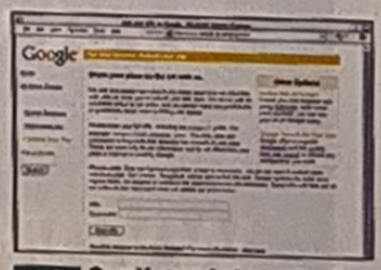


03 CSS (Cascading Style Sheets) je dobra izbira. Večina programov za izdelavo spletnih strani ima podporo za CSS, s pomočjo katerega lahko določite videz in občutek vaše spletne strani.

04 Dobro razdelajte sistem navigacije po vaši spletni strani. Večina obiskovalcev si želi hitrega in enostavnega dostopa do vsebine, ne da bi se morali prebijati skozi gozd skrivnostnih povezav.



05 Nekaj vrstic kode v obliki META oznak za opis in ključne besede z vaše spletne strani lahko poenostavi način, na katerega iskalniki razumejo vsebino strani in širijo dobre novice o njej.



06 O vaši strani obvestite čim več iskalnikov, da jo bodo ti prečesali in jo s tem dali na seznam rezultatov vsem uporabnikom, ki bodo iskali kar koli, povezanega z njo.

Mraz vse ve

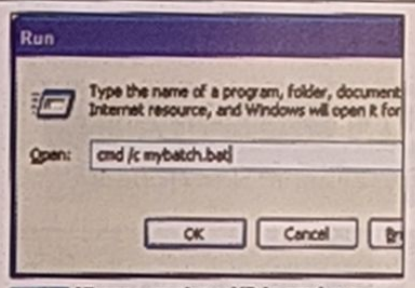
Odgovori na vaša vprašanja >> mraz@pcformatslo.net

PCF hiti na pomoč!

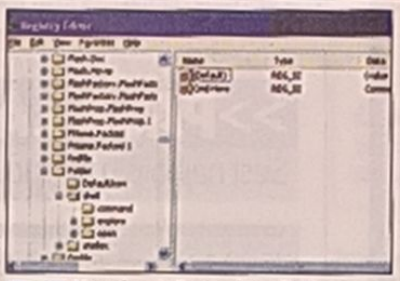
Ne sneg ne toča ne nogometni navijači **Gregorju Mrazu** ne morejo preprečiti, da bi vam pomagal.

>>KAKO UKAZOVATI

Kako uspešno in učinkovito uporabljati ukazno vrstico v Windows XP?

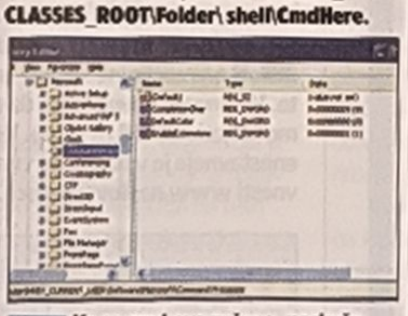


01 Ukazna vrstica v XP je cmd.exe – command.com je še vedno na voljo za starejše aplikacije, cmd.exe pa podpira dodatne interne ukaze in stikala ter dolga imena datotek. Če vpišete `cmd /c mojpaket.bat`, se ukazna vrstica zapre, ko je mojpaket izveden.



02 V urejevalniku registra lahko ustvarite bližnjico za ukazno vrstico za vsako mapo: dodajte "**cmd.exe /k pushd %L**" v **HKEY_CLASSES_ROOT\Folder\shell\CmdHere\command** ter "**Command &Prompt Here**" v **HKEY_CLASSES_ROOT\Folder\ shell\CmdHere.**

03 Da bi vam bilo prihranjeno vpisovanje dolgih imen datotek in map, cmd.exe samodokonča pot, če pritisnete [Tab]. Če se ta ne sklada z želeno, večkrat pritisnite [Tab]. Pri imenih lahko uporabljate tudi nadomestne znake, da olajšate iskanje.



04 Ko se cmd.exe zažene, poskuša izvršiti vse ukaze, navedene v **HKLM\Software\Microsoft\Command Processor**. Ukaze lahko tudi dodajate v isti ključ pod **HKEY_CURRENT_USER**, če želite, da se ukaz izvede samo za določenega uporabnika.

Grafična kartica

Grafika nagaja?

Da ti pišem sem se odločil na podlagi slabe ocene svoje grafične kartice po opravljenem testu! Stvar je taka: pred kratkim sem si omislil nov računalnik, ki ima naslednje komponente: AMD Atlon XP 2800, ASUS A7V8X-X, AGP 8X, RAM DDR256 MB, 80 Gb trdi disk, grafika VGA ATI Radeon 9200, 128Mb, TV-out.

Kupil sem sestavljeno konfiguracijo brez programov. Zadevo sva s prijateljem oživila, naložila programe brez nekega posebnega vrstnega reda in stvar kolikor toliko deluje. Po namestitvi programa *3D Mark 2001* je sledil test grafike in potem rezultat ušivih 3520 točk.

V decembrski številki *PCFormata* odgovarjaš na pismo "Kako do 8x?", ki se nanaša na vodilo AGP. Vprašujoči ima isto osnovno ploščo kot je moja, le grafiko ima ATI 9500 jaz pa ATI 9200. Sedaj pa navezujem vprašanje na tisti tvoj odgovor, ki pravi, da je važno zaporedje namestitve. Rekel si takole: Windows, gonilniki za nabor nForce, DirectX, gonilniki za grafično kartico.

Pri vsem tem mene in mojega prijatelja begajo tisti gonilniki za nabor nForce. V kompletu z računalnikom je bil disk za VIA KT400/333 in CD za ATI Radeon, pa nikjer nisem našel nič o nForce?? nForce je od nVidie moja grafika pa je ATI-jeva?! Najbrž se nabor nForce naseli v VIA KT400!

No kakor koli že pač stvar stoji, ostaja vprašanje, kje naj dobim nabor za nForce oziroma kakšno ime imajo gonilniki in ali jih je možno brezplačno sneti z interneta.

Ob tej priliki pa bi te poprosil še za kak nasvet o pravilnem zagonu računalnika kot recimo: ali se pri vstavitvi namestitvenega CD-ja za Windows XP v CD-ROM namesti samo osnovni program ali tudi kaki gonilnik, ki bi lahko oviral pravilni vrstni red namestitve in če se, kako ali sploh ga je mogoče eliminirati.

KratekNasvet

Če želite datoteke skrivema prenašati naokoli, jih skopirajte na pomnilniško kartico digitalnega fotoaparata. Uporabljate ga lahko kot USB ključ, jih pa tam ne bo nihče iskal, fotoaparat pa jih bo spregledal, ker niso slikovne datoteke.

sveže novice
SMS nagradni kvizi
nakupi prek interneta
koristne informacije
nagradne igre
zabava

EON

Mraz vse ve
Odgovori na vaša vprašanja

Oprosti ker sem ti tako zatežil in zastavil toliko vprašanj in vem da kar veliko zahtevam, saj bi mi lahko očital, zakaj kupujem računalnik brez sistema, ko pa potem zadeve ne znam pravilno oživiti, a me pri 32 letih z znamenjem bika v horoskopu s potrebo po novih znanjih ni nič sram vprašati za kakšno mnenje, pa četudi izpade neumno... Ja, no, tak pač sem! Če sem že kupil nov računalnik, bi rad, da deluje, tako kot mora.!
Aleš Nared

Aaaaa! Kje naj začnem? Z očitki, da si kar koli vprašal, gotovo ne. Moja babica je vedno govorila, da če vprašaš, si bedak za pet minut, če pa ne, pa si bedak za celo življenje. Bolje je spraševati neumnosti, kot pa početi še večje neumnosti, ker si bil preneumen, da bi vprašal. Konec koncev pa sem za to, da odgovarjam na vse sorte vprašanj, celo plačan, tako da ni šans, da bi se pritoževal.

Pa preidiva kar takoj k tvojemu problemu. V prejšnji številki sem nekemu razburjenemu gospodu že pojasnjeval, kaj je nabor, a nič ne škodi, če povem še enkrat (in s tem prispevam h kakšnemu tolarju več v moji denarnici...). Poenostavljeno bi nabor čipov opisal tako, da gre za vezje na osnovni plošči, ki skrbi za to, da se vse naprave v računalniku pravilno sporazumevajo. nVidia poleg grafičnih kartic izdeluje tudi te vezne čipe, ki s samimi grafičnimi karticami nimajo nikakršne zveze. No, kot vsaka druga naprava v računalniku, potrebuje tudi nabor svoje gonilnike – in tukaj prideva do dela tvojega problema. Uspelo ti je namreč narobe prebrati ime osnovne plošče gospodiča, ki je imel težave z vodilom AGP. Ti imaš namreč ploščo A7V, njegova pa je A7N. To sta pa precej različni plošči. Proizvajalec nabora čipov na tvoji plošči je namreč VIA, ne nVidia.

Rešitev drugega dela tvojega problema pa si pravilno predvidel, le napačne gonilnike za nabor si vstavil v enačbo. Zaporedje namestitve bi moral biti pri tebi torej naslednji: Windows, gonilniki za nabor VIA, DirectX 9 in nato gonilniki za grafično kartico. Pri izbiri gonilnikov ti priporočam, da z interneta snameš najnovejše – za nabor jih boš našel na **www.viaarena.com** (snemi gonilnike VIA Hyperion 4in1), za grafično kartico pa na strani **www.ati.com** (najnovejši gonilniki Catalyst nosijo številko 4.1).

Pri namestitvi Windows pa se namestijo samo tisti gonilniki, ki so potrebni za zagon računalnika, tako da je strah pred čudnimi gonilniki odveč.

Zagon
Težave pri zagonu

PC imam 5 mesecev. Ko sem kupil računalnik, je imel vgrajeno grafično kartico ATI Radeon 9200, po treh mesecih sem se odločil da jo zamenjam z Winfastovo GeForce FX 5600 in od takrat se vsakič, ko vklopim PC, zaženejo samo ventilatorji in po treh štirih poskusih vklapljanja mi PC zažene in samodejno odpre nastavitve BIOS-a. Šele potem, ko pritisnem na Save and Exit se naloži v Windows. Namestil sem najnovejše gonilnike za grafično kartico. Imam Celeron 2GHz, osnovno ploščo ASUS S8X-X,2X 256 DDR RAM, napajanje 400W. Prosim, usmili se me in mi povej, kje je problem.
Robi

KratekNasvet
Če želite v Wordu slediti spremembam, le dvokliknite na kratico SLD (TRK v angleški različici) in izognili se boste iskanjem po menijih.

Kje? V napajalniku. Očitno ni več kos svoji nalogi. Omisli si boljšega.

Grafična kartica
Kartica dela cudeze

Gregor, prosim pomagaj mi! Moja težava je zelo nenavadna. Pred kratkim sem prižgal računalnik (AMD Athlon 800 Mhz, 128 Mb pomnilnika, Geforce 4 MX 440, Windows 98 SE), v katerem se je po nalaganju Windows namesto namizja pokazal črn zaslon. Potem sem računalnik ponovno zagnal in Windows zagnal v varnem načinu. Tam je vse potekalo normalno in zato sem nastavil ločljivost zaslona na 640 x 480. Zapri sem varni način in ponovno zagnal računalnik. V tej ločljivosti se je Windows zagnal normalno. Zato sem še enkrat poskusil z višjo ločljivostjo, ampak težava se je ponovila. Za odgovor se ti že vnaprej zahvaljujem.
Žiga

Tvoj problem so pošteno sesuti gonilniki za grafično kartico. Ko si sistem zagnal v ločljivosti 640 x 480, se je ta namreč postavil v 16 barvah, kar pomeni, da se gonilnik sploh ni naložil. Ko bi ta moral pričeti migati, torej ko si poskusil zvišati ločljivost, je odpovedal. Pojdi na **www.nvidia.com** in snemi novejše gonilnike. A ne pozabi prej odstraniti starih! Če boš nove gonilnike poskusil namestiti kar preko obstoječih, boš imel le še večje težave.

Modem
Ničesar ne priklice...

Imam težavo z dostopom do interneta (običajni klicni dostop). Najprej se mi je izpisala številka napake 720, nakar sem zbrisal obstoječi modem in ga vstavil v drugo vodilo, računalnik na novo zagnal in vnesel vse potrebno v čarovniku. Ta napaka je potem izginila, zdaj pa mi javlja novo (številka 680 - ni znaka centrale), do česar je prišlo, ne da bi kar koli spreminjal v nastavitvah. Poskusil sem z zamenjavo modema (oba sta USR 56k), s ponovno nastavitvijo internetne povezave, z novo nastavitvijo komponente, pregledal sem vse nastavitve, zagnal protivirusni program in Ad-Aware, spremenil nadzor klica... pa se vedno nič. Edino, česar še nisem storil, je ponovna namestitev Windows. Računalnik je star kakšno leto, nameščen imam Windows XP PRO SLO, konfiguracija pa zajema Celeron 1,7GHz, CD-RW, DVD-ROM, 2 x 30Gb trdi disk, modem 56k USR, GF4 Ti4200 64Mb, klicni dostop do interneta. Poznaš kakšno rešitev?
Branko

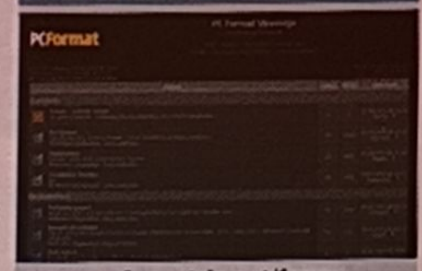
Ponovna namestitev sistema bi bila res pretirana, saj gre le za napačno nastavitev. Tudi virusa ali spyware se ti ni potrebno bati, ker tega nekako ti programi ne počno. Vse, kar moraš storiti je, da v nastavitvah modema deaktiviraš možnost "Čakaj na znak centrale".

Trdi disk
Noče biti cel

PCF je res carska revija in vi ste geniji, ampak jaz nisem: imam 180Gb velik trdi disk, od katerega mi WinXP prepozna le 137Gb. Namestil sem že SP1 in od Maxtorja Big Drive Enabler, a mi ga WinXP še vedno ne prepozna celega. Sem popolnoma obupan, zato Vas prosim za pomoč.
Luka

Pravilo številka ena: Gregorja Mraza se ne vika. Pravilo številka dve: Gregorja Mraza se ne vika z veliko začetnico. Nasvet številka ena: odpri *PCF 23* in preberi odgovor na tvojemu skoraj identično

POMOČ S FORUMA



www.pcformatslo.net/forum

Problem je sledeci racunalnik je star 2-3 mesce. Ko se ga nabavu sem zagnal 3dmark 2001 SE in mi je pokazalo okol 12000 pik. Scasoma sm dobil obcutek da racunalnik deluje pocasneje kot bi moral, zato sm se odlocil da ga ponovno testiram in dobil sem samo okoli 9500 pik.

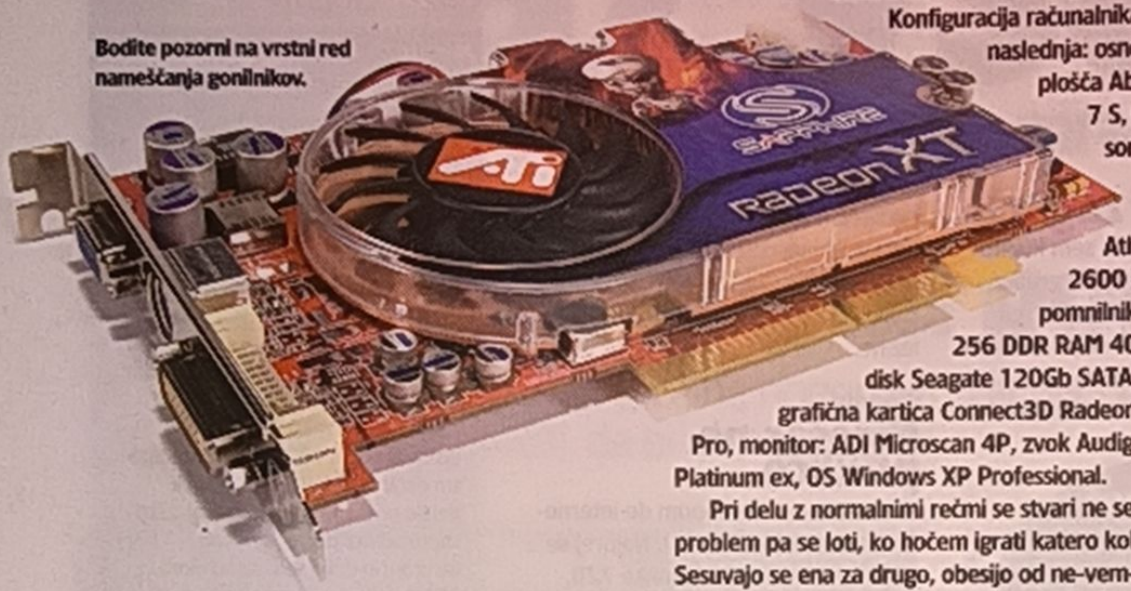
moja konfiguracija je: ABIT IC7, P4 2.6/800, 2X256 DDR400, RADEON 9600PRO, MAXTOR 120GB, ..
v glavnem ce ma kdo mogoce kksno idejo zakaj mi pocasnej dela.. mi prosm predlagajte da probam.
insane

Pospravi disk, uredi vse po predalčkih, poglej disk za erorje, defragmiraj. Nadgradi windows, inštaliraj najnovejši directX(to zna delati čudeže!), nadgradi vse driverje (matična, grafična, zvočna,...). Poglej računalnik za spyware (z programom adaware ali drugimi), preglej za virusi,... Tukaj se da še dosti narditi. Če maš windowse lepo urejene ti tečejo kot namazani.
{Arch}Angelo

Nadgradil sem pomnilnik iz 256 na 512 mb.....stvar je pa taka da zadeva zdej katastrofalno počasi dela. Že winsi se ne premaknejo nikamor, iger mi pa sploh ne zažene. Odpri sem task managerja in videl da mi zadeva z imenom System idle process požre ves CPU.... stalno se giblje med 60 do 90% ??????
freezer

System idle proces je mislim obratno sorazmeren od CPU usage. Če maš prvi 95%, potem je drugi 5% in tako naprej. Vsaj pri meni je tako. Drugače pa, preveri tajminge za ram v BIOSu. Če pomnilnika nista isti model potem imata verjetno različne dostopne čase in vprašanje je, kako se razumeta in kako se navijata. Malo zniži obremenitev ramov (zviši malo dostopne čase in ostalo kramo), mogoče je pomnilnik preveč pod stresom. Pa imaš dovolj močan napajalnik? Podobne probleme sem imel js s svojim, ko sem nadgrajeval. Zdej mam 550W pa je vse v redu".
Salâhu d-dîn

Mraz vse ve
Odgovori na vaša vprašanja



Bodite pozorni na vrstni red nameščanja gonilnikov.

vprašanje. Nasvet številka dve: Gregorju se vedno splača kupiti hladen pir. Samo za v prihodnje...

Sistem
Nenavadne težave

Imam težave z računalnikom, a do zdaj mi nihče ni znal zadovoljivo odgovoriti, zato se obračam nate. Pred kratkim smo doma kupili nov računalnik, da pa bi zmanjšali stroške smo obdržali monitor od prejšnjega računalnika, ki nam je vseh 5 let odlično služil in bil vedno zanesljiv. Do zdaj. Konfiguracija računalnika je naslednja: osnovna plošča Abit NF-7 S, procesor AMD Athlon 2600 XP, pomnilnik 2 x 256 DDR RAM 400MHz, disk Seagate 120Gb SATA, grafična kartica Connect3D Radeon 9800 Pro, monitor: ADI Microscan 4P, zvok Audigy 2 Platinum ex, OS Windows XP Professional.

Pri delu z normalnimi rečmi se stvari ne sesuvajo, problem pa se loti, ko hočem igrati katero koli igro. Sesuvajo se ena za drugo, obesijo od ne-vem-kakšne-žalosti, še prej pa se monitor spravi v "standby mode", včasih pa me še prej prijazno obvesti, da je "Input Signal Out Of Range". Zvok v igri nekaj časa dela, potem pa tudi ta izgine. Ko znova zaženem WinXP prejmem sporočilo, da so se XP-ji po hudi sistemski napaki obnovili. V podrobnostih se pojavi en kup čudnih številk in črk, ki očitno nimajo nobene zveze s kakšnim programom. V čem je torej problem?

Martin Božič

Žal tu tudi sam ne znam dati pravega odgovora. Vse naštete težave močno smrdijo po trmastem pomnilniku, lahko pa bi težave povzročala skoraj katera koli komponenta. Poskusi zagnati kak test pomnilnika, ki ti bo izpisal morebitne poškodovane sektorje ali javil, da je pomnilnik okvarjen. Lahko sicer poskusiš tudi s temeljito nadgradnjo vseh gonilnikov, a dvomim, da so ti tisti, ki ti nagajajo. Ker imaš vgrajena dva pomnilniška modula, lahko pomnilnik uspešno testiraš tudi tako, da preizkusiš delovanje sistema pod polno obremenitvijo z vsakim posamičnim modulom. Pazi le, da bo modul, ki ga testiraš, v prvi reži. Poskrbi, da boš sistem med testiranjem pošteno obremenil (kak *3DMark* ga kar pošteno utrudi). Če bo računalnik z enim od modulov stabilen, z drugim pa ne, potem je kriv pač modul. Lahko tudi poskusiš s sistemom eliminacije, tako da odstraniš vse komponente, ki niso nujne za zagon računalnika (vključno s CD ali DVD-ROM-om, zvočno in mrežno kartico ter enim pomnilniškim modulom) in obremeniš sistem. Če vse dela, nazaj namesti eno od odstranjenih komponent in poskusi ponovno – in tako do konca.

Teoretično sicer obstaja možnost, da bo bil za tvoje težave kriv Blaster, v kar pa močno dvomim, ker sam sistem ne bi javljal napak te vrste. Obstaja celo možnost, da se je zmešalo samemu sistemu, tako da lahko v skrajnem primeru poskusiš še s ponovno namestitvijo Windows, a takšne težave programska oprema le redko povzroča.

GREGOR MRAZ

IZZOVITE MRAZA!

Vsak mesec člani foruma *PCF* izzovejo Gregorja, rezultat izziva pa najdete tukaj. Na **www.pcformatslo.net/forum** ocenite opis in povejte, kaj želite videti naslednji mesec.

PRHLJAJ

MRAZ vs. Iolish

→Podrobnosti

Barva Bela, siva ali rumena
Okus Po mrtvih komarjih
Domovanje Vsako drugo lasišče
Skupna teža 0,2g – 1,5kg (odvisno od tega, kako hud napad imate)
Uporabnost Kot začimba ali okrasek
Uničevanje Nikdar in nikoli (razen z metalcem plamenov)
Na spletu www.prhljaj.smrt
Testiranje omogočil HormonskaNestabilnost d.o.o.

Pravijo, da imajo vse stvari na tem svetu svoj namen. Prhljaj ga nima. Ta beli prah, ki brez pravega povoda/razloga/opozorila začne poganjati na lasišču in od tam radostno skače na ramena, je popolnoma brez praktične vrednosti. Morda bo nekoč nekdo pogruntal motor, ki bo prhljaj uporabljal kot gorivo, ampak dokler mi kdo ne pokaže načrtov, bom vztrajal pri svoji trditvi. Če bi to sekundo ves prhljaj tega planeta umrl in izginil, bi za njim jokalo le nekaj proizvajalcev šamponov in kakšen osebek s čudnimi fetišističnimi nagnjenji. Ko se vas zadeva enkrat loti, smatrajte to za dosmrtno obsodbo. Edina pogojno užitna rešitev je babičina pletena kapa, a metoda poleti odpove iz čisto praktičnih razlogov. Ko bi bil ta vrag vsaj nalezljiv, da bi ga lahko "poklonil" kakšnemu sosedu (čeravno si nerad predstavljam drgnjenje glav, ki bi bilo potrebno za prenos bolezni).

Smo se pa z besnim podkupovanjem dokopali do naslednjih ekskluzivnih informacij: istočasno kar trije laboratoriji odkrivajo dokončno zdravilo za to skalpno kugo. V Kanadi so že izdelali prototip pajku podobnega robota, ki si ga uporabnik povezne na glavo, nakar mu ta z laserskimi izstrelki sproti sestreljuje vsako krpico prhljaja, ki je namenjena proti ramenom. Edina težava sistema je, da tehta skoraj pol tone, tako da mora biti uporabnik pred nakupom naprave podvržen enoletnemu napornemu treningu za učvrstitev vratnih mišic. Bolj praktična rešitev prihaja iz turških laboratorijev. Tam so vzgojili posebno vrsto uši, ki se prehranjuje le s prhljajem. Bolniku tako preprosto naselijo kolonijo teh majhnih živalic na lasišče in problem je rešen. No, skoraj. Težava je v tem, da imajo nove uši v sebi gene kresničke in se zato svetijo v temi. Najbolj drastično pa so se stvari lotili znanstveniki v Kazahstanu. Njihov odstranjevalec prhljaja je po videzu in funkcionalnosti še najbolj podoben prenosni giljotini. Uspeh je zagotovljen in menda se še nobena stranka ni pritožila. Hm, morda pa bi se s tisto kapo na glavi vseeno dalo nekako preživeti poletje...

PCFormatOcena

Odlična imitacija snega za novoletno jelko

Neuničen, nadležen in neumrljiv

"Njegova neuporabnost meji na dobro šalo, njegova trdovratnost pa na slabo šalo."

11 %

USTAVI SE!

105.2 Mhz

ANTENA SMS

Pošlješ SMS z geslom R ANTENA, na številko 041 300 300 in izveš naslov skladbe in izvajalca, ki se trenutno predvaja.

SMS RADAR

Pošlješ besedilo LRADAR na številko 1919 in dobil boš sms z lokacijami najbližjih radarjev po Sloveniji. Samo Ljubljana - RALJ pošlji na 1919.

ANTENA RDS

Preberi kaj poslušaš! Podatki o skladbi na R[illegible]S-u!

USTAVI SE!

NA FREKVENCI

105.2 Mhz

RADIO ANTENA

105.2Mhz

Vedno zažge...

GLASBENE ŽELJE	01 242 90 90
FILMSKI FORUM	01 242 90 91
SMS NABIRALNIK	041 300 300
TRŽENJE	01 242 56 36

www.radioantena.si

DESIGN: ana@bad-candy.com

NAJBOLJŠI RAČUNALNIŠKI TABLOID

PC DEZIN FormatOR

Številka 13

↘ ANDREJ "GRAJSKI" BELINA

Skrivno življenje mladega zasvojenca z Excelom

Šokantna najdba v uredništvu *PCFormata*!

Pred kratkim smo v uredništvu našli dnevnik zaenkrat še neidentificiranega člana, ki nas je močno razburil. Predstavljamo vam najbolj pretresljive zapise:

21. oktober 2003
Cel ljubi dan sem porabil za igranje MOHAA s soigralci z interneta. Ne morem verjeti, da lahko kdo igra to nasilno igro. No, pri meni je drugače, jaz jo MORAM. Mama je bila namreč ves čas v bližini in trušč nasilja na navideznem bojišču jo je pomirjal, da je njen potomec normalen, zdrav odraščajoči moški. No, pa očitno nisem. Upam da vsaj dobro skrivam. V trenutku, ko je draga mati zapustila slišni doseg zvočnikov, sem se že podil po neskončnih širjavah razpredelnic, in izdeloval zelo napreden formular za pametno obračunavanje DDV-ja. Toda veselje žal ni trajalo dolgo zaradi pozne ure.

4. december 2003
V službi je bilo zelo naporno. Trije sestanki in nobena točka na sporedu ni vsebovala preglednic ali formul za obračunavanje. Vem, da mogoče zveni nenavadno, toda prav preglednice me veselijo in zapolnjujejo moje življenje. Ti vsakodnevni pogovori o strojni opremi, programih, internetu in podobni računalniški krami me počasi spravljajo ob živce. Pravzaprav me najbolj ubija ravno hlinjenje zanimanja za te stvari. Navsezadnje je s tem povezana moja služba. In potem je seveda Aljoša prepričan, da ni večjega računalniškega zasvojenca in mi dodeli vse možne članke. Groza! Včasih si resnično želim, da bi bil računovodja. Ali pa kakršen koli uradnik z majhno pisarno, velikim digitalnim kalkulatorjem, 200-megaherčnim računalnikom in nameščenim Excelom. Šef bi prisopihal v pisarno in zabentil: "A si že naredil obračun ali ne? Delaj!". Ampak tako mikavne misli raje pospravim za kasneje.

14. december 2003
Barbara se pohvali s svojim PocketPC-jem. Dlančnik kot dlančnik pač. Zadevo vzamem v roke in potežkam... Poštni odjemalec, kontakti... kalkulator (opa, zadeva postaja zanimiva), Word, Access in... je to mogoče? Oči se zasvetijo, usta se razlezejo v trzajoč, blazen nasmeh. Excel, ljudje. Zmanjšana verzija, pa vseeno. Preglednice v žepu. Navdušenje je popolno.

A to pomeni, da bom lahko po novem celo potoval in hodil naokrog brez prenosnika? Da bom lahko v lokalu v miru izvlekel in vklopil dlančnik ter... ne... to bi bilo prelepo. Preveč popolno. Nirvana. V trenutku slabosti pozabim na dva neodplačana kredita, odhitim do prvega računalnika, preko spletne trgovine naročim dva komada.

Groza. Odlomki zašpehanega dnevnika prikazujejo visoko stopnjo blasfemične zasvojenosti z nenavadno dolgočasnim računovodskim orodjem. Če pomislimo, da je ta oseba potencialno član uredništva, se je potrebno zamisliti. Nič čudnega, da je trenutno vse v znamenju velike preiskave.
Najnenavadnejših pa je zadnjih nekaj zapisov.

22. december 2003
V službi sem nesrečen in pogosto sem se prisiljen zatekati k laži. Na primer, kadar me Tomaž ali Nikola vprašata o rdečih očeh in zaspanosti, ponavadi odgovorim, da je vzrok temu celonočno preigravanje iger ali popivanje s kolegi. Kar seveda ni res. Prijateljev skorajda nimam več. Večino sem jih pregnal s pogovori o funkcijah AutoFormat in majhnih trikih za izračunavanje korenskega računa v Excelu. Očitno jih ni zanimalo. Toda stvar je resna, zavedam se svoje odvisnosti in se odločam, da bi postopoma opustil Excel. S poudarkom na postopoma. Poleg Excela se bom pričel ukvarjati tudi z drugimi preglednicami in ga na koncu popolnoma opustil. Vsaj potrudil se bom.

1. januar 2004
Ne morem iz svoje kože in mogoče niti nočem. Silvestrski večer sem preživel v postelji, pokrit z odejo in vklopljenim Pocket Excelom. Igranje z makro ukazi je resnično zabavno. Ljudje sploh ne vedo, kaj zamujajo. Srečno in zdravo, dragi dnevnik!

9. januar 2004
Nerodna reč. Dnevnik sem ponovno pozabil v službi. Upam da ga ni kdo bral. Mogoče zapišem preveč stvari. Neprijetno bi bilo, če bi komu prišle v roke vse te informacije o moji skrivni zasvojenosti. Ali pa na primer, kaj sem počel tisto leto, ko me ni bilo v službo. Da sem bil *** * ***** * ** ****** **"Izbrisan tekst zaradi preiskave"** ******* * ******* ****** ****** ****** **** ****** * ****** ****** ** ******* ****. Skrajno nerodna stvar skratka. No, sedaj sem dnevnik zaščitil z geslom, da je popolnoma varen pred radovednimi očmi.

14. januar 2004
Dogovarjanje s podjetjem, ki me je hotelo zaposliti za pomočnika računovodje so padla v vodo. Njihov jasen NE ob vprašanju, ali knjižijo z Excelom, mi je porušil še tisto malo upanja na lepšo prihodnost. In ponovno običajna sivina delovnega dne. Veliki test vodnega hlajenja. O super. Trideset-stranski članek o navijanju procesorjev. Joj, od navdušenja me bo kap. Mega testiranje digitalnih fotoaparatov. Komaj zadržujem navdušenje. To pretvarjanje me bo lepega dne spravilo v grob.

Tragično. Toda sedaj je vse v rokah komisije Centralnega Komiteja za Moralna in Etična Vprašanja PC Formata (CKMEVPCF), ki pa v interesu preiskave, na vprašanje o identiteti pisca, ni hotela dati izjave. Seveda ima vsak svojega osumljenega, borno pa v uredništvo resnično veseli, če nam namignete, kdo je v resnici skrivnostni pisec dnevnika.

Pomagajte nam ugotoviti, kdo je skrivnostni član uredništva. Odpravite se na **www.pcformatslo.net/dezinformator** in razrešite največjo skrivnost pisarne. Med udeleženimi v anketi bomo izžrebali 5 srečnežev in jih tudi nagradili. Izžrebance bomo tudi objavili v naslednji številki, ko bomo sicer tudi sami že izvedeli pravilni odgovor.*

** Uredništvo ne odgovarja za vsebino, teksturo, vonj in kvaliteto nagrad'', ki jih bodo prejeli nagrajenci.*
*** Nasvet uredništva: Če paket tiktaka ali če se iz njega cedi, ga raje ne odpirajte.*

Prestavite v višjo prestavo, vklopite MobiGPRS in švignite na Planet.

MobiGPRS

Pregledovanje multimedijskih vsebin na Planetu bo sedaj bistveno hitrejše, prav tako nalaganje novih igric, melodij in ozadij. **Vklop je preprost:** pošljite SMS z besedo **GPRS** na številko **1918**. Še prej pa se prepričajte, da vaš mobi podpira Paketni prenos podatkov (GPRS) – če ne, pokukajte v ponudbo Mobipaketov. In ne pozabite, **pri Paketnem prenosu podatkov gre za količino, ne za čas**. Cena prenosa do 1 MB je 1,30 SIT/kB, nad 1 MB pa le 0,13 SIT/kB*. **Dobimo se na Planetu.**

Več informacij: Mobiuporabniki 031/041/051 121, ostali 080 70 70

mobi

ZA VSAK ŽEP

WWW.MOBITEL.SI

*Cena velja za prenos v omrežju Mobitel GSM/UMTS. Količina prenesenih podatkov se vsak koledarski mesec vrne na začetno vrednost 0 kB. MobiGPRS gostovanje pri tujih operaterjih še ni na voljo.

Agencija 41, design: LUKS Studio, foto: T. Gregorič Mobitel d.d., 1537 Ljubljana

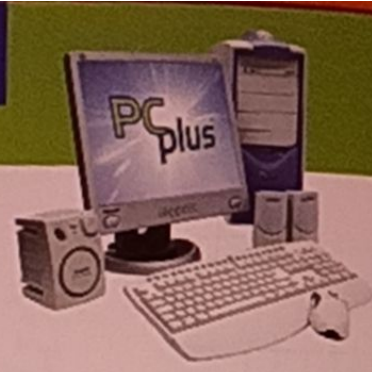
DARILO!!!

Vsem kupcem PCPlus računalnikov podarimo PCPlus DVD:

- s 5 licenčnimi IGRAMI
- pisarniškim paketom OpenOffice.org
- operacijskim sistemom Linux
- PINNACLE SYSTEMS preizkusnimi programi

Računalniki in prenosniki

PCplus®



V primeru upravičene garancijske reklamacije Vam računalnik brezplačno prevzamemo in dostavimo.

PCplus PRIVILEGE servis
TEHNIČNA PODPORA 090 71 70
(klic je plačljiv)

OSEBNI RAČUNALNIKI

	i-f@mily	e-office	i-net	e-m@chine	g@mer	m@gic	Dream m@chine
Procesor:	Intel® Celeron® 2.4 GHz	Intel® Celeron® 2.6 GHz	AMD Athlon 2000+	Intel® Pentium® 4 2.667 GHz	AMD Athlon XP2600+	AMD Athlon XP 2600+	Intel® Pentium® 4 2.667 GHz
Osnovna plošča:	Asus P4S533-MX	Asus P4S533-MX	Asus A7N8X-VM	Asus P4S533-MX	Asus A7V8X	Asus A7N8X	Asus P4PE-X
Pomnilnik:	128 MB DDR	256 MB DDR	256 MB DDR	256MB DDR	512 MB DDR	512 MB DDR (PC2700)	512 MB DDR (PC2700)
Trdi disk:	40 GB 7.200 obr	60 GB 7.200 obr	60 GB 7.200 obr	80 GB 7.200 obr	80 GB 7.200 obr	120 GB 7.200 obr.	120 GB 7.200 obr.
CD/CD-RW pogon:	---	---	---	---	CD-RW	CD-RW	---
DVD pogon	DVD	Combo DVD/CD-RW	Combo DVD/CD-RW	Combo DVD/CD-RW	DVD	DVD	DVD-RW
Grafika:	integrirana	integrirana	integr. GeForce4 MX + AGP	integrirana grafika	Radeon 9200SE 128MB DDR TVO	Radeon 9200 256MB DDR TVO	Radeon 9200 256MB DDR TVO
Zvok:	integriran AC97 audio	integriran AC97 audio	integriran AC97 audio	integriran AC97 audio	integriran 6 kanalni	integriran 6 kanalni	integriran 6 kanalni
Tipkovnica:	PcPlus tipkovnica	PcPlus tipkovnica	PcPlus tipkovnica	PcPlus tipkovnica	PcPlus tipkovnica	PcPlus tipkovnica	PcPlus tipkovnica
Miška:	miška 3 tipke, s koleščkom	miška 5 tipk, s koleščkom	miška 3 tipke, s koleščkom	optična miška, s koleščkom	miška 3 tipke, s koleščkom	optična miška, s koleščkom	optična miška, s koleščkom
Zvočniki:	zvočniki 180W	zvočniki 180W	zvočniki 180W	zvočniki 180W	zvočniki 180W	---	---
Modem:	---	---	56K, interni	---	---	---	---
Mrežna kartica:	LAN 10/100	LAN 10/100	LAN 10/100	LAN 10/100	LAN 10/100	LAN 10/100	LAN 10/100
TV tuner:	---	---	---	---	Pinnacle STUDIO PCTV Rave	Pinnacle STUDIO PCTV Rave	Pinnacle STUDIO PCTV Rave
	89.900,-	**114.900,-**	**119.900,-**	**139.900,-**	**144.900,-**	**179.900,-**	**219.900,-**

TV TUNER

LITEON

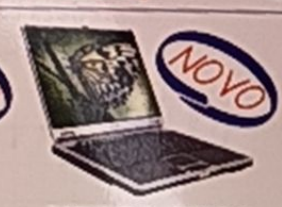
CRT 17"
Ločljivost:1024x768/85Hz
Velikost pike: 0.27mm
29.900,-

LCD 19"
Ločljivost:1280x1024/75Hz
Velikost pike: 0.294mm
164.900,-

NEC

VERSA C160
LCD zaslon 15,1"
AMD Mobile Athlon XP 2200+
256MB, 40GB disk,
DVD/CDRW, modem
LAN, Firewire
279.900,-

VERSA M400
LCD zaslon 15,1"
Intel Mobile Pentium 4 2.8 GHz
256MB, 40GB disk,
DVD/CDRW, modem,
LAN, Firewire,
TV-out
359.900,-



VERSA M500
LCD zaslon 15,1"
Intel Centrino 1.4 GHz
256MB, 40GB disk,
DVD/CDRW, modem
Wireless, LAN, Firewire,
TV-out
389.900,-

VERSA P700
LCD zaslon 15,1"
Intel Mobile Pentium 4 2.2 GHz
512MB, 40GB disk, ATI 64MB
grafična kartica, DVD/CDRW,
modemm, Wireless, LAN,
Firewire, IR-DA, RS232, TV-out
579.900,-

PINNACLE SYSTEMS

InstantCopy
Programska oprema za 1:1 kopiranje CD-jev in DVD-jev
10.900,-

STUDIO PCTV
PCI TV sprejemna kartica, z daljinskim upravljalcem, teletext
16.900,-

STUDIO PCTV Sat
PCI kartica za sprejem digitalnih SAT postaj direktno s satelita
34.900,-

STUDIO PCTV Deluxe
Zunanji TV USB sprejemni vmesnik, z daljinskim upravljalcem, teletext
72.900,-

ilyama

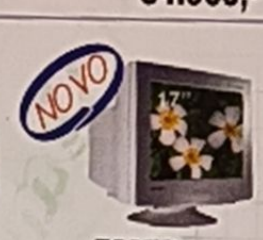
ProLite E383-W
Ločljivost: 1280×1024
Velikost pike: 0.264 mm
102.900,-

17JN1
Ločljivost: 1280×1024
Velikost pike: 0.264 mm
119.900,-

ProLite E481S-B
Ločljivost: 1280×1024
Velikost pike: 0.264 mm
Zvočniki, DVI-D
185.900,-

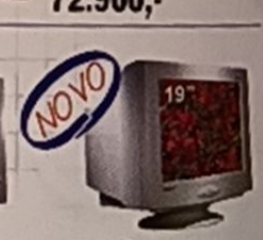
Hansol

720E/730E
Ločljivost:1024x768/85Hz
Velikost pike: 0.27mm
30.900,-

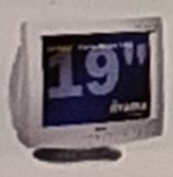


730ED
Ločljivost:1024x768/85Hz
Velikost pike: 0.20mm
35.900,-

920P
Ločljivost:1280x1024/85Hz
Velikost pike: 0.26mm
46.900,-



930D
Ločljivost:1280x1024/85Hz
Velikost pike: 0.26mm
56.900,-



Vision Master 1451
Ločljivost: 1280x1024/65Hz
Velikost pike: 0,26mm
49.900,-

Vision Master 513
Ločljivost: 1600x1200/88Hz
Velikost pike: 0,24mm
159.900,-

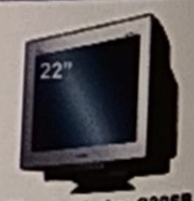
NEC/MITSUBISHI

Accusync 51VM
Ločljivost: 1024x768 / 75 Hz
Velikost pike: 0,297 mm
Odzivni čas: 25ms
Zvočniki
109.900,-

Accusync 71VM
Ločljivost: 1280x1024 / 76 Hz
Velikost pike: 0,264 mm
Odzivni čas: 16ms
Zvočniki
129.900,-

Multisync 1960NX
Ločljivost: 1280x1024 / 60 Hz
Velikost pike: 0,294 mm
Odzivni čas: 25ms
219.900,-

Diamond plus 93SB
Velikost pike: 0,25-0,27mm
Največja ločljivost: 1600x1200
Opt. ločljivost: 1280x1024
89.900,-



Diamond plus 230SB
Velikost pike: 0,24mm
Največja ločljivost: 1920x1440
Opt. ločljivost: 1600x1200
199.900,-

Hansol

LCD TV - HW1710
TV tuner, Stereo zvočniki, Teletext
AV-in, S-video in, SCART, D-sub
Ločljivost: WXGA 1280x768
Velikost pike: 0,291 mm
Svetilnost: 450 cd/m²
Kontrast: 350:1
199.900,-

NEC

Empowered by Innovation

NEC VT 46
LCD tehnologija
Ločljivost: 800x600,
Svetilnost: 1200 ANSI lumnov,
Kontrastno razmerje: 400:1,
Velikost projekcije: 21"-300"
Daljinski upravljalec
Zvočnik: 1W mono
Torbica
Teža: 2.9 kg
Domači kino
SUPER CENA
299.900,-

NEC VT 460K
LCD tehnologija
Ločljivost: 800x600,
Svetilnost: 1800 ANSI lumnov,
Kontrastno razmerje: 400:1,
Velikost projekcije: 21"-300"
Daljinski upravljalec
Zvočnik: 1W mono
Torbica
Teža: 2.9 kg
369.900,-

NEC VT 560
LCD tehnologija
Ločljivost: 1024x768,
Svetilnost: 1300 ANSI lumnov,
Kontrastno razmerje: 400:1,
Velikost projekcije: 21"-300"
Daljinski upravljalec
Zvočnik: 1W mono
Torbica
Teža: 2.9 kg
419.900,-

NEC VT 660K
LCD tehnologija
Ločljivost: 1024x768,
Svetilnost: 1300 ANSI lumnov,
Kontrastno razmerje: 400:1,
Velikost projekcije: 21"-300"
Daljinski upravljalec
Zvočnik: 1W mono
Torbica
Teža: 2.9 kg
689.900,-

PRODAJNA MESTA:

HARVEY NORMAN
LJUBLJANA: 01/585 50 00

POWER PLUS
CELJE: 03/428 20 38
LJUBLJANA: 01/511 27 27
MARIBOR: 02/252 60 06
www.powerplus.si

BIG BANG
KOPER: 05/630 65 00
KRANJ: 04/281 23 19
LJ. - BTC: 01/587 35 73
LJ. - RUDNIK: 01/420 25 60
MARIBOR: 02/320 39 36
JESENICE: 04/583 68 00
PTUJ: 02/771 05 96
M.SOBOTA: 02/539 12 70
CELJE: 03/425 25 57

METALING d.o.o.
CELJE: 080 10 01
www.trgovina.metaling.si

MEDIA DOM
M. SOBOTA: 02/53 48 335

Centri Interspar

Quelle kataloška prodaja

PCS computers
PTUJ: 02/780 02 60
RAVNE: 02/822 13 32
ORMOŽ: 02/741 16 09

Meier Rač. Inženiring
PIVKA: 05/757 11 50

MENTIS
DRAVOGRAD: 02/630 65 00
VELENJE: 03/897 68 50

JANUS TRADE d.o.o.
LESCE: 04/532 01 55
CELJE: 03/425 50 80
KRŠKO: 07/48 80 890
M. SOBOTA: 02/53 03 830
RAVNE: 02/87 50 190

MPRINT d.o.o.
CELJE: 03/490 40 10

ROLAN
MARIBOR: 02/300 13 00

Avto-Izziv
VRHNIKA: 01/750 21 13

Tech-Trade Center d.o.o.
LJUBLJANA: 01/434 01 08

TC Merkur
TC Hudinja, CE: 03/54 32 715
TC Dom Tabor, MB: 02/32 06 126
TC Ljubljana: 01/52 00 822
TC Rudnik, LJ: 01/28 01 042
TC Primskovo, KR: 04/20 17 938
TC Nova Gorica: 05/33 11 236

Nekatere trgovine prodajajo samo del artiklov iz ponudbe na oglasu.

Vse cene so v SIT in že vsebujejo DDV, cene so informativne, strežemo pravico do spremembe cen in napak. Slike so lahko simbolične, za točnost podatkov se odgovarjajo le na osnovi podatkov, ki so navedeni na spletni strani www.pcplus.si. Vse navedene blagovne znamke so last njihovih lastnikov. Intel, Celeron, Pentium, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Centrino, Intel Centrino Logo, Intel SpeedStep, Intel XScale in Itanium so registrirane blagovne znamke podjetja Intel Corp. AMD, AMD Duron, AMD Athlon XP so blagovne znamke podjetja Advanced Micro Devices. Vse pravice pridržane.